Data Structure

SHUTCHON PREMCHAISAWATT

เนื้อหา

- 1. โครงสร้างข้อมูลพื้นฐาน (Basic Data Structure)
- 2. โครงสร้างข้อมูลแบบประกอบ (Composite Data Structure) โครงสร้างข้อมูล พื้นฐานหลายๆตัวประกอบกัน)

โครงสร้างข้อมูลพื้นฐาน

- 1.1 ข้อมูลแบบตัวเลข (Numeric)
- 1.2 ข้อมูลแบบตัวอักษร (String)

DATA STRUCTURE STRUCTURE

ข้อมูลแบบตัวเลข (Numeric)

- ♣ Integer จำนวนเต็ม (4, 7, -2)
- ❖Floating Point Number จำนวนจริง (0.1, 99.99)
- **⇔**Boolean จำนวนฐานสอง (0 1, TRUE FALSE)
- *Complex Number (1+2i)

```
In [1]: | 1 | a = 1
In [2]: | 1 | b = 2

In [3]: | 1 | type(a)
Out[3]: int

In [4]: | 1 | type(b)
Out[4]: int
```

Interger

Floating-Point Number

```
In [9]: M 1 t = True

In [10]: M 1 f = False

In [11]: M 1 type(t)

Out[11]: bool

In [12]: M 1 type(f)

Out[12]: bool
```

Boolean

```
In [13]:
In [14]:
                 z.real
   Out[14]: 1.0
In [15]:
                 z.imag
   Out[15]: 2.0
In [16]:
                 type(z)
   Out[16]: complex
```

Complex Number

โครงสร้างข้อมูลพื้นฐาน

- 1.1 ข้อมูลแบบตัวเลข (Numeric) เชื่อด
- 1.2 ข้อมูลแบบตัวอักษร (String)

String

String คือชุดของอักษรที่ต่อกัน เช่น "Python" การสร้างไม่ซ้อน แต่การใช้ งานจะมีคำสั่งพิเศษที่เกี่ยวข้องมากมาย

*คำสั่ง type() ใช้ดูตัวแปรว่าเป็นตัวแปรอะไร

การสร้าง String

การเลือกเฉพาะบางส่วน ด้วย [:]

```
In [30]: | 1 char4 = 'abc'
In [31]: | 1 char4.replace('a', 'A')
   Out[31]: 'Abc'
In [32]: | 1 char4 = 'abc'
In [33]: | 1 char4.replace('bc', 'DE')
   Out[33]: 'aDE'
```

การแทนที่ String ด้วย replace()

หาความยาวของ String ด้วย

```
In [36]: M 1 char6 = 'Python'
In [37]: M 1 'P' in char6
Out[37]: True
In [38]: M 1 'p' in char6
Out[38]: False
```

ตรวจว่ามีอักษรนี้ใน String หรือไม่ด้วย in

```
In [39]: | 1 char7 = 'one-two-three'
In [40]: | 1 char7.split('-')
Out[40]: ['one', 'two', 'three']
In [41]: | 1 char8 = 'I love coding'
In [42]: | 1 char8.split(' ')
Out[42]: ['I', 'love', 'coding']
```

การแยก String ด้วย split()

การต่อ String (Concatenation)

การต่อ String (Concatenation)

โครงสร้างข้อมูลพื้นฐาน

1.1 ข้อมูลแบบตัวเลข (Numeric) เชื่อด

1.2 ข้อมูลแบบตัวอักษร (String) เชื่อด

เนื้อหา

- 1. โครงสร้างข้อมูลพื้นฐาน (Basic Data Structure) เชื่อด
- 2. โครงสร้างข้อมูลแบบประกอบ (Composite Data Structure) โครงสร้างข้อมูลพื้นฐานหลายๆตัวประกอบ กัน)

โครงสร้างข้อมูลแบบประกอบ

- 1. List
- 2. Tuple
- 3. Dictionary
- 4. Set

List

โครงสร้างข้อมูลแบบ List หรือรายการ เป็นการจัดเก็บข้อมูลแบบเรียงลำดับ เหมือนกับการเขียนรายการสิ่งของลงในกระดาษ โดยแต่ละรายการจะมีลำดับที่แน่นอน เช่น รายการที่ 1, 2, 3 ไปเรื่อยๆ และสามารถเพิ่ม ลบ หรือแก้ไขรายการได้

ยกตัวอย่างเช่น ถ้าเราอยากเก็บรายชื่อผลไม้ เราก็สามารถใช้ List ในการจัดเก็บได้ ดังนี้

1.แอปเปิ้ล 2.ส้ม 3.กล้วย 4.มะม่วง

ผลไม้ = [แอปเปิ้ล, ส้ม, กล้วย, มะม่วง]

ถ้าอยากเข้าถึงแอปเปิ้ล ต้องเขียนตัวแปร ตามด้วยลำดับ ** <mark>แต่อย่าลืมลำดับใน Python เริ่มจาก 0 **</mark>

ผลไม้[ลำดับ]

ถ้าอยากเข้าถึงมะม่วง จะต้องเขียนว่าอะไร?

ภาพรวมของ List

"CRUD SORT LEN IN"

การสร้าง List

```
In [51]: M 1 list4 = [1, 2, 3, 'a', 'b', 'c']

- In [52]: M 1 list4[0]

Out[52]: 1

In [53]: M 1 list4[-1]

Out[53]: 'c'

In [54]: M 1 list4[-2]

Out[54]: 'b'
```

การเข้าถึงค่าใน List

```
In [55]: | 1 | list5 = [1, 2, 3, 'a', 'b', 'c']
In [56]: | 1 list5[3:]
   Out[56]: ['a', 'b', 'c']
            1 list5[:5]
In [57]: ▶
   Out[57]: [1, 2, 3, 'a', 'b']
In [58]: | 1 list5[3:5]
   Out[58]: ['a', 'b']
```

การเข้าถึงค่าใน List

```
In [60]: | 1 list6[0] = 0
In [61]: | 1 list6
Out[61]: [0, 2, 3, 'a', 'b', 'c']
In [62]: | 1 list6[-1] = 'x'
In [63]: | 1 list6
Out[63]: [0, 2, 3, 'a', 'b', 'x']
```

การเปลี่ยนแปลงค่าใน List

```
In [64]: | 1 | list7 = [1, 2, 3, 'a', 'b', 'c']
In [65]:
             1 list7.append('d')
In [66]:
              1 list7
   Out[66]: [1, 2, 3, 'a', 'b', 'c', 'd']
In [67]:
            1 list7.append('e')
In [68]:
             1 list7
```

การเอาค่ามาต่อใน List ด้วย append()

```
In [69]: | 1 | list8 = [1, 2, 3]
2 | list9 = ['a', 'b', 'c']

In [70]: | 1 | list8.extend(list9)

In [71]: | 1 | list8
Out[71]: [1, 2, 3, 'a', 'b', 'c']
```

การเอา List มาต่อกันด้วย extend()

```
In [72]: | 1 list10 = [1, 2, 3, 'a', 'b', 'c']
In [73]: | 1 list10.insert(1, 'one')
In [74]: | 1 list10
Out[74]: [1, 'one', 2, 3, 'a', 'b', 'c']
```

การแทรกข้อมูลใน List ด้วย insert()

```
In [75]: M 1 list11 = [1, 2, 3, 'a', 'b', 'c']
In [76]: M 1 del list11[2]
In [77]: M 1 list11
Out[77]: [1, 2, 'a', 'b', 'c']
```

การลบข้อมูลใน List ด้วยคีย์เวิร์ด del

การลบข้อมูลใน List ด้วยคีย์เวิร์ด del

```
In [81]: M 1 list12 = [1, 2, 3, 'a', 'b', 'c']
             1 list12.remove(1)
In [82]:
In [83]:
                list12
   Out[83]: [2, 3, 'a', 'b', 'c']
              1 list12.remove('a')
In [84]:
In [85]:
                list12
```

ลบข้อมูลใน List ด้วย remove()

ล้างข้อมูลใน List ทั้งหมดด้วย clear()

```
In [89]: M 1 list14 = [1, 5, 4, 2, 3]
In [90]: M 1 list14.sort()
In [91]: M 1 list14
Out[91]: [1, 2, 3, 4, 5]
```

การเรียงลำดับข้อมูลใน List ด้วย sort()

```
In [92]: M 1 list14 = [1, 5, 4, 2, 3]
In [93]: M 1 list14.sort(reverse = True)
In [94]: M 1 list14
Out[94]: [5, 4, 3, 2, 1]
```

การเรียงลำดับข้อมูลจากมากมาหาน้อยใน List ด้วย sort()

การเรียงลำดับข้อมูลใน List ด้วย sorted()

การเรียงลำดับข้อมูลจากมากมาหาน้อยใน List ด้วย sorted()

```
In [101]: | 1 list15 = [1, 2, 3, 'a', 'b', 'c']
In [102]: | 1 len(list15)
Out[102]: 6
In [103]: | 1 list16 = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']
In [104]: | 1 len(list16)
Out[104]: 5
```

หาขนาดความยาวตัวอักษรด้วย len()

ตรวจว่ามี String นี้ในอีก String หรือไม่ด้วยคีย์เวิร์ด in

โครงสร้างข้อมูลแบบประกอบ

- 1. List เชือด กว่าจะจบ
- 2. Tuple
- 3. Dictionary
- 4. Set

Tuple

tuple เป็นโครงสร้างข้อมูลแบบหนึ่งในภาษาโปรแกรมมิ่ง เปรียบเสมือนกล่องใส่ของที่สามารถเก็บข้อมูลหลายๆ อย่างไว้ด้วยกัน โดยมีลักษณะสำคัญดังนี้

- 1.ข้อมูลในกล่องจะถูกเรียงลำดับเป็นชุด เช่น (แอปเปิ้ล, ส้ม, กล้วย) หมายถึงมีผลไม้ 3 ชนิดเรียงกันอยู่ในกล่อง
- 2.ข้อมูลในกล่องอาจเป็นข้อมูลชนิดเดียวกันหรือต่างชนิดก็ได้ เช่น (1, 2, 3) เป็นตัวเลขทั้งหมด ส่วน ("แดง", 10, True) มีทั้งข้อความ ตัวเลข และค่าความ จริง
- 3.เมื่อสร้าง tuple แล้วจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงข้อมูลภายในได้ เหมือนกล่องที่ปิดผนึกไว้เรียบร้อยแล้ว
- 4.สามารถเข้าถึงข้อมูลในกล่องได้โดยอ้างอิงลำดับที่ของข้อมูลนั้นเหมือน List เช่น (1,2,3) ถ้าต้องการเลข 2 ก็เรียก tuple[1] โดยเริ่มนับจาก 0 ตัวอย่างการใช้งาน tuple เช่น เก็บข้อมูลวันเดือนปีเกิด เก็บพิกัดตำแหน่งบนแผนที่ หรือเก็บชุดคำตอบจากฟังก์ชันที่ return หลายค่า เป็นต้น

โดยสรุป tuple คือโครงสร้างข้อมูลเหมือนกล่องที่เก็บข้อมูลได้หลายอย่างแบบเรียงลำดับ อ่านข้อมูลได้แต่ไม่สามารถแก้ไข ซึ่งเหมาะสำหรับกรณีที่ต้อง เก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกันเป็นชุดๆ และไม่ต้องการให้มีการเปลี่ยนแปลงข้อมูลดังกล่าว

ภาพรวมของ Tuple

"CR LEN IN"

```
In [108]: | 1 tuple1 = (1, 2, 3, 4, 5)
              2 tuple2 = ('a', 'b', 'c', 'd')
              3 tuple3 = (1, 2, 3, 'a', 'b', 'c')
In [109]: | 1 type(tuple1)
   Out[109]: tuple
In [110]: ► 1 type(tuple2)
   Out[110]: tuple
In [111]: H 1 type(tuple3)
   Out[111]: tuple
```

การสร้าง Tuple

```
In [112]: | 1 tuple4 = (1, 2, 3, 'a', 'b', 'c')
In [113]: | 1 tuple4[0]
   Out[113]: 1
In [114]: ► 1 tuple4[-1]
   Out[114]: 'c'
In [115]: ► 1 tuple4[-2]
   Out[115]: 'b'
```

การเข้าถึง Tuple

```
In [116]: | 1 tuple5 = (1, 2, 3, 'a', 'b', 'c')
In [117]: | 1 tuple5[3:]
   Out[117]: ('a', 'b', 'c')
In [118]: | 1 tuple5[:5]
   Out[118]: (1, 2, 3, 'a', 'b')
In [119]: M 1 tuple5[3:5]
   Out[119]: ('a', 'b')
```

การเข้าถึง Tuple

การหาจำนวนสมาชิกของ Tuple ด้วย len()

การตรวจว่ามีค่านี้ใน Tuple หรือไม่ ด้วย in

โครงสร้างข้อมูลแบบประกอบ

- 1. List เชือด กว่าจะจบ
- 2. Tuple เชื่อด
- 3. Dictionary
- 4. Set

Dictionary

โครงสร้างข้อมูลแบบ dictionary เปรียบเสมือนสมุดรายชื่อที่เราใช้อยู่ในชีวิตประจำวัน ซึ่งภายในสมุดรายชื่อนั้นจะประกอบไปด้วยชื่อของ คนๆนั้น และข้อมูลอื่นๆที่เกี่ยวข้องกับคนๆนั้น เช่น เบอร์โทรศัพท์ ที่อยู่ อีเมล เป็นต้น

ในทางเดียวกันนั้น dictionary ในการเขียนโปรแกรมก็ทำหน้าที่คล้ายๆกัน โดยจะประกอบไปด้วย key และ value โดยที่ key ก็คือชื่อหรือ คำที่ใช้อ้างอิง ส่วน value ก็คือข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับ key นั้นๆ

ตัวอย่างเช่น ถ้าเราต้องการจัดเก็บข้อมูลเกี่ยวกับนักเรียน เราอาจจะตั้ง key เป็นชื่อนักเรียน และ value ก็จะเป็นข้อมูลอื่นๆของนักเรียน คนนั้น เช่น

{ "สมชาย": {"เกรดเฉลี่ย": 3.5, "อายุ": 17, "ชั้นปี": 3}, "สมหญิง": {"เกรดเฉลี่ย": 3.2, "อายุ": 16, "ชั้นปี": 2} }

จากตัวอย่างนี้ เราจะเห็นว่า key คือ "สมชาย" และ "สมหญิง" ส่วน value ก็คือข้อมูลที่อยู่ในวงเล็บมุมเหลี่ยมที่เกี่ยวข้องกับนักเรียนคน นั้นๆ

สิ่งสำคัญของ dictionary คือเราสามารถเข้าถึงข้อมูลได้อย่างรวดเร็ว เนื่องจากเราใช้ key ในการค้นหาข้อมูลนั้นๆ โดยไม่จำเป็นต้อง เรียงลำดับข้อมูลทั้งหมด ซึ่งช่วยประหยัดเวลาและทรัพยากรในการประมวลผลได้มาก

ภาพรวมของ Dictionary

"CRUD LEN IN"

การสร้าง Dictionary

```
In [130]: | dict3 = {'firstname' : 'John', 'lastname' : 'Doe', 'age' : 32}
In [131]: | dict3['firstname']
Out[131]: 'John'
In [132]: | dict3['age']
Out[132]: 32
```

การเข้าถึง Dictionary

```
In [133]: M    1 dict4 = {'firstname' : 'John', 'lastname' : 'Doe', 'age' : 32}
In [134]: M    1 dict4['firstname'] = 'Mario'
In [135]: M    1 dict4
Out[135]: {'firstname': 'Mario', 'lastname': 'Doe', 'age': 32}
```

การเปลี่ยนค่าใน Dictionary

การเพิ่มค่าใน Dictionary

การลบข้อมูลใน Dictionary ด้วย del

การล้างข้อมูลใน Dictionary ด้วย clear()

```
In [148]: | 1 | dict9 = {'firstname' : 'John', 'lastname' : 'Doe', 'age' : 32}
In [149]: | 1 | len(dict9)
Out[149]: 3
In [150]: | 1 | len(dict9.keys())
Out[150]: 3
In [151]: | 1 | len(dict9.values())
Out[151]: 3
```

การหาจำนวนสมาชิกใน Dictionary ด้วย len()

```
In [152]: | dict10 = {'firstname' : 'John', 'lastname' : 'Doe', 'age' : 32}

In [153]: | 1 'firstname' in dict10

Out[153]: True

In [154]: | 1 'firstname' in dict10.keys()

Out[154]: True

In [155]: | 1 'John' in dict10.values()

Out[155]: True
```

การตรวจว่ามีค่านี้ใน Dictionary หรือไม่ ด้วย in

```
In [156]: M    1 dict10 = {'firstname' : 'John', 'lastname' : 'Doe', 'age' : 32}
In [157]: M    1 'weight' in dict10
    Out[157]: False
In [158]: M    1 'weight' in dict10.keys()
    Out[158]: False
In [159]: M    1 70 in dict10.values()
    Out[159]: False
```

การตรวจว่ามีค่านี้ใน Dictionary หรือไม่ ด้วย in

โครงสร้างข้อมูลแบบประกอบ

- 1. List เชือด กว่าจะจบ
- 2. Tuple เชื่อด
- 3. Dictionary เชื่อด
- 4. Set

Set

โครงสร้างข้อมูลแบบ **set** เปรียบเสมือนกล่องที่ใช้สำหรับใส่ข้อมูลต่างๆ โดยที่ข้อมูลแต่ละชิ้นจะไม่ซ้ำกันและไม่มีการ จัดลำดับ

จินตนาการว่าคุณมีกล่องกระดาษ และใส่ลูกบอลลงไปในกล่องนั้น แต่ละลูกบอลมีสีและขนาดที่แตกต่างกัน เมื่อคุณใส่ลูก บอลลงไปในกล่อง ถ้ามีลูกบอลสีหรือขนาดเดิมอยู่แล้ว กล่องจะไม่รับลูกบอลเม็ดใหม่นั้นเข้าไป เพราะภายในกล่องจะไม่มี ลูกบอลที่ซ้ำกันสองเม็ด

นั่นคือหลักการทำงานของ **set** ข้อมูลในนั้นจะไม่ซ้ำกัน และไม่มีการจัดเรียงลำดับ เช่น ถ้าคุณมี **set** ของตัวเลขดังนี้: {1, 2, 3, 4, 5} และคุณพยายามเพิ่มตัวเลข 3 เข้าไปอีก **set** ก็จะยังคงมีสมาชิกเพียง 5 ตัว คือ 1, 2, 3, 4, 5 เท่านั้น

คุณสมบัติพิเศษของ **set** คือการค้นหาข้อมูลทำได้รวดเร็วมาก เนื่องจากมีกระบวนการตรวจสอบว่าข้อมูลนั้นมีในสมาชิก หรือไม่โดยใช้เวลาน้อยมาก

ดังนั้น set จึงเหมาะที่จะใช้สำหรับการจัดเก็บข้อมูลที่ไม่ซ้ำกัน และต้องการความรวดเร็วในการค้นหาข้อมูล เช่น รายการ คำพิเศษในพจนานุกรม เป็นต้น

ภาพรวมของ Set

"CRUD LEN IN"

การสร้าง Set

```
In [163]:
              1 set3 = {'a', 'b', 'c', 'd', 'e'}
In [164]:
                  for x in set3:
                      print(x)
```

การเข้าถึงข้อมูลใน Set

```
In [168]: | 1 | set5 = {'a', 'b', 'c', 'd', 'e'}
In [169]: | 1 | set5.update({1, 2})
In [170]: | 1 | set5
Out[170]: {1, 2, 'a', 'b', 'c', 'd', 'e'}
```

การเพิ่มค่าใน Set ด้วย update()

```
In [171]: | 1 | set6 = {'a', 'b', 'c', 'd', 'e'}
In [172]: ► 1 set6.remove('a')
In [173]: ▶
                set6
   Out[173]: {'b', 'c', 'd', 'e'}
In [174]:
             1 set6.remove('c')
In [175]: ► 1 set6
```

การลบค่าใน Set ด้วย remove

การล้างค่าใน Set ด้วย clear()

การหาจำนวนสมาชิกใน Set ด้วย len()

```
In [181]: | 1 | set9 = {1, 2, 3, 4, 5}
In [182]: | 1 | 1 in set9
Out[182]: True
In [183]: | 1 'a' in set9
Out[183]: False
```

การตรวจว่ามีค่านี้ใน Set หรือไม่

การ Union ใน Set

การ Intersection ใน Set

การหาผลต่างใน Set

การ Symmetric Difference ใน Set

โครงสร้างข้อมูลแบบประกอบ

- 1. List เชือด กว่าจะจบ
- 2. Tuple เชื่อด
- 3. Dictionary เชื่อด
- 4. Set เชื่อด

เนื้อหา

- 1. โครงสร้างข้อมูลพื้นฐาน (Basic Data Structure) เชื่อด
- 2. โครงสร้างข้อมูลแบบประกอบ (Composite Data Structure) โครงสร้างข้อมูล พื้นฐานหลายๆตัวประกอบกัน) เชื่อด

		List	Tuple	Dictionary	Set
-	Create	listA=[] listB=[1, 2, 3]	tupleA=() tupleB=(1, 2, 3)	<pre>dictA={} dictB={'key':value}</pre>	setA=set() setB={1, 2, 3}
	Read	listB[start] listB[start:end]	<pre>tupleB[start] tupleB[start:end]</pre>	dictB['key']	for b in setB: print(b)

สรุปการสร้างและการเข้าถึง

		List	Tuple	Dictionary	Set
	Replace	/		/	×
	append	/		X	X
Update	insert	/		X	×
Opdate	extend	/		×	×
	add	×		X	/
	update	×		/	

สรุปคำสั่งที่สามารถใช้ได้

		List	Tuple	Dictionary	Set
	del		×		×
Delete	remove			×	/
	clear				
le	len		len(tupleB)	len(dictB)	len(setB)
i	in		ʻa' in tupleB	'keyA' in dictB	'a' in setB

สรุปคำสั่งที่สามารถใช้ได้

สรุปคำสั่งใน Set

Union (|) Intersection (&) Difference (-) Symmetric Difference