# 控制结构

aborn

2018-05-08

### Contents

1	控制结构	1
2	顺序结构	1
3	条件语句	1
	3.1 if	2
	3.2 when	2
	3.3 unless	2
	3.4 cond	2
4	迭代语句	3
	4.1 while	3
	4.2 dolist	3
	4.3 dotimes	3

## 1 控制结构

Lisp 程序由一系列表达式结成, Lisp 解释器解释并执行这些表达式。在执行这些表达式过程中用到了控制结构, Lisp 里的控制结构都是特殊表达式 (Special Forms)。最简单的控制结构是顺序执行, 也是符合人的书写和线性习惯。其他控制结构有:条件语句、迭代。

## 2 顺序结构

顺序结构是最简单的控件结构,如果想自己定义顺序结构,可以采用 **progn** 这个特殊表达式:

(progn a b c ...)

它的执行结构是最后一句的结果。与之类似有另一个特殊表达式 (prog1 form1 forms...) 它也是顺序执行,不过它的返回值是 form1 的返回值。同时还有一个特殊表达式 (prog2 form1 form2 forms...) 它效果也是一样,不过它返回的是 form2 的值。

## 3 条件语句

ELisp 提供四种条件语句:if、when、unless 和 cond

#### 3.1 if

if 语句跟其他语言的 if 语言类似,它的结构如下:

(if condition then-form else-forms...)

这里有一点要引起注意的是当 condition 为 nil, 并且没有给定 else-forms 时, if 返回的是 nil。

#### 3.2 when

when 是 if 的变体, 是当没有 else-forms 的特殊情况:

(when condition then-forms. . .)

#### 3.3 unless

unless 也是 if 的一个变体, 是当没有 then-form 的特殊情况:

(unless condition forms...)

#### 3.4 cond

cond 是一种选择条件语句,每一个条件语句必须是一个列表,其中列表的头 (car clause)是条件,列表的其他部分是执行语句。cond 的执行过程是按顺序执行,对每个条件语句 clause,先对条件部分进行求值,如果条件的执行结果不是 nil,说明条件满足,则接下来执行条件语句的主体部分,最后返回主体部分的执行结果作为 cond 的结果,其他部分的条件语句则被忽略。

有时候当前面所有的条件语句都没有"命中"时,可以采用 t 进行默认处理,下面是一个例子:

## 4 迭代语句

迭代在程序语言里表示重复执行某段代码,举例来说,如果你想对 list 的每个元素重复执行相同的计算,这就是一个迭代过程。

#### 4.1 while

while 的定义如下:

```
(while condition forms...)
```

while 首先对 condition 进行求值操作,如果结果不是 nil,则执行 forms 里语句;接下来再次对 condition 进行求值,如果不是 nil,则执行 forms 里的语句;这个过程不断重复直到 condition 的求值为 nil。

```
(setq num 0) ;; 0
(while (< num 4)
  (princ (format "Iteration %d." num))
  (setq num (1+ num)))</pre>
```

#### 4.2 dolist

dolist 的定义如下:

```
dolist (var list [result]) body...
```

dolist 对 list 里的每个元素执行 body 里的语操作,这里绑定 list 里的每个元素到 var 作为局部变量。最后返回 result,当 result 省略时,返回 nil。下面是一个例子:

### 4.3 dotimes

dotimes 的定义如下:

dotimes (var count [result]) body...

它的作用与 dolist 很类似,它从 0(包含) 到 count(不包含) 执行 body 语句,将当前的值绑定到 var,返回 result 作为结果。下面是一个例子:

(dotimes (i 100)
 (insert "I will not obey absurd orders\n"))