

prg081 – Escreva um programa que leia 10 números inteiros e calcule a média aritmética. Ao final informe quantos números estão acima da média.

prg082 – Escreva um programa que leia o nome e as duas notas de 20 alunos. Após o processamento de todos os alunos, informe o nome e a média dos aprovados. Os aprovados têm média maior ou igual a 6.

prg083 – Escreva um programa que simule o sorteio de dois dados 15 vezes. Ao final imprima a lista de números sorteados.

prg084 – Escreva um programa que gere um jogo de 6 dezenas da megasena com números de 1 a 60. Ao final imprima os números sorteados no seguinte formato: 10 – 19 – 7 – 54 – 2 – 18

prg085 – Escreva um programa que gere um jogo de 6 dezenas da megasena com números de 1 a 60. Aprimore o programa anterior não permitindo números repetidos.

prg086 – Escreva um programa que preencha um vetor de tamanho 10 com números inteiros aleatórios entre 1 e 99. Por fim exiba uma lista com os números que não foram sorteados.

prg087 – Escreva um programa que preencha um vetor com números aleatórios até que o número 1 seja sorteado. Ao final informe quantos números foram sorteados excetuando-se o 1.

prg088 – Escreva um programa que preencha um vetor com os nomes fornecidos pelo usuário. Ao final, quando o usuário digitar o usuário de nome 'fim', sorteie um nome que vencerá uma rifa.

prg089 – Escreva um programa que gere 10 cartelas de bingo com 25 números não repetidos entre 1 e 75. Imprima os números de cada cartela na tela.

prg090 – Escreva um programa que leia 3 números inteiros N, I e F. Sendo N, a quantidade de números a serem sorteados, e I e F o intervalo de números do sorteio. Por fim exiba os números sorteados.