

Equipo: Programatones

Integrantes:

- Ignacio Asenjo
- Krishna Chaparro
- Vicente Retamal

Entrega 0

1. Descripción del proyecto

Nuestro proyecto consistirá en un juego tipo tablero con forma en espiral, en el que dos jugadores tienen como objetivo llegar al centro de este antes que el otro. Para ello, cada uno deberá de lanzar dados para determinar cuántas casillas se avanzará, estas últimas contarán con distintas bonificaciones, o penalizaciones que pueden desencadenar distintos eventos u otorgarle al jugador algún objeto en particular. Sumado a lo anterior, se tendrá una tienda en la que cada usuario puede intercambiar las monedas que vaya recolectando por alguna ventaja en particular.

La temática del juego será sobre memes de animales los cuales se harán presentes en los avatares o piezas que podrán escoger los jugadores. Al igual que en los diversos objetos, bonificaciones y penalizaciones.

En cuanto a las complicaciones que se nos pueden presentar, serían las de equilibrar el juego de modo que el dinero no se consiga en cantidades muy altas, para que no se abuse del sistema de la tienda, lo mismo para las ventajas que se obtengan, las cuales deberían de servir solamente como una pequeña ayuda, con tal de no alargar o acortar el juego de forma innecesaria. Por otra parte, respecto a lo visual, tendríamos que decidir la perspectiva desde la que los jugadores observen la partida, de modo que sea cómoda, pero a la vez no muy complicada de implementar, además podría dificultarse actualizar el tablero de juego en tiempo real para todos los jugadores, de manera que no se tenga que recargar manualmente la página luego de cada turno.

2. Historias de Usuario

- “Como usuario, necesito poder registrarme dentro de la página, para poder guardar mis datos de juego.”
- “Como jugador, quiero tirar los dados, para determinar cuántas casillas avanzaré en el tablero.”
- “Como jugador, quiero poder crear mi propia sala para jugar con mis amigos.”
- “Como anfitrión de una sala, quiero tener la capacidad de expulsar a otros jugadores de la misma para jugar con otras personas.”
- “Como jugador, quiero acceder a una tienda virtual, para comprar objetos y ganar ventaja sobre mi contrincante”
- “Como administrador, quiero poder modificar los efectos y los precios de los objetos del juego, para evitar abusos y mantener la competencia justa.”
- “Como jugador, quiero recoger objetos especiales en el tablero, para utilizarlos en mi beneficio durante la partida.”
- “Como jugador novato, quiero tener acceso a un tutorial o guía, para aprender rápidamente cómo jugar y entender las reglas.”
- “Como administrador, quiero eliminar cuentas de usuarios tramposos, para mantener un entorno de juego adecuado.”
- “Como jugador, quiero acumular monedas a lo largo de la partida, para poder comprar objetos”
- “Como jugador quiero observar un panel de resumen, para poder conocer todas las acciones realizadas a lo largo de la partida”
- “Como jugador quiero acceder a mi historial de partidas jugadas, para analizar mi desempeño.”