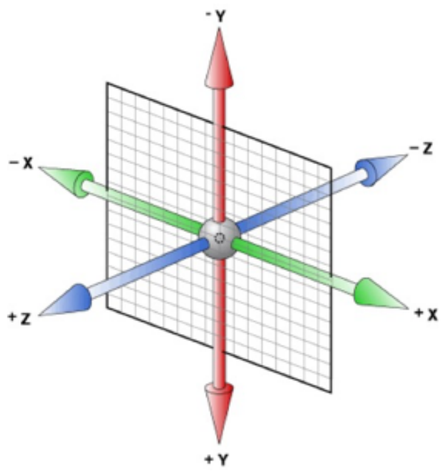
- day21
  - 倒影
    - box-reflect
      - 方向
        - none 无倒影
        - left 指定倒影在对象的左边
        - below 指定倒影在对象的下边
        - right 指定倒影在对象的右边
        - above 指定倒影在对象的上边
      - 倒影与元素的距离
        - 用长度值来定义倒影与对象之间的间隔。可以为负值
        - 用百分比来定义倒影与对象之间的间隔。可以为负值
      - 遮罩倒影
        - 使用径向(放射性)渐变创建遮罩图像
        - 使用线性渐变创建遮罩图像。
  - transtion
    - transition-property 规定应用过渡的 CSS 属性的名称。
    - transition-duration 定义过渡效果花费的时间。默认是 0。
    - transition-timing-function 规定过渡效果的时间曲线。默认是 “ease”。
    - transition-delay 规定过渡效果何时开始。默认是 0。
  - 2D&3D
    - 2D
      - transform
        - 位移
          - transform: translate(100px, 100px);
          - transform: translateX(100px);
          - transform: translateY(100px);
        - 旋转
          - transform: rotate(45deg);
          - transform: rotateX(45deg);
          - transform: rotateY(45deg);
        - 缩放
          - transform: scale(1.5);
          - transform: scaleX(1.5);
          - transform: scaleY(1.5);
        - 倾斜
          - transform: skewX(45deg);
          - transform: skewY(45deg);
        - 同时使用多个
          - transform: translate(100px, 100px) transform: skewX(45deg); 会发生覆盖的问题
          - transform: translate(100px, 100px) skewX(45deg);
      - transform-origin: left top; 设置原点
        - 会影响旋转所围绕的点
        - 会影响缩放所参考的点




    - 3D
      - rotateZ
        - 围绕Z轴进行旋转
        - 默认围绕中心进行旋转
      - translateZ
        - 直接写没有效果的
        - 需要开启3D
      - 开启3D相关设置
        - transform-style: preserve-3d;
          - 添加给父元素
          - 该声明应用在3D变换的兄弟元素们的父元素上，也就是舞台元素
        - perspective: 2000px;
          - 添加给根节点(body或者html)
          - 距离
        - backface-visibility: hidden; 翻转后设置背景不可见
      - translate3D() 参数
        - tx X轴的位移
        - ty Y轴的位移
        - tz Z轴的位移
      - rotate3D() 参数
        - x 围绕X轴旋转的矢量值
        - y 围绕Y轴旋转的矢量值
        - z 围绕Z轴旋转的矢量值
        - deg 是一个角度值，主要用来指定元素在3D控件旋转的角度，如果其值为正值，元素顺时针旋转，反之元素逆时针旋转
      - scale3D() 参数
        - sx X轴的缩放比例
        - sy Y轴的缩放比例
        - sz Z轴的缩放比例