BFGS

Nikola Ajzenhamer

Matematički fakultet, Univerzitet u Beogradu

20. maj 2018.

Sadržaj

Uvod

BFGS metod

Algoritmi

Primeri izvršavanja algoritma BFGS

Uvod

- Broyden-Fletcher-Goldfarb-Shanno
- Jedan od Kvazi-Njutnovih metoda:
 - Zahtevaju gradijent ciljne funkcije pri svakoj iteraciji
 - Konstruišu model ciljne funkcije koji je dovoljno dobar da daje superlinearnu konvergenciju
 - S obzirom da ne zahtevaju izvode drugog reda, ponekad su brži od Njutnovih metoda

BFGS metod

Model ciljne funkcije:

$$m_k(p) = f_k + \nabla f_k^T p + \frac{1}{2} p^T B_k p \tag{1}$$

- \triangleright B_k je:
 - ightharpoonup Simetrična pozitivno definitna matrica dimenzija $n \times n$
 - Ažurira se pri svakoj iteraciji
 - Predstavlja aproksimaciju Hesijana

BFGS metod (2)

Minimizator modela 1:

$$p_k = -B_k^{-1} \nabla f_k \tag{2}$$

Koristi se kao pravac pretrage:

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k$$

lacktriangle Kasnije ćemo razmotriti određivanje koraka $lpha_k$

BFGS metod (3)

Može se izvesti naredna formula koja se koristi za izračunavanje naredne aproksimacije B_{k+1}^{-1} ukoliko je poznata prethodna aproksimacija B_k^{-1} :

$$B_{k+1}^{-1} = (I - \rho_k s_k y_k^T) B_k^{-1} (I - \rho_k y_k s_k^T) + \rho_k s_k s_k^T$$
 (3)

gde važi

$$s_k = x_{k+1} - x_k, \quad y_k = \nabla f_{k+1} - \nabla f_k, \quad \rho_k = \frac{1}{y_k^T s_k}$$

ightharpoonup Za početnu aproksimaciju može se uzeti $B_0^{-1}=I$

Određivanje koraka α_k

▶ Određivanje α_k se vrši tako da zadovoljava Wolfe uslove:

$$f(x_k + \alpha_k p_k) \le f(x_k) + c_1 \alpha_k \nabla f_k^T p_k$$
$$\nabla f(x_k + \alpha_k p_k)^T p_k \ge c_2 \nabla f_k^T p_k$$
(4)

gde važi $0 < c_1 < c_2 < 1$.

- ▶ Prvi uslov govori da α_k treba da daje neophodan spust ciljne funkcije f (Armijo condition)
- Drugi uslov eliminiše premale korake (curvature condition)

Određivanje koraka α_k

- ► Algoritam linijske pretrage za određivanje koraka vrši se u dve faze:
 - Faza odsecanja pronalazi se interval koji sadrži prihvatljive vrednosti
 - 2. Faza selekcije pronalazi se finalni korak (algoritam Zoom)

Algoritam Linijska_pretraga

- ► Ulaz:
 - Funkcija $\phi(\alpha) = f(x_k + \alpha p_k)$
- ► Izlaz:
 - Parametar α^* koji zadovoljava Wolfe uslove 4

Algoritam Linijska_pretraga

```
Postavi \alpha_0 \leftarrow 0, odaberi \alpha_1 > 0 i \alpha_{max};
i \leftarrow 1:
repeat
       Izračunaj \phi(\alpha_i);
       if \phi(\alpha_i) > \phi(0) + c_1 \alpha_i \phi'(\alpha_0) or [\phi(\alpha_i) \ge \phi(\alpha_{i-1}) \text{ and } i > 1]
               Postavi \alpha^* \leftarrow \text{Zoom}(\alpha_{i-1}, \alpha_i); Zaustavi;
       Izračunaj \phi'(\alpha_i);
       if |\phi'(\alpha_i)| \leq -c_2\phi'(0)
               Postavi \alpha^* \leftarrow \alpha_i: Zaustavi:
       if \phi'(\alpha_i) > 0
               Postavi \alpha^* \leftarrow \text{Zoom}(\alpha_i, \alpha_{i-1}); Zaustavi;
       Izaberi \alpha_{i+1} \in (\alpha_i, \alpha_{max});
        i \leftarrow i + 1:
end (repeat)
```

Algoritam Zoom

- ► Ulaz:
 - Funkcija $\phi(\alpha) = f(x_k + \alpha p_k)$
 - ▶ Vrednosti α_{lo} i α_{hi}
- ► Izlaz:
 - Finalni korak α^* iz intervala $[\alpha_{lo}, \alpha_{hi}]$

Algoritam Zoom

```
repeat
        Pronađi probni korak \alpha_i između \alpha_{lo} i \alpha_{hi};
        Izračunaj \phi(\alpha_i);
        if \phi(\alpha_i) > \phi(0) + c_1 \alpha_i \phi'(\alpha_0) or \phi(\alpha_i) \geq \phi(\alpha_{lo})
                Postavi \alpha_{hi} \leftarrow \alpha_i;
        else
                Izračunaj \phi'(\alpha_i);
                if |\phi'(\alpha_i)| < -c_2\phi'(0)
                       Postavi \alpha^* \leftarrow \alpha_i; Zaustavi;
                if \phi'(\alpha_i)(\alpha_{hi} - \alpha_{lo}) \geq 0
                       Postavi \alpha_{hi} \leftarrow \alpha_{lo};
                Postavi \alpha_{lo} \leftarrow \alpha_i;
end (repeat)
```

Algoritam BFGS

- ▶ Ulaz:
 - ▶ Ciljna funkcija f
 - Gradijent funkcije ∇f
 - ▶ Početna tačka x₀
 - Parametar konvergencije ϵ
 - ▶ Inverz aproksimacije Hesijana B_0^{-1}
- ► Izlaz:
 - ▶ Aproksimacija minimuma *x**

Algoritam BFGS

```
\begin{array}{l} k \leftarrow 0; \\ \text{while } ||\nabla f_k|| > \epsilon \\ \text{Izračunaj pravac pretrage } p_k \text{ prema formuli 2}; \\ \text{Postavi } \alpha_k \leftarrow \text{Linijska\_pretraga}(f,\ x_k,\ p_k); \\ \text{Postavi } x_{k+1} \leftarrow x_k + \alpha_k p_k; \\ \text{Postavi } s_k \leftarrow x_{k+1} - x_k; \\ \text{Postavi } y_k \leftarrow \nabla f_{k+1} - \nabla f_k; \\ \text{Izračunaj } B_{k+1}^{-1} \text{ prema formuli 3}; \\ k \leftarrow k+1; \\ \text{end (repeat)} \end{array}
```

Ocena složenosti

- Svaka iteracija se izvodi po cenu od O(n²)
 uz cenu izračunavanja vrednosti funkcija i gradijenata
- S obzirom da nema rešavanja sistema linearnih jednačina i matrica-matrica operacija, ne postoje ni operacije složenosti O(n³)

Primeri izvršavanja algoritma BFGS

Svi primeri sadrže neke zajedničke parametre:

- ▶ Parametar konvergencije: $\epsilon = 0.001$
- ▶ Inverz aproksimacije Hesijana $B_0^{-1} = I$

Dodatno:

- Broj koraka u algoritmu je ograničen na 30
- ▶ Koordinate početnih tačaka su nasumično odabrane iz intervala [-100, 100]

Primeri izvršavanja algoritma BFGS - Primer 1

Ulaz:

- Funkcija $f = x^2 + (y 5)^2 + z^2 + \sin^2(x)$
- Početna tačka: $x_0 = (-11, -32, 54)$

Osobine funkcije:

- Nema globalni minimum
- Lokalni minimum: $x_{lmin} = (0, 5, 0)$

Izlaz:

- Aproksimacija minimuma: $x^* = (0.000988938667, 5.00110140, 0.00110140016)$
- Broj koraka: 5

Primeri izvršavanja algoritma BFGS – Primer 2

Ulaz:

- Funkcija $g = -(5 + 3x 4y x^2 + xy y^2)$
- ▶ Početna tačka: $x_0 = (-32, -52)$

Osobine funkcije:

► Globalni minimum: $x_{gmin} = (\frac{2}{3}, -\frac{5}{3})$

Izlaz:

- ▶ Aproksimacija minimuma: $x^* = (0.66659927, -1.66659927)$
- Broj koraka: 19

Primeri izvršavanja algoritma BFGS - Primer 3

Ulaz:

- ► Funkcija $h = (4 x^2 2y^2)$
- ▶ Početna tačka: $x_0 = (-32, -52)$

Osobine funkcije:

► Globalni minimum: Svaka tačka x_{gmin} koja zadovoljava $x^2 + 2y^2 = 4$

Izlaz:

- Aproksimacija minimuma: $x^* = (1.68325764, 0.76375505)^1$
- Broj koraka: 11

 $^{^{1}}$ Uvrštanjem vrednosti x^{*} u izraz $x^{2}+2y^{2}$ dobija se vrednost 3.99999835419375.

Hvala na pažnji!

Pitanja?