文件

aborn

2018-04-08

Contents

1	文件及访问 1.1 打开文件	1 1 1
2	文件基本信息函数	2
3	文件与目录 3.1 创建、复制和删除目录	2 2
4	文件名 4.1 文件名扩展	3 3

1 文件及访问

文件是操作系统永久保存数据的单元,为了编辑文件,我们必要告诉 Emacs 去读取一个文件,并将文件的内容保存在一个 Buffer 里,这样 Buffer 与文件就关联在一起。下面介绍与文件访问相关的函数,由于历史原因这些函数的命令都是以 find- 开头的,不是以 visit- 开头。

1.1 打开文件

如果想在 buffer 里打开一个文件, 其命令是 find-file (C-x C-f)。当文件已经在 buffer 中存在时,这个命令返回文件对应的 buffer。如果当前没有buffer 对应文件,则,创建一个 buffer,并将其文件内容读到 buffer 中,并返回这个 buffer。字义如下:

find-file filename &optional wildcards

这个函数有一个对应的 hook 变量,叫 find-file-hook 它的值是一个函数列表。这些函数在文件被打开后依次执行。

1.2 文件保存

文件被载入到 buffer 后,我们可以对其进行修改;修改完了后,将内容保存回文件,其对应的函数为:

save-buffer &optional backup-option

文件保存对应有两个 hook 变量, 为: before-save-hook 和 after-save-hook 分别表示保存前的 hook 函数列表和保存后的 hook 函数列表。与之类似的还有一个函数 write-file

write-file filename &optional confirm

这个函数的功能是将当前 buffer 的内容写入到 filename 对应的文件中,并将当前 buffer 与这个文件进行关联

2 文件基本信息函数

下面介绍一些与文件基本信息相关的函数

1. 文件是否存在

file-exists-p lename

与之类似的有: file-readable-p、file-executable-p、file-writable-p、file-directory-p 这几个函数。

3 文件与目录

判断文件是否在一个目录下,怎么做?

file-in-directory-p file dir

如果 file 是一个在目录 dir 或者 dir 子目录下的文件,则返回 t。如果 file 与 dir 处于同一目录,也返回 t。如果想列出一个目录下的所有文件,那就要用到 directory-files 这个函数,其定义如下:

directory-files directory &optional full-name match-regexp nosort

这个函数按字母顺序返回目录 directory 下的所有文件。参数 full-name 不为 nil 时,则返回每个文件的绝对路径,否则返回相对路径。match-regexp 如果不是 nil,该函数返回只与 match-regexp 相匹配的文件列表。nosort 如果不为 nil,则不按字母排序。

3.1 创建、复制和删除目录

对目录的创建、复制和删除都有相关的处理函数,下面一一介绍:

make-directory dirname &optional parents

make-directory 创建一个目录名为 dirname 的目录

4 文件名

下面介绍一些与文件名操作有关的函数

file-name-directory lename

file-name-directory 返回的文件名里的目录部分,如果文件名里没有包含目录部分,则返回 nil。与这个函数对应的一个函数为 file-name-nondirectory, 它返回非目录部分。

4.1 文件名扩展

expand-file-name 这个函数将文件名转成绝对文件名:

expand-file-name filename &optional directory

如果 directory 参数存在,将 filename 作为其相对路径,否则使用 **default-directory** 变量。这个函数在写 elisp 代码时经常用到,下面是一些例子:

```
(expand-file-name "foo")
  "/xcssun/users/rms/lewis/foo"
(expand-file-name "../foo")
  "/xcssun/users/rms/foo"
(expand-file-name "foo" "/usr/spool/")  "/usr/spool/foo"
```