

# Ejercicios

Una automotora necesita gestionar la información de los vehículos de su inventario. La información de cada vehículo consisten en: Marca, patente, año, precio.

Para la gestión se pide:

1. Ingresar la información de todos los vehículos en un arreglo (cantidad de vehículos definido por el usuario) de “tipo” **struct auto**
2. Mostrar la información del vehículo más barato, del más caro y el promedio de los precios
3. Permitir al usuario ingresar un intervalo de precios y mostrar por pantalla los vehículos tienen un valor dentro del intervalo
4. Permitir el ingreso al usuario el nombre de una marca de autos y mostrar por pantalla toda la información de los vehículos de esa marca
5. Permitir al usuario el ingreso de un intervalo de años y que el programa muestre todos los vehículos que tiene un año entre el intervalo