

Алгоритмы и структуры данных

Кучи

Александр Куликов

Приоритетные очереди

`INSERT(p)` добавляет элемент с приоритетом p

`REMOVE(it)` удаляет элемент, на который указывает итератор it

`GETMIN()` возвращает элемент с минимальным приоритетом

`EXTRACTMIN()` извлекает элемент с минимальным приоритетом

`CHANGEPRIORITY(it, p)` изменяет приоритет элемента, на который указывает итератор it , на p

Простейшие реализации

массив

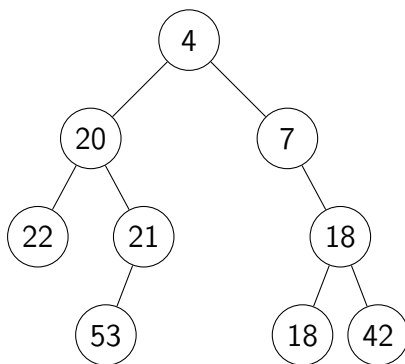
упорядоченный массив

список

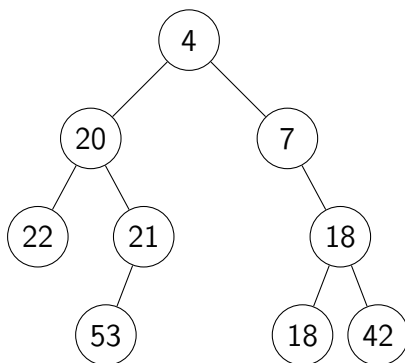
упорядоченный список

<http://bigocheatsheet.com/#heaps>

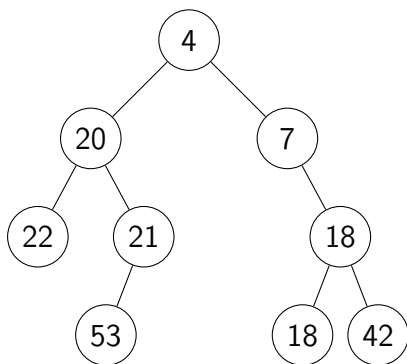
Двоичная куча



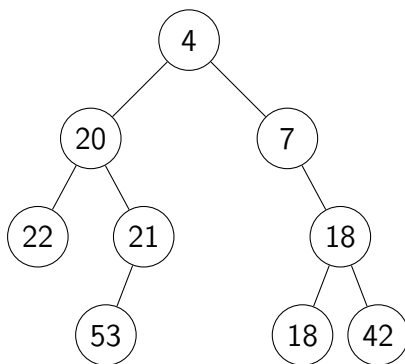
Вставка и всплытие



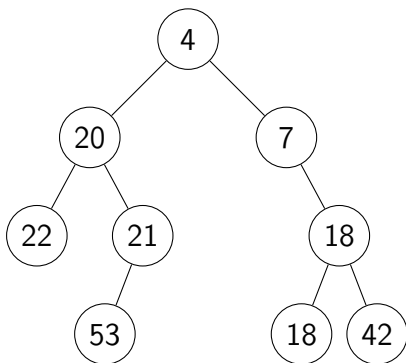
Извлечение минимума и просеивание



Изменение приоритета



Удаление



Почти полное бинарное дерево и массив

