

文件

aborn

2018-04-08

Contents

1 文件及访问	1
1.1 打开文件	1
1.2 文件保存	1
2 文件基本信息函数	2
3 文件与目录	2
4 文件名	3
4.1 文件名扩展	3

1 文件及访问

文件是操作系统永久保存数据的单元，为了编辑文件，我们必要告诉 Emacs 去读取一个文件，并将文件的内容保存在一个 Buffer 里，这样 Buffer 与文件就关联在一起。下面介绍与文件访问相关的函数，由于历史原因这些函数的命令都是以 **find-** 开头的，不是以 ***visit-*** 开头。

1.1 打开文件

如果想在 buffer 里打开一个文件，其命令是 **find-file** (C-x C-f)。当文件已经在 buffer 中存在时，这个命令返回文件对应的 buffer。如果当前没有 buffer 对应文件，则，创建一个 buffer，并将其文件内容读到 buffer 中，并返回这个 buffer。字义如下：

```
find-file filename &optional wildcards
```

这个函数有一个对应的 hook 变量, 叫 **find-file-hook** 它的值是一个函数列表。这些函数在文件被打开后依次执行。

1.2 文件保存

文件被载入到 buffer 后, 我们可以对其进行修改; 修改完了后, 将内容保存回文件, 其对应的函数为:

```
save-buffer &optional backup-option
```

文件保存对应有两个 hook 变量, 为: **before-save-hook** 和 **after-save-hook** 分别表示保存前的 hook 函数列表和保存后的 hook 函数列表。与之类似的还有一个函数 **write-file**

```
write-file filename &optional confirm
```

这个函数的功能是将当前 buffer 的内容写入到 filename 对应的文件中, 并将当前 buffer 与这个文件进行关联

2 文件基本信息函数

下面介绍一些与文件基本信息相关的函数

1. 文件是否存在

```
file-exists-p filename
```

与之类似的有: **file-readable-p**、**file-executable-p**、**file-writable-p**、**file-directory-p** 这几个函数。

3 文件与目录

判断文件是否在一个目录下, 怎么做?

```
file-in-directory-p file dir
```

如果 file 是一个在目录 dir 或者 dir 子目录下的文件, 则返回 t。如果 file 与 dir 处于同一目录, 也返回 t。如果想列出一个目录下的所有文件, 那就要用到 **directory-files** 这个函数, 其定义如下:

```
directory-files directory &optional full-name match-regexp nosort
```

这个函数按字母顺序返回目录 directory 下的所有文件。参数 full-name 不为 nil 时, 则返回每个文件的绝对路径, 否则返回相对路径。match-regexp 如果不是 nil, 该函数返回只与 match-regexp 相匹配的文件列表。nosort 如果不为 nil, 则不按字母排序。

4 文件名

下面介绍一些与文件名操作有关的函数

`file-name-directory lename`

file-name-directory 返回的文件名里的目录部分，如果文件名里没有包含目录部分，则返回 `nil`。与这个函数对应的一个函数为 **file-name-nondirectory**，它返回非目录部分。

4.1 文件名扩展

expand-file-name 这个函数将文件名转成绝对文件名：

`expand-file-name filename &optional directory`

如果 `directory` 参数存在，将 `filename` 作为其相对路径，否则使用 **default-directory** 变量。这个函数在写 `elisp` 代码时经常用到，下面是一些例子：

```
(expand-file-name "foo")
"/xcssun/users/rms/lewis/foo"
(expand-file-name "../foo")
"/xcssun/users/rms/foo"
(expand-file-name "foo" "/usr/spool/")  "/usr/spool/foo"
```