

螺旋矩阵

螺旋矩阵不涉及较多算法内容，以模拟过程为主

关键

1、确定大循环（while）的条件

（1）从圈数角度考虑，一般是遍历到要求的圈数就退出大循环

（2）从边界角度考虑，一般是左右边界/上下边界不符合逻辑（左边界在有边界右边，上边界在下边界上面）就退出大循环（常用break）

2、坚持循环不变量，即固定区间操作（左闭右开、左闭右闭等）

*若从圈数角度考虑，需要观测每一圈遍历的不同起点之间有什么规律，以及每次遍历每条边时的起点终点有什么规律，设出相应变量表达这种规律（如螺旋矩阵II中的startx, starty, offset）

题目

（思路均在leetcode代码区有注释说明）

59. 螺旋矩阵II

54. 螺旋矩阵

（均为中等题）