

Board

SCRUM-Board

☆

SE3 - Hangman

Free

Öffentlich

TS

A

A

DG

Einladen

Optional

BLI XX: Spielmodi

BLI

OPTIONAL

Spielmodi hinzufügen

Product Backlog

BLI 1: Bedienungsanleitung

1 SP

BLI

Bedienungsanleitung

☰

A

BLI 4: Datenbank-Funktionalität

4 SP

BLI

Datenbank-Funktionalität bereitstellen (Methoden etc).

BLI 4: Datenbank-Funktionalität

Task

Wörter lesen und random generieren

BLI 4: Datenbank-Funktionalität

Task

Highscore schreiben und lesen

BLI 7: Hangman

4 SP

BLI

Hangman-Seiten-Funktionalität hinzufügen

🔗 1

BLI 7: Hangman

Task

Hangman-Bild aktualisieren bei Fehlern

BLI 7: Hangman **Task**

Buchstaben-Auswahl überprüfen

BLI 7: Hangman **Task**

Erzeugung der Unterstriche für Wortlänge

BLI 7: Hangman **Task**

Highscore speichern können

BLI 7: Hangman **Task**

Erzeugung der Tastatur-Funktionalität

BLI 7: Hangman **Task**

Verlinkung auf Highscore

Sprint Backlog

BLI 3: H2 Datenbank **Task****Sprint 1** **Sprint 2**

Datenbanktabellen erstellen. Eine für Highscore und andere für Wörter

 1 

A

TS

BLI 3: H2 Datenbank **Task****Sprint 1** **Sprint 2**

Datenbank mit Wörtern füllen

A

BLI 5: Highscore**2 SP****BLI****Sprint 2**

Highscore-Liste zur Verfügung stellen

A

BLI 5: Highscore**Task****Sprint 2**

Als USER möchte ich mir den Highscore anzeigen lassen können

A

BLI 5: Highscore**Task****Sprint 2**

Verlinkung auf Hangman

A

BLI 5: Highscore

Task

Sprint 2

Verlinkung auf Startseite

A

BLI 8: Startseite

1 SP

BLI

Sprint 2

Start-Seiten-Funktionalität hinzufügen

DG

BLI 8: Startseite

Task

Sprint 2

Verlinkung auf Hangman

DG

BLI 8: Startseite

Task

Sprint 2

Verlinkung auf Highscore

DG

Delayed

BLI 3: H2 Datenbank

4 SP

BLI

Sprint 1

Sprint 2

Datenbank anbinden

🔔 7

👁

A

TS

In Progress

BLI 6: Weboberflächen

3 SP

BLI

Sprint 1

Sprint 2

Weboberflächen-Layout ohne Funktionalität

A

DG



BLI 6: Weboberflächen

Task

Sprint 1

Sprint 2

Hangman-Seite erstellen

🔗 1


A

DG

Review

Test

Done



BLI 2: Spring-Boot-Anwendung

1 SP

BLI

Sprint 1

Spring Boot Anwendung erstellen

8

1

A

A

DG

TS

BLI 2: Spring-Boot-Anwendung


Task

Sprint 1

Dependencycs auswählen

3

TS



BLI 6: Weboberflächen

Task

Sprint 1

Startseite finalisieren

1

DG

Highscores

Highscore 1

Highscore 2

Highscore 3

Highscore 4

Highscore 5

zur Startseite


Neue Seite

BLI 6: Weboberflächen

Task

Sprint 1

Highscore-Seite erstellen

 1

A