



A linguagem Rust e abstrações de alto nível

SECOMP 2023

Brenno Lemos

-  [Syndelis](#)
-  @brenno@fosstodon.org





Antes de mais nada

Instale Rust e participe do
live-coding

```
$ curl https://sh.rustup.sh | sh
```

Por quê Rust?

- Padrão único de organização estrutural;
- Possui um gerenciador de pacotes oficial;
- Impossibilita* condições de corrida e vazamento de memória;
- É o inimigo № 1 do *Segmentation Fault*;



```
#include <stdlib.h>
int main() {
    // Alocamos o vetor
    int *vec = (int*) malloc(
        50 * sizeof(int)
    );

    // Usamos o vetor...
    usa_vetor(vec);

    // Liberamos a memória
    free(vec);
}
```

</div> <div>

Rust

```
fn main() {
    // Alocamos o vetor
    let vec: Vec<i32> = Vec::new();

    // Usamos o vetor
```

Índice - O que vamos aprender

1. A Sintaxe de Rust;
 - Comparando com C e Python;
2. Sistema de posse e empréstimo (*ownership & borrowing system*);
3. Estruturas e traços (*structs & traits*);
4. Implementação "cobertor" (*blanket trait implementation*);



<div class="columns"> <div>

- Similar ao C;
- Parênteses são opcionais e desencorajados;
- `for` genérico ao invés de numérico;
- `return` opcional na maioria dos casos;
- Tipagem pós-fixada ao invés de prefixada;
- Macros explícitos com `!`;

</div> <div style="font-size: 2em">

```
fn cinco_ou_maior(x: i32) -> i32 {  
    if x > 5 { x } else { 5 }  
}
```

```
fn main() {  
    for i in 0..10 {  
        println!(  
            "{}",  
            cinco_ou_maior(i)  
        );  
    }  
}
```