# 二叉树的修改和构造

### 翻转二叉树

**思路**:利用**层序遍历**的程序框架,每次交换队列首节点的左节点和右节点(实际是把左边整体和右边整体交换),交换函数在java需要自行编写然后在主函数中调用

题目:

226. 翻转二叉树(简单)

## 从前序与中序遍历序列构造二叉树

属于**二叉树的构造问题**,可以采用递归,也可以采用迭代,本题采用**栈的迭代**,思路 详情看leetcode官方解答

**"从中序与后序遍历序列构造二叉树"与之类似**,区别在于遍历时是从后往前,注意对 比两者代码不同

题目:

106. 从中序与后序遍历序列构造二叉树(中等)

105. 从前序与中序遍历序列构造二叉树(中等)

### 最大二叉树

**最大二叉树:**对二叉树的每个节点而言,它的子节点要么为空,要么全比它自己小此题同属于**二叉树的构造问题**,采用**递归**方法解决该题

这题还要用到**"切割"的思想**,每次要找到递归函数处理数组里面的最大值,并确定最大值在数组里的位置,以此做分割

#### 递归三部曲:

(1) 递归参数:首先要传入数组,其次是分割的左边界和右边界;返回类型为节点

(2) 终止条件: 当左边界大于右边界时,返回空

(3) 递归逻辑:分别对当前节点的左节点和右节点使用递归函数(以处理数组最大值为界)

题目:

#### 112. 最大二叉树(中等)

### 合并二叉树

采取<mark>层序遍历</mark>的方式,利用"**两两打包**"的思想进行二叉树合并如果两棵树均为空,则返回null;如果root1为空,则返回root2,反之亦然当两棵树根节点均不为空时,分为**以下2种情况**:

- (1) 队列首两个节点node1,node2的左/右节点分别都不为空,则将它们对应的左/右节点加入队列,且执行正常操作,把它们的和赋给node1
- (2)队列首两个节点node1,node2当中node1不含左/右节点,则直接把node2对应 节点赋给node1

#### 隐含情况(不进行操作):

- (1) node1含有左/右节点而node2不含有,则对应节点就是原来node1的值不变
- (2) node1, node2均不含左/右节点,则对应节点为空

\*总结:每次循环加入队列的节点数量都是2/4个(1对或两对),此时对应两棵树对应 位置的节点均不为空的情况

题目:

617. 合并二叉树(简单)

二叉树的修改和构造 2