

Hangman

Abishek Anthony ● Alex Glohs ● Dennis Godec ● Tim Schützle

Agenda

- Projektidee
- Definition of Done
- Backlog

Projektidee

- Das Spiel Hangman mittels Webkomponente darstellen.
- Zufällige Wörter werden aus Datenbank gezogen.
- Länge des Wortes wird mit "_" angezeigt.
- Galgenmännchen baut sich bei Fehlern auf → bis vollständig dargestellt.
- Bei 10-15 Fehlern ist das Spiel verloren.

Projektidee

- Korrekte Eingabe

 Kasten färbt sich und Buchstabe erscheint.
- Falsche Eingabe → Kasten färbt sich und roter Rahmen erscheint.
- Immer neues Wort, bis Maximum an Fehlern erreicht ist.
- Highscore wird in Datenbank festgehalten.
- Optional wird ein 2. Modus bereitgestellt.

https://localhost:8080/index.html

Hangman

Beschreibung / Infos / etc.

Spiel starten

Highscores anzeigen

Hangman - Spiel

Bild nach und nach einblenden

S

A B C D E F G

H I J K L M N

R

V W X Y Z

Q

Р

0

Ä Ü Ö ß

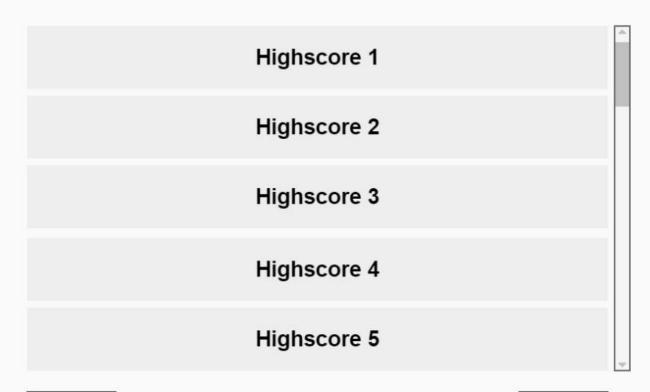
Highscore speichern - Button

Zu den Highscores - Button

zur Startseite - Button

U

Highscores



zur Startseite

neues Spiel

Definition of Done

- Falls notwendig, Dokumentation angepasst.
- Alle Tests müssen fehlerfrei durchlaufen.
- Interne Anforderungen müssen erfüllt sein.
- Anforderungen des Stakeholders müssen erfüllt sein (Webkomponente, CCD, Entwurfsmuster, ...).

Backlog

Scrum Board:

https://trello.com/b/WXmuQkWL/scrumboard