BFGS

Nikola Ajzenhamer

Matematički fakultet, Univerzitet u Beogradu

19. maj 2018.

Sadržaj

Uvod

BFGS metod

Algoritmi

Uvod

- Broyden-Fletcher-Goldfarb-Shanno
- Jedan od Kvazi-Njutnovih metoda:
 - Zahtevaju gradijent ciljne funkcije pri svakoj iteraciji
 - Konstruišu model ciljne funkcije koji je dovoljno dobar da daje superlinearnu konvergenciju
 - S obzirom da ne zahtevaju izvode drugog reda, ponekad su brži od Njutnovih metoda

BFGS metod

Model ciljne funkcije:

$$m_k(p) = f_k + \nabla f_k^T p + \frac{1}{2} p^T B_k p \tag{1}$$

- \triangleright B_k je:
 - Dimetrična pozitivno definitna matrica dimenzija $n \times n$
 - Ažurira se pri svakoj iteraciji
 - Predstavlja aproksimaciju Hesijana

BFGS metod (2)

► Minimizator modela 1:

$$p_k = -B_k^{-1} \nabla f_k \tag{2}$$

Koristi se kao pravac pretrage:

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k$$

lacktriangle Kasnije ćemo razmotriti određivanje koraka $lpha_k$

BFGS metod (3)

Može se izvesti naredna formula koja se koristi za izračunavanje naredne aproksimacije B_{k+1}^{-1} ukoliko je poznata prethodna aproksimacija B_k^{-1} :

$$B_{k+1}^{-1} = (I - \rho_k s_k y_k^T) B_k^{-1} (I - \rho_k y_k s_k^T) + \rho_k s_k s_k^T$$
 (3)

gde važi

$$s_k = x_{k+1} - x_k, \quad y_k = \nabla f_{k+1} - \nabla f_k, \quad \rho_k = \frac{1}{y_k^T s_k}$$

ightharpoonup Za početnu aproksimaciju može se uzeti $B_0^{-1}=I$

Određivanje koraka α_k

• Određivanje α_k se vrši tako da zadovoljava Wolfe uslove:

$$f(x_k + \alpha_k p_k) \le f(x_k) + c_1 \alpha_k \nabla f_k^T p_k$$
$$\nabla f(x_k + \alpha_k p_k)^T p_k \ge c_2 \nabla f_k^T p_k$$
(4)

gde važi $0 < c_1 < c_2 < 1$.

- Prvi uslov govori da α_k treba da daje neophodan spust ciljne funkcije f (Armijo condition)
- Drugi uslov eliminiše premale korake (curvature condition)

Određivanje koraka α_k

- Algoritam linijske pretrage za određivanje koraka vrši se u dve faze:
 - Faza odsecanja pronalazi se interval koji sadrži prihvatljive vrednosti
 - 2. Faza selekcije pronalazi se finalni korak (algoritam Zoom)

Algoritam Linijska_pretraga

- ► Ulaz:
 - Funkcija $\phi(\alpha) = f(x_k + \alpha p_k)$
- ► Izlaz:
 - Parametar α^* koji zadovoljava Wolfe uslove 4

Algoritam Linijska_pretraga

```
Postavi \alpha_0 \leftarrow 0, odaberi \alpha_1 > 0 i \alpha_{max};
i \leftarrow 1:
repeat
       Izračunaj \phi(\alpha_i);
       if \phi(\alpha_i) > \phi(0) + c_1 \alpha_i \phi'(\alpha_0) or [\phi(\alpha_i) \ge \phi(\alpha_{i-1}) \text{ and } i > 1]
               Postavi \alpha^* \leftarrow \text{Zoom}(\alpha_{i-1}, \alpha_i); Zaustavi;
       Izračunaj \phi'(\alpha_i);
       if |\phi'(\alpha_i)| \leq -c_2\phi'(0)
               Postavi \alpha^* \leftarrow \alpha_i: Zaustavi:
       if \phi'(\alpha_i) > 0
               Postavi \alpha^* \leftarrow \text{Zoom}(\alpha_i, \alpha_{i-1}); Zaustavi;
       Izaberi \alpha_{i+1} \in (\alpha_i, \alpha_{max});
        i \leftarrow i + 1:
end (repeat)
```

Algoritam Zoom

- ► Ulaz:
 - Funkcija $\phi(\alpha) = f(x_k + \alpha p_k)$
 - Vrednosti α_{lo} i α_{hi}
- Izlaz:
 - Finalni korak α^* iz intervala $[\alpha_{lo}, \alpha_{hi}]$

Algoritam Zoom

```
repeat
        Pronađi probni korak \alpha_i između \alpha_{lo} i \alpha_{hi};
        Izračunaj \phi(\alpha_i);
        if \phi(\alpha_i) > \phi(0) + c_1 \alpha_i \phi'(\alpha_0) or \phi(\alpha_i) \geq \phi(\alpha_{lo})
                Postavi \alpha_{hi} \leftarrow \alpha_i;
        else
                Izračunaj \phi'(\alpha_i);
                if |\phi'(\alpha_i)| < -c_2\phi'(0)
                       Postavi \alpha^* \leftarrow \alpha_i; Zaustavi;
                if \phi'(\alpha_i)(\alpha_{hi} - \alpha_{lo}) \geq 0
                       Postavi \alpha_{hi} \leftarrow \alpha_{lo};
                Postavi \alpha_{lo} \leftarrow \alpha_i;
end (repeat)
```

Algoritam BFGS

- ► Ulaz:
 - Ciljna funkcija f
 - ightharpoonup Gradijent funkcije ∇f
 - ▶ Početna tačka x₀
 - ightharpoonup Parametar konvergencije ϵ
 - ▶ Inverz aproksimacije Hesijana B_0^{-1}
- Izlaz:
 - Aproksimacija minimuma x*

Algoritam BFGS

```
\begin{array}{l} k \leftarrow 0; \\ \text{while } ||\nabla f_k|| > \epsilon \\ \text{Izračunaj pravac pretrage } p_k \text{ prema formuli 2;} \\ \text{Postavi } \alpha_k \leftarrow \text{Linijska\_pretraga}(f,\ x_k,\ p_k); \\ \text{Postavi } x_{k+1} \leftarrow x_k + \alpha_k p_k; \\ \text{Postavi } s_k \leftarrow x_{k+1} - x_k; \\ \text{Postavi } y_k \leftarrow \nabla f_{k+1} - \nabla f_k; \\ \text{Izračunaj } B_{k+1}^{-1} \text{ prema formuli 3;} \\ k \leftarrow k+1; \\ \text{end (repeat)} \end{array}
```

Ocena složenosti

- Svaka iteracija se izvodi po cenu od $O(n^2)$ uz cenu izračunavanja vrednosti funkcija i gradijenata
- S obzirom da nema rešavanja sistema linearnih jednačina i matrica-matrica operacija, ne postoje ni operacije složenosti O(n³)

Hvala na pažnji!

Pitanja?