



# Hangman

Abishek Anthony • Alex Glohs •  
Dennis Godec • Tim Schützle

# Agenda

- Projektidee
- Definition of Done
- Backlog

# Projektidee

- Das Spiel Hangman mittels Webkomponente darstellen.
- Zufällige Wörter werden aus Datenbank gezogen.
- Länge des Wortes wird mit „\_“ angezeigt.
- Galgenmännchen baut sich bei Fehlern auf → bis vollständig dargestellt.
- Bei 10-15 Fehlern ist das Spiel verloren.

# Projektidee

- Korrekte Eingabe → Kasten färbt sich und Buchstabe erscheint.
- Falsche Eingabe → Kasten färbt sich und roter Rahmen erscheint.
- Immer neues Wort, bis Maximum an Fehlern erreicht ist.
- Highscore wird in Datenbank festgehalten.
- Optional wird ein 2. Modus bereitgestellt.

# Hangman

Beschreibung / Infos / etc.

Spiel starten

Highscores anzeigen

## Hangman - Spiel

**Bild nach und nach einblenden**

\_\_\_\_\_

A	B	C	D	E	F	G
H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R	S	T	U
V	W	X	Y	Z		
		Ä	Ü	Ö	ß	

Highscore speichern - Button

Zu den Highscores - Button

zur Startseite - Button

# Highscores

Highscore 1

Highscore 2

Highscore 3

Highscore 4

Highscore 5

[zur Startseite](#)

[neues Spiel](#)

# Definition of Done

- Falls notwendig, Dokumentation angepasst.
- Alle Tests müssen fehlerfrei durchlaufen.
- Interne Anforderungen müssen erfüllt sein.
- Anforderungen des Stakeholders müssen erfüllt sein (Webkomponente, CCD, Entwurfsmuster, ... ).



# Backlog

Scrum Board:

<https://trello.com/b/WXmuQkWL/scrum-board>