



funzioni



funzioni

- funzioni
- parametri
- documentazione
- moduli
 - Python Standard Library





definizione di funzione

- operatore, applicato a operandi, per ottenere un risultato
- def per definire una funzione
- return per terminare e restituire un risultato

```
def ipotenusa(a, b):
    c = (a ** 2 + b ** 2) ** 0.5
    return c
```





chiamata (esecuzione) di funzione

- **def** definisce una funzione, ma non la esegue
- per far *eseguire* una funzione è necessario «*chiamarla*»
 - la funzione, quando viene eseguita, crea nuovo spazio di nomi
 - i parametri e le variabili hanno ambito locale
 - non sono visibili nel resto del programma
 - nomi uguali, definiti in ambiti diversi, restano distinti

```
def ipotenusa(a, b):
    c = (a ** 2 + b ** 2) ** 0.5
    return c

lato1 = float(input('primo lato: '))
lato2 = float(input('secondo lato: '))
lato3 = ipotenusa(lato1, lato2)
print('terzo lato:', lato3)
```



funzione main

- è spesso preferibile creare una funzione principale (main)
- in questo modo si limitano le variabili globali

```
# def ipotenusa ...

def main():
    lato1 = float(input('primo lato: '))
    lato2 = float(input('secondo lato: '))
    lato3 = ipotenusa(lato1, lato2)
    print('terzo lato:', lato3)
main()
```



parametri

- la definizione della funzione opera sui *parametri formali*
- al momento della chiamata si definiscono i *parametri attuali*
- le variabili definite nella funzione rimangono locali a questa

```
def dummy(f1, f2):
    loc = f1 ** f2
    f1 = f1 * 2
    return loc

a1 = float(input("primo valore: "))
a2 = float(input("secondo valore: "))
print(dummy(a1,a2))
print(loc)  # NameError: name 'loc' is not defined
print(a1)  # print ???
```



documentazione di funzioni

- *annotazioni*: utili per documentare il tipo dei parametri e il tipo del valore di ritorno (ma non c'è verifica!)
- docstring: descrizione testuale di una funzione
- *help*: funzione per visualizzare la documentazione



docstring

- la stringa di documentazione, posta all'inizio di una funzione, ne *illustra l'interfaccia*
- per convenzione, la *docstring* è racchiusa tra triple virgolette (''') o triple doppie virgolette ("""), che le consentono di essere divisibile su più righe
- è breve, ma contiene le informazioni essenziali per usare la funzione
 - spiega in modo conciso *cosa fa* la funzione (*non come lo fa*)
 - spiega il significato di ciascun parametro e il suo tipo
- è una parte importante della progettazione dell'interfaccia
 - un'interfaccia deve essere *semplice* da spiegare
- i *commenti* (preceduti da #) hanno l'obiettivo di chiarire al programmatore il funzionamento di una parte di codice mentre le *docstring* sono rivolte a chi utilizzerà una funzione o una classe per chiarirne lo scopo e le modalità di interfacciamento



docstring - esempio

```
def fattoriale(n: int) -> int:
    1 1 1
    calcolo del fattoriale
        Parameters:
            n (int): valore intero positivo
        Returns:
            fattoriale di n (int)
    1 1 1
    fatt = 1
    for i in range (2,n+1):
        fatt *= i
    return fatt
```



procedura

- funzione *senza return*
 - non restituisce valori
 - solo I/O ed effetti collaterali
- astrazione, per riuso e leggibilità
- esempio: riduce i livelli di annidamento

```
def print row(y: int, size: int):
    for x in range (1, size + 1):
        val = x * y
        print(f"{val:3}", end=" ")
    print()
def print table(size: int):
    for y in range(1, size + 1):
        print row(y, size)
def main():
    print table (10)
main()
```



moduli

Python Standard Library: http://docs.python.org/3/library/



 $Alberto\ Ferrari-Programmazione\ Orientata\ agli\ Oggetti$



Python Standard Library

- the standard library is distributed with Python
- the library contains built-in modules (written in C) that provide *access to system functionality* that would otherwise be inaccessible to Python programmers
- as well as modules written in Python that provide *standardized solutions* for many problems that occur in everyday programming



moduli

```
# import module
import math
y = math.sin(math.pi / 4)
print(y)
# import functions and constants from a module
from math import sin, pi
print(sin(pi / 4))
from random import randint
die1 = randint(1, 6) # like rolling a die
die2 = randint(1, 6) # like rolling a die
print(die1, die2)
```