

Introduction to Python Programming

SHUTCHON PREMCHAI SAWATT

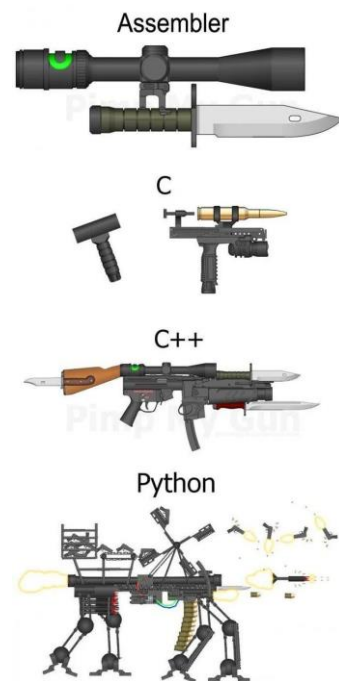
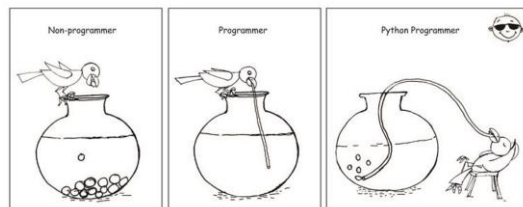
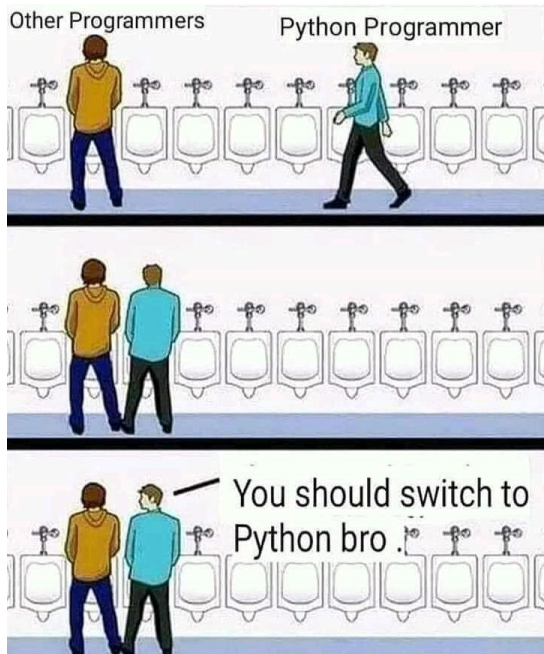
ผมเองครับ



ประวัติของ Python



- พัฒนาโดย Guido van Rossum ในช่วงปลายยุค 80 โดยพัฒนามาจากภาษา ABC
- Python 1.0 ปล่อยเมื่อ มกราคม 1994
- Python 2.0 ปล่อยเมื่อ ตุลาคม 2000 มีการเปลี่ยนแปลงสำคัญหลายอย่าง
- Python 3.0 ปล่อยเมื่อ ธันวาคม 2008 มีการปรับปรุงเปลี่ยนแปลงภาษาอย่างมาก จนกระทั่งมีปัญหาความเข้ากันไม่ได้กับ Python 2.x จึงทำให้ต้องแยกออกเป็นคนละเวอร์ชัน
- Python ตั้งชื่อมาจากซีรีส์ตลกทางโทรทัศน์ของอังกฤษในปี 1970 เรื่อง Flying Circus ของ Monty Python ตามเรื่องเล่าขาน Guido van Rossum ผู้สร้าง Python กำลังดูการแสดงซ้ำในเวลาเดียวกันกับที่เขาต้องการชื่อสำหรับภาษาใหม่ที่กำลังพัฒนา



ข้อดีของ Python

1. เขียนง่าย
2. มี community ขนาดใหญ่และเข้มแข็ง
3. มี Library ให้ใช้งานมากมาย
4. ใช้ทำงานด้าน Data Science, Machine Learning, AI
5. อีต

Python ใช้ทำอะไรบ้าง

ภาษา Python เป็นภาษาโปรแกรมมิ่งอเนกประสงค์ที่สามารถใช้งานได้หลากหลาย ดังนี้

- การพัฒนาเว็บไซต์ (Web Development)
- การพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Development)
- การทำงานด้านวิทยาศาสตร์ข้อมูลและการวิเคราะห์ข้อมูล (Data Science & Analytics)
- ด้านปัญญาประดิษฐ์และแมชชีนเลิร์นนิง (AI & Machine Learning)
- การทำระบบอัตโนมัติ (Automation)
- การพัฒนาเกม (Game Development)
- การเขียนโปรแกรมสำหรับอุปกรณ์ IoT (Internet of Things)
- ด้านการศึกษา (Education)

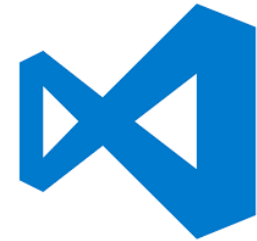
นอกจากนี้ Python ยังถูกใช้ในด้านอื่นๆ อีกมากมาย เช่น การเงิน การทำระบบ Network Programming, Web Scraping เป็นต้น ด้วยความสามารถที่หลากหลายทำให้ Python เป็นหนึ่งในภาษาโปรแกรมมิ่งที่นิยมที่สุดในปัจจุบัน

การใช้งาน python

PyCharm



VSCode



Jupyter Notebook 

Colab



ลองทดลองโปรแกรม

```
print("Hello World")
```