

文件

aborn

2018-04-08

Contents

1	文件及访问	1
1.1	打开文件	1
1.2	文件保存	1
1.3	读取文件内容 (Reading from Files)	2
1.4	往文件里写内容 (Writing to Files)	2
2	文件锁	3
3	文件基本信息函数	4
3.1	文件是否存在	4
3.2	文件属性	4
3.2.1	文件新旧比较	4
3.2.2	文件模式	4
3.2.3	获取文件属性	4
4	文件与目录	5
4.1	创建、复制和删除目录	6
5	文件名	6
5.1	文件路径	6

1 文件及访问

文件是操作系统永久保存数据的单元，为了编辑文件，我们必要告诉 Emacs 去读取一个文件，并将文件的内容保存在一个 Buffer 里，这样 Buffer 与文件就关联在一起。下面介绍与文件访问相关的函数，由于历史原因这些函数的命令都是以 **find-** 开头的，不是以 **visit-** 开头。

1.1 打开文件

如果想在 buffer 里打开一个文件, 其命令是 **find-file** (C-x C-f)。当文件已经在 buffer 中存在时, 这个命令返回文件对应的 buffer。如果当前没有 buffer 对应文件, 则, 创建一个 buffer, 并将其文件内容读到 buffer 中, 并返回这个 buffer。字义如下:

```
(find-file filename &optional wildcards)
```

这个函数有一个对应的 hook 变量, 叫 **find-file-hook** 它的值是一个函数列表。这些函数在文件被打开后依次执行。

1.2 文件保存

文件被载入到 buffer 后, 我们可以对其进行修改; 修改完了后, 将内容保存回文件, 其对应的函数为:

```
(save-buffer &optional backup-option)
```

文件保存对应有两个 hook 变量, 为: **before-save-hook** 和 **after-save-hook** 分别表示保存前的 hook 函数列表和保存后的 hook 函数列表。与之类似的还有一个函数 **write-file**

```
(write-file filename &optional confirm)
```

这个函数的功能是将当前 buffer 的内容写入到 filename 对应的文件中, 并将当前 buffer 与这个文件进行关联

1.3 读取文件内容 (Reading from Files)

将文件内容复制到 buffer, 可以使用 **insert-file-contents** 函数, 注意在 Lisp 代码里不要使用 **insert-file** 命令, 因为它会设置 mark 标识。

```
(insert-file-contents filename &optional visit beg end replace)
```

这个函数在当前 buffer 的位置插入文件 **filename** 的内容, 它返回一个它包含一个文件名和数据长度信息的列表。如果文件不存在 (或不可读), 则会抛出错误异常! 当这个函数执行后会调用 **after-insert-file-functions** 列表里的函数。一般情况下, 在这个列表里的函数其中有一个是用来检测文件内容的编码。与这个函数类似的一个函数为 (insert-file-contents-literally filename &optional visit beg end [Function] replace), 它们唯一的区别的后者不内容进行格式化、不对字符做转换。

如果参数 visit 不是 nil 时, 执行这个函数后会将当前 buffer 设置为未修改 (unmodified) 状态。

1.4 往文件里写内容 (Writing to Files)

将 buffer 里的内容 (或者部分内容) 直接写入到一个文件, 可以采用 **append-to-file** 和 **write-region** 函数。注意这里不要写入正在访问的文件, 否则会出现异常情况 :

```
(append-to-file start end filename)
```

这个函数的作用是将当前 buffer 里的部分内容 (从 start 到 end 部分内容) 追加到文件 **filename** 的后面。如果是在 lisp 中使用, 这个函数完全等价于 (write-region start end filename t)。

```
(write-region start end filename &optional append visit lockname mustbenew)
```

这个函数的作用与 append-to-file 类似, 不过其参数更多。

1. 当 start 为 nil 时, 这个函数写入的是当前 buffer 所有内容, 这时 end 参数没有用;
2. 当 start 为 string 时, 这个函数写入的内容是 string 的内容, 这时 end 参数失效;
3. 当 append 不是 nil 时, 表示往现有文件里进行追加, 当 append 是一个数字时, 表示从当前文件开始到 append 的位置开始写入。
4. 当 mustbenew 不为 nil 时, 当覆盖已有文件时, 会询问用户, 并获得用户确定后再操作。

```
(with-temp-file file body)
```

with-temp-file 是一个宏操作, 它将创建一个临时 buffer 作为当前 buffer, 在这个 buffer 里对 body 进行求值, 最后将这个 buffer 的内容写入到文件 **file** 里。当整个 body 执行完成后, Emacs 将会把这个临时 buffer 关闭, 恢复到执行 with-temp-file 之前的当前 buffer。它将 body 的最后执行结果作为 with-temp-file 的返回结果。

2 文件锁

当多个用户同时修改一个文件里, 这时候需要文件锁。Emacs 里的文件锁是保存在同一目录下的一个文件, 它有一个特殊的名字。

```
(file-locked-p filename)
```

file-locked-p 这个函数用来检查文件是否被锁。当文件没有被锁，则返回 `nil`；如果被 Emacs 进程锁了，则返回 `t`，当被其他 job 锁了，则返回使用都信息。

```
(lock-buffer &optional filename)
```

如果当前 buffer 被修改过，这个函数锁定当前 buffer 所关联的文件。与之相对应的操作有解锁，可以使用 `(unlock-buffer)` 这个函数。

```
(ask-user-about-lock file other-user)
```

当一个用户修改正在被另一个用户锁定的文件时，询问用户。该函数的返回值（即用户的选择），决定 Emacs 接下来该如何执行。

3 文件基本信息函数

下面介绍一些与文件基本信息相关的函数

3.1 文件是否存在

判断一个文件是否存在采用 **file-exists-p** 这个函数：

```
(file-exists-p filename)
```

与之类似的有：**file-readable-p**、**file-executable-p**、**file-writable-p**、**file-directory-p** **file-symlink-p** 这几个函数。

3.2 文件属性

这小节介绍与文件属性有关的一些函数，如文件的所属人、所属组、文件大小、文件的最新读取和修改时间等。

3.2.1 文件新旧比较

```
(file-newer-than-file-p filename1 filename2)
```

当 `filename1` 比 `filename2` 新时，该函数返回 `t`。如果 `filename1` 不存在，则返回 `nil`。如果 `filename1` 存在，但 `filename2` 不存在，则返回 `t`。

3.2.2 文件模式

```
(file-modes filename)
```

这个函数返回文件的属性，跟 linux 里的 chmod 命令相对应，它返回的是一个整数：它包含了文件的读、写和可执行权限。

```
(file-modes "~/junk/diffs")    ;; 492 ; Decimal integer.
```

3.2.3 获取文件属性

```
(file-attributes filename &optional id-format)
```

这个函数返回文件对应的属性列表，下面是一个调用示例：

```
(file-attributes "~/tree.txt")  
;; 返回如下  
(nil 1 501 20  
  (23331 5030 438781 943000)  
  (23331 4821 822935 764000)  
  (23331 4821 822935 764000)  
  10496 "-rw-r--r--" t 8602715307 16777220)
```

属性列表按顺序说明如下：

1. t 表示目录，字符串表示符号链接，nil 为文本文件；
2. 这个文件有多少名字与之关联，一般为 1，当有符号链接时不一样；
3. 文件的 UID；
4. 文件的 GID；
5. 文件最近 accessTime，有 4 个元素的列表 (sec-high sec-low microsec picosec)；
6. 文件最后修改时间；
7. 文件状态最后被修改时间；主要是用 chmod 来改变文件模式；
8. 文件大小，单位 byte；
9. 文件模式；
10. 未使用值，主要用来做向下兼容；
11. 文件的 inode 编码；
12. 设备的文件系统码；

4 文件与目录

判断文件是否在一个目录下，怎么做？

```
(file-in-directory-p file dir)
```

如果 `file` 是一个在目录 `dir` 或者 `dir` 子目录下的文件，则返回 `t`。如果 `file` 与 `dir` 处于同一目录，也返回 `t`。如果想列出一个目录下的所有文件，那就要用到 **directory-files** 这个函数，其定义如下：

```
(directory-files directory &optional full-name match-regexp nosort)
```

这个函数按字母顺序返回目录 `directory` 下的所有文件。参数 `full-name` 不为 `nil` 时，则返回每个文件的绝对路径，否则返回相对路径。`match-regexp` 如果不是 `nil`，该函数返回只与 `match-regexp` 相匹配的文件列表。`nosort` 如果不为 `nil`，则不按字母排序。

4.1 创建、复制和删除目录

对目录的创建、复制和删除都有相关的处理函数，下面一一介绍：

```
(make-directory dirname &optional parents)
```

make-directory 创建一个目录名为 `dirname` 的目录

5 文件名

下面介绍一些与文件名操作有关的函数

```
(file-name-directory filename)
```

file-name-directory 返回的文件名里的目录部分，如果文件名里没有包含目录部分，则返回 `nil`。与这个函数对应的一个函数为 **file-name-nondirectory**，它返回非目录部分。

5.1 文件路径

expand-file-name 这个函数将文件名转成绝对文件名：

```
(expand-file-name filename &optional directory)
```

如果 `directory` 参数存在，将 `filename` 作为其相对路径，否则使用 **default-directory** 变量。这个函数在写 `elisp` 代码时经常用到，下面是一些例子：

```
(expand-file-name "foo")  
;; "/xcssun/users/rms/lewis/foo"  
(expand-file-name "../foo")  
;; "/xcssun/users/rms/foo"  
(expand-file-name "foo" "/usr/spool/") "/usr/spool/foo"
```

与 `expand-file-name` 相似的函数还有 **file-truename** 这个函数

```
(file-truename filename)
```

下面是一些例子

```
(file-truename "~/tree.txt")      ;; "/Users/aborn/tree.txt"  
(file-truename "../tree.txt")    ;; "/Users/tree.txt"  
(file-truename "../../tree.txt") ;; "/tree.txt"
```