## Алгоритмы и структуры данных

### Порядковые статистики

Александр Куликов

## Линейное в среднем время

```
функция RandomSelect(A[1\dots n],k) если n=1: вернуть A[1] разбить A относительно случайного элемента рекурсивно вызваться для соответствующей части
```

#### Лемма

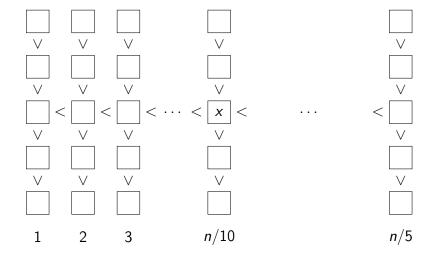
Математическое ожидание количества подбрасываниий монетки до первой решки (включительно) равно 2.

# Оценка времени работы

## Линейное в худшем случае время

```
функция Select(A[1...n], k)
если n=1: вернуть A[1]
разбить A на n/5 массивов B_1, \ldots, B_{n/5} длины 5
m_1, \ldots, m_{n/5} \leftarrow медианы массивов B_1, \ldots, B_{n/5}
M \leftarrow [m_1, \ldots, m_{n/5}]
x \leftarrow \text{Select}(M, n/10) {медиана медиан}
разбить A относительно x
рекурсивно вызваться для соответствующей части
```

## Сбалансированность разбиения



## Оценка времени работы

$$T(n) \leq T\left(\frac{n}{5}\right) + T\left(\frac{7n}{10}\right) + O(n)$$