



# Programmazione Orientata agli Oggetti

Java

- *martedì*     *07/01/2020*     *14:00 – 18:00*
- *mercoledì*   *15/01/2020*     *14:00 – 18:00*
- *mercoledì*   *22/01/2020*     *14:00 – 18:00*
- *mercoledì*   *29/01/2020*     *14:00 – 18:00*
- *venerdì*       *31/01/2020*     *14:00 – 18:00*
- *martedì*       *04/02/2020*     *14:00 – 18:00*
- *mercoledì*   *05/02/2020*     *14:00 – 18:00*
  
- *... settembre*



- lezioni - **32** ore
- **codice delle classi** : strutture dati e procedure che operano nel programma
- **codice client**: istanziare oggetti della classe invocata dotati di attributi (dati) e metodi (procedure)
- metodi **costruttori** e **distruttori** per inizializzare e terminare automaticamente un oggetto
- meccanismi di **incapsulamento** (separazione dell'interfaccia della classe dall'implementazione), **ereditarietà** (definizione di classi da altre predefinite) e **polimorfismo** (client di oggetti di classi diverse dotati di interfaccia comune)
- esempi di programmazione con il linguaggio **Java**

- prova intermedia (programmazione) **30%**
  - *indicativamente a metà lezioni*
- prova conclusiva (programmazione) **70%**
  - *nel corso dell'ultimo incontro*
- *eventuali prove suppletive*

