## **User Manual**

Use a mouse wheel para fazer zoom in e zoom out

Carregue na tecla Q para poder rodar a câmara.

Carregue na tecla W para poder transladar a peça selecionada.

Carregue na tecla E para poder rodar a peça selecionada.

Carregue na tecla R para fazer reset a cena carregada.

Carregue na tecla T para aproximar o angulo da peça as unidades. (por exemplo teta =  $80.4+ -> teta = 80^{\circ}$ )

Carregue na tecla P para tirar um snapshot a janela.

Carregue na tecla S para salvar a cena.

Carregue na tecla I para ver o que cada tecla faz.

Para selecionar uma peça carregue com a tecla esquerda do rato sobre a peça.

A translação e rotação das peças e rotação da câmara é feita carregando na tecla esquerda do rato e mexendo o rato ao mesmo tempo