

# Vista de impresión de test y encuestas

## Test de evaluación de Unidades 1, 2 y 3

Fecha: Máxima puntuación: 10

### Pregunta 1 - Búsqueda local (0.5 Puntos) [ID: 1905219]

Una búsqueda local es un proceso que, dada la solución actual en la que se encuentra el recorrido, selecciona iterativamente una solución de su entorno para continuar la búsqueda

- ☒ Verdadero (0.5 Puntos)
- ☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 2 - Búsqueda tabú (0.5 Puntos) [ID: 1905221]

La búsqueda tabú permite movimientos de empeoramiento junto con mecanismos de reinicialización

- ☒ Verdadero (0.5 Puntos)
- ☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 3 - Búsqueda tabú - memoria a corto plazo (0.5 Puntos) [ID: 1905224]

En la memoria a corto plazo de la búsqueda tabú cuando una solución es tabú pero cumple el nivel de aspiración es posible su aceptación como futura solución

- ☒ Verdadero (0.5 Puntos)
- ☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 4 - Enfriamiento simulado (0.5 Puntos) [ID: 1905227]

La temperatura es el parámetro fundamental del método para aceptar o rechazar movimientos de empeoramiento

- ☒ Verdadero (0.5 Puntos)
- ☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 5 - Evaluación (0.5 Puntos) [ID: 1905230]

Para evaluar una metaheurística es necesario realizar un buen análisis cualitativo y cuantitativo de la misma

- ☒ Verdadero (0.5 Puntos)

☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 6 - Exploración y explotación (0.5 Puntos) [ID: 1905232]

La exploración y la explotación son conceptos antagónicos

☒ Verdadero (0.5 Puntos)

☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 7 - Informe del análisis experimental (0.5 Puntos) [ID: 1905233]

El informe en el análisis experimental es una pieza muy interesante tanto en la presentación de resultados como en el uso de técnicas de visualización

☒ Verdadero (0.5 Puntos)

☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 8 - Mejor frente Primer mejor (0.5 Puntos) [ID: 1905234]

La búsqueda del mejor no tiene porqué funcionar de forma más eficiente y/o eficaz que la búsqueda del primer mejor en un problema

☒ Verdadero (0.5 Puntos)

☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 9 - Diferencia poblaciones y trayectorias (0.5 Puntos) [ID: 2009408]

La principal diferencia entre las metaheurísticas de trayectorias y poblaciones es la capacidad de éstas últimas para evolucionar en la misma iteración un conjunto de soluciones.

☒ Verdadero (0.5 Puntos)

☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 10 - Elementos claves (0.5 Puntos) [ID: 2009409]

Los elementos clave del proceso de búsqueda son:

a) solución

b) entorno

c) movimiento

d) evaluación

☒ Verdadero (0.5 Puntos)

☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 11 - Elitismo en algoritmos genéticos (0.5 Puntos) [ID: 2009410]

El concepto de elitismo está muy vinculado a los enfoques estacionarios.

- ☐ Verdadero (-0.5 Puntos)
- ☒ Falso (0.5 Puntos)

### Pregunta 12 - Esquema evolutivo (0.5 Puntos) [ID: 2009411]

El esquema general de evolución de un algoritmo genético se puede enumerar de forma ordenada como: selección, cruce, mutación, reemplazamiento y evaluación.

- ☐ Verdadero (-0.5 Puntos)
- ☒ Falso (0.5 Puntos)

### Pregunta 13 - Exploración y Explotación (0.5 Puntos) [ID: 2009412]

Mientras que una excesiva exploración nos conduciría a una búsqueda aleatoria, y difícil convergencia, una excesiva explotación nos podría llevar a rápida convergencia a óptimos locales.

- ☒ Verdadero (0.5 Puntos)
- ☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 14 - Generacional Vs. Estacionario (0.5 Puntos) [ID: 2009414]

La principal diferencia entre un algoritmo genético generacional y un estacionario es que el primero evoluciona toda la población mientras que el segundo evoluciona solo unos cuantos individuos en el proceso evolutivo.

- ☒ Verdadero (0.5 Puntos)
- ☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 15 - Operador BLX-alfa (0.5 Puntos) [ID: 2009416]

El operador BLX-alfa es un operador de cruce de los algoritmos genéticos muy adecuado para las representaciones de valores reales, y su funcionamiento consiste en obtener la media aritmética de los valores de los padres para cada gen.

- ☐ Verdadero (-0.5 Puntos)
- ☒ Falso (0.5 Puntos)

### Pregunta 16 - Operador ternario (0.5 Puntos) [ID: 2009417]

La clave de los algoritmos de evolución diferencial reside en el operador de recombinación ternario.

- ☒ Verdadero (0.5 Puntos)
- ☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 17 - Parámetro de la población en un algoritmo de programación genética (0.5 Puntos) [ID: 2009418]

El tamaño de la población de un algoritmo de programación genética tiene un valor inferior al de los algoritmos genéticos.

- ☐ Verdadero (-0.5 Puntos)
- ☒ Falso (0.5 Puntos)

### Pregunta 18 - Problema de la búsqueda local (0.5 Puntos) [ID: 2009419]

Suele caer en óptimos locales

- ☒ Verdadero (0.5 Puntos)
- ☐ Falso (-0.5 Puntos)

### Pregunta 19 - Programación genética (0.5 Puntos) [ID: 2009420]

La programación genética son una generalización de los algoritmos de evolución diferencial.

- ☐ Verdadero (-0.5 Puntos)
- ☒ Falso (0.5 Puntos)

### Pregunta 20 - Representación de la solución en algoritmos genéticos (0.5 Puntos) [ID: 2009421]

La representación de una solución en un algoritmo genético es un componente del algoritmo.

- ☐ Verdadero (-0.5 Puntos)
- ☒ Falso (0.5 Puntos)