

Heap

- 힙 (Heap)

트리 기반의 자료 구조이다

거의 완전한 트리 (Almost Complete Tree)인 특수한 트리 기반의 자료구조이다.

- 힙의 충족 조건

최소 힙 (Min Heap): 부모가 항상 자식보다 작거나 같다

- 힙 연산 :: 삽입

Up-heap 연산이 필요

- 1) 요소를 가장 하위 레벨의, 최대한 왼쪽에 삽입
- 2) 부모 값과 비교해, 값이 더 작은 경우, 위치를 변경한다
- 3) 계속해서 부모 값과 비교해 나가며 위치를 변경한다

시간 복잡도: $O(\log n)$

- 힙 연산 :: 추출

Down-heap 연산 다운

