



## COMPT RENDU TP-4 POO -JAVA-

**CLASSES ABSTRAITES** 

**INTERFACES** 

Encadrer par

Préparer par

**Prof: M.MOUKHAFI** 

Zakaria El Omari

Informatique S5

## SOMMAIRE

- **O1** Exercice 1 : Les Interfaces.
- **O2** Exercice 2 : Les Classes Abstraites.
- **O3** Exercice 3 : Les Threads.
- **O4** La Recherche De Quelques Notions En JAVA.
- **O5** Exercices : JDBC.

LES INTERFACES.

#### LES INTERFACES.

```
package interfaces;

public interface A {
    public int x = 7;
    public void f();
}

package interfaces;

public interface B {
    public int x = 2;
    public void f();
}
```

```
package classes;
import interfaces.*;
public class C implements A,B{
  public void f() {
    // Implementation de f()
    System.out.println("Ok Interface ");
  }
}
```

#### LES INTERFACES.

```
package Presentation;
import classes.*;
import interfaces.*;

public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    C instanceC = new C();

    // Appel de la méthode f() de la classe C
    instanceC.f();

    // Accès aux constantes x des interfaces A et B
    System.out.println("Constante x de l'interface A : " + A.x);
    System.out.println("Constante x de l'interface B : " + B.x);
}
```

```
Console X
<terminated > Test (1) [Java Application] /snap/eclipse/73/
0k Interface
Constante x de l'interface A : 7
Constante x de l'interface B : 2
```

# **EXERCICE 2: LES CLASSES**ABSTRAITES.

# **EXERCICE 2 : LES CLASSES** ABSTRAITES.

```
public abstract class A {
public abstract void methodeAbstraiteA(); // Méthode abstraite dans la classe A
public void methodeConcreteA() {
System.out.println("Méthode concrète de la classe A");
public abstract class B extends A {
public abstract void methodeAbstraiteB(); // Méthode abstraite dans la classe B
public void methodeConcreteB() {
System.out.println("Méthode concrète de la classe B");
public class C extends B {
lumplémentation des mèthodes abstraites de A et B
public void methodeAbstraiteA() {
System. out. println ("Implémentation de la méthode abstraite de la classe A dans la
classe C");
public void methodeAbstraiteB() {
System.out.println("Implémentation de la méthode abstraite de la classe B dans la
classe C");
}
// Méthode concrète spécifique à la classe C
public void methodeConcreteC() {
System. out. println ("Méthode concrète spécifique à la classe C");
```

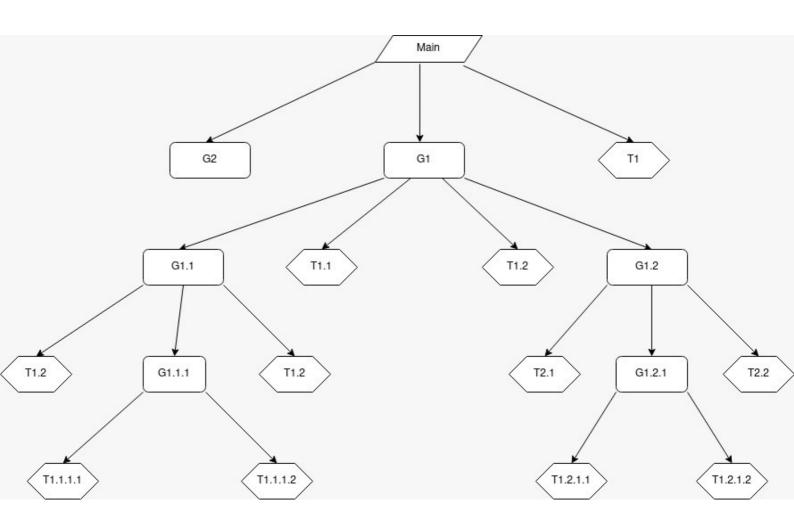
## **EXERCICE 2 : LES CLASSES**ABSTRAITES.

```
public class Test {
  public static void main(String[] args) {
    C instanceC = new C();

// Appels de méthodes de la hiérarchie instanceC.methodeAbstraiteA();
  instanceC.methodeAbstraiteB();
  instanceC.methodeConcreteA();
  instanceC.methodeConcreteB();
  instanceC.methodeConcreteC();
}
```

#### 🖳 Console 🗴

<terminated> Test (1) [Java Application] /snap/eclipse/73/plugins/org.eclipse.justj.openjdk.hots
Implémentation de la méthode abstraite de la classe A dans la classe C
Implémentation de la méthode abstraite de la classe B dans la classe C
Méthode concrète de la classe A
Méthode concrète de la classe B
Méthode concrète spécifique à la classe C



```
package classes;
public class Proc extends Thread{
private int x;
public Proc() {
super();
public Proc(int x) {
this();
this.x = x;
}
public Proc(int x, ThreadGroup group, String str) {
super(group,str);
this.x = x;
public void run() {
for (int i = 0; i < x; i++) {
System.out.println("processus 1: "+ i);
try {
sleep(1000);
} catch (InterruptedException e) {
e.printStackTrace();
```

```
package Presentation;
import classes.*;
public class MaClasse {
private static void displayThreadGroup(Thread thread) {
System.out.println(thread.getName() + "belongs to ThreadGroup: " +
thread.getThreadGroup().getName());
}
public static void main(String[] args) {
// Premier niveau
Proc t1 = new Proc(5);
displayThreadGroup(t1);
ThreadGroup g1 = new ThreadGroup("g1");
ThreadGroup g2 = new ThreadGroup("g2");
// Deuxième niveau
Proc t1 1 = new Proc(3, g1, "t1.1");
Proc t1 2 = \text{new Proc}(4, g1, "t1.2");
displayThreadGroup(t1 1);
displayThreadGroup(t1_2);
ThreadGroup g1_1 = new ThreadGroup(g1, "g1.1");
ThreadGroup g1 2 = new ThreadGroup(g1, "g1.2");
```

```
// Troisième niveau
Proc t1_1_1 = \text{new Proc}(2, g1_1, "t1.1.1");
Proc t1 1 2 = new Proc(2, g1 1, "t1.1.2");
displayThreadGroup(t1 1 1);
displayThreadGroup(t1 1 2);
ThreadGroup g1 1 1 = new ThreadGroup(g1 1, "g1.1.1");
Proc t1_2_1 = \text{new Proc}(2, g1_2, "t1.2.1");
Proc t1_2_2 = \text{new Proc}(2, g1_2, "t1.2.2");
displayThreadGroup(t1 2 1);
displayThreadGroup(t1 2 2);
ThreadGroup g1 2 1 = new ThreadGroup(g1 2, "g1.2.1");
// Quatrième niveau
Proc t1 1 1 1 = new Proc(2, g1 1 1, "t1.1.1.1");
Proc t1_1_2 = \text{new Proc}(2, g1_1, "t1.1.1.2");
Proc t1 2 1 1 = new Proc(2, g1 2 1, "t1.2.1.1");
Proc t1 2 1 2 = new Proc(2, g1 2 1, "t1.2.1.2");
displayThreadGroup(t1_1_1_1);
displayThreadGroup(t1 1 1 2);
displayThreadGroup(t1 2 1 1);
displayThreadGroup(t1 2 1 2);
```

# **EXERCICE 3 : LES THREADS EN**UTILISANT RUNNABLE.

```
package business;
public class ProcRunnable implements Runnable {
  private int x;
  public ProcRunnable() {
     super();
  }
  public ProcRunnable(int x) {
   this();
   this.x=x:
  }
  public ProcRunnable(int x,ThreadGroup group, String str) {
   super();
   this.x=x;
  }
public void run() {
     for (int i = 0; i < x; i++) {
       System.out.println("processus 1:" + i);
       try {
          Thread.sleep(4000);
       } catch (InterruptedException e) {
          e.printStackTrace();
     }
}
```

# **EXERCICE 3 : LES THREADS EN**UTILISANT RUNNABLE.

```
public class MaClasse {
  private static void displayThreadGroup(Thread thread) {
    System.out.println(thread.getName() + " belongs to
ThreadGroup: " + thread.getThreadGroup().getName());
  }
  public static void main(String[] args) {
    // Premier niveauThread t1 = new Thread(new
ProcRunnable(5));
    displayThreadGroup(t1);
    ThreadGroup g1 = new ThreadGroup("g1");
    ThreadGroup g2 = new ThreadGroup("g2");
    // Deuxième niveauThread t1 1 = new Thread(g1, new
ProcRunnable(3), "t1.1");
    Thread t1 2 = \text{new Thread}(g1, \text{new ProcRunnable}(4),
"t1.2");
    displayThreadGroup(t1_1);
    displayThreadGroup(t1_2);
    ThreadGroup g1 1 = new ThreadGroup(g1, "g1.1");
    ThreadGroup g1 2 = new ThreadGroup(g1, "g1.2");
```

# **EXERCICE 3: LES THREADS EN**UTILISANT RUNNABLE.

```
// Troisième niveau
    Thread t1_1_1 = \text{new Thread}(g1_1, \text{new ProcRunnable}(2), "t1.1.1");
    Thread t1 1 2 = new Thread(g1 1, new ProcRunnable(2), "t1.1.2");
    displayThreadGroup(t1_1_1);
    displayThreadGroup(t1 1 2);
    ThreadGroup g1_1_1 = \text{new ThreadGroup}(g1_1, "g1.1.1");
    Thread t1_2_1 = \text{new Thread}(g1_2, \text{new ProcRunnable}(2), "t1.2.1");
    Thread t1 2 2 = new Thread(g1 2, new ProcRunnable(2), "t1.2.2");
    displayThreadGroup(t1 2 1);
    displayThreadGroup(t1 2 2);
    ThreadGroup g1_2_1 = \text{new ThreadGroup}(g1_2, "g1.2.1");
    // Quatrième niveau
    Thread t1 1 1 = new Thread(g1 1 1, new ProcRunnable(2),
"t1.1.1.1");
    Thread t1_1_2 = \text{new Thread}(g1_1_1, \text{new ProcRunnable}(2),
"t1.1.1.2");
    Thread t1_2_1_1 = \text{new Thread}(g1_2_1, \text{new ProcRunnable}(2),
"t1.2.1.1");
    Thread t1 2 1 2 = new Thread(g1 2 1, new ProcRunnable(2),
"t1.2.1.2");
    displayThreadGroup(t1_1_1_1);
    displayThreadGroup(t1 1 1 2);
    displayThreadGroup(t1 2 1 1);
    displayThreadGroup(t1 2 1 2);
  }
```

```
Console x

<terminated > MaClasse (1) [Java Application] /snap/eclipse/73,
[Thread - 0 belongs to ThreadGroup: main
t1.1 belongs to ThreadGroup: g1
t1.2 belongs to ThreadGroup: g1.1
t1.1.1 belongs to ThreadGroup: g1.1
t1.2.1 belongs to ThreadGroup: g1.2
t1.2.2 belongs to ThreadGroup: g1.2
t1.1.1 belongs to ThreadGroup: g1.2
t1.1.1.1 belongs to ThreadGroup: g1.1.1
t1.1.2 belongs to ThreadGroup: g1.1.1
t1.2.1.1 belongs to ThreadGroup: g1.2.1
```

- Modèle MVC-2 (Modèle-Vue-Contrôleur-2) :
  - Le modèle MVC-2 est une architecturé logicielle qui sépare les composants d'une application en trois parties :
    - Modèle (Model) : Représente la logique métier et les données de l'application.
    - Vue (View) : Gère l'interface utilisateur et l'affichage des données provenant du modèle.
    - Contrôleur (Controller): Gère les interactions de l'utilisateur, met à jour le modèle et actualise la vue.
- DAO (Data Access Object) :
  - Le modèle DAO est un motif de conception qui sépare la logique d'accès aux données de la logique métier dans une application.
    - Interface DAO : Définit les opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete) pour une entité métier spécifique.
    - Implémentation DAO: Une ou plusieurs classes implémentent l'interface DAO pour interagir avec une source de données (base de données, fichier, etc.).
    - Isolation des couches : Permet de changer la source de données sans affecter la logique métier.
    - Facilite les tests : Permet de substituer une implémentation DAO réelle par une implémentation mock pour les tests unitaires.

#### • Applets:

- Les applets Java sont des programmes autonomes s'exécutant dans une machine virtuelle Java (JVM).
  - Interface graphique : Peut créer une interface utilisateur graphique à l'aide de bibliothèques Java telles que Swing ou AWT.
  - Intégration avec d'autres applications : Peut être intégré en tant que composant réutilisable dans des applications Java.
  - Exécution en tant qu'application indépendante : Peut être exécuté en tant qu'application indépendante avec une configuration appropriée.
  - Accès aux ressources locales : A un accès limité aux ressources locales en raison des restrictions de sécurité, mais peut effectuer certaines opérations en fonction de la politique de sécurité de l'environnement d'exécution.

- Cycle des threads (Slide 7) :
  - Le cycle de vie des thréads en Java passe par plusieurs étapes. Dans le cycle des threads en Java, plusieurs étapes marquent la vie d'un thread depuis sa création jusqu'à sa terminaison :
    - Nouveau (New): Le thread est créé mais n'a pas encore été démarré avec la méthode start(). À ce stade, il est considéré comme non démarré.
    - Prêt (Runnable): Après l'appel de start(), le thread est prêt à être exécuté. Il attend son tour pour être sélectionné par le planificateur de tâches.
    - En cours d'exécution (Running) : Le thread est actuellement en cours d'exécution, exécutant son code.
    - Bloqué (Blocked): Le thread peut passer à cet état lorsqu'il est mis en pause, en attendant l'acquisition d'un verrou ou en attente d'une entrée/sortie.
    - En attente (Waiting) : Le thread est en attente, généralement après avoir appelé la méthode wait(), et attend qu'un autre thread le réveille à l'aide de notify() ou notifyAll().
    - En attente de délai (Timed Waiting) : Le thread peut être en attente de délai après l'utilisation de méthodes telles que sleep() ou join() avec une durée spécifiée.
    - Terminé (Terminated): Une fois que le thread a terminé son exécution, soit naturellement soit en raison d'une exception non capturée, il entre dans cet état.

- Mémoire d'un JAR après exécution (maximum 512 Mo) :
  - La mémoire maximale qu'un JAR peut utiliser après son exécution dépend de divers facteurs tels que les paramètres de la machine virtuelle Java (JVM) lors de son lancement. Cette limite est généralement spécifiée à l'aide de l'option de ligne de commande -Xmx suivie de la taille maximale, comme -Xmx512m, qui signifie 512 mégaoctets.
- Priorité par défaut d'un thread (5) et priorité maximale (10) :
  - En Java, les threads ont des priorités allant de 1 à 10. La priorité par défaut est normalement définie à 5, et la priorité maximale est 10. Les threads de priorité plus élevée ont une chance plus élevée d'être choisis pour l'exécution, mais cela dépend également de la stratégie d'ordonnancement de la JVM.

#### isDaemon():

 La méthode isDaemon() est utilisée pour déterminer si un thread est un thread daemon (démon). Un thread daemon est un thread qui s'exécute en arrière-plan et ne bloque pas l'arrêt de l'application. Vous pouvez appeler cette méthode sur une instance de la classe Thread pour savoir si le thread est un daemon ou non.

#### API ThreadGroup :

 La classe ThreadGroup en Java est utilisée pour créer et manipuler des groupes de threads. Elle fournit un moyen de gérer plusieurs threads en tant qu'unité unique. Vous pouvez utiliser les méthodes de cette classe pour manipuler et contrôler les threads appartenant à un même groupe.

```
package Buiseness;
public class Personne {
int id;
String nom;
String prenom;
int age;
public Personne() {
 super();
public Personne(int id, String nom, String prenom, int age) {
 super();
 this.id = id;
 this.nom = nom;
 this.prenom = prenom;
 this.age = age;
public int getId() {
 return id;
public void setId(int id) {
 this.id = id;
public String getPrenom() {
 return prenom;
public void setPrenom(String prenom) {
 this.prenom = prenom;
public int getAge() {
 return age;
public void setAge(int age) {
 this.age = age;
```

```
public String getNom() {
 return nom;
public void setNom(String nom) {
 this.nom = nom;
@Override
public String toString() {
 return " | " +id + " | nom = " + nom + " | prenom = " + prenom + " | age = " + age;
package Buiseness;
public class Ingenieur extends Personne{
public Ingenieur() {
super();
public Ingenieur(int id, String nom, String prenom, int age) {
super(id, nom, prenom, age);
package Buiseness;
public class Medecin extends Personne{
public Medecin() {
super();
public Medecin(int id, String nom, String prenom, int age) {
super(id, nom, prenom, age);
```

```
package Buiseness;
public class Personne {
int id;
String nom;
String prenom;
int age;
public Personne() {
 super();
public Personne(int id, String nom, String prenom, int age) {
 super();
 this.id = id;
 this.nom = nom;
 this.prenom = prenom;
 this.age = age;
public int getId() {
 return id;
public void setId(int id) {
 this.id = id;
public String getPrenom() {
 return prenom;
public void setPrenom(String prenom) {
 this.prenom = prenom;
public int getAge() {
 return age;
public void setAge(int age) {
 this.age = age;
```

```
package DAO;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
public class MaConnexion {
public Statement stmt;
public MaConnexion() throws SQLException,
ClassNotFoundException {
 super();
 Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
 Connection conn =
DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:33 06/Persons", "root", "");
 stmt = conn.createStatement();
public Statement getStmt() {
 return stmt;
```

```
package DAO;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
import Buiseness.Ingenieur;
import Buiseness. Medecin;
import Buiseness.Personne;
public class PersonneDAO {
MaConnexion connexion;
Statement stmt:
public PersonneDAO(MaConnexion connexion) {
 this.connexion = connexion:
 stmt = connexion.getStmt();
public void addPersonne(Personne personne) throws
SQLException {
stmt.executeUpdate("INSERT INTO `Personne`(`ID`, `Nom`,`Prenom`, `Age`, `Metier`) VALUES (""+personne.getId()+"",""+personne.getNom()+"",""+personne.g
etPrenom()+"",""+personne.getAge()+"",""+personne.getClass().
getSimpleName()+"')");
}
public void deletePersonne(Personne personne) throws
SQLException {
stmt.executeUpdate("DELETE FROM `Personne` WHERE
ID=""+personne.getId()+""");
}
```

```
public void updatePersonne(Personne personne) throws
SQLException {
stmt.executeUpdate("UPDATE `Personne` SET
`Nom`=""+personne.getNom()+"",
`Prenom`=""+personne.getPrenom()+"", `Age`=""+personne.get
Age()+" WHERE ID=""+personne.getId()+""");
}
public void affichage() throws SQLException {
ResultSet resultat =stmt.executeQuery(("SELECT * FROM
Personne"));
----+"):
System.out.println("| ID | Nom | Prenom | Age | Metier |");
----+'');
while(resultat.next()) {
Personne personne = new
Personne(resultat.getInt("ID"),resultat.getString("Nom"),resultat
.getString("Prenom"),resultat.getInt("Age"));
System.out.println(personne+ " | metier = "
+resultat.getString("Metier"));
----+");
```

**JDBC** 

#### **EXPLICATION**

la méthode getClass().getSimpleName() est utilisée pour obtenir le nom de la classe d'un objet. Elle retourne une chaîne de caractères représentant le nom de la classe sans le package.

Par exemple, **personne.getClass().getSimpleName()** est utilisé pour obtenir le nom de la classe de l'objet personne afin de déterminer <u>le métier</u> de la personne dans le contexte de l'ajout à la base de données.

```
Il existe autre methode, c'est d'utiliser : if (personne instanceof Ingenieur)
```

```
--- Exemple :
if (personneinstanceof Ingenieur) {
  metier = "Ingenieur";
  } elseif (personneinstanceof Medecin) {
  metier = "medecin";
  }
```

```
package Presentation;
import java.sql.SQLException;
import Buiseness.Ingenieur;
import Buiseness. Medecin;
import Buiseness.Personne;
import DAO.MaConnexion;
import DAO.PersonneDAO;
public class MaClassPrincipale {
public static void main(String[] args) throws
ClassNotFoundException, SQLException {
 MaConnexion connexion=new MaConnexion();
 PersonneDAO personneDAO=new
PersonneDAO(connexion);
 System.out.println("\n ******** Affichage du database
avant les changement ******** \n");
 personneDAO.affichage();
 System.out.println("\n ******** Affichage du database
apres l'ajout ********* \n");
 //pour ajouter une personne
 Personne personne1=new
Ingenieur(4, "personne1", "personne1", 20);
 Personne personne2=new
Medecin(5,"personne2","personne2", 20);
 Personne personne3=new
Ingenieur(6,"personne3","personne3", 20);
 personneDAO.addPersonne(personne1);
 personneDAO.addPersonne(personne2);
 personneDAO.addPersonne(personne3);
 personneDAO.affichage();
```

```
System.out.println("\n *********** Affichage du database apres la modification ************ \n");
Personne personne1_modifier=new Ingenieur(4,"Zakaria","El Omari", 20);
personneDAO.updatePersonne(personne1_modifier);
personneDAO.affichage();

System.out.println("\n ************ Affichage du database apres la suppression ************* \n");
personneDAO.deletePersonne(personne2);
personneDAO.deletePersonne(personne3);
personneDAO.affichage();
```

```
package Buiseness;
public class Produit {
int id;
String nom produit;
double prix;
public Produit() {
// TODO Auto-generated constructor stub
public Produit(int id, String nom produit, double prix) {
super();
this.id = id;
this.prix = prix;
this.nom produit = nom produit;
public int getId() {
return id;
public void setId(int id) {
this.id = id;
public String getNom produit() {
return nom produit;
public void setNom produit(String nom produit) {
this.nom produit = nom produit;
}
public double getPrix() {
return prix;
public void setPrix(double prix) {
this.prix = prix;
@Override
public String toString() {
return "Produit [id="+id+", nom produit=" + nom produit + ", prix=" + prix + "]";
```

```
package DAO;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
import Buiseness.Produit;
public class ProduitDAO {
MaConnexion connexion;
Statement stmt;
public ProduitDAO(MaConnexion connexion) {
this.connexion = connexion;
stmt = connexion.getStmt();
public void addProduit(Produit prod) throws SQLException {
stmt.executeUpdate("INSERT INTO `Produits`(`ID`,
`NomProduits`, 'Prix`) VALUES
("'+prod.getId()+"',"'+prod.getNom_produit()+"',"'+prod.getPrix()+"')");
public void deleteProduit(Produit prod) throws SQLException {
stmt.executeUpdate("DELETE FROM `Produits` WHERE
ID=""+prod.getld()+""");
public void updateProduit(Produit prod) throws SQLException {
stmt.executeUpdate("UPDATE `Produits` SET
WHERE ID=""+prod.getId()+""");
```

```
public void affichage() throws SQLException {
  ResultSet resultat =stmt.executeQuery(("SELECT * FROM Produits"));
  System.out.println("+----+");
System.out.println("| ID | Nom Produit | Prix |");
  System.out.println("+----+");
  while(resultat.next()) {
  Produit prod = new
 Produit(resultat.getInt("ID"),resultat.getString("NomProduits"),resultat.g
 etDouble("Prix"));
  System.out.println(prod);
  System.out.println("+----+");
package DAO;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
public class MaConnexion {
public Statement stmt;
public MaConnexion() throws SQLException, ClassNotFoundException {
 super();
 Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
 Connection conn = DriverManager.getConnection("jdbc:mysgl://localhost:3306
/Produits", "root", "");
 stmt = conn.createStatement();
public Statement getStmt() {
 return stmt;
```

```
package Presentation;
import java.sql.SQLException;
import Buiseness.Produit;
import DAO.MaConnexion;
import DAO.ProduitDAO;
public class MaClassPrincipale2 {
public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException,
SQLException {
 MaConnexion connexion=new MaConnexion();
 ProduitDAO produitDAO=new ProduitDAO(connexion);
 System.out.println("\n ******** Affichage du database avant les
changement ********* \n");
 produitDAO.affichage();
 System.out.println("\n ******** Affichage du database apres
l'aiout ******** \n"):
 //pour ajouter une personne
 Produit produit4=new Produit(4,"Produit 4", 2099);
Produit produit5=new Produit(5,"Produit 5", 3000);
 Produit produit6=new Produit(6,"Produit 6", 2000);
 produitDAO.addProduit(produit4);
 produitDAO.addProduit(produit5);
 produitDAO.addProduit(produit6);
 produitDAO.affichage():
 System.out.println("\n ******** Affichage du database apres la
modification ********* \n");
 Produit produit4 modifier=new Produit(4,"Produit 4 modifier", 8099);
 produitDAO.updateProduit(produit4 modifier);
 produitDAO.affichage();
```

```
System.out.println("\n ********** Affichage du database apres la suppression *********** \n");
   produitDAO.deleteProduit(produit5);
   produitDAO.deleteProduit(produit6);
   produitDAO.affichage();
}
```

```
Console X
terminated> MaClassPrincipale2 [Java Application] /snap/eclipse/73/plugins/org.eclipse.just/
  ****** Affichage du database avant les changement ********
| ID | Nom Produit | Prix |
Produit [id=1, nom produit=Produit 1, prix=2599.0]
Produit [id=2, nom produit=Produit 2, prix=3099.0]
Produit [id=3, nom produit=Produit 3, prix=2899.0]
  | ID | Nom Produit | Prix |
Produit [id=1, nom produit=Produit 1, prix=2599.0]
Produit [id=2, nom produit=Produit 2, prix=3099.0]
Produit [id=3, nom produit=Produit 3, prix=2899.0]
Produit [id=4, nom produit=Produit 4, prix=2099.0]
Produit [id=5, nom produit=Produit 5, prix=3000.0]
Produit [id=6, nom produit=Produit 6, prix=2000.0]
 ****** Affichage du database apres la modification **********
| ID | Nom Produit | Prix |
Produit [id=1, nom produit=Produit 1, prix=2599.0]
Produit [id=2, nom produit=Produit 2, prix=3099.0]
Produit [id=3, nom produit=Produit 3, prix=2899.0]
Produit [id=4, nom produit=Produit 4 modifier, prix=8099.0]
Produit [id=5, nom produit=Produit 5, prix=3000.0]
Produit [id=6, nom produit=Produit 6, prix=2000.0]
******* Affichage du database apres la suppression *********
| ID | Nom Produit | Prix |
Produit [id=1, nom produit=Produit 1, prix=2599.0]
Produit [id=2, nom produit=Produit 2, prix=3099.0]
Produit [id=3, nom produit=Produit 3, prix=2899.0]
Produit [id=4, nom produit=Produit 4 modifier, prix=8099.0]
```