

Userstory Level 2 – Cäsar

Der/die SpielerIn startet Spielstufe 2. Es erscheint ein Bild eines E-Mail-Postfaches mit einer Nachricht von der NIV:

„Ejf Axfjuf Gmpqqz-Ejtl cfgjoefu tjdi jo fjofs Tubeu jo Bnfsjlb. Ebt Mboe jtu cflboou güs jisfo Usbvn wpo Gsfjifu. Jo Jisfs Ibvqutubeu tufiu fjof hspßf Tubuvf bvg fjofs Jotfm nju fjofs Gbdlfm jo efs lboe, xfm dif tjf obdi pcfo tusfdlu. Bvg efn Lpqg usähu tjf fjof Lspof jo jis jtu ejf Axfjuf Gmpqqz-Ejtl wfstufdlu.“

➔ Schlüssel eingeben: A = Z

➔ Entschlüsselter Text wird angezeigt:

- „Die zweite Floppy-Disk befindet sich in einer Stadt in Amerika. Das Land ist bekannt für ihren Traum von Freiheit. In einer der bekanntesten Städte steht eine große Statue auf einer Insel mit einer Fackel in der Hand, welche sie nach oben streckt. Auf dem Kopf trägt sie eine Krone in ihr ist die zweite Floppy-Disk versteckt.“

Wählen die SuS die richtige Antwort aus, ändert sich das Hintergrundbild thematisch passend zur korrekten Antwort. Außerdem erscheint ein neues, rot blinkendes, Fenster, in dem steht:

„Ihr seid gerade in New York gelandet. Eure Kontaktperson wurde jedoch kurz vor eurer Ankunft gewarnt, dass eure Erzfeindin Eve ebenfalls auf der Suche nach den antiken Floppy-Disks ist. Ihr müsst euch beeilen, damit sie euch nicht zuvorkommt. SCHNELL!“

Am unteren Rand des Fensters befindet sich ein Button mit der Aufschrift „Suche starten“. Sobald die SuS diesen anklicken, verschwindet das Fenster und es wird ein Timer in der oberen linken Ecke des Spiels angezeigt. Der Timer zählt von [30 min] runter. Zeitgleich wird ein neues Fenster mit folgendem Hinweis eingeblendet:

„Um die erste Floppy-Disk zu finden, müsst ihr die folgenden Multiple-Choice Fragen korrekt beantworten!“

Der Hinweis lässt sich von den SuS mit einem Klick auf einen Button mit dem Text „Starte Fragen“ ausblenden, wobei gleichzeitig die erste Frage angezeigt wird.

Frage 1: Wie funktioniert die Cäsar-Chiffre?

- a. Zahlen statt Buchstaben
- b. Einzelne Buchstaben weglassen
- c. Buchstaben im Alphabet verschieben

Unter der Frage finden sich drei Auswahlmöglichkeiten und darunter ein Button mit dem Text „Antwort abgeben“. Die SuS sollen nun eine Antwort auswählen und daraufhin ihre Auswahl durch den „Antwort abgeben“-Button bestätigen. Ist die Auswahl der SuS falsch, so wird ein Hinweis angezeigt:

„Eve ist euch ein Stück nähergekommen. Ihr erhaltet eine Zeitstrafe von einer Minute!“

Die Zeit auf dem Timer verringert sich um eine Minute und die SuS können sich für eine andere Auswahlmöglichkeit entscheiden.

Ist die Auswahl korrekt, werden den SuS nacheinander weitere Fragen angezeigt, die nach dem gleichen Prinzip funktionieren. Die Fragen lauten:

Frage 2: Ist die Cäsar-Chiffre sicher?

- a. Ja, weil nicht jeder den Text lesen kann
- b. Es kommt darauf an, wie weit verschoben wurde
- c. Nein, die Verschlüsselung ist leicht zu lösen

Frage 3: ???

- a. ...
- b. ...
- c. ...

Wurden alle Fragen richtig beantwortet, erscheint das Bild einer Floppy-Disk mit einem darunter stehenden Text.

„Sehr gut, ihr habt die erste Floppy-Disk gefunden!

Schicke dem NIV eine verschlüsselte Bestätigung, dass ihr die Floppy-Disk erhalten habt.“

In der unteren rechten Ecke des Hinweisfensters befindet sich ein Button mit der Aufschrift „Nachricht verschlüsseln“. Wird der Button angeklickt, öffnet sich ein neues Fenster. Im oberen Drittel steht der zu verschlüsselnde Text:

„Haben zweite Floppy Disk gefunden.“

Unter diesem Text steht:

„Hinweis: Bitte verschlüssele die obige Nachricht mit Cäsar A = Z.“

Darunter befindet sich ein Eingabefeld, in das die SuS ihren verschlüsselten Text eingeben müssen.

„Ibcfo Axfjuf Gmpqqz Ejtl hfgvoefo.“

Unter dem Eingabefeld ist ein Button mit der Aufschrift „Verschlüsselte Nachricht abschicken“.

Damit haben die SuS Level 2 erfolgreich abgeschlossen und erhalten in einem neuen Fenster die Nachricht:

„Gut gemacht! In der Zwischenzeit haben wir das Darknet weiter durchforstet und einen Hinweis auf die dritte Floppy-Disk gefunden.“

—> Weiter mit Level 3