

# 基本数据类型

aborn

2016-12-21

## Contents

<b>1 列表</b>	<b>1</b>
1.1 关联列表 alist (Association Lists) . . . . .	1
1.1.1 关联列表操作 . . . . .	1
1.2 属性列表 plist (Property Lists) . . . . .	2
1.2.1 属性列表的操作 . . . . .	2
1.3 对列表进行排序 . . . . .	3

---

## 1 列表

列表是由零个或者多个元素组成的序列，列表中的每个元素都可由任意的对象组成。

### 1.1 关联列表 alist (Association Lists)

关联列表是一种特殊的列表，它的每个元素都是一个点对构成，如下示例：

```
(setq alist-of-colors
  '((rose . red) (lily . white) (buttercup . yellow)))
```

关联列表可以用来记录 key-value 这样的 map 结构；对每个元素做 car 操作拿到 key，做 cdr 操作即拿到相关关系的 value。

#### 1.1.1 关联列表操作

- (assoc key alist) 获取列表第一个 key 所关联的值；下面是一个例子：

```
ELISP> (assoc 'rose alist-of-colors)
(rose . red)
```

注意：这里用得比较是 `equal` 函数，如想用 `eq` 函数，请采用 `(assq key alist)` 这个函数

- `(rassoc value alist)` 获取列表第一个 `value` 为 **value** 所关联的值；
- `(assoc-default key alist)` 获取列表中第一个 `key` 为 **key** 的 `value`；

```
ELISP> (assoc-default 'rose alist-of-colors)
red
```

## 1.2 属性列表 `plist` (Property Lists)

属性列表是由成对元素 ( `paired elements` ) 组成的列表，每个元素对关联着一个属性的名及其对应属性值。下面是一个例子：

```
(pine cones numbers (1 2 3) color "blue")
```

这里 `pine` 关联其值为 `cons`，`numbers` 关联其值为 `(1 2 3)`，一般每个元素对的关联值是由 `symbol` 类型组成的。

### 1.2.1 属性列表的操作

- `(plist-get plist property)` 返回属性列表中属性名为 `property` 的属性值：

```
ELISP> (setq pl '(pine cones numbers (1 2 3) color "blue"))
(pine cones numbers
  (1 2 3)
  color "blue")
ELISP> (plist-get pl 'pine)
cones
ELISP> (plist-get pl 'numbers)
(1 2 3)
```

- `(plist-member plist property)` 如果属性列表 `plist` 中含有属性 `property`，则返回 `non-nil`。
- `(plist-put plist property value)` 保存属性 `property` 及值 `value` 的属性对

```
(setq my-plist '(bar t foo 4))           ;; => (bar t foo 4)
(setq my-plist (plist-put my-plist 'foo 69))   ;; => (bar t foo 69)
(setq my-plist (plist-put my-plist 'quux '(a))) ;; => (bar t foo 69 quux (a))
```

### 1.3 对列表进行排序

对列表进行排序可以采用 `sort` 这个函数 (`sort list predicate`)。不过这个函数是有副作用的，这个函数调用后会改变原有 `list` 的结构。第三个参数 `predicate` 传入的是一个比较函数，它接收两个参数。如果是想递增排序，当第一个参数小于第二个参数时返回 `non-nil`，否则返回 `nil`。注意这个 `sort` 函数对 `list` 的排序，始终保持 `car` 部分不变。下面是一个例子：

```
ELISP> (setq nums '(1 3 2 6 5 4 0))
(1 3 2 6 5 4 0)
ELISP> (sort nums '<)
(0 1 2 3 4 5 6)
ELISP> nums
(1 2 3 4 5 6)
```

注意这里的 `nums` 排序后，的 `car` 与原来 `list` 的 `car` 是一样的。所以一般采用重新赋值的方式 (`setq nums (sort nums '<)`)