



## Interacción Persona-Ordenador

### Práctica 3. El factor humano

#### **Objetivo**

El trabajo consiste en realizar un informe sobre una interfaz que resulte confusa para el usuario **debido a una de las dos causas siguientes**:

- a) La interfaz presenta algún tipo de problema relacionado con la percepción (mal uso del color, distribución inadecuada de los elementos, uso inadecuado de iconos, expresión inadecuada de la función de los objetos...) que dificulta su manejo.
- b) La interfaz impide la creación en el usuario de un modelo mental acerca de su funcionamiento o provoca la creación de un modelo mental incorrecto.

La interfaz deberá ser una página web (que se pueda visitar sin estar registrado). El informe se acompañará de capturas de pantalla de la interfaz y un enlace a la página.

#### **Material a entregar**

Memoria escrita con el informe solicitado, en PDF, cuyo nombre se ajusta al patrón: "Apellido1Apellido2Nombre.pdf"

#### **Valoración**

El trabajo tendrá una valoración comprendida entre 0 y 1 punto en función de su calidad. **Si la página figura en hallofshame o peores websites o páginas similares, será calificado con 0**

#### **Entrega del trabajo**

El trabajo se entregará en ILIAS en la actividad creada al efecto.

#### **Referencias**

- En la Web se puede encontrar mucha información. Teclear las palabras "interface hall shame" en un buscador puede ser un buen comienzo.
  - o
- Mide el contraste entre dos colores
  - o <http://w3.unpocodetodo.info/utiles/contrast.php>
- Describe los colores en RGB, HSV...
  - o <http://colorizer.org/>