

## Ejercicios funciones

---

Para cada ejercicio de punteros está prohibido utilizar “[ ]” en los arreglos.

**Observación 1:** Para cada ejercicio desarrollado ejecute un ejemplo en el Main.

**Observación 2:** Para cada prototipo de función que contenga el símbolo “???”, reemplácelo por el que corresponda.

1. Implementar una función que cree una estructura de tipo Persona.

```
typedef struct persona {  
    char nombre[100];  
    int edad;  
}*Persona;
```

```
??? crearPersona(char *nombre, int edad)
```

2. Implementar una función que reciba dos estructuras de tipo Persona e indique si son iguales (1 – Iguales / 0 – No iguales).

```
int esIgual(Persona a, Persona b)
```

Función de comparación – int strcmp(char \*text1, char \*text2) – Librería “string.h” – Retorna 0, cuando ambas cadenas son iguales.

3. Implementar una función que ordene un listado de personas por su edad.

```
??? ordenarLista(Persona *personas, int n)
```