

**Slovenská technická univerzita v Bratislave**

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

---

**Vývoj aplikácií s viacvrstvovou  
architektúrou**

Zámer semestrálneho projektu

**Adam Bublavý**  
**Adam Fagan**

**Cvičiaci:** Mgr. Ing. Miroslav Reiter, MBA

**Cvičenie:** pondelok, 18:00

**Akademický rok:** 2020 / 2021

---

# Obsah

<b>1 Zámer projektu</b>	<b>2</b>
1.1 Čo je to za aplikáciu? . . . . .	2
1.2 Prečo ju používať? . . . . .	2
1.2.1 Z pohľadu sprievodcu . . . . .	2
1.2.2 Z pohľadu bežného používateľa . . . . .	2
1.3 Kde ju bude používať? . . . . .	3
1.4 Kedy ju bude používať? . . . . .	3
1.4.1 Z pohľadu sprievodcu . . . . .	3
1.4.2 Z pohľadu bežného používateľa . . . . .	3
1.5 Kto bude aplikáciu používať? . . . . .	3
1.6 Koľko bude aplikácia stáť? . . . . .	3
1.6.1 Náklady na prevádzkovanie systému . . . . .	4
1.7 Ako sa aplikácia bude používať? . . . . .	4

# 1 Zámer projektu

## 1.1 Čo je to za aplikáciu?

Naším cieľom je vytvoriť aplikáciu, ktorá by spájala vášnivých turistov, ale aj bežných ľudí s lokálnymi turistickými sprievodcami. Aplikácia bude používateľovi umožňovať vyhľadávať a objednávať lokálnych sprievodcov podľa destinácie, ktorú sa používateľ chystá navštíviť.

Aplikácia by fungovala na podobnom princípe ako aplikácia Uber, ktorá umožňuje jej používateľom využívať taxikárske služby a zároveň poskytuje vykonávanie taxikárskych služieb bežným overeným vodičom. To znamená, že naša aplikácia by takýmto spôsobom poskytovala prácu pre lokálnych profesionálnych sprievodcov, ale aj bežným lokálnym obyvateľom, ktorí danú destináciu dobre poznajú.

Túto aplikáciu sme sa rozhodli vytvoriť z toho dôvodu, pretože sme zatiaľ nezachytili, že by existovala podobná aplikácia, ktorá by poskytovala tento druh služby a bola by celosvetovo známa. Preto vidíme v tomto príležitosti vymyslieť niečo nové, čo by mohlo mať potenciál.

## 1.2 Prečo ju používať?

### 1.2.1 Z pohľadu sprievodcu

Naša aplikácia umožňuje vykonávanie práce sprievodcu bežným ľuďom, ale aj profesionálnym sprievodcom, ktorí majú o danej lokalite veľa vedomostí a môžu ich poskytnúť ostatným ľuďom. Tým pádom sa profesionálni sprievodcovia stávajú viac viditeľní a aplikácia zároveň poskytuje možnosť vykonávania práce sprievodcu aj bežným ľuďom.

### 1.2.2 Z pohľadu bežného používateľa

Ak sa bežný človek rozhodne cestovať a lepšie danú destináciu spoznať, tak si v tejto aplikácii môže nájsť dobre hodnoteného lokálneho sprievodcu, ktorý ho v danej destinácii bude sprevádzať a môže ho o danej destinácii veľa naučiť.

Ďalším dôvodom prečo našu aplikáciu používať je to, že profesionálni sprievodcovia môžu ponúkať svoje služby za vysoké ceny a takto chceme ponúknuť alternatívu, kde by záujemcu mohol sprevádzať bežný človek za nižšiu cenu.

### **1.3 Kde ju bude používať?**

Používatelia budú môcť našu aplikáciu používať na akomkoľvek mieste, kde bude mať so sebou svoj osobný počítač a prístup k internetu.

### **1.4 Kedy ju bude používať?**

#### **1.4.1 Z pohľadu sprievodcu**

Sprievodca ju bude používať vtedy, keď bude chcieť vytvárať túry, spravovať túry alebo spravovať svoje údaje.

#### **1.4.2 Z pohľadu bežného používateľa**

Bežný používateľ bude aplikáciu používať vtedy, keď bude chcieť vycestovať do určitej destinácie a objednať si nejakého turistického sprievodcu, ktorý ho danou lokalitou prevedie.

### **1.5 Kto bude aplikáciu používať?**

Aplikácia bude hlavne určená na používanie pre turistických nadšencov, sprievodcov a kohokoľvek iného, kto rád cestuje a spoznáva svet.

### **1.6 Koľko bude aplikácia stáť?**

Ak by bola naša aplikácia reálne nasadená, tak by sme našu aplikáciu monetizovali, tak že by sme zobrali určitú časť percent z každého príjmu

sprievodcu. Bežní používatelia by mali aplikáciu k dispozícii zadarmo. V rámci požiadaviek na projekt sa týmto nebudeme zaoberať.

### **1.6.1 Náklady na prevádzkovanie systému**

Backend našej aplikácie bude hostovaný na Heroku, kde bude takisto hostovaná aj naša databáza. Heroku zadarmo poskytuje niekoľko hodín, ktoré naša aplikácia môže bežať na ich serveroch. Zároveň poskytujú PostgreSQL databázu, ktorá dokáže zadarmo uchovať 10000 záznamov. Naše odhady sú také, že nám budú tieto kapacity postačovať pri vývoji tejto aplikácie.

## **1.7 Ako sa aplikácia bude používať?**

Ktokoľvek bude chcieť aplikáciu používať sa bude musieť najskôr zaregistrovať. Používateľ sa bude môcť zaregistrovať ako bežný zákazník alebo sprievodca.

Ak sa používateľ zaregistruje ako bežný zákazník, tak bude mať k dispozícii vyhľadávanie a objednávanie si túry, o ktorú má záujem.

Ak sa používateľ zaregistruje ako sprievodca, tak okrem funkcionalít bežného používateľa bude mať k dispozícii možnosť vytvárať vlastné ponuky túry a spravovať ich.

Oba typy účtov si budú môcť zmeniť osobné údaje a hodnotiť absolvované túry.

Naša aplikácia bude pozostávať z dvoch častí. Jedna časť bude backend, ktorý bude naprogramovaný v Jave pomocou SpringBoot, ktorý bude uchovávať všetky potrebné dáta o aplikácií. Druhou časťou bude frontend, ktorý sme sa rozhodli vzhľadom na tento predmet naprogramovať v Jave a bude v podobe desktop aplikácie. Na jej vývoj použijeme JavaFX.