# 函数

aborn

## 2016 - 12 - 04

## Contents

1	什么是函数?	1
2	<b>定义函数</b> 2.1 检查一个函数是否定义	1 1 2
3	函数调用         3.1 funcall	2 2 2 3
4	匿名函数       4.1 lambda 宏	<b>3</b> 3 4
5	特殊表达式 (Special Forms) 和宏         5.1 内建函数 (primitive)	<b>4</b> 4

# 1 什么是函数?

函数是有传入参数的可计算的单元。每个函数的计算结果为函数返回值。大部分计算机语言里,每个函数有其自己函数名。从严格意义来说,lisp 函数是没有名字的。lisp 函数其本质是一个对象,该对象可关联到一个标识符(本书把 Symbol 翻译成标识符),这个标识符就是函数名。

## 2 定义函数

定义一个函数的语法如下:

defun name args [doc] [declare] [interactive] body. . .

## 2.1 检查一个函数是否定义

检查一个变量是否绑定到函数, fboundp symbol, 还有一个函数 (functionp OBJECT)

#### 2.2 函数参数

有些参数是可选的, 当用户没有传时, 设置一个默认值, 下面是一个例子:

```
(defun cookbook/fun-option-parameter (a &optional b &rest e)
  (when (null b)
    (message "paramete b is not provided")
    (setq b "ddd"))    ;; set to default value
  (message "a=%s, b=%s" a b))
```

函数 cookbook/fun-option-parameter 中,a 为必传参数,b 为可选择参数,e 为其余参数,当实际传入的参数大于 2 时,其他参数将组成一个 list 绑定 到 e 上。

# 3 函数调用

最通用的函数的调用方式是对 list 进行求值,如对 list (concat "a" "b") 进行求值,相当于用参数"a" 和"b" 调用函数 concat。这种方式用在你清楚程序上下文中调用哪个函数、传递哪个参数。但有时候你需要在程序运行时才决定调用哪个函数。针对这种情况,Emacs Lisp 提供了另外两种方式funcall 和 apply。其中 apply 一般用在运行时行决定传递多少个参数的情况。

#### 3.1 funcall

funcall 它的语法如下:

#### funcall function &rest arguments

这里 funcall 本身是一个函数,因此 funcall 在调用前,它的所有参数都将事先做求值运算,对 funcall 来说它不知道具体的求值过程。同时请注意第一个参数 function 必须为一个 Lisp 函数或者原生函数,不能为特殊表达式 (Special Forms) 和宏,但可以为匿名函数 (lambda 表达式)。

下面为一个例子:

## 3.2 apply

apply 的定义如下:

apply function &rest arguments

apply 与 funcall 作用一样, 唯独有一点不一样:它的 arguments 是一个对象列表,每个对象作为单独的参数传入,如下例子:

#### 3.3 映射函数 (Mapping Functions)

映射函数操作是指对一个列表或者集合逐个执行指定函数,这节介绍几个常的映射函数: mapcar, mapc, 和 mapconcat。

#### mapcar function sequence

这个函数功能有与 javascript 里的 array.map 操作类型,对 **sequence** 里的 每个元素执行 function 操作,返回操作结果列表。这个函数应用非常广泛,以下几个应用举例:

```
(mapcar 'car '((a b) (c d) (e f))) ;; (a c e)
(mapcar '1+ [1 2 3]) ;; (2 3 4)
(mapcar 'string "abc") ;; ("a" "b" "c")
```

mapc 与 mapcar 调用方式一样,唯一不同的点是它始终返回的是 sequence。

mapconcat function sequence separator

mapconcat 对 sequence 里的每个元素调用 function 最后将结果拼接成一个字符串作为返回值,采用 separator 作为拼接符。

## 4 匿名函数

在 elisp 里有三种方式可以定义匿名函数: lambda 宏、function 特殊表达式、#'可读语法。

## 4.1 lambda 宏

它的定义如下:

lambda args [doc] [interactive] body. . .

这个宏返回一个匿名函数,实际上这个宏是自引用 (self-quoting)。

(lambda (x) (\* x x)) ;; (lambda (x) (\* x x)) 下面是另一个例子:

(lambda (x)

"Return the hyperbolic cosine of X."
(\* 0.5 (+ (exp x) (exp (- x))))

上面的表达式被计算成一个函数对象。

### 4.2 function 特殊表达式

定义如下:

function function-object

这是一个特殊表达式 (Special Forms),表示对 **function-object** 不作求值操作。其实在实际使用中我们往往采用它的简写 **#**',因此下面三个是等价的:

```
(lambda (x) (* x x))
(function (lambda (x) (* x x)))
#'(lambda (x) (* x x))
```

# 5 特殊表达式 (Special Forms) 和宏

有些与函数看起来很像的类型,它们也接受参数,同时计算出结果。但在 Elisp 里,他们不被当成函数,下面给出简单介绍:

## 5.1 内建函数 (primitive)

是用 C 语言写的,可被调用的函数;

# 5.2 special form

一种类型的内建函数,如 if, and 和 while