



# funzioni

## *funzioni*

- funzioni
- parametri
- documentazione
- moduli
  - Python Standard Library

SUMMARY



## *definizione di funzione*

- *operatore*, applicato a *operandi*, per ottenere un *risultato*
- **def** per *definire* una funzione
- **return** per terminare e restituire un *risultato*

```
def hypotenuse(a, b):  
    c = (a ** 2 + b ** 2) ** 0.5  
    return c
```



## *chiamata (esecuzione) di funzione*

- **def** definisce una funzione, ma non la esegue
- per far ***eseguire*** una funzione è necessario «***chiamarla***»
  - la funzione, quando viene eseguita, crea nuovo spazio di nomi
  - i parametri e le variabili hanno ambito locale
  - non sono visibili nel resto del programma
  - nomi uguali, definiti in ambiti diversi, restano distinti

```
def hypotenuse(a, b):  
    c = (a ** 2 + b ** 2) ** 0.5  
    return c  
  
side1 = float(input('1st side? '))  
side2 = float(input('2nd side? '))  
side3 = hypotenuse(side1, side2)  
print('3rd side:', side3)
```

## *funzione main*

- è spesso preferibile creare una *funzione principale (main)*
- in questo modo si limitano le variabili globali

```
# def hypotenuse ...

def main():
    side1 = float(input("1st side? "))
    side2 = float(input("2nd side? "))
    side3 = hypotenuse(side1, side2)
    print("3rd side:", side3)

main()  ## remove, if importing the module elsewhere
```

## *parametri*

- la definizione della funzione opera sui ***parametri formali***
- al momento della chiamata si definiscono i ***parametri attuali***
- le variabili definite nella funzione rimangono locali a questa

```
def dummy(f1, f2):
    loc = f1 ** f2
    f1 = f1 * 2
    return loc

a1 = float(input("first value: "))
a2 = float(input("secondt value: "))
print(dummy(a1, a2))
print(loc)      # NameError: name 'loc' is not defined
print(a1)       # print ???
```

## *documentazione di funzioni*

- ***annotazioni***: utili per documentare il tipo dei parametri e il tipo del valore di ritorno (*ma non c'è verifica!*)
- ***docstring***: descrizione testuale di una funzione
- ***help***: funzione per visualizzare la documentazione

```
def hypotenuse(cathetus1: float, cathetus2: float) -> float:  
    '''  
    Return the hypotenuse of a right triangle, given both its legs (catheti).  
    '''  
    return (cathetus1 ** 2 + cathetus2 ** 2) ** 0.5
```

## *docstring*

- la stringa di documentazione, posta all'inizio di una funzione, ne *illustra l'interfaccia*
- per convenzione, la ***docstring*** è racchiusa tra triple virgolette, che le consentono di essere divisibile su più righe
- è breve, ma contiene le informazioni essenziali per usare la funzione
  - spiega in modo conciso ***cosa fa*** la funzione (non come lo fa)
  - spiega il significato di ciascun parametro e il suo tipo
- è una parte importante della progettazione dell'interfaccia
  - un'interfaccia deve essere ***semplice*** da spiegare



## *procedura*

- funzione ***senza return***
  - non restituisce valori
  - solo I/O ed effetti collaterali
- ***astrazione***, per riuso e leggibilità
- esempio:  
riduce i livelli di annidamento

```
def print_row(y: int, size: int):
    for x in range(1, size + 1):
        val = x * y
        print(f"{val:3}", end=" ")
    print()

def print_table(size: int):
    for y in range(1, size + 1):
        print_row(y, size)

def main():
    print_table(10)

main()
```

# moduli

Python Standard Library: <http://docs.python.org/3/library/>

## *Python Standard Library*

- the standard library *is distributed with Python*
- the library contains built-in modules (written in C) that provide ***access to system functionality*** that would otherwise be inaccessible to Python programmers
- as well as modules written in Python that provide ***standardized solutions*** for many problems that occur in everyday programming

## *moduli*

```
# import module
import math
y = math.sin(math.pi / 4)
print(y)

# import functions and constants from a module
from math import sin, pi
print(sin(pi / 4))

from random import randint
die1 = randint(1, 6)  # like rolling a die
die2 = randint(1, 6)  # like rolling a die
print(die1, die2)
```