```
Jogador

vidas = 1
skin = 'dinossauro'
palavras_adivinhadas=[
{
    palavra: 'abacate',
    dica: 'uma fruta',
    nivel_de_dificuldade = 1
    advinhada = true
}

Skin: 'Dinossauro'
nome = 'dinossauro'
estado: vivo
```

