

Hafta 04 – Sorular
Week 04-Questions

1-3 arası sorularda verilen kodun ekran çıktısını oluşturun
Prepare output of the given program in Question 1-3

1)

```
int main() {
    int a, b, c;
    char *p = 0;
    int *q = 0;
    double *s = 0;
    a = (p + 3);
    b = (q + 2);
    c = (s + 1);
    printf("%d %d %d", a, b, c);
}
```

2)

```
int main()
{
    int ary[4] = { 1, 2, 3, 4 };
    int *p = ary + 2;
    printf("%d %d\n", p[-2], ary[*p]);
}
```

3)

```
int main()
{
    int *ptr, a = 10;
    ptr = &a;
    *ptr += 1;
    printf("%d,%d/n", *ptr, a);
}
```

Soru 4: Aşağıda verilen program da tanımlı **myArray** dizisi **012FFA78** adresinde tutulmaktadır. **double** veri tipi bellekte **8 bayt** yer kaplamaktadır. Bu bilgilere göre aşağıda verilen programın ekran çıktısını, yandaki alana hazırlayınız

Question 4: Given **myArray** is stored in adress **012FFA78**. Data type of double is stored in **8 bytes** in the memory. Accordingly, prepare the output of the given program.

```
void main()
{
    double *m, **k, myArray[5] = {1.0, 2.0, 3.0, 4.0, 5.0};

    m = myArray;
    printf("%.1f\n", *(m+1));
    *(m+3) += 3.86;
    m += 2;
    printf("%.1f\n", *(m+1));

    m = &myArray[3];
    k = &m;
    printf("%.1f\n", *(*k)-1));
    printf("%p\n", *k);

    m = m - 1;
    printf("%p", m);
}
```