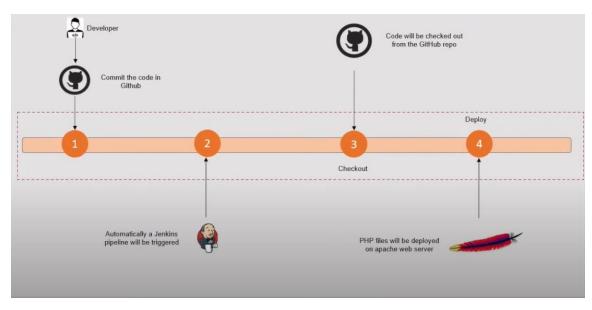
### **DESPLIEGUE CONTINUO CON JENKINS**

Autor: FREDDY DANIEL ALCARAZO IBAÑEZ

Fecha: 12 de Abril del 2023.



#### Problemática a Resolver.

El despliegue manual de proyectos/aplicaciones web a producción requiere de intervención humana para realizar dicho proceso, este mismo consume tiempo y esta sujeto al error humano, lo desarrolladores desean que lo más pronto posible sus builds sean puestos en producción, sin embargo estos deben de pasar por revisiones antes de ponerlos en producción y en dicho proceso hay que completar varias etapas como ejemplo hacerle pruebas al software que ellos han creado.

### Beneficios de Jenkins ante el problema

- 1. El beneficio principal del software Jenkins a esta problemática es que permite hacer deploy de manera automática a un proyecto web sin mucha intervención humana.
- 2. Reducción de errores
- 3. Acelerar el proceso de entregables
- 4. Reducir costos.

## Despliegue del Pipeline en Jenkins y Códigos:

Para llevar a cabo este trabajo se instalo una máquina virtual Ubuntu con un servidor apache instalado y el servidor de Jenkins esta instalado en una maquina con el sistema operativo

Windows 10. El objetivo de este trabajo es hacer deploy de un proyecto web alojado en un repositorio github a un servidor de aplicaciones web como es el apache.

### Pasos.

### Configurar el servidor SSH de Ubuntu

Para poder realizar los pasos posteriores de este trabajo primero debemos de asegurarnos de tener instalado un servidor SSH en una maquina Ubuntu, luego debemos de generar las llaves para poder conectarse a dicho servidor y poder usarlo con Jenkins y hacer el deploy-

### 1. Crear llave ssh

\$ ssh-keygen -t rsa -b 4096 -m PEM

```
freddy@fred
freddy@freddy-vm-pc:~/.ssh$ ssh-keygen -t rsa -b 4096 -m PEM
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/home/freddy/.ssh/id_rsa):
/home/freddy/.ssh/id_rsa already exists.
Overwrite (y/n)?
freddy@freddy-vm-pc:~/.ssh$
```

#### Entrar al directorio de ssh:

\$ cd ~/.ssh/

### Mostrar clave privada creada previamente:

\$ cat id\_rsa

```
freddy@freddy-vm-pc:~/.ssh$ cat id_rsa
----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----
MIIJKQIBAAKCAgEAXIWlqHDTDX33Y4ZSMM9m9D0oIvpgFt71xuRqejH3zP4cei9v
zqFdjS1ko5e72uIxutG5ENVHgPYfHu63WJbvoxvTf46BR2U0RD+xOLmJ1TyB6c8J
waBbkaj79EdKPTVE34NhIUmMh3ZNoRnP4GHCNkIP6W0wzEVICKpqptxAoE+u9nSC
eSZILZrIIt+/qz5YbbZm9bvu4HW0zDEOW5mVnAF59vQ3XDgKa1I8DXcZdNVo2LnE
/Bs8U/ghq3aCFDs9uYLJ/TX3qm4+DWnHUxRruwugPpPaVvbGgC058I4YMYJikW6U
S3ByO0FEHtDVN++C7YcFj5tfV5VDYtR0MFhiq6G+dEe3fr7Cbm8gfXmXV3E/AyWA
jwg9sCwfXUV8jhKwiRFVjaglQiUg6mIj4GZMBqvamKN2nJ12qYCZYhDnaWyfBQcv
dossbhnTERPb8kwcDEOvDmtus1bi0/vVbPnNparUilvJCOT9B5ptpsovVITV+arR
```

MsDgk7hIaisAzWUlgJ0HWo2QQJcx837gRjiwNYUCFtqUApFQZPl4IKq9W0DU6Vtd R+TKl0Zl2H6U1KO/nC02aRGKF04nEVsiTJl0NxIcCDEB0J11VZaNPaKg4HCdUGHX cBCxHnKM9b14cGzIADw5rrvlG/AWiiXDPy46j/C7JGSq2Qd/WnueUQycRyIeRo0z W9pEwkFb0tpsrotMfvjLGz1KkwJ1Y0SZi7NNvxHsHIOX6ANQSZkVQwDxm9qG -----END RSA PRIVATE KEY----freddy@freddy-vm-pc:~/.ssh\$

### Agregar llave publica a las llaves permitidas:

\$ cat id rsa.pub >> authorized keys

```
freddy@freddy-vm-pc:~/.ssh$ ls
authorized_keys id_rsa id_rsa.pub known_hosts
freddy@freddy-vm-pc:~/.ssh$ cat id_rsa.pub >> authorized_keys
freddy@freddy-vm-pc:~/.ssh$
```

Agregar algoritmo de conexión para que Jenkins a través del plugin "Publish over SSH" pueda conectarse:

PubkeyAcceptedAlgorithms +ssh-rsa

Para eso abrimos el archivo de configuración del servidor SSH:

\$ sudo nano /etc/ssh/sshd\_config

### Y agregamos:

```
# The strategy used for options in the default sshd_co
# OpenSSH is to specify options with their default val
# possible, but leave them commented. Uncommented opt
# default value.

Include /etc/ssh/sshd_config.d/*.conf

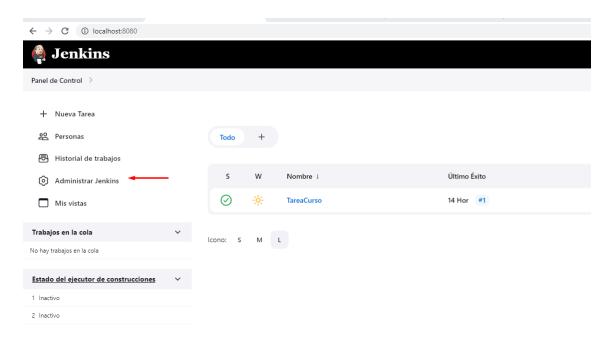
PubkeyAcceptedAlgorithms +ssh-rsa

#Port 22
#AddressFamily any
#ListenAddress 0.0.0.0
#ListenAddress ::
```

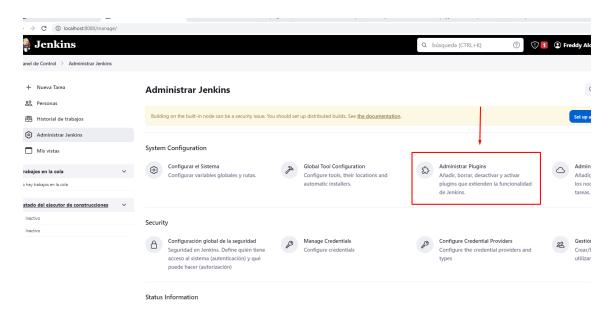
Presionamos Ctrl+O para guardar y Ctrl+X para cerrar. Finalmente reiniciamos el servidor ssh:

\$ sudo systemctl restart sshd

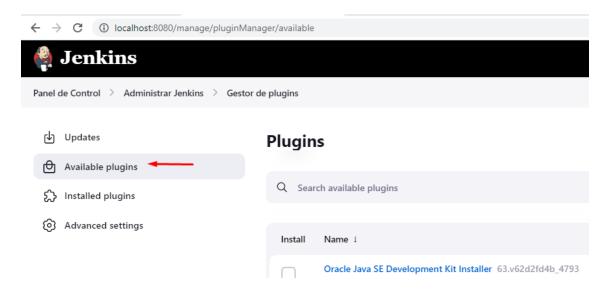
# Ir a "Administrar Jenkins":



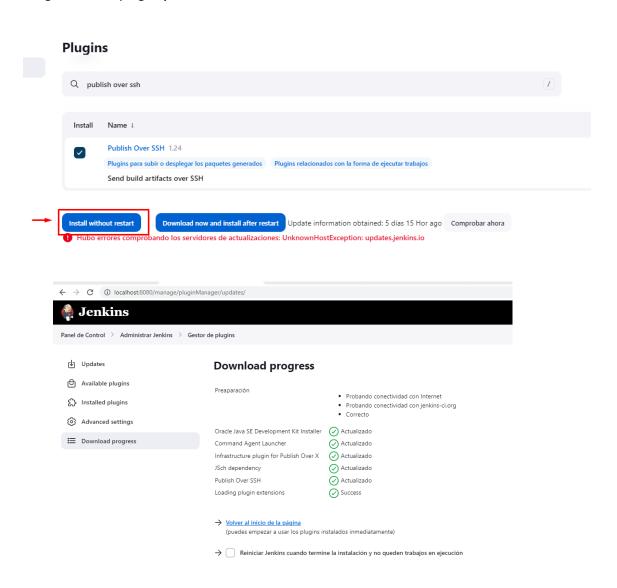
# Luego click en administrar Plugins.



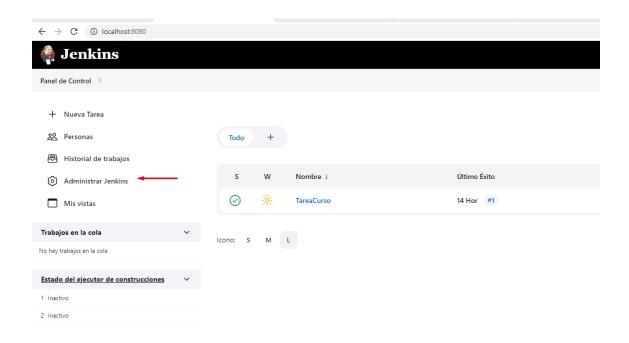
## Luego click en "Available Plugins":



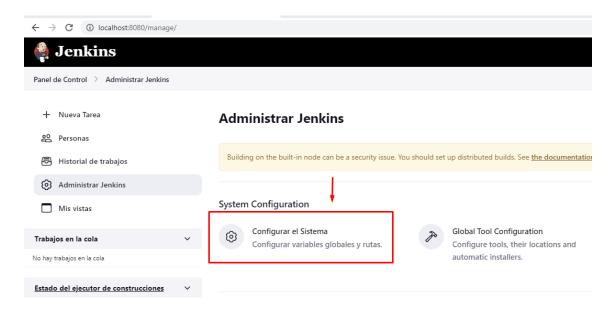
Luego buscar el plugin: publish over ssh e instalar sin reiniciar:



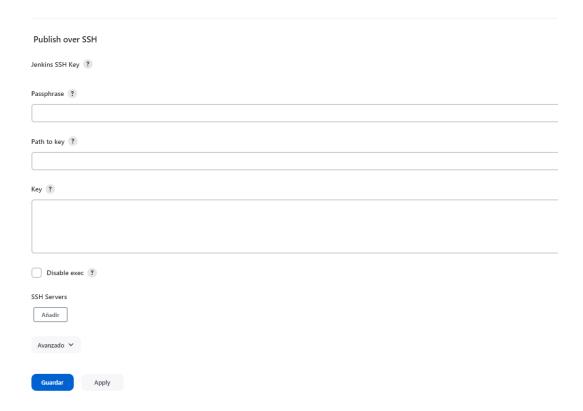
Luego de haber instalado el plugin volvemos a la página principal de Jenkins: Luego click en "Administrar Jenkins":



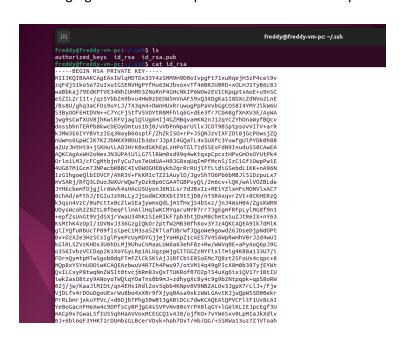
# Luego click en "Configurar el Sistema":

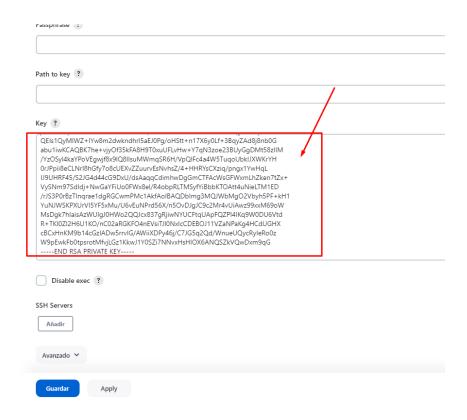


## Luego ubicamos la sección "Publish over SSH":

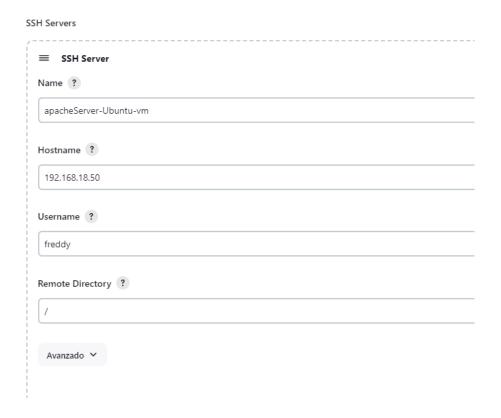


# Ahora agregamos la llave ssh privada en el textarea "Key":





Luego click en "Añadir" para agregar el servidor apache y rellenamos los campos:



Hacemos un test de conexión:



Sin embargo, no se pudo realizar la conexión, a continuación, se configura el servidor SSH del servidor que tiene el servidor apache:

\$ sudo nano /etc/ssh/sshd\_config

Buscamos la instrucción "PasswordAuthentication" y descomentamos y le ponemos "yes".

```
#IgnoreUserKnownHosts no

# Don't read the user's ~/.rhosts and ~/.shosts files

#IgnoreRhosts yes

# To disable tunneled clear text passwords, change to no here!

PasswordAuthentication yes

#PermitEmptyPasswords no

# Change to yes to enable challenge-response passwords (beware i # some PAM modules and threads)

KbdInteractiveAuthentication no
```

Reiniciar el servidor ssh:

\$ sudo systemctl restart sshd

Finalmente, la conexión de prueba se realizo correctamente:

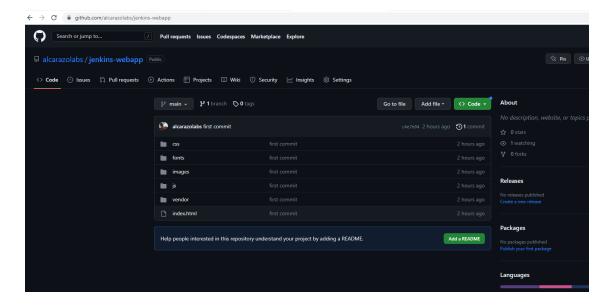


En caso de no haberse podido realizar la conexión revisamos los logs del servidor SSH y vemos que tipo de error esta lanzando y lo investigamos:

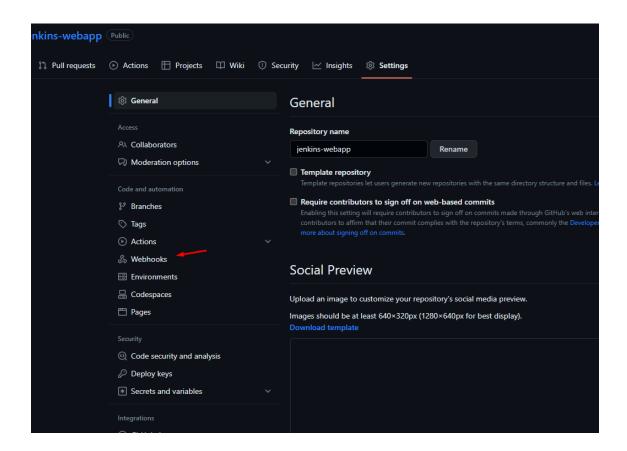
\$ tail -n 500 /var/log/auth.log | grep 'sshd'

# 3. Configurar repositorio

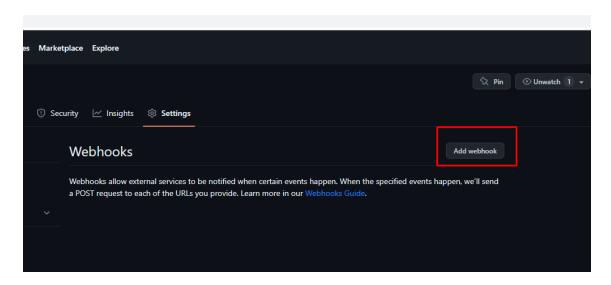
Accedemos a la página del repositorio alojado en github.com y click en settings:



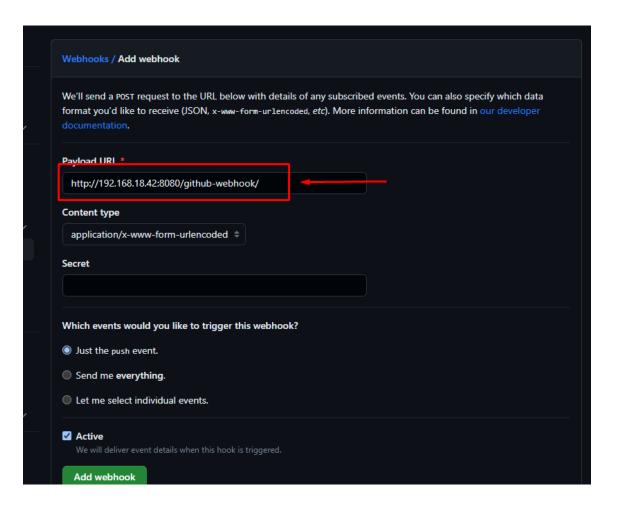
Luego click en Webhooks:



Luego click en "Add webhook":



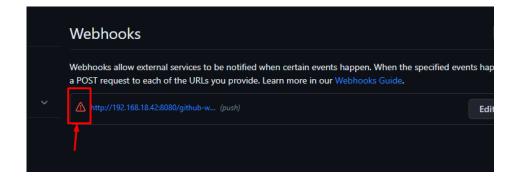
Agregamos la dirección del servidor Jenkins más la palabra "github-webhook" al final:



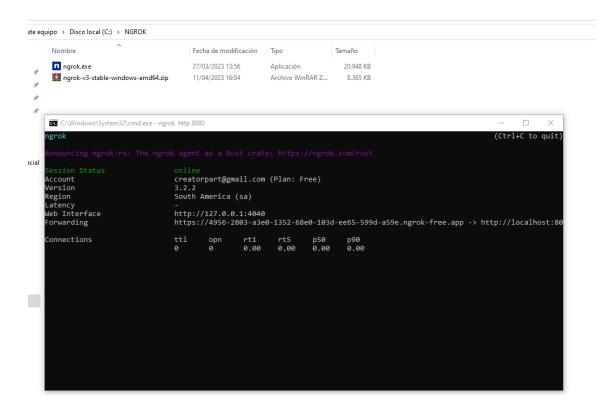
Si no funciona luego tendría que abrir puertos en el router y usar la ip publica ó en su lugar usar el servicio de ngrok para exponer al mundo el puerto 8080.

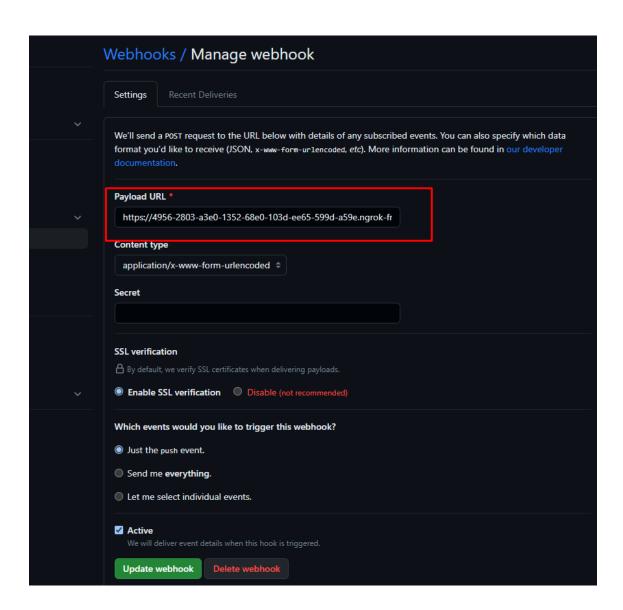
El content-type le ponemos "application/x-www-form-urlencoded" y el campo "secret" lo dejamos vació. Además seleccionamos "Just push event" para que se haga deploy cada vez que haya cambios en el repositorio.

# Sin embargo al darle "Add webhook", github no pudo conectarse:

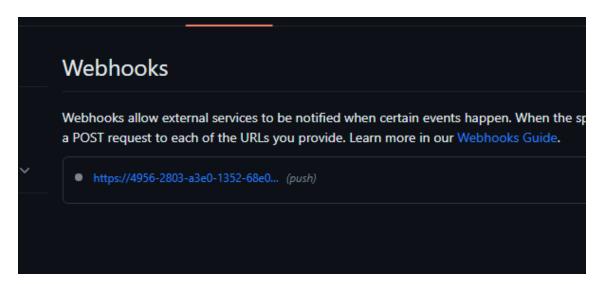


Lo que haré es exponer el puerto 8080 de mi pc al mundo con el servicio ngrok.





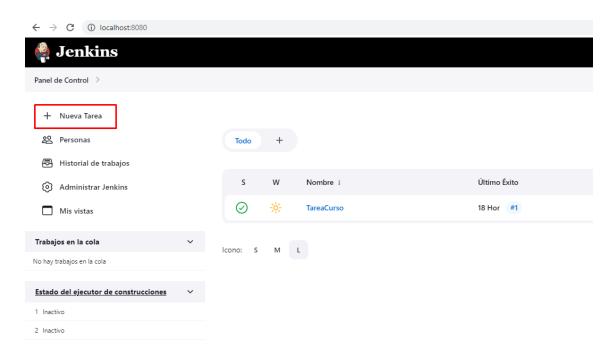
Como se ve en la imagen de arriba, ya se actualizo la dirección url del servidor Jenkins.



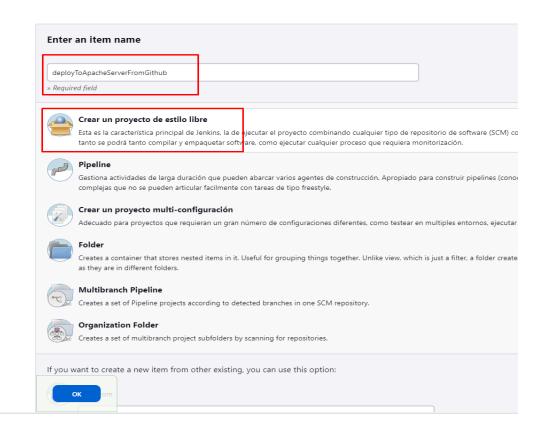
Ahora tenemos un punto en lugar de un símbolo de advertencia. Nota si sigue sin actualizarse eliminamos el webhook y volvemos a crear uno.

### 4. Crear proyecto Jenkins

Click en nueva tarea:



Le escribo un nombre al proyecto y se elige "CREAR UN PROYECTO DE ESTILO LIBRE":

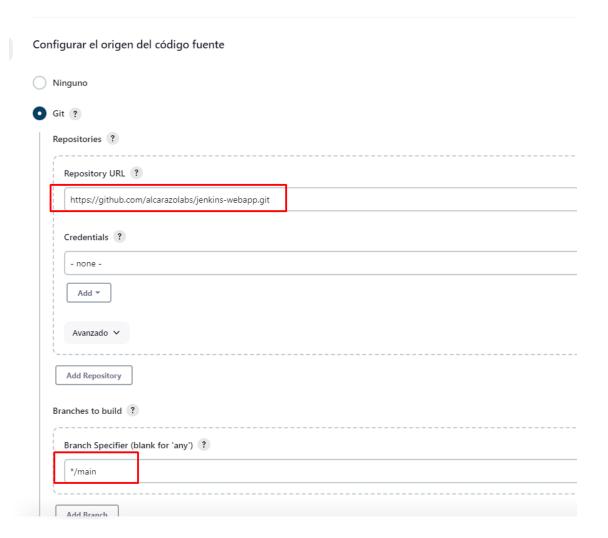


Indicar que es un proyecto github y ponemos la url del repositorio:

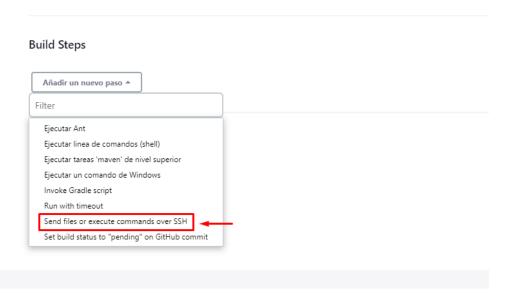
### General



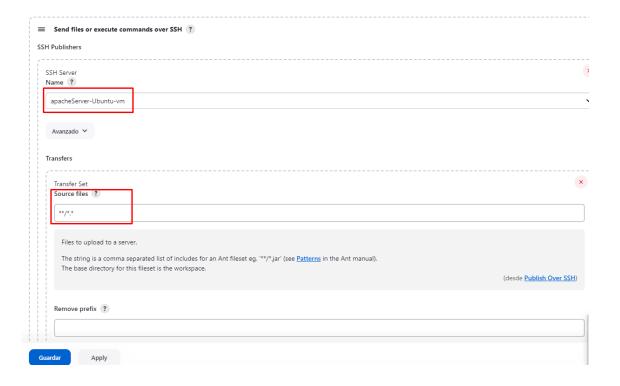
Más abajo indicamos que el origen del código fuente es un Git y luego indicamos la Branch en este caso es "main":



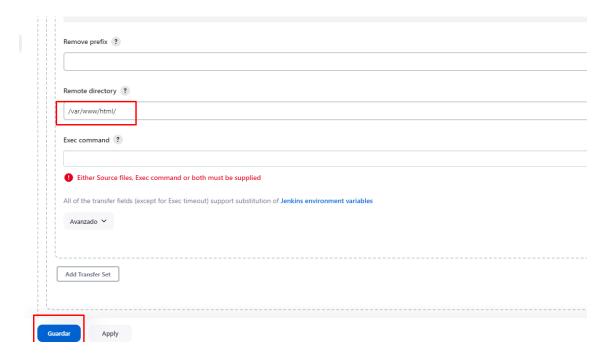
El ultimo paso es indicar en la sección "Build Steps" "Send files or execute commands over SSH"



Elegir el servidor al cual se hará el deploy e indicar el tipo de "Source files" en este caso se puso \*\*/\*.\* si solo deseamos que se escriban archivos con extensión php sería \*\*/\*.php sin embargo en este caso le puse un asterisco al final para que escriba todo tipo de archivos .hmtl, .js, css etc.



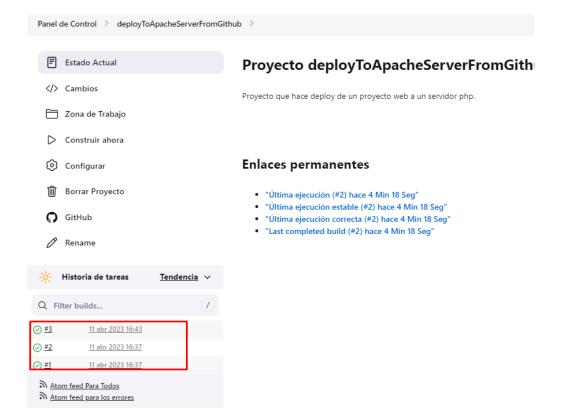
Luego se indica en que directorio del servidor destino se escribirán los archivos, en este caso como es un servidor apache, se indica que se escriba en la ruta /var/www/html

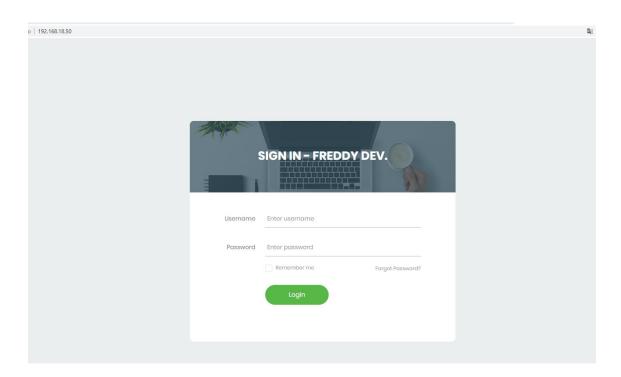


### Presionamos Guardar.

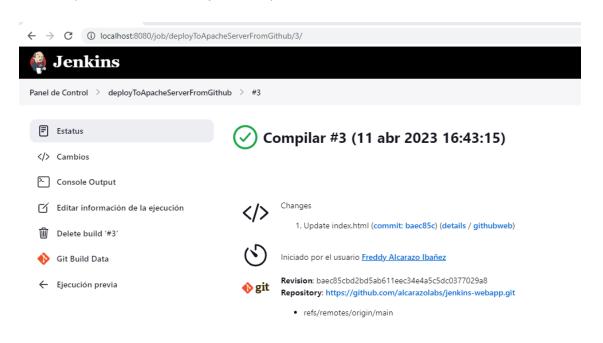
Para probar la activación del push modificamos algo en el repositorio o subimos el código al repositorio.

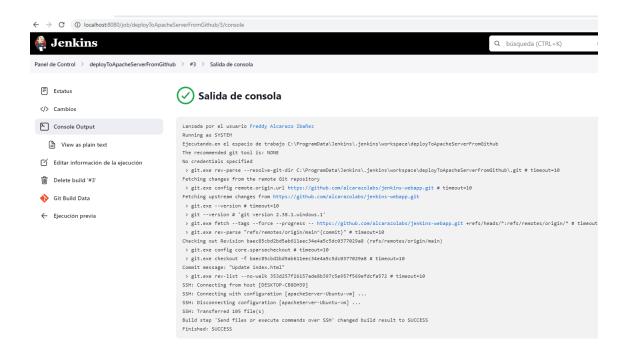
Finalmente hacemos click en "Construir Ahora".





# Como se puede ver la tarea se ejecuto sin problemas:

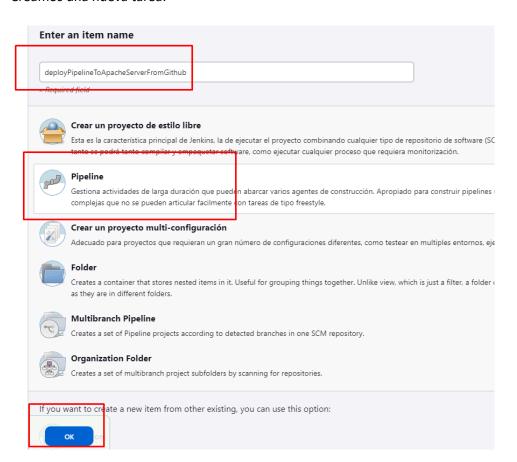




# Deploy mediante "Declarative Pipeline"

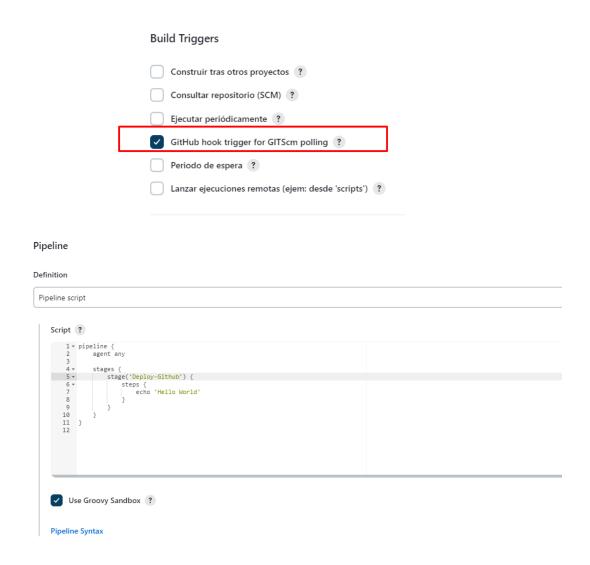
#### Pasos:

#### Creamos una nueva tarea:





En la sección de Build Triggers elegimos "Gihub hook trigger for GITScm polling"

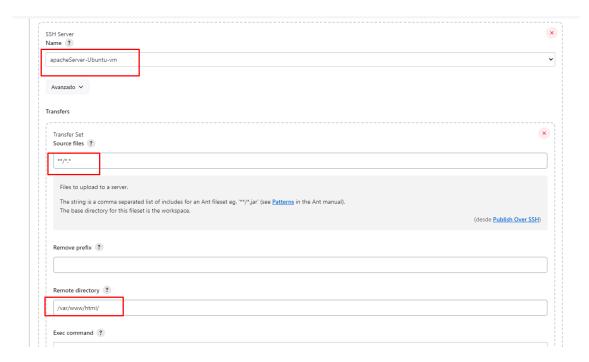


Para copiar el código de que irá dentro de steps hacemos click en "Pipeline Syntax"

En la página que se a aperturado elegimos ahora el siguiente Sample step:



Luego seleccionar el nombre del servidor a donde realizará el deploy, elegir el tipo de archivos a subir (.\*) y el directorio a donde se subirán los archivos (var/www/html)



Más abajo presionamos el botón "Generar pipeline script" y copiamos.



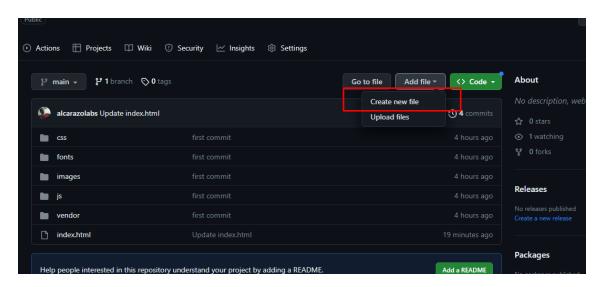
## Y pegamos dicho script en donde nos quedamos:

```
Pipeline script
  <mark>ntu-vm', transfers: [sshTransfer(cleanRem</mark>pte: <mark>false,</mark> excludes
  ✓ Use Groovy Sandbox ?
  Discourse Company
```

## Ahora copiamos todo este script:

```
Pipeline script
    Script ?
    1 → pipeline {
2 agent any
                 stages {
    stage('Deploy-Github') {
                          steps {
steps {
sshPublisher(publishers: [sshPublisherDesc(configName: 'apacheServer-Ubuntu-vm', transfers: [sshTransfer(cle
       10
11
12
```

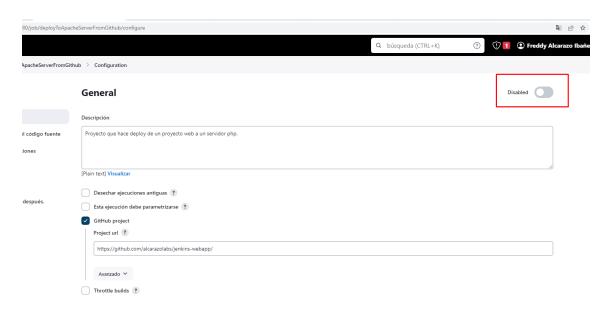
# Nos vamos a la página del repositorio:



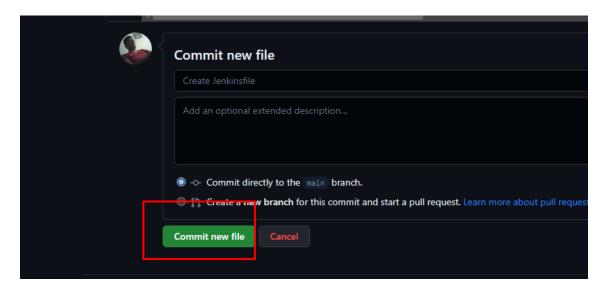
Nombramos a este archivo como "Jenkisfile" sin extensión:

```
jenkins-webapp
                     Jenkinsfile
  <> Edit new file
        pipeline {
            agent any
            stages {
                stage('Deploy-Github') {
                        sshPublisher(publishers: [sshPublisherDesc(configName: 'apacheServer-Ubuntu-vm', transfers:
```

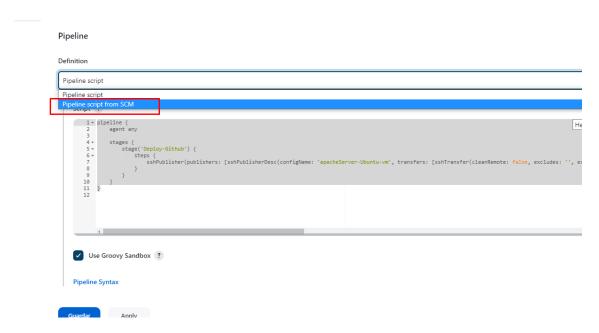
Antes de continuar, volvemos al dashboard de Jenkins y elegimos el proyecto creado anteriormente y lo deshabilitamos.



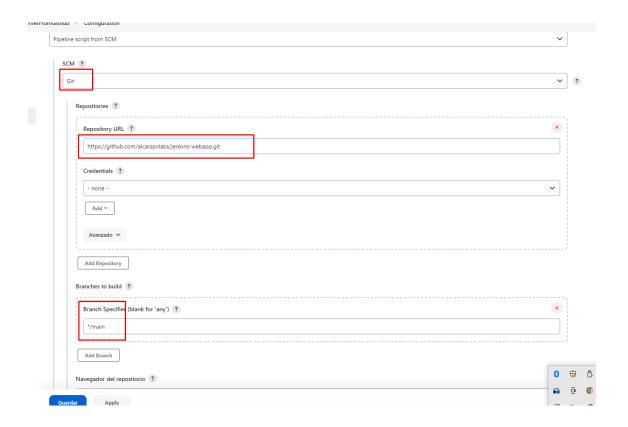
Ahora ya podemos hacer "commit" del nuevo archivo creado en la página del repositorio:



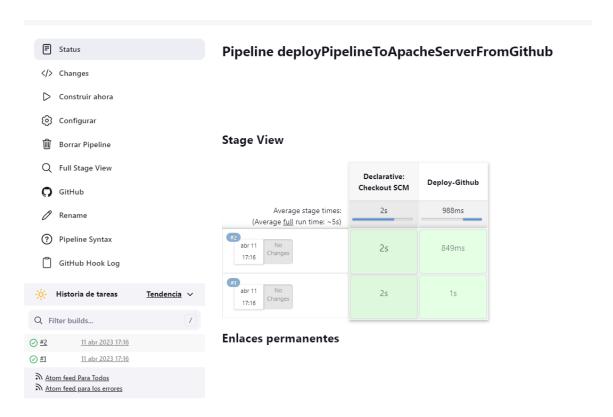
Luego cambios de "Pipeline script" a "Pipeline script from SCM":

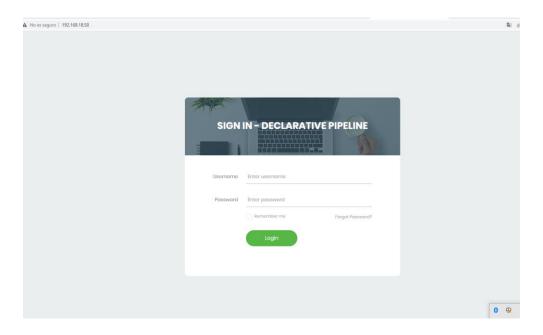


Ahora elegimos el tipo de SCM como "GIT" y luego pegamos la url del repositorio .git e indicamos la branch en este caso "main".

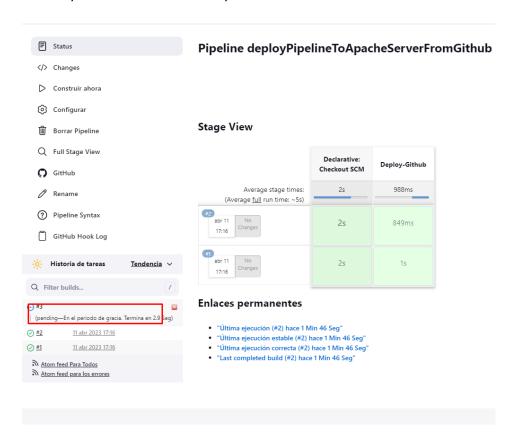


Ahora tenemos que hacer unos cambios en el proyecto web. Luego hacer click en construir ahora a la tarea creada:





Sim embargo esto debió de ser automático ahora vamos a intentar hacer un nuevo cambio y ver si la tarea se construye automáticamente:



En el segundo intento la actualización fue automática no se necesitó construirla manualmente.

## **Conclusiones y Recomendaciones**

### **Conclusiones**:

- El orquestador Jenkins permitió hacer deploy de manera automática una aplicación web alojada en un repositorio github.
- Acelero el proceso de entrega de builds.
- Los deploys se realizan de manera organizada.
- Se sistematizo el despliegue de una aplicación web.

## Recomendaciones

- Tener instalado Jenkins en un servidor en la nube.
- Configurar correctamente el servidor ssh para poder hacer la conexión con Jenkins.
- Trabajar en entornos Linux.