

Cuaderno de Ejercicios – Punteros y Arreglos

Importante

1. Para cada función solicitada realizar al **menos un ejemplo** de ejecución.
2. Todos los ejercicios deben ser ejecutados en **un único Main**.
3. Código comentado no se tomará en cuenta.
4. Subir a Moodle **un único archivo .c** con los ejercicios resueltos.
5. Si el archivo .c tiene otra **extensión o no compila**, se asignará la nota mínima (1).
6. Fecha límite de entrega: **7 de Octubre 23:55 Hrs.**

Por cada día de retraso (Cada día nuevo inicia a las 23.55hrs):

- a. 0 a 24hrs. – Nota máxima 6.
- b. 24 a 48hrs. – Nota máxima 4.5.
- c. 48 a 72hrs. – Nota máxima 3.
- d. 72hrs+ – Nota máxima 1.

Ejercicios

- **Observación 1:** En los argumentos de cada función “**int n**” representa la dimensión del arreglo.
- **Observación 2:** Para cada prototipo de función que contenga el símbolo “**???**”, reemplácelo por el que corresponda.

1. Implemente una función que reciba un texto de letras en minúsculas. Retorne una copia ordenada de menor a mayor (Orden de abecedario).

Ejemplo 1: texto = “dasv” – resultado = “adsv”

Ejemplo 2: texto = “eadbfc” – resultado = “abcdef”

??? abc(char *texto)

2. Implementar una función que elimine todos los números iguales a eliminar. Retorne la nueva dimensión del arreglo.

int eliminarNumeros(int *v, int n, int eliminar)

3. Implementar una función que retorne 0/1 - (Verdadero/Falso) para indicar si subtexto está contenido dentro de texto.

??? estaContenido(char *subTexto, char *texto)

4. Implementar una función que reciba un arreglo de enteros. Retornar la suma total de los valores contenidos.

Observación: La implementación debe ser recursiva.

int sumarArreglo(int *v, int n)