

Ejercicios funciones

Para cada ejercicio de punteros está prohibido utilizar “[]” en los arreglos.

- **Observación 1:** Para cada ejercicio desarrollado ejecute un ejemplo en el Main.
- **Observación 2:** En los argumentos de cada función, “**int n**” representa la dimensión del arreglo.
- **Observación 3:** Para cada prototipo de función que contenga el símbolo “???”, reemplácelo por el que corresponda.

1. Implementar una función que cree y llene una matriz de enteros.

Observación 1: “**int n/int m**” representan la dimensión de la matriz.

Observación 2: “**int autoLlenado**” representa un valor booleano (0/1). Si contiene el valor de “1” se debe llenar la matriz con rand(), de lo contrario con scanf.

```
int** crearMatriz_Int(int n, int m, int autoLlenado)
```

Imprima el resultado en el main.

2. Implementar una función que permita crear y llenar una matriz char.

Observación 1: “**int n**” representa la cantidad de líneas de texto que almacenará.

Observación 2: Asuma que cada fila de la matriz tiene una capacidad de 100.

Observación 3: Cada fila de la matriz deberá ser llenada con un texto ingresado por teclado.

```
char** crearMatriz_Char(int n)
```

Imprima el resultado en el main.

3. Implementar una función que reciba dos matrices de enteros e indique a través de un valor booleano si ambas matrices son iguales.

Observación: Asuma que ambas matrices tienen la misma dimensión.

??? sonIguales(int **mA, int **mB, int n, int m)

4. Implementar una función que reciba una matriz y retorne el promedio asociado a ella.

??? promedio(int **matriz, int n, int m)

5. Implementar una función que reciba una matriz de enteros e indique la cantidad de números pares e impares en los argumentos “**par/impar**”.

??? calcularParImpar(int **matriz, int n, int m, ??? par, ???
impar)