

Verteilte Systeme

Prof. Dr. Martin Becke

CaDS - HAW Hamburg

Version 0.9

Contents

1 Vorstellung

- Person
- Person Aufgaben
- CaDS AG

2 Veranstaltung VS

- Anforderungen
- Ressourcen
- Prüfung
- Praktikum
- Praktikum - Best Practice

Verteilte Systeme

Personen

- ▶ Ansprechpartner: Prof. Dr. Martin Becke (scimbe),
Frank Matthiessen
- ▶ Einstiegspunkt: <http://www.becke.net>
- ▶ Gruppe: Kommunikation und verteilte Systeme

Aktuelle Aufgaben

Ämter/Gremien/Mitgliedschaften

- ▶ Studiengangskoordinator Informatik Technischer Systeme
- ▶ OE Beauftragter TI Informatik
- ▶ Mitglied (Stellvertreter) für Departmentrat
- ▶ Mitglied der Masterauswahlkommission
- ▶ Vorstand Förderverein Elektrotechnik und Informatik der HAW Hamburg e.V.
- ▶ Kontakt: Gerne Teams oder Mail:
Martin.Becke@HAW-Hamburg.de

CaDS

Communication and Distributed Systems

- ▶ Schwerpunkte: Rechnernetze, Verteilte Systeme, Moderne Browser Kommunikation, Transport Protokolle, Diskrete Eventsimulation
- ▶ „Hobby“: Menschenrechte und Internetprotokolle (GW)
- ▶ Faziniert von „Open Source Projekten“
- ▶ Sekundäre Arbeitsgruppe: autosys research lab, FTZ Smart Systems

Contents

1 Vorstellung

- Person
- Person Aufgaben
- CaDS AG

2 Veranstaltung VS

- Anforderungen
- Ressourcen
- Prüfung
- Praktikum
- Praktikum - Best Practice

Anforderungen für Einstieg VS

Was sollte ich mitbringen?

- ▶ Interesse daran, wie verteilte Anwendungen funktionieren
- ▶ Ein wenig Englisch ist hilfreich
- ▶ Ausreichende Kenntnisse der Programmiersprachen Java oder C++
- ▶ Kenntnisse der Module: AD, DB, Programmier*, SE, BS, RN

Resourcen

Wo finde ich was?

- ▶ Zentraler Punkt: MS Teams (Code: jt4n0ed)
- ▶ Zentrales Script: NEW Version 0.9 (Im Aufbau)
- ▶ Referenzliteratur und Basis früherer Vorlesungen <https://www.distributed-systems.net/index.php/books/ds3/>
- ▶ Folien mit der Struktur der Vorlesung

Prüfungsform

Abhängig der Teilnehmer

- ▶ Default: Klausur
- ▶ 90 Minuten
- ▶ Alles Klausurrelevant (Unterlagen, Vorlesung, Praktikum)
- ▶ Aufgaben stark mit Fokus auf Transfer

Praktikumsinformationen

Entwicklungszyklus in VS

- ▶ Standalone Applikation
- ▶ Client/-Server mit Middleware
- ▶ RPC-Architektur
- ▶ Verteilter Algorithmus

Praktikumshinweise

Was sollte ich beachten?

- ▶ Maximale Gruppengröße 3 (auch 2 oder 1 möglich).
- ▶ Praktikum ist zeitaufwendig
- ▶ Praktikum ist ein iterativer Prozess
- ▶ Praktikum hat keine Anwesenheitspflicht, nur ein Abtestat von Milestones