



## Interacción Persona-Ordenador

### Práctica 9. Internacionalización

#### **Objetivo**

Implementar una aplicación simple en Java o C++ que gestione registros de un solo tipo (trabajadores, tiendas, películas...) que pueda introducir nuevos registros, modificarlos, eliminarlos y consultarlos. Toda la información estará en memoria, use las estructuras de datos que necesite. Los datos se podrán guardar y leer en formato texto de un archivo al comienzo y final de la ejecución.

Se pide codificar el programa para soportar multitud de idiomas y que venga preparado para español e inglés.

Podrá utilizar su portátil para la implementación de la aplicación.

#### **Material a entregar**

Memoria escrita con el informe de la gestión que se ha hecho de la internacionalización en formato PDF y el código fuente del programa comprimido en un zip. Para la interfaz usa las bibliotecas Swing y Allegro se ajustan a los estándares de internacionalización. El nombre del archivo comprimido a entregar debe ser Apellido1Apellido2Nombre.zip

#### **Valoración**

El trabajo tendrá una valoración comprendida entre 0 y 2 puntos en función de su calidad. La corrección es presencial.

#### **Entrega del trabajo**

El trabajo se entregará en ILIAS en la actividad creada al efecto.

#### **Referencias**

- Recursos sobre internacionalización, <http://www.i18nguy.com>
- HCI Bibliography: Intercultural Resources, <http://www.hcibib.org/intercultural/>
- Internacionalización en el W3C, <http://www.w3.org/International/>

### ***Formato del fichero de idiomas***

```
<número de idiomas>
<idioma 1 con 2 letras>
<número de cadenas de texto>
<cadena 1>
<cadena 2>
...
<cadena N>
<número de imágenes>
<ruta imagen 1>
<ruta imagen 2>
...
<ruta imagen M>
<idioma 2 con 2 letras>
...
```

### ***Ejemplo del fichero de idiomas***

```
2
es
5
Español
Hola
Adios
Buenos días
Salir
2
./img/banderaEs.png
./img/fotoEs.jpg
en
5
English
Hello
Bye
Good Morning
Exit
2
./img/banderaEn.png
./img/fotoIngles.jpg
```