ChatGPT插件开发: TODO待办事项案例实 战

版本号: v1.0 获取最新版本

@TechDIYLife: YouTube主页, Github主页

【观看视频解说】

本章内容,将为你分享如何在本地开发环境中运行并调试OpenAl官方给出的案例。通过学习官方案例,可以帮助你了解如何开发ChatGPT插件的API服务。通过本章内容,你将了解到:

- 配置API服务开发的本地环境
- 运行,并测试官方的案例

要了解ChatGPT插件开发的基本知识和开发流程,请阅读上一章内容: ChatGPT插件开发(基础知识)。

目录索引

- ChatGPT插件开发: TODO待办事项案例实战
 - 1 概要
 - 。 2 前提知识
 - o 3 环境安装: Windows系统
 - 4案例1:无身份验证的待办事项插件
 - 。 5 案例2: 服务级身份验证的待办事项插件
 - o 参考文献

1 概要

【本节视频解说】

OpenAI官方给出了四个插件案例,涵盖了不同的身份验证方案和用例。从简单的无身份验证待办事项列表插件到更强大的检索插件,通过这些例子我们就可以了解OpenAI希望通过插件实现的功能。 四个插件分别是: -简单的无身份验证待办事项列表插件-带服务级身份验证的简单待办事项列表插件-简单的体育统计插件-语义搜索和检索插件。

这些插件,可以在本地计算机上或通过云开发环境(如GitHub Codespaces、Replit或 CodeSandbox)上运行。本章内容,我们通过运行和调试前两个插件,也就是待办事项插件,来学习

2 前提知识

阅读本章内容最好拥有以下的相关知识:

- 了解基本Python编程知识
- 阅读上一章《ChatGPT插件开发》了解插件开发的基本知识和开发流程

3 环境安装: Windows系统

【本节视频解说】

1. 安装Python开发环境,推荐基于Anaconda的环境。 下载地址:

https://www.anaconda.com/products/distribution

2. 安装Visual Studio Code (或者其他你熟悉的开发环境,文本编辑器等均可)。

下载地址: https://code.visualstudio.com/

4 案例1: 无身份验证的待办事项插件

【本节视频解说】

OpenAI官方给的第一个案例是一个无身份验证的待办事项插件,此插件支持待办事项的创建,删除,以及读取的基本操作。除此之外代码中还提供了Logo,清单文件和规范文件的访问方式。 下面,我们就来在本地安装的环境中运行此案例。

第一步:安装开发库

首先,需要安装两个相关的开发库quart和quart cors,步骤如下:

- 1. 打开终端: 点击 开始 --> Anaconda prompt
- 2. 激活环境:输入命令 conda activate yourEnv (如果你的开发环境不是base,需要执行此步来激活环境)
- 3. 安装quart库: pip install quart
- 4. 安装quart cors库: pip install quart_cors

第二步: 创建API代码文件 plugin todo v1.py

开发库安装完成以后,打开Visual Studio Code,创建一个新的文件命名为 plugin_todo_v1.py,并将以下代码贴到文件中。并修

改 app = quart_cors.cors(quart.Quart(__name__), allow_origin="https://chat.openai.com") 将 allow_origin 访问限制部分删除。

```
import json
import quart
import quart cors
from quart import request
#app = quart_cors.cors(quart.Quart(__name__), allow_origin="https://chat.openai.com")
app = quart_cors.cors(quart.Quart(__name___)) # 删除了只需要来自openai.com的访问限制
_TODOS = {} #定义存储TODO的变量
@app.post("/todos/<string:username>") # 响应POST请求,用来添加用户的TODO
async def add todo(username): #添加TODO函数
    request = await quart.request.get json(force=True)
    if username not in _TODOS:
        TODOS[username] = []
    TODOS[username].append(request["todo"])
    return quart.Response(response='OK', status=200)
@app.get("/todos/<string:username>") #响应GET请求,读取用户的TODO数据
async def get todos(username):
    return quart.Response(response=json.dumps(_TODOS.get(username, [])), status=200)
@app.delete("/todos/<string:username>")
async def delete_todo(username):
    request = await quart.request.get_json(force=True)
    todo_idx = request["todo_idx"]
    # fail silently, it's a simple plugin
    if 0 <= todo_idx < len(_TODOS[username]):</pre>
        _TODOS[username].pop(todo_idx)
    return quart.Response(response='OK', status=200)
@app.get("/logo.png") #响应读取logo的请求
async def plugin_logo():
    filename = 'logo.png'
    return await quart.send_file(filename, mimetype='image/png')
@app.get("/.well-known/ai-plugin.json") #响应读取manifest文件的请求
async def plugin_manifest():
    host = request.headers['Host']
    with open("manifest.json") as f:
       text = f.read()
       text = text.replace("PLUGIN_HOSTNAME", f"https://{host}")
        return quart.Response(text, mimetype="text/json")
@app.get("/openapi.yaml") #响应读取openAPI规范文件的请求
async def openapi_spec():
    host = request.headers['Host']
    with open("openapi.yaml") as f:
       text = f.read()
        text = text.replace("PLUGIN_HOSTNAME", f"https://{host}")
        return quart.Response(text, mimetype="text/yaml")
```

```
def main():
    app.run(debug=True, host="0.0.0.0", port=5002) #启动服务
if __name__ == "__main__":
    main()
```

第三步: 创建API测试代码 plugin_todo_v1_test.py

API服务代码准备好以后,开始准备测试代码。新建 plugin_todo_v1_test.py 文件,并将下面的代码拷贝到文件中。下面的代码,分别用来测试添加,删除和读取待办事项。

```
import requests
import json
import sys
# 测试程序,接受一个或两个参数
# 参数1 opt:add, list, del
# 参数2: add时, todo的文本
           list , N/A
           del , todo_id{0, 1, 2...}
opt=sys.argv[1] #
# 设置请求头
headers = {
    "Content-Type": "application/json"
}
if opt=="add":
    todo=sys.argv[2]
    # 准备数据
    data = {
       "todo": todo
    # 发送POST请求
    response = requests.post("http://127.0.0.1:5002/todos/john", headers=headers, data=json.dumps(data))
if opt=="list":
    # 发送POST请求
    response = requests.get("http://127.0.0.1:5002/todos/john", headers=headers)
if opt=="del":
    _id=int(sys.argv[2])
    data = {
       "todo_idx": _id
    response = requests.delete("http://127.0.0.1:5002/todos/john", headers=headers, data=json.dumps(data))
# 打印响应结果
print(response.status_code)
print(response.content)
print(response)
```

这段 Python 代码是一个使用 requests 库发送 HTTP GET 请求的示例。该请求发送到本地主机上的 http://127.0.0.1:5002/todos/john API 端点。requests.get 方法是用于发送 HTTP GET 请求的函数。它接受两个参数。第一个参数是请求的 URL,这里是 http://127.0.0.1:5002/todos/john。第二个参数是一个可选参数,用于指定请求头部信息,这里是 headers 变量。在发送请求之后,响应数据被存储

在 response 变量中。您可以使用 response 对象访问响应状态码、响应头部和响应体。例如,要获取响应体的 JSON 数据,可以使用 response.json() 方法。

第四步:测试

测试步骤如下:

- 1. 进入Anaconda prompt终端界面,并激活开发环境(比如:conda activate yourEnvName)
- 2. 切换到程序所在目录 (使用 cd 命令)
- 3. 启动API服务,执行命令: python plugin todo v1.py
- 4. 测试: 重新打开一个新的Anaconda prompt终端, 分别输入以下命令,
 - 。 添加测试: python plugin_todo_v1.py add "todo1"
 - 列表打印: python plugin todo v1.py list
 - 删除测试: python plugin todo v1.py del 0

5 案例2: 服务级身份验证的待办事项插件

【本节视频解说】

案例1中,并没有任何的身份验证。 为了保护数据的安全,通常需要添加身份验证功能。身份验证的方式有多种,OpenAI推荐的有服务级和OAuth两种验证方式。案例2提供了一个服务级身份验证方式。操作步骤如下:

第一步: API服务端设置

复制 plugin_todo_v1.py 文件并重命名为plugin_todo_v2.py,并添加以下代码:

```
_SERVICE_AUTH_KEY = "yourAuthKey"

# Bearer 是身份验证协议 OAuth 2.0 中的一种类型

def assert_auth_header(req):
    assert req.headers.get(
        "Authorization", None) == f"Bearer {_SERVICE_AUTH_KEY}"
```

以上代码定义了一个 _SERVICE_AUTH_KEY 字符串变量,用来存储身份验证的令牌。然后,代码定义了一个名为 assert_auth_header 的函数,该函数用于验证请求头中是否包含了正确的身份验证令牌。

在函数内部,它检查传入的请求对象 req 的 header 中是否包含了一个名为 "Authorization" 的字段,并将其值与 _SERVICE_AUTH_KEY 拼接成一个 "Bearer" 令牌进行比较。如果两个值不相等,那么该函数将会抛出一个 AssertionError,表示身份验证失败。

为 add_todo, get_todos, delete_todo 函数中添加用来验证身份的代码。

在 add_todo, get_todos 和 delete_todo 函数中, assert_auth_header 函数用于验证请求头部是否包含了正确的身份验证令牌。如果身份验证失败, 那么 assert_auth_header 函数将会抛出 AssertionError, 并且函数不会继续执行。

通过将 assert_auth_header 函数嵌入到 add_todo, get_todos 和 delete_todo 函数中,可以确保这些函数只有在正确的身份验证令牌被传递时才会执行。这可以提高您的 API 的安全性,并保护其免受未经授权的访问。

第二步:测试代码部分修改

下面需要对测试代码进行相应的修改, 复制 plugin_todo_v1_test.py 为 plugin_todo_v2_test.py,并在文件中添加以下代码:

```
# 设置身份验证密钥
_SERVICE_AUTH_KEY = "yourAuthKey"

# 设置请求头
headers = {
    "Content-Type": "application/json",
    "Authorization": f"Bearer {_SERVICE_AUTH_KEY}"
}
```

和上面的类似,_SERVICE_AUTH_KEY 是身份验证密钥。 headers 是一个字典,用于存储请求头部信息。在这个示例中,它包含了两个键值对。第一个键值对是 "Content-Type",其值为 "application/json",指定了请求体的 MIME 类型。第二个键值对是 "Authorization",其值为 "Bearer" 令牌,它包含了 _SERVICE_AUTH_KEY 的值,并指定了身份验证类型。

第三步: 测试

测试步骤如下:

- 1. 进入Anaconda prompt终端界面,并激活开发环境(比如:conda activate yourEnvName)
- 2. 切换到程序所在目录 (使用 cd 命令)
- 3. 启动API服务,执行命令: python plugin todo v2.py
- 4. 测试: 重新打开一个新的Anaconda prompt终端, 分别输入以下命令,
 - 。 添加测试: python plugin_todo_v2.py add "todo1"
 - 列表打印: python plugin_todo_v2.py list
 - 删除测试: python plugin_todo_v2.py del 0

参考文献

• 官方文档: https://platform.openai.com/docs/plugins/introduction

• Quart开发库: https://pgjones.gitlab.io/quart/

• Quart_cors开发库: https://github.com/pgjones/quart-cors/

• OpenAPI规范格式: https://swagger.io/tools/open-source/getting-started/