

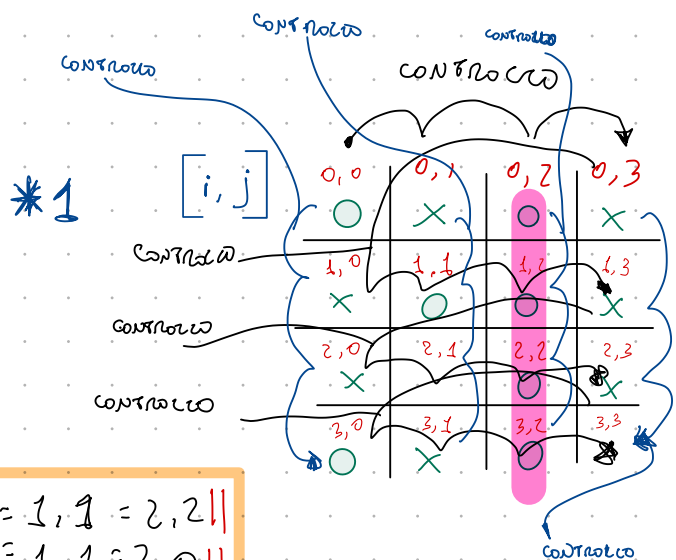
COMBINAZIONI 3x3

0,0	0,1	0,2
1,0	1,1	1,2
2,0	2,1	2,2

$$\begin{aligned} 0,0 &= 0,1 = 0,2 \\ 1,0 &= 1,1 = 1,2 \\ 2,0 &= 2,1 = 2,2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 0,0 &= 1,0 = 2,0 \\ 0,1 &= 1,1 = 2,1 \\ 0,2 &= 1,2 = 2,2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 0,0 &= 1,1 = 2,2 \\ 0,2 &= 1,1 = 2,0 \end{aligned}$$



POSSENDO IL CASO COLONIALE LE CONDIZIONI DI VINCITA DEL CERCHIO

COMBINAZIONI MxM

CONTROLLO DELLE RIGHE

i,j	i,j+1	i,j+m
i+1,j	i+1,j+1	i+1,j+m
i+m,j	i+m,j+1	i+m,j+m

$$\text{RIGA } 0 \quad i,j = i,j+1 = i,j+m$$

$$\text{RIGA } 1 \quad i+1,j = i+1,j+1 = i+1,j+m$$

$$\text{RIGA } m \quad i+m,j = i+m,j+1 = i+m,j+m$$

col 0 col 1 col m

i,j	i+1,j	i+m,j
i,j+1	i+1,j+1	i+1,j+m
i,j+m	i+m,j+m	i+m,j+m

CONTROLLO DELLE COLONNE

$$i,j = i,j+1 = i,j+m$$

$$i+1,j = i+1,j+1 = i+m,j+m$$

$$i+m,j = i+1,j+m = i+m,j+m$$

$$\text{RIGA } 0 \Rightarrow 0,0 = 0,1 = 0,2 = 0,3$$

$$\text{RIGA } 1 \Rightarrow 1,0 = 1,1 = 1,2 = 1,3$$

$$\text{RIGA } 2 \Rightarrow 2,0 = 2,1 = 2,2 = 2,3$$

$$\text{RIGA } 3 \Rightarrow 3,0 = 3,1 = 3,2 = 3,3$$

BASTA CHE UNO SOLO NELLA RIGA NON CORRISPONDA PER FAR SI CHE DIA SEMPRE FALSO

$$\text{COLONNA } 0 \Rightarrow 0,0 = 1,0 = 2,0 = 3,0$$

$$\text{COLONNA } 1 \Rightarrow 0,1 = 1,1 = 2,1 = 3,1$$

$$\text{COLONNA } 2 \Rightarrow 0,2 = 1,2 = 2,2 = 3,2 \quad \text{WIN}$$

$$\text{COLONNA } 3 \Rightarrow 0,3 = 1,3 = 2,3 = 3,3$$

*1

for (int i = 0; i < MAX_GRID; i++)

{ // INIZIO RIGA I-ESIMA

for (int j = 0; j < MAX_GRID; j++)

{

MATRIX[i,j] != SYMBOL ? FALSE : TRUE;

}

// FINE RIGA I-ESIMA

}

RIGHE