## Алгоритмы и структуры данных

# Алгоритм Карацубы умножения чисел

Александр Куликов

## Сложение чисел: O(n)

# Умножение чисел: $O(n^2)$

$$y = egin{cases} 2 \left \lfloor rac{y}{2} 
ight 
floor, & ext{если } y ext{ чётно,} \ 1 + 2 \left \lfloor rac{y}{2} 
ight 
floor, & ext{если } y ext{ нечётно.} \end{cases}$$

$$x \cdot y = egin{cases} 2(x \cdot \left \lfloor rac{y}{2} 
ight 
floor), & ext{если } y ext{ чётно,} \ x + 2(x \cdot \left \lfloor rac{y}{2} 
ight 
floor), & ext{если } y ext{ нечётно.} \end{cases}$$

#### Псевдокод

```
процедура MULTIPLY(x, y)
{Вход: множители x и y, где y \ge 0.}
{Выход: ху.}
если y = 0: вернуть 0
z \leftarrow \text{MULTIPLY}(x, |y/2|)
если у чётно:
  вернуть 2z
иначе:
  вернуть x + 2z
```

$$x = \begin{bmatrix} x_L & x_R \\ y & = \end{bmatrix} = 2^{n/2}x_L + x_R$$
$$y = \begin{bmatrix} y_L & y_R \\ \end{bmatrix} = 2^{n/2}y_L + y_R$$

$$xy = (2^{n/2}x_L + x_R)(2^{n/2}y_L + y_R) = 2^n x_L y_L + 2^{n/2}(x_L y_R + x_R y_L) + x_R y_R$$

$$T(n) = 4T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$$

$$xy = 2^n x_L y_L + 2^{n/2} (x_L y_R + x_R y_L) + x_R y_R$$

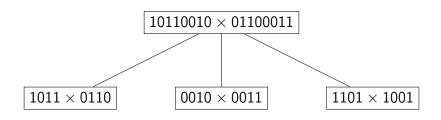
$$x_L y_L \quad x_R y_R \quad (x_L + x_R)(y_L + y_R)$$

$$T(n) = 3T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$$

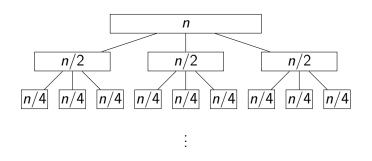
## Псевдокод алгоритма Карацубы

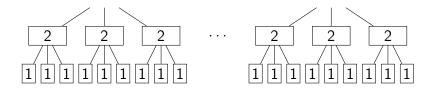
```
процедура KARATSUBA(x, y)
\{ B x o g : положительные целые числа <math>x и y . \}
{Выход: xy.}
n \leftarrow \max(\text{pasmep } x, \text{ pasmep } y)
если n=1: вернуть ху
x_L, x_R \leftarrow левые \lceil n/2 \rceil, правые \lceil n/2 \rceil битов x
y_l, y_R \leftarrow левые \lceil n/2 \rceil, правые \lceil n/2 \rceil битов y
P_1 \leftarrow \text{KARATSUBA}(x_L, y_L)
P_2 \leftarrow \text{KARATSUBA}(x_R, y_R)
P_3 \leftarrow \text{KARATSUBA}(x_I + x_R, y_I + y_R)
вернуть P_1 \times 2^{2\lfloor n/2 \rfloor} + (P_3 - P_1 - P_2) \times 2^{\lfloor n/2 \rfloor} + P_2
```

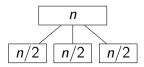
## Дерево рекурсии



## Дерево рекурсии







:

1 1 ... 1 1

## Оценка на время работы