# SPRINT REVIEW Sprint 3

HANGMAN: ANTHONY, GLOHS, GODEC, SCHÜTZLE

## Gliederung

- Backlog-Präsentation
- Fortschritt (Was war vorher? / Was ist jetzt?)
- Was lief gut?
- Was lief schlecht?
- Quality Assessment

# Backlog

• Im Ordner "Moodle-Abgaben" unter Sprint 3

#### Fortschritt (Was war vorher/Was ist jetzt)

- Jest-Test-Framework hat nicht wie erwartet funktioniert
- Einrichtung des Test-Frameworks Jasmine + SpringBootTests eingeführt
- Darstellung der Highscores aus der Datenbank
- Datenbank ist fertig implementiert
- Tastatureingabe und Aktualisierung der Fehler im Spiel

### Was lief gut?

- Pair Programming
- Planung des Sprints
- Fortschritt in der Entwicklung

#### Was lief schlecht?

- Auswahl des Testframeworks
- Hohe Zeitaufwand wegen kleinen Problemen
- Deshalb Tickets nicht geschafft (trotz guter Planung)

# **Quality Assessment**



Abnahme durch PO + UnitTests + manuelle Tests

```
✓ Test Results
444 ms

✓ H2Test
444 ms

✓ Check HighscoreEntry Username
399 ms

✓ Create empty HighscoreEntry Score
21 ms

✓ Create empty HighscoreEntry Username
7 ms

✓ Create HighscoreEntry Username with wrong field size
9 ms

✓ Create HighscoreEntry
8 ms
```