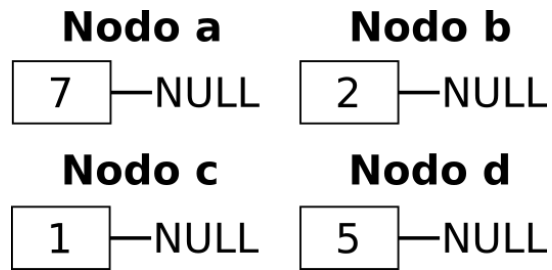


1. Responda las siguientes preguntas utilizando la siguiente imagen como referencia.



**Observación 1:** Para cada pregunta asuma que existe un Nodo a, b, c y d, los cuales ya cuentan con asignación de memoria y sus datos respectivos.

**Observación 2:** Cada pregunta es independiente del resto, no responda las preguntas basándose en la respuesta anterior, **a menos que se indique**.

- 1.1. Escriba el código necesario para asignar el valor de 10 al **Nodo a**. (Utilice la imagen de referencia)

**Respuesta:** \_\_\_\_\_

- 1.2. Suponiendo que se desea construir la siguiente lista enlazada:

**b -> d -> c -> a -> NULL**

(Utilice la imagen de referencia)

Escriba el código necesario para obtener lo indicado:

- 1.3. **Basándose en la pregunta anterior**, ¿Cómo podría llegar a la referencia del **Nodo a** desde el Nodo b en una sola instrucción?

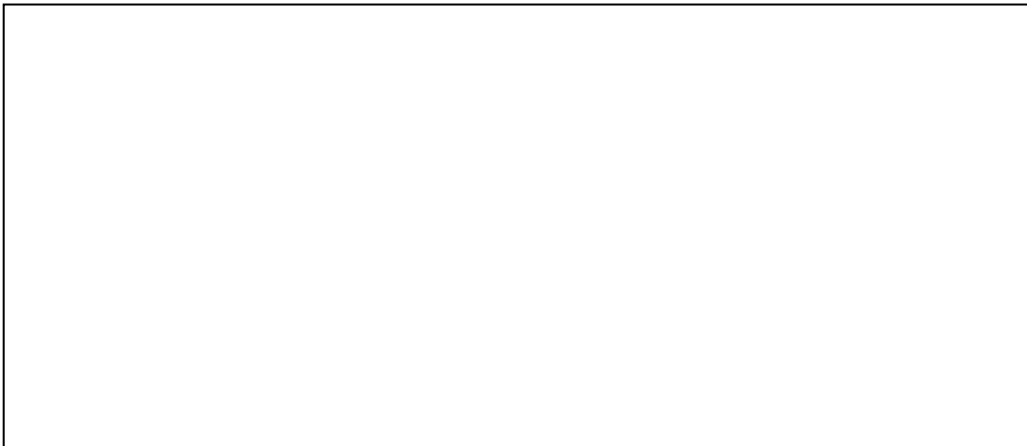
Respuesta:

---

- 1.4. **Basándose en la pregunta 1.2.** ¿Qué pasaría si ejecuto el siguiente código?

Nodo duda = b -> next -> next -> next -> next -> next;

Indique qué sucede y por qué



Dado los siguientes enunciados, escriba el código necesario para que la funcionalidad que se pide pueda ser ejecutada correctamente.

1. Implemente una función que reciba una lista A y una lista B. Se pide implementar un código que unifique ambas listas.  
Por lo demás, la función recibe un tercer parámetro el cual indica el orden de unificación. Si **orden** es igual a 1, al final de la lista A se unifica B, de lo contrario, si es cero, la lista B unifica en su final la lista A.  
Retorne la lista resultado.

**Nodo unificar(Nodo inicialA, Nodo inicialB, int orden)**

**Ejemplo 1:**

Orden: 1

Lista A: 1 -> 3 -> 8 -> 10 -> NULL

**Lista B: 3 -> 2 -> 0 -> 20 -> NULL**

Resultado: 1 -> 3 -> 8 -> 10 -> **3 -> 2 -> 0 -> 20 -> NULL**

**Ejemplo 2:**

Orden: 0

**Lista A: 1 -> 3 -> 8 -> 10 -> NULL**

Lista B: 3 -> 2 -> 0 -> 20 -> NULL

Resultado: 3 -> 2 -> 0 -> 20 -> **1 -> 3 -> 8 -> 10 -> NULL**

2. Obteniendo un número por teclado, eliminar de un Array todos los valores que sean iguales a dicho número.  
Retorne la nueva dimensión.  
Por último, imprima el Array resultado en el Main.

```
int eliminarTodos(int *v, int n, int numeroEliminar)
```

3. Implementar una función que imprima un texto de forma inversa.

```
void imprimirInverso(char *texto)
```

- Utilice la función strlen