

Programmazione Orientata agli Oggetti



calendario

- ***martedì*** ***08/02/2022*** ***9:00 – 13:00***
- ***giovedì*** ***10/02/2022*** ***14:00 – 18:00***
- ***martedì*** ***15/02/2022*** ***9:00 – 13:00***
- ***giovedì*** ***17/02/2022*** ***14:00 – 18:00***
- ***martedì*** ***22/02/2022*** ***9:00 – 13:00***
- ***giovedì*** ***24/02/2022*** ***14:00 – 18:00***
- ***mercoledì*** ***2/02/2022*** ***9:00 – 13:00***
- ***venerdì*** ***4/02/2022*** ***9:00 – 13:00***



referimenti

- slide ed esempi
 - <https://albertoferrari.github.io/oop-Python/>
- alberto ferrari (mail)
 - alberto.ferrari@unipr.it



finalità

- *paradigmi di programmazione*
- *introduzione a Python*
- *paradigma object oriented*
- *codice delle classi* : strutture dati e procedure che operano nel programma
- *codice client*: istanziare oggetti della classe invocata dotati di attributi (dati) e metodi (procedure)
- metodi *costruttori* per inizializzare automaticamente un oggetto
- meccanismi di *incapsulamento* (separazione dell'interfaccia della classe dall'implementazione), *ereditarietà* (definizione di classi da altre predefinite) e *polimorfismo* (client di oggetti di classi diverse dotati di interfaccia comune)

valutazione modulo

- prova intermedia (programmazione) **30%**
 - *indicativamente a metà lezioni*
- progetto conclusiva (programmazione) **70%**
 - *nel corso dell'ultimo incontro*
- *eventuali prove suppletive*

