

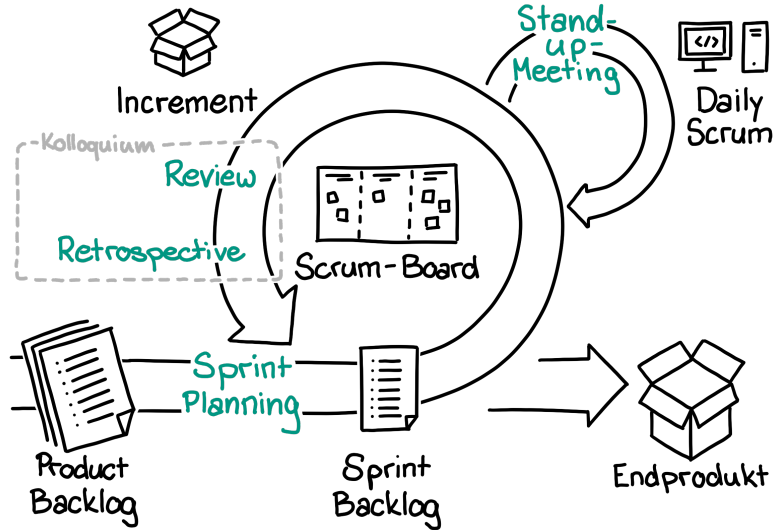
Teamprojekt im Lehramtsstudium

Wintersemester 2021/22

Dr. Mattias Ulbrich & Annika Vielsack | 17. November 2021

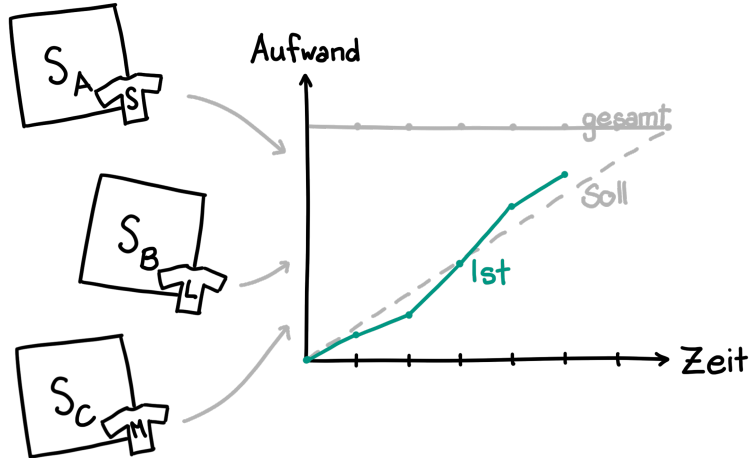
Der Scrum-Kreislauf

-  Stakeholder
-  Product Owner
-  Scrum-Master
-  Developer



Aufwandsabschätzung

- Vergabe von Story Points
→ Planungspoker
- Burn-Up-/Burn-Down-Chart



Sprint Planning

- Auswahl User Stories für aktuellen Sprint

- Refinement

 - Analyse der einzelnen User Stories

 - Aufteilen in Tasks

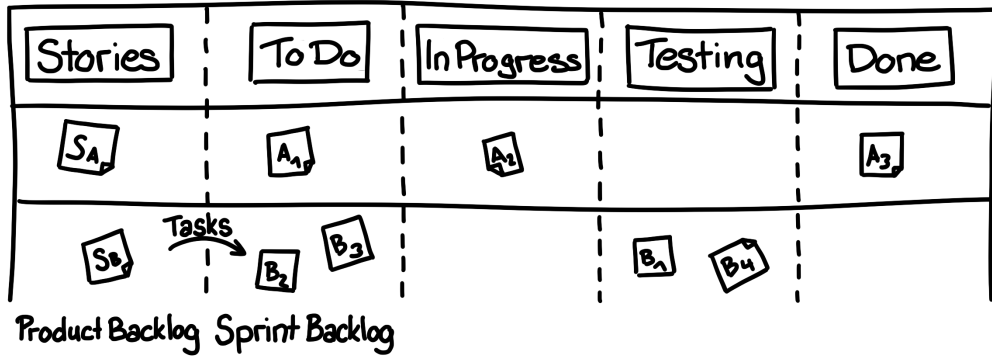
Tasks sind die Aufgaben aus Entwicklersicht, die für die Umsetzung einer User Story notwendig sind.

- Tasks auf Scrum-Board übernehmen

- Arbeit im Team verteilen

- Entwurf (!)

Das Scrum-Board



Daily Scrum

- Stand-Up-Meetings einplanen
- Scrum-Board immer aktualisieren
- Implementierung
- Dokumentation
- Testen
- Scrum-Master behält Überblick

Linksammlung Tools

- Planungspoker
(<https://planningpokeronline.com>)
- Krypto-Tools Informatik Klasse 7
(https://lehrerfortbildung-bw.de/u_matnatech/informatik/gym/bp2016/fb1/3_rechner_netze/6_software/)
- Krypto-Tools IMP Klasse 8
(https://lehrerfortbildung-bw.de/u_matnatech/imp/gym/bp2016/fb1/4_i4_iud/6_software/)