

Board ▾

SCRUM-Board

SE3 - Hangman Free

Öffentlich

AA

A

DG

TS

Einladen

Optional

BLI XX: Spielmodi

BLI

OPTIONAL

Spielmodi hinzufügen

Product Backlog

Sprint Backlog

BLI 1: Bedienungsanleitung

1 SP

BLI

Sprint 4

Bedienungsanleitung



AA

A

DG

TS

BLI 4: Datenbank-Funktionalität

4 SP

BLI

Sprint 4

Datenbank-Funktionalität bereitstellen
(Methoden etc).

A

TS

BLI 4: Datenbank-Funktionalität**Task** **Sprint 4**

Wörter lesen und random generieren

A

TS

BLI 4: Datenbank-Funktionalität**Task** **Sprint 4**

Highscore schreiben und lesen

A

TS

Delayed

In Progress

BLI 7: Hangman**4 SP****BLI****Sprint 3** **Sprint 4**Hangman-Seiten-Funktionalität
hinzufügen  1

AA

DG

BLI 7: Hangman**Task****Sprint 3****Sprint 4**

Highscore speichern können



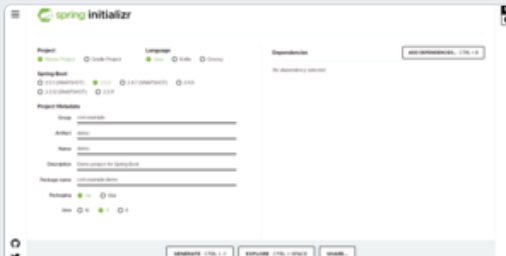
AA

DG

Review

Test

Done



BLI 2: Spring-Boot-Anwendung

1 SP BLI Sprint 1

Spring Boot Anwendung erstellen

👁️ ☰ 📎 1 AA A DG TS

BLI 2: Spring-Boot-Anwendung

Task Sprint 1

Dependencys auswählen

TS

BLI 6: Weboberflächen 3 SP

BLI Sprint 1 Sprint 2

Weboberflächen-Layout ohne Funktionalität

👁️ AA DG

Hangman


Beschreibung / Infos / etc.

Start spielen
Highscore anzeigen

BLI 6: Weboberflächen **Task**



Sprint 1

Startseite finalisieren

 1 **DG**

Highscores



Highscore 1
Highscore 2
Highscore 3
Highscore 4
Highscore 5

BLI 6: Weboberflächen **Task**

Sprint 1

Highscore-Seite erstellen

  1 **AA**

**BLI 6: Weboberflächen** **Task****Sprint 1** **Sprint 2**

Hangman-Seite erstellen



AA DG

BLI 3: H2 Datenbank **Task****Sprint 1** **Sprint 2****Not Implemented**

Datenbank mit Wörtern füllen

A

BLI 5: Highscore **Task** **Sprint 2**

Verlinkung auf Hangman



AA

BLI 5: Highscore **Task** **Sprint 2**

Verlinkung auf Startseite



AA

BLI 5: Highscore 3 SP BLI
Sprint 2 Sprint 3

Highscore-Liste zur Verfügung stellen



AA

BLI 5: Highscore Task Sprint 2
Sprint 3

Als USER möchte ich mir den
Highscore anzeigen lassen können



AA



BLI 8: Startseite 1 SP BLI
Sprint 2

Start-Seiten-Funktionalität hinzufügen

DG

BLI 8: Startseite Task Sprint 2

Verlinkung auf Hangman

DG

BLI 8: Startseite Task Sprint 2

Verlinkung auf Highscore

DG

BLI 3: H2 Datenbank 4 SP

BLI Sprint 1 Sprint 2

Datenbank anbinden



A

TS

BLI 3: H2 Datenbank Task

Sprint 1 Sprint 2

Datenbanktabellen erstellen. Eine für Highscore und andere für Wörter

A

TS

BLI 7: Hangman Task Sprint 3

Verlinkung auf Highscore



AA

DG

BLI 7: Hangman Task Sprint 3

Erzeugung der Tastatur-Funktionalität



AA

DG

BLI 7: Hangman Task Sprint 3

Buchstaben-Auswahl überprüfen



AA

DG

BLI 7: Hangman Task Sprint 3

Hangman-Bild aktualisieren bei Fehlern



AA

DG

BLI 7: Hangman **Task** **Sprint 3**

Erzeugung der Unterstriche für
Wortlänge



AA

DG



2

BLI 9: H2-Datenbank Tests **Task****Sprint 3**

Ein vordefinierter Datensatz soll in der
Highscore-tabelle angelegt und
ausgelesen werden.



3

A

TS

BLI 9: H2-Datenbank Tests **3 SP****BLI** **Sprint 3**

Tests für H2-Datenbank schreiben



3

A

TS