



Interacción Persona-Ordenador

Práctica 1. Introducción a la Interacción Persona-Ordenador

Objetivo

El trabajo consiste en encontrar algún aparato de uso doméstico que tenga problemas evidentes de usabilidad (del estilo de los que se han visto en clase y que aparecen en las diapositivas del tema 1) y realizar un informe donde se describan dichos problemas y se proponga una solución. No sirve cualquier problema de usabilidad, sino el que se debe a un mal diseño: El objeto está bien construido, conforme a su diseño, pero el producto, en perfecto estado, tiene problemas de usabilidad. Evitar también los problemas derivados de una mala instalación. El informe se acompañará de alguna fotografía “personalizada” del aparato en cuestión.

Material a entregar

Memoria escrita con el informe solicitado, en PDF, cuyo nombre se ajusta al patrón: “Apellido1Apellido2Nombre.pdf”

Valoración

El trabajo tendrá una valoración comprendida entre 0 y 1 punto en función de su calidad. **Si el aparato figura en baddesigns o página similar, será calificado con 0**

Entrega del trabajo

El trabajo se entregará en ILIAS en la actividad creada al efecto.

Referencias

- Bad Human Factors Designs, www.baddesigns.com