

# 文兆赐简历

## 个人信息

生日	1991-06-18	专业	轮机工程
学校	哈尔滨工程大学	学历	全日制本科
行业	游戏	邮箱	<a href="mailto:wzc199088@gmail.com">wzc199088@gmail.com</a>
工作年限	10年	期望职位	服务端主程
手机号码	13926576108	期望薪资	25-35k

## 技能列表

1. 熟悉golang编程，有多年golang开发经验
2. 熟悉C/C++编程，熟悉C++11、C++ 标准库、Boost库的使用以及底层实现原理，对C++ STL、C++内存管理和面向对象编程思想认识深刻，有多年c++高级后台开发的经验。熟悉各种常用的sdk，比如libevnet，zeromq。
3. 熟悉各种常用脚本语言python、javascript、typescript、actionScript3、shell、lua、php,golang
4. 熟悉常用版本管理工具比如SVN、Git
5. 熟悉express，ws等各种nodejs的常用框架，有多年nodejs的开发经验。
6. 熟悉TCP协议，有亲自实现过多种常见网络协议，比如socks5，http，ftp等，熟悉网络分析工具，比如wereshark，tcpdump，iptables等
7. 熟悉docker和jenkins，有自动化运维平台建设经验
8. 对web有一定了解，会用jQuery，bootstrap和Vue写界面，熟悉各种web常用工具，比如curl，postman，wireshark
9. 熟悉python flask框架，并有实际开发业务的经验
10. 精通DevOps相关工具和技术，包括但不限于Jenkins、Gitlab、docker等
11. 熟悉操作系统如Linux、centos等的使用及常用优化，掌握常用命令，精通shell、Python脚本等语言，能编写日常运维、运行、监控脚本；
12. 熟悉负载均衡如Nginx、Haproxy，LVS负载均衡等原理；
13. 熟悉主流的数据库如mssql，monogo部署，掌握常用SQL语句和数据库的优化
14. 有公有云（AWS/阿里云）的相关实践经验，熟悉监控工具zabbix的使用。

## 工作经历

开始时间	结束时间	公司
2022年08月	至今	深圳市优新创科技有限公司
2021年06月	2022年08月	算力谷有限公司
2019年04月	2021年06月	深圳艾文哲思科技有限公司
2017年02月	2019年04月	名游网络
2015年02月	2017年02月	深圳道熙科技
2013年07月	2015年01月	王道科技有限公司

## 工作内容

---

### 深圳市优新创科技有限公司

---

#### 项目一：海外棋牌开发

角色：服务器主程序

相关技术：golang、mongodb、mysql、websocket、prototbuf

工作内容：

1. 从0开始，一个人编写游戏服务器的框架。
2. 游戏大厅的实现，并且可以随意添加新的子游戏。
3. 子游戏的实现。
4. CI/CD工具链的搭建
5. 监控工具zabbix和各种监控项获取脚本的实现。
6. 服务的部署，包括cdn的配置，负载均衡配置，https配置等。
7. 各种环境的搭建，比如gitea、svn、dns服务、ftp等等。

### 算力谷有限公司

---

相关技术：golang、leveldb、zabbix、mysql

## 项目一：私有链的开发

工作职责

1. 区块链底层公链开发
2. 区块浏览器开发

## 项目二：挖矿

工作职责

1. 参与部门内部运维的管理体系、流程、文档的建立、维护、更新与执行；
2. filecoin的底层挖矿算法的优化
3. 配和运维，使用zabbix搭建完整的监控系统

## 深圳艾文哲思

---

### 项目一：德州扑克

角色：服务器主程

相关技术：grpc、golang、python、docker、jenkins、flask框架、elasticsearch、mysql、protobuf、nginx，kafka

工作内容：

1. 游戏功能模块开发。包括
  - 聊天服务
  - 配置服务
  - 好友服务
  - gm服务
  - 金猪服务
  - 道具服务
  - 抽奖服务
  - 网关服务
  - 邮件服务
  - 商城服务
  - 订单服务
  - 推送服务
  - 排名服务
  - 签到服务
  - 任务服务
  - 登录服务
  - 数据库代理服务
2. 统计报表。把充值，登录之类的日志实时写入elasticsearch，让web后台绘图和统计。

3. CI/CD

4. 管理后台。用flask框架编写管理后台部分接口

5. 数据库设计，5w qps无压力

- 某些表，比如用户信息，签到记录，每个用户只有一条记录(表名:uuid为key)。这些表全部存放到redis里面，数据存放之前用protobuf序列化，假设有100w注册用户，redis内存是10g，每个用户最多能使用接近1k的存储
- 其它的表，每个用户有多条记录，比如聊天，好友，邮件。这些表存放到sqlite/mysql里面即可。当然，如果这些表每条记录占用的空间很小(没有varchar类型的字段)，也可以全部存放到redis里面。

6. 利用zabbix来监控各种指标，并且设置触发器来发送邮件报警，接入grafana来绘图形。

## 名游网络

---

### 项目一：地方麻将开发

角色：全栈

相关技术：网狐框架 C++ cocos-2dx

工作内容：开发游戏牛牛，十三道，四副牌，东阳麻将，杭州麻将，余杭麻将。内容包括游戏录像，游戏规则的实现（发牌，出牌，摸牌，吃，碰，杠，胡），分数计算，结算界面。熟悉客户端几乎每一个类的实现，可以画出整个项目UML类图，熟悉框架代码和实现原理，包括内核代码，一人负责app全部游戏。

### 项目二：斗地主比赛场

角色：全栈

相关技术：pomelo框架（Node.js）、redis、layabox,c++、STL、MySQL、shell、lua、Boost

工作内容：

1. 客户端 功能模块实现
2. 服务器架构设计和功能模块划分
3. 服务器功能模块代码实现。包括网关、连接器、比赛场、广场、大厅、游戏逻辑的实现。熟悉pomelo框架的使用、框架的底层实现以及架构

### 项目三：巧画对称

角色：客户端(该项目无服务器,一人完成整款游戏开发)

相关技术：cocos creator

工作内容：反编译一款名为Symmetry Drawing的游戏，其用的引擎是unity 3d，并将其全部读懂用cocos creator完全实现出来，代码量5w+。

技术难点：

1. 多分辨率适配
2. 网络数据压缩：json、protobuf、bitset
3. 内存管理：对象池
4. 性能优化：将场景用预制替代，不需要立即处理但比较耗时的逻辑用异步延迟调用

## 深圳道熙科技

---

### 项目一：真正男子汉页游

角色：客户端开发

相关技术：ActionScript3、starling引擎

工作内容：

1. 背包系统：存放玩家身上的道具、装备、晶石和材料，还有合成、分解、卖出等功能
2. 装备系统：给英雄穿戴和强化装备，往装备上镶嵌宝石，高级宝石的合成，还有套装的打造等等
3. 座驾系统：座驾改装和座驾科技的升级
4. 战场：英雄的寻路、释放技能、使用物品等
5. 各种活动：首次充值、连续登陆、累计登陆、充点小钱等
6. 性能优化（对象池）
7. 任务系统，任务指引
8. 战力检测

## 王道科技有限公司

---

### 项目一：文本纠错系统

相关技术：C++、Linux、网络编程、多线程、编辑距离、B+树、内存池

角色：服务器开发

项目说明：该项目是用于对输入文本进行纠错，旨在为用户提供更好的查询建议。服务端依赖线程池，该项目利用编辑距离算法和候选词在词典中的权重，并加入了LCS长度作为额外的纠错判定条件，来找出最终所需要的最佳匹配词。为提高系统响应速度，使用了倒排索引以及磁盘、内存Cache。

工作内容：线程池的编写、编辑距离算法的实现、通过实现查询索引与Cache对性能进行优化等。

### 项目二：站内搜索引擎

相关技术：C++、Linux、TCP、多线程、索引、网络爬虫

角色：服务器开发

项目说明：该项目提供给某中小学教育资源网站进行资源搜索服务，对用户搜索输入进行纠错及联想推荐，提供候选词集。

工作内容：搭建服务器端TCP线程池的基本框架，对本地资料进行分词，并在此基础上实现中英文文本纠错和候选条目推荐，并对模块进行性能测试及调优。