

1. ¿DevOps y SRE son lo mismo?

Falso, SRE es el puesto y DevOps es la cultura.

2. ¿Cuándo se debe empezar a pensar en implementar arquitecturas de alta concurrencia?

Cuando un solo servidor no puede manejar la cantidad de usuarios que son recibidos.

3. ¿Qué son los buckets u object stores?

Un servicio/arquitectura en la nube donde podemos guardar información de forma indefinida para escalar.

4. ¿Qué es el escalamiento vertical?

Es agrandar el tamaño de la instancia/servidor en CPU y RAM.

5. ¿Qué es el escalamiento horizontal?

Es cuando aumentamos la cantidad de servidores.

6. ¿Cuándo preferimos crear un servidor stateless?

Cuando queremos escalar muy fácilmente: no queremos copiar información de un servidor a otro al copiarlo/reemplazarlo.

7. ¿Para qué sirve hacer stress testing de nuestra aplicación?

Para probar la capacidad de tráfico de un sistema simulando su uso por muchos usuarios a la vez.

8. ¿Qué es más común hacer en bases de datos? ¿Lecturas o escrituras?

Lecturas, por ello creamos réplicas de lectura de la base de datos.

9. ¿Cuál es una función importante de las CDN cuando hablamos de tráfico por regiones/países?

Replicar servidores en muchos países para que la aplicación funcione rápido en todo el mundo.

10. ¿Por qué la mayoría de los servidores usan Linux?

Es más accesible económicamente e históricamente ha sido más estable.

11. Las contraseñas deben quedar registradas en los logs de nuestro sistema. Estos es:

Falso, la información sensible no debe quedar disponible para que cualquier persona pueda verla.

12. ¿Qué hace un orquestador de contenedores? Por ejemplo, Kubernetes.

Orquesta contenedores ubicándolos en diferentes servidores y crea nuevos contenedores en caso de que alguno deje de funcionar.

13. ¿Qué tipo de base de datos es más sencillo escalar?

MongoDB

14. ¿Cuál es el principal uso de CDN?

Cachear archivos estáticos.

15. ¿Qué es un ataque DDoS?

Un ataque donde se intenta hacer muchos request desde miles servidores a una aplicación para sobrecargarla.

16. ¿Cuál es el lenguaje de definición más usado para el protocolo de API REST?

JSON

17. ¿Siempre se deben considerar las mismas características para cualquier aplicación?

Falso, depende del tipo de negocio y aplicación.