# Programmation oriontée objet en JAVA CH6 (JDBC)

### **JDBC**

# Java DataBase Connectivity

# Qu'est-ce que la JDBC?

Une API (Application Programming Interface) qui permet d'exécuter des instructions SQL JDBC fait partie du JDK (Java Development Kit)

Toutes les classes et interfaces sont dans le package java.sql :

import java.sql.\*;

### JDBC: structure d'un programme

- 1. On établit une connexion avec une source de données
- 2. On effectue des requêtes
- 3. On utilise les données obtenues pour des affichages, des traitements statistiques etc.
- 4. On met à jour les informations de la source de données
- 5. On termine la connexion
- 6. Eventuellement, on recommence en 1

### Connexion

Pour établir une connexion à une base de données, il faut :

- 1. Connaître son nom
- 2. Lui associer un pilote (ou driver)

#### Déclaration du driver

```
Pour charger un driver, on peut utiliser la méthode

Class.forName(String);

Pilote utilisé pour MySql:

Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");

• Pour charger les archives sous Eclipse:

Avec l'onglet « Libraries », choisir « Add external jars »
```

#### Déclaration du driver

```
Pour charger un driver, on peut utiliser la méthode

Class.forName(String);

Pilote utilisé pour MySql:

Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");

• Pour charger les archives sous Eclipse:

Avec l'onglet « Libraries », choisir « Add external jars »
```

# Exemple de test du driver

```
package DA0;
import java.sql.*;
public class premiereConnexion {
public static void main(String[ ] args){
try{
Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
catch (ClassNotFoundException e){
System.out.println("Impossible de charger le pilote");
System.exit(1);
System.out.println("Pilote chargé");
} /*du main*/
```

} /\* de la classe premiereConnexion\*/

# Nommage des bases de données : les URL

- Protocole : jdbc
- Sous-protocole : le driver.
- Adresse IP du serveur BD
- le port : par defaut de mysql c'est 3306

### Etablir la connexion

On utilise la méthode getConnection() de la classe DriverManager avec l'URL en argument :

```
Connection conn = DriverManager.getConnection(url, login, mdp);
```

On definit aussi le nom de l'utilisateur et le mot de passe

exemple de connexion MySql:

```
Connection conn = DriverManager.getConnection(
"jdbc:mysql://localhost:3306/test1", "root", "");
```

# Déclaration et exécution de la requête

Il faut tout d'abord demander la création du statement

Exemple:

### Exploitation des résultats

```
On peut parcourir les lignes de l'objet ResultSet avec la
méthode next(). Cette méthode renvoie VRAI s'il reste des
lignes à lire et FAUX sinon :
 while(resultat.next()) {
//traitement des données récupérées
Exemple:
   while(resultat.next()) {
   System.out.println(resultat.getInt("ID")+" "+result
   at_getString("LastName")+" "+resultat_getString("Fi
   rstName")+" "+resultat_getString("Age"));
```

# Exploitation des résultats

On peut récupérer les données selon leur type grâce au méthodes suivantes :

```
x=resultat_getInt("xBD"); // recupérer un int
y=resultat_getFloat ("yBD"); // recupérer un float
z= resultat_getDouble ("zBD"); // recupérer un double
w= resultat_getBoolean ("wBD"); // recupérer un Boolean
```

# Correspondances entre les types SQL et les types JAVA

CHAR, VARCHAR, LONGCHAR

NUMERIC, DECIMAL

BIT

TINYINT

**SMALLINT** 

INTEGER

BIGINT

REAL

FLOAT, DOUBLE

BINARY, VARBINARY, LONGVARBINARY

DATE

TIME

TIMESTAMP

String

java.math.BigDecimal

boolean

byte

short

int

long

float

double

byte[]

java.sql.Date

java.sql.Time

java.sql.Timestamp

# Accès en mise à jour

En outre de l'exécution d'un select avec executeQuery, on peut aussi exécuter un update, un insert ou un delete :

```
Statement stmt = conn.createStatement();
//insert
stmt.executeUpdate("INSERT INTO `Persons`(`ID`, `LastName`,
`FirstName`, `Age`) VALUES ('11','sfhgfgh','sdfhgdfghd','12')");
//update
stmt.executeUpdate("UPDATE `Persons` SET `LastName`='mehdi',
`FirstName`='moukhafi',`Age`='35' WHERE ID='1' »);
//delete
stmt.executeUpdate("DELETE FROM `Persons` WHERE ID='18'");
```

### Déconnexion

Libérer les objets Resultat et Statement :

```
stmt.close();
resultat.close();
Fermer la connexion :
conn.close();
```