

Hafta 12 – Sorular Week 12-Questions

Bir bankanın 20 müşterisine ait bilgiler, aşağıda verilen **struct** yapısı kullanılarak **musteri.dat** isimli rastgele erişimli bir dosya da saklanmaktadır.

Information for 20 customers of a bank is stored in a random Access file named **musteri.dat** using the struct given below.

```
struct customer{  
int account;  
char surname[25];  
char name[20];  
double deposit;  
};
```

Verilen bilgilere göre aşağıdaki fonksiyonların yazınız.

Accordingn to given information solve the questions below.

1-Banka müşterilerinden Hesabındaki para miktarı (Depozitoları) sıfırdan az olan kaç müşterinin olduğunu döndüren bir fonksiyon yazınız. Fonksiyonunuzu ana menüden çağırınız.

Function prototype: **int listIndebtedAccounts(FILE *);**

1- Write a function having prototype given below that returns how many customers stored in the file whose deposit is less than zero. Call your function from main function within a menu.

Function prototype: **int listIndebtedAccounts(FILE *);**

2-Müşteri bilgilerini, hesabında maksimum para tutarına sahip olacak şekilde döndüren bir fonksiyon yazınız. Hesabındaki para miktarı sıfırdan az olan dosyada kaç müşteri saklanır.

Function prototype: **struct customer findMaxDeposit(FILE *);**

2- Write a function having prototype given below that returns the customer information as a struct that has maximum amount of money in his account.how many customers stored in the file whose deposit is less than zero. Call your function from main function within a menu.

Function prototype: **struct customer findMaxDeposit(FILE *);**

3- Müşterilerinin tüm bilgilerini, hesabı 300'den büyük veya ona eşit olan "list.txt" adında sıralı bir erişim dosyasına aktaran fonksiyonu yazınız.

Function prototype: **void transferRecords(FILE *);**

3- Write a function having prototype given below that transfers all information of customers into a sequential access file named "list.txt" whose deposit is greater than or equal to 300 . Call your function from main function within a menu.

Function prototype: **void transferRecords(FILE *);**

4-Müşteri hesaplarını yüz de 50 oranında artıran bir fonksiyon yazın ve hesabı 300'den büyük veya ona eşit olan tüm müşterilerin kaydını güncelleyin.

Function prototype: **void updateRecords(FILE *);**

4- Write a function having prototype given below that increases deposit by 50 and update record of all customers whose deposit is greater than or equal to 300. Call your function from main function within a menu.

Function prototype: **void updateRecords(FILE *);**