

SharkNet  
Systembeschreibung  
Version 0.0.2

Dustin Feurich

6. Dezember 2017



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Überblick</b>	<b>5</b>
1.1	Dokumentengeschichte . . . . .	5
1.2	Ziel des Systems . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Bluetooth</b>	<b>7</b>
2.1	Dokumentengeschichte . . . . .	7
2.2	Aufgabe der Komponente . . . . .	7
2.3	Architektur . . . . .	7
2.3.1	Überlick . . . . .	7
2.3.2	Schnittstellendefinitionen . . . . .	16
2.4	Nutzung . . . . .	16
2.4.1	Code . . . . .	16
2.4.2	Deployment / Runtime . . . . .	16
2.5	Qualitätssicherung . . . . .	16
2.5.1	Test . . . . .	16
2.6	Vorschläge / Ausblick . . . . .	16



# Kapitel 1

## Überblick

### 1.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Wintersemester 2017	Dustin Feurich	Initialer Text
Wintersemester 2017	Dustin Feurich	text text

Tabelle 1.1: Dokumentengeschichte

### 1.2 Ziel des Systems

Lorem ipsum



# Kapitel 2

## Bluetooth

### 2.1 Dokumentengeschichte

Zeitraum	PL/Autor(en)	Änderungen
Wintersemester 2017	Feurich, Dustin	Kapitel erstellt und Software dokumentiert

Tabelle 2.1: Dokumentengeschichte

### 2.2 Aufgabe der Komponente

### 2.3 Architektur

#### 2.3.1 Überblick

In der folgenden Grafik sind alle Bestandteile der Bluetooth Komponente von SharkNet abgebildet.

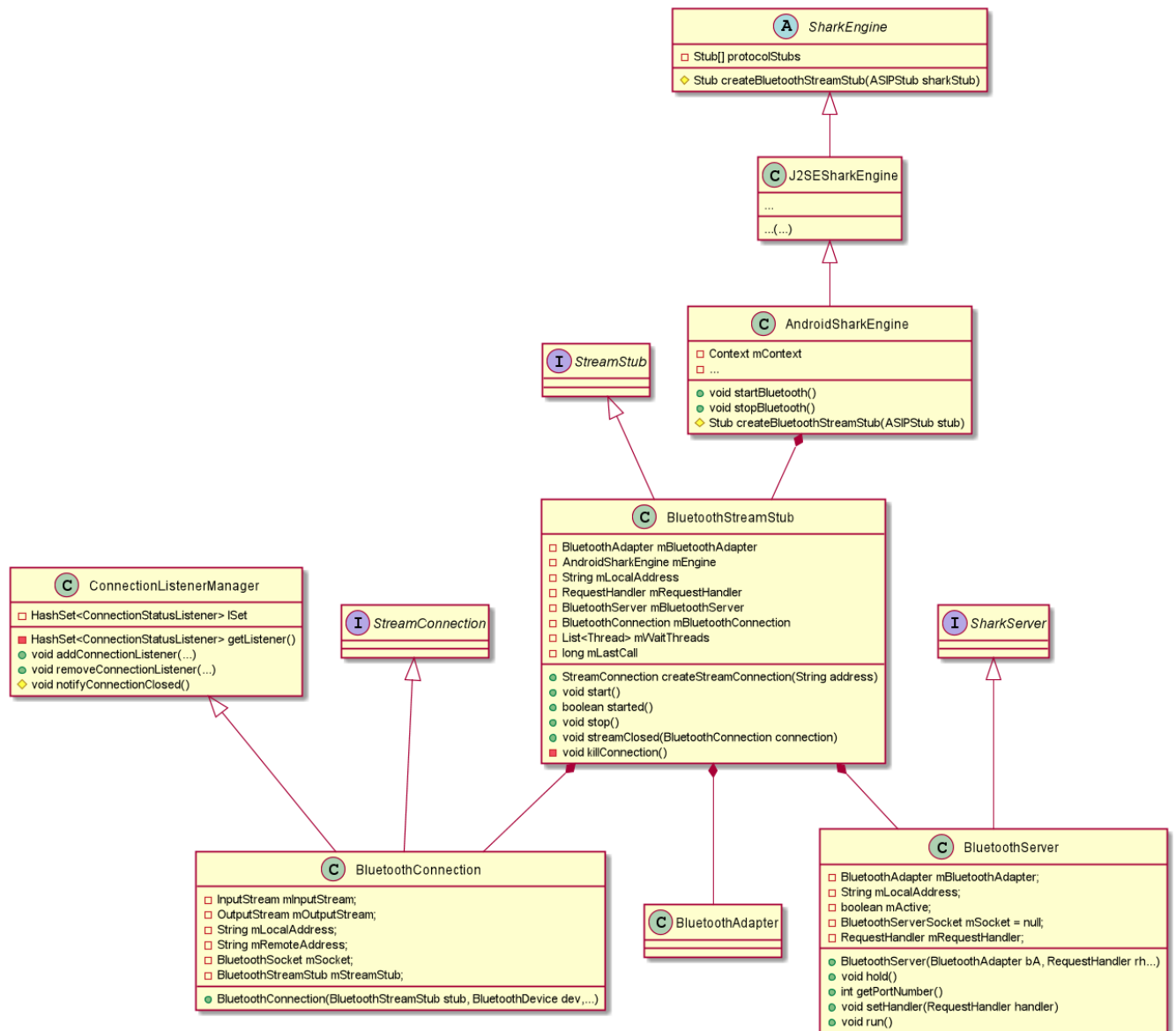


Abbildung 2.1: Die Bluetooth Klassen im Überblick



In der folgenden Grafik sind alle Bestandteile der WifiDirect Komponente von SharkNet abgebildet.

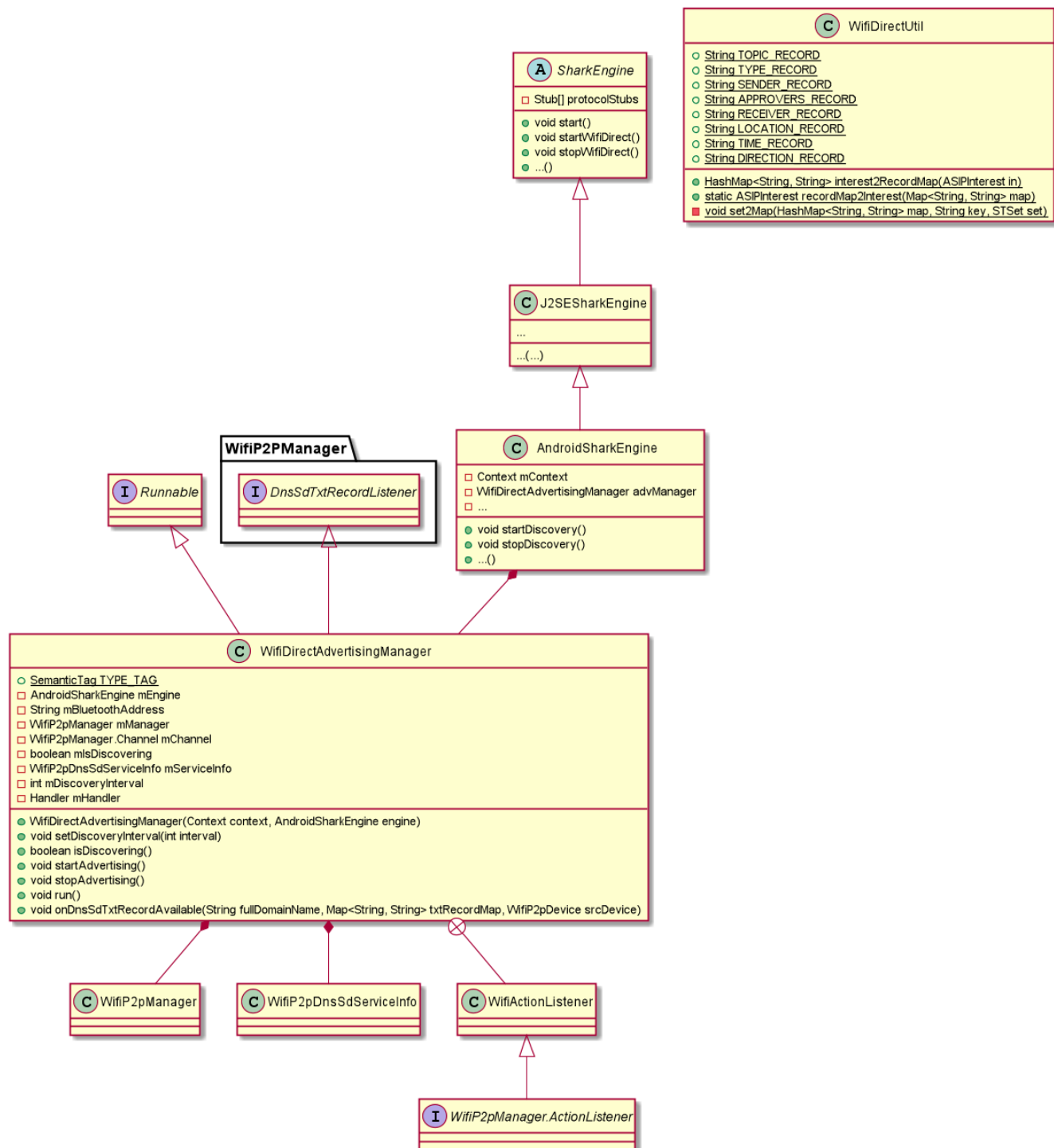


Abbildung 2.2: Die WifiDirect Klassen im Überblick

In der folgenden Grafik sind alle Bestandteile der Radar Komponente abgebildet.

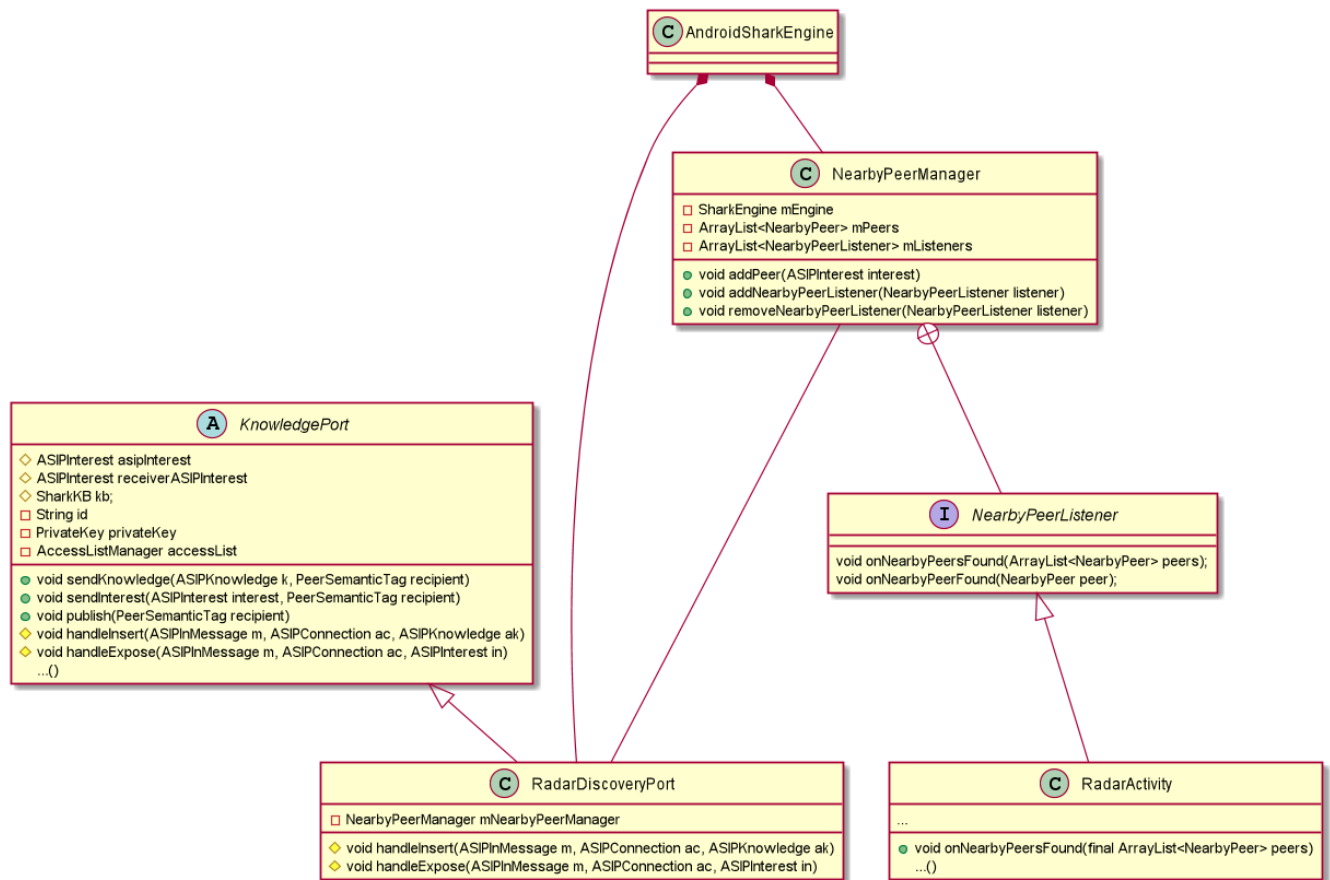


Abbildung 2.3: Die Radar Klassen im Überblick

Im folgenden Aktivitätsdiagramm wird das Versenden von Nachrichten per Broadcast abgebildet

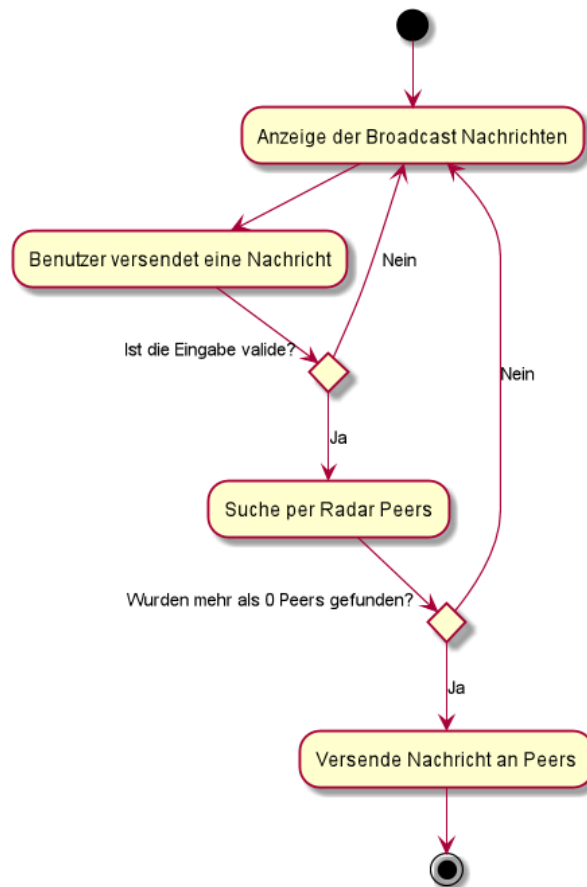


Abbildung 2.4: Versenden von Nachrichten per Broadcast in SharkNet

Im folgenden Aktivitätsdiagramm wird das Empfangen von Nachrichten per Broadcast abgebildet

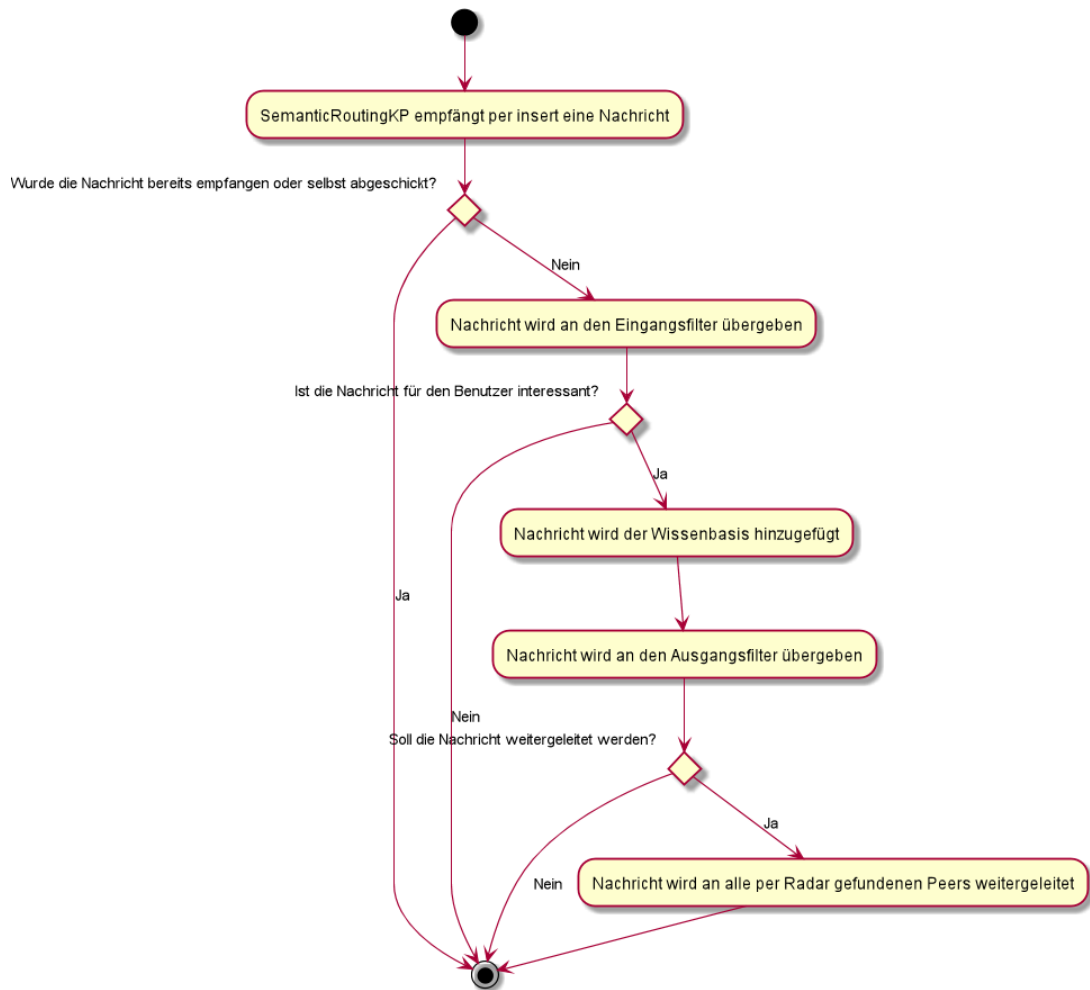


Abbildung 2.5: Empfangen von Nachrichten per Broadcast in SharkNet

Im folgenden Aktivitätsdiagramm wird Filterung von Nachrichten per Eingangsfiler abgebildet

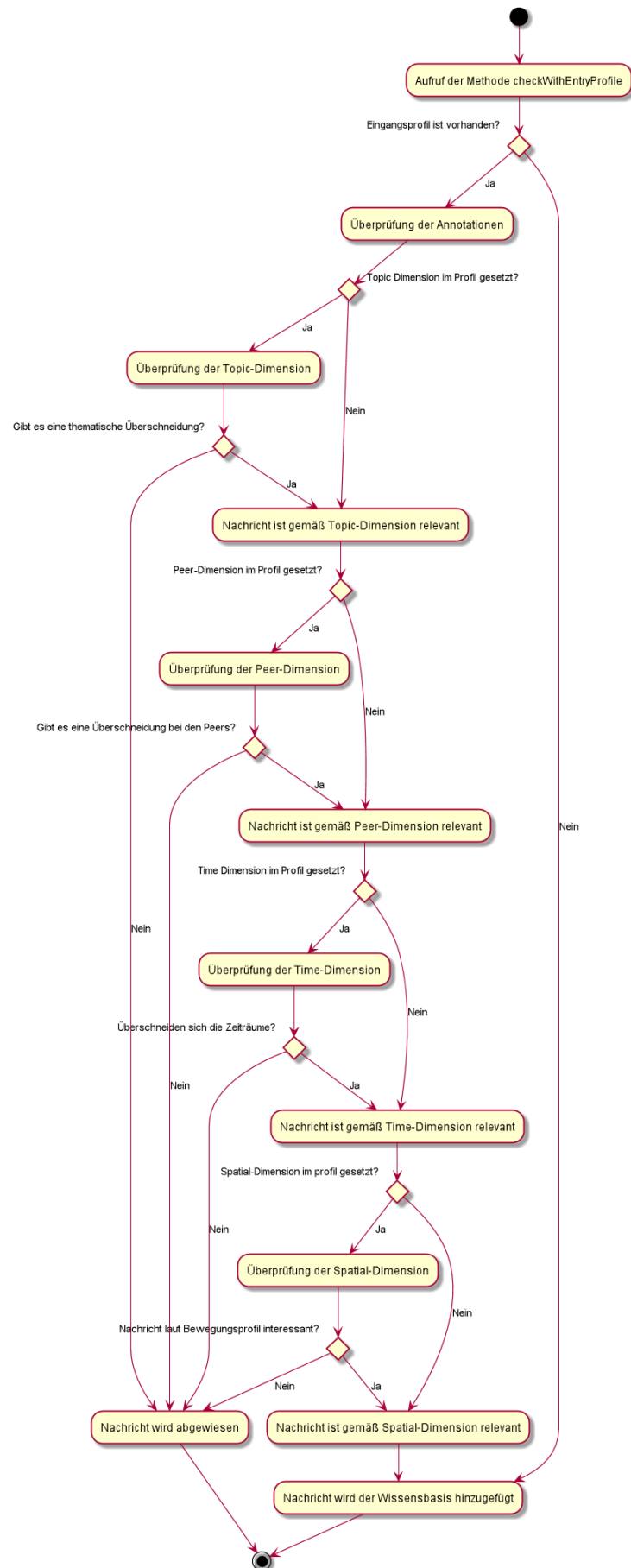


Abbildung 2.6: Filterung von Nachrichten per Eingangsfilter in SharkNet

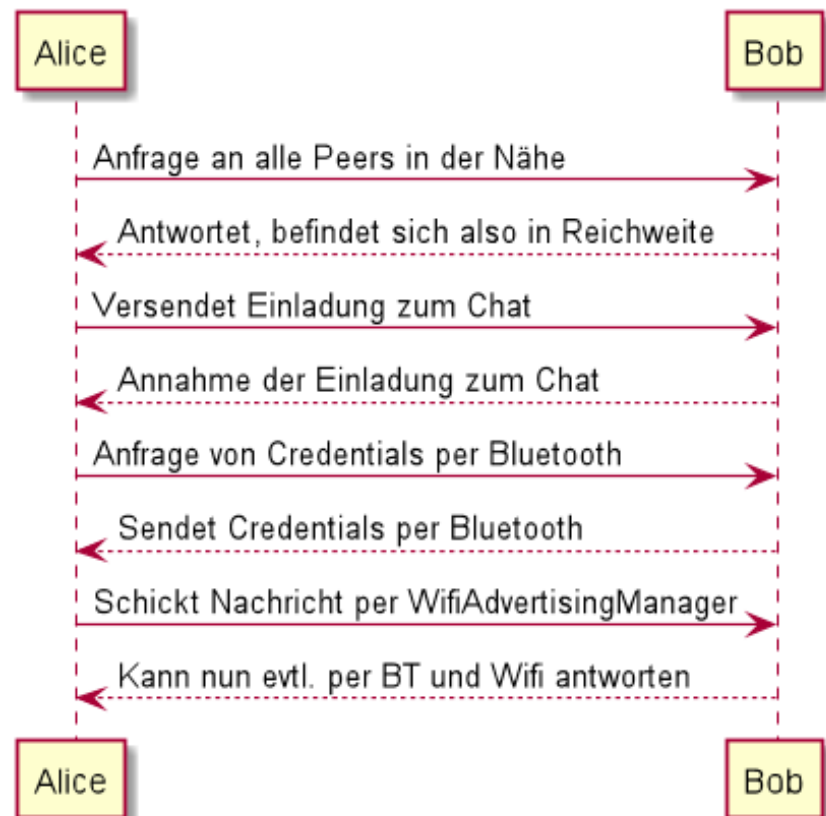


Abbildung 2.7: Kommunikation per Chat

### **2.3.2 Schnittstellendefinitionen**

## **2.4 Nutzung**

### **2.4.1 Code**

Der aktuelle Code kann unter

<https://github.com/OpenHistoricalDataMap/OfflineMaps>

bezogen werden. Die Struktur des Codes wurde bereits in Kapitel 2.3.1 erläutert und grafisch dargestellt.

### **2.4.2 Deployment / Runtime**

## **2.5 Qualitätssicherung**

### **2.5.1 Test**

## **2.6 Vorschläge / Ausblick**