## isValid(infix) تابع.1

این تابع رشته infix را کاراکتر به کاراکتر پیمایش می کند. هر مرتبه یک یا چند شرط ساده را روی آن کاراکتر و گاها کاراکتر قبلی یا بعدی آن چک می کند و اگر هر یک از شرط ها برقرار شود اجرای تابع تمام می شود. بنابرین پیچیدگی زمانی این تابع (O(n) است.

```
private fun isValid(infix: String): Boolean {
 if (infix.isEmpty()) return false
val len = infix.length
val f = infix.first()
 val l = infix.last()
val stack = MyStack<Char>(len)
 var operand = StringBuilder()
if (!isDigit(f) && !isAngle(f) && f != '(' && f != '+' && f != '-' || !isDigit(l) && l != ')|') {
 for ((i, c) in infix.withIndex()) {
     if (isDigit(c)) {
        if (c == '.' && (len == 1 || "." in operand)) return false
         operand.append(c)
         if (operand.isNotEmpty()) {
             if (operand.toString() == ".") return false
            operand = StringBuilder()
             isOperator(c) -> {
                 if (i > 0 && isOperator(infix[i - 1])) return false
                 stack.push(c)
                 if (i < len - 1 && infix[i + 1] in ")*/^") return false
                 if (stack.isEmpty() || stack.pop() != '(') return false
                 if (i > 0 && isOperator(infix[i - 1])) return false
             !isAngle(c) -> {
return stack.isEmpty()
```

## 2. تابع (toPostfix(infixExpression

این تابع در قسمت 1 روی رشته ورودی تغییراتی به کمک regex اعمال می کند. پیچیدگی این بخش (O(n) است. سپس در قسمت 2 تابع (infix می شود. پس از آن رشته infix را کاراکتر به کاراکتر پیمایش می کنیم. حین (infix می شود. پس از آن رشته infix را کاراکتر به کاراکتر پیمایش می کنیم. حین پیمایش یک یا چند شرط ساده روی کاراکتر چک می شود. به جز قسمت های3و 4 که حلقه های while وجود دارد. اما تعداد تکرار این حلقه ها محدود است زیرا تعداد اپراتور ها محدود است(مگر اینکه تعداد زیادی پرانتز باز پشت سر هم یا توان های متوالی مثل 2^4^4^3... داشته باشیم). بنابراین در اندازه های بزرگ تعداد تکرار این حلقه ها نسبت به سایز infix بسیار کمتر است و میتوان آن را عدد ثابت درنظر گرفت. پس پیچیدگی این بخش(پیمایش) نیز (O(n) می شود. در نهایت در قسمت 5 هرچه در استک مانده را از آن پاپ میکنیم که طبق چیزی که گفته شد پیچیدگی آن را عدد ثابت در نظر میگیریم. بنابرین پیچیدگی کل تابع (O(n) می شود.

```
private fun toPostfix(infixExpression: String): ArrayList<String> {
 var infix = infixExpression
 <u>infix</u> = <u>infix</u>
     .replace("\\s".toRegex(), replacement: "")
     .replace( oldValue: "\pi", newValue: "($PI)")
     .replace("sin".toRegex(), replacement: "s")
     .replace("cos".toRegex(), replacement: "c")
     .replace("tan".toRegex(), replacement: "t")
     .replace("([)])([\\d(.stc])".toRegex(), replacement: "$1*$2")
     .replace("([\d.])([(sct])".toRegex(), replacement: "$1*$2")
 if (!isValid(infix)) throw RuntimeException("Error: wrong format")
 val len = infix.length
 val result = ArrayList<String>()
 var operand = StringBuilder()
 val operators = MyStack<Char>(len)
 for ((i, c) in infix.withIndex()) {
     if (isDigit(c)) {
         operand.append(c)
     } else {
         if (operand.isNotEmpty()) {
             result.add(operand.toString())
             operand = StringBuilder()
            > isOperator(c) -> {
                  while (!operators.isEmpty() && !precedence(c, operators.peek()))
                      result.add(operators.pop().toString())
                  if ((c == '-' || c == '+') && (i == 0 || <u>infix</u>[i - 1] == '(')) {
                      operators.push(if (c == '+') 'p' else 'n')
                  } else {
                      operators.push(c)
             isAngle(c) -> {
                  operators.push(c)
                  operators.push(c)
                 while (!operators.isEmpty() && operators.peek() != '(') {
                      result.add(operators.pop().toString())
                  operators.pop()
 if (operand.isNotEmpty()) {
     result.add(operand.toString())
 while (!operators.isEmpty()) {
     result.add(operators.pop().toString())
 return result
```

## 3. تابع (calculate(infix: String, steps: Boolean)

این تابع یک بولین در ورودی می گیرد و اگر true باشد کد های مربوط به قسمت تاریخچه را اجرا می کند. در تحلیل بخش محاسبات کاری با این قسمت ها نداریم چون بولین ورودی false است. این تابع در قسمت 1 تابع (toPostfix(infixExpression را که قبلا بررسی شد صدا می زند. پس پیچیدگی این بخش (O(n) است. پس از آن آرایه postfix را پیمایش می کنیم. حین پیمایش بررسی میکنیم آیا رشته عدد هست یا خیر. تابع (isNumber(string) این بررسی را به کمک ریجکس انجام میدهد که میتوان پیچیدگی آن را عدد ثابت فرض کرد (فرض میکنیم طول رشته مورد بررسی در برابر طول postfix ناچیز است) . اگر رشته مورد نظر عدد نبود قسمت elelsاجرا می شود. در این قسمت نیز یک عملیات محاسباتی با پیچیدگی تابع (O(n)می شود.

```
fun calculate(infix: String, steps: Boolean): Any {
 val operands = MyStack<String>(infix.length)
 if (steps) {
     history = ArrayList()
     history.add(infix)
     history.add(toInfix(toPostfix(infix)))
 }
 val postfix = toPostfix(infix)
 val newPostfix = ArrayList(postfix)
 var cur = 0
 for (c in postfix) {
     when {
         isNumber(c) -> {
             operands.push(c)
         }
         else -> {
             val o1 = operands.pop()
             val o2 = if (isOperator(c[0]))
                  operands.pop()
             else "0"
             val res = calculate(c[0], o1, o2)
             operands.push(
                  res.toString()
             )
             if (steps) {
                  newPostfix[cur] = format(res)
                  newPostfix.removeAt( index: cur-- - 1)
                  if (isOperator(c[0])) {
                      newPostfix.removeAt( index: cur-- - 1)
                 }
                  val step = toInfix(newPostfix)
                  if (history.last() != step)
                      history.add(step)
             }
         }
     }
     cur++
 }
 return if (steps)
     <u>history</u>
 else
     operands.pop().toDouble()
```