

WebAssembly

Pol Barco Martínez Huiwen Cao Max Vives Ribera

Índex



- QUÈ ÉS?
- EVOLUCIÓ HISTÒRICA
- CARACTERÍSTIQUES PRINCIPALS
- EXEMPLES IL·LUSTRATIUS
- PUNTS FORTS
- PUNTS DÈBILS
- CONCLUSIONS I VALORACIÓ PERSONAL
- REFERÈNCIES
- REPARTIMENT DEL TREBALL

Què és?



- Format de codi binari portàtil
- Independent del llenguatge i la plataforma
- Estàndard obert



Evolució històrica



Juny 2015	Anunci sortida al públic
Març 2016	Execució Angry Bots
Març 2017	Finalitzat disseny Producte Mínim Variable (MVP)
Set - Nov 2017	Safari 11, compatibilitat amb els principals navegadors
Febrer 2018	Publicació de tres esborranys de treball públics
Juny 2019	Chrome 75 amb subprocessos habilitats predeterminadament
Abril 2022	WebAssembly 2.0 en estat d'esborrany

Característiques principals



- Format binari
- Independent del llenguatge i la plataforma
- Estàndard obert
- Executat en un entorn virtual
- Organitzat en mòduls
- Memòria lineal
- Multiformat
- Modern





Exemples il·lustratius

Un exemple amb una línia senzilla de codi escrita en C:

```
#define WASM_EXPORT __attribute__((visibility("default")))
WASM_EXPORT
int main() {
   return 1;
}
```

El mateix codi en format WAT:

```
1  (module
2   (type $t0 (func))
3   (type $t1 (func (result i32)))
4   (func $_wasm_call_ctors (type $t0))
5   (func $main (export "main") (type $t1) (result i32)
6     i32.const 1)
7   (table $T0 1 1 anyfunc)
8   (memory $memory (export "memory") 2)
9   (global $g0 (mut i32) (i32.const 66560))
10   (global $_heap_base (export "_heap_base") i32 (i32.const 66560))
11   (global $_data_end (export "_data_end") i32 (i32.const 1024)))
```





multiply.wat

multiply.js

```
(async () => {
   const res = await fetch('main.wasm');
   const module = await WebAssembly.compileStreaming(res);
   const instance = await WebAssembly.instantiate(module);
   const {multiply} = instance.exports;
   const result = multiply(5,5);
   console.log(result); //result = 25
})();
```

Exemples il·lustratius



test.js

```
const perf = (fn, ...args) => {
    const [x,y] = args;
    console.time("perf");
    fn(x,y);
    console.timeEnd("perf");
}

perf(multiply, 5, 5); //tarda 0.00390625ms
perf(multiplyJs, 5, 5); //tarda 0.02880859375ms
```

test.c

```
int factorial(int n) {
    if (n == 0) {
        return 1;
    }
    else {
        return n * factorial(n-1);
    }
}
```





test.wat

```
(func (param i64) (result i64))
    local.get 0
    i64.eqz
    if (result i64)
        i64.const 1
    else
        local.get 0
        local.get 0
        i64.const 1
        i64.sub
        call 0
        i64.mul
    end)
```

test.wasm

```
00 61 73 6D 01 00 00 00
01 00 01 60 01 73 01 73 06
03 00 01 00 02
0A 00 01
99 99
20 00
94 7E
42 01
05
20 00
20 00
42 01
7D
10 00
7E
OB 15 17
```

Punts forts



- Més ràpid i eficient
- S'executa en un entorn segur
- És obert i es pot depurar
- Es tradueix directament a text llegible
- Permet compilar i executar codi font escrit ens altres llenguatges de programació (C,C++,C#)
- WebAssembly 1.0 s'ha distribuït en els quatre principals motors de navegació.







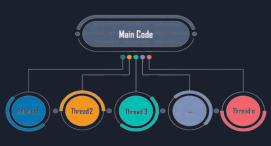


Punts dèbils i crítiques habituals



- No té comunicació directa amb el domini
- Seguretat imperfecta
- Multithreading
- Recol·lecció de basura











- WebAssembly no substituirà JavaScript
- Té un camí llarg per recórrer
- Ambdós idiomes podrien col·laborar per millorar la causa de les aplicacions basades en navegador







Referències



- https://webassembly.org/
- https://en.wikipedia.org/wiki/WebAssembly
- https://www.arsys.es/blog/webassembly
- https://www.ciospain.es/liderazgo--gestion-ti/que-es-webassembly-la-plataformaweb-de-proxima-generacion-explicada
- https://parzibyte.me/blog/2019/05/27/webassembly-definicion-usos-ventajas-desventajas/
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/WebAssembly/Concepts
- https://pablomagaz.com/blog/empezando-con-webassembly

Repartiment de tasques



Cerca d'informació:

- Pol Barco
- Huiwen Cao
- Max Vives

Presentació:

- Pol Barco
- Max Vives

Preparació del PowerPoint:

- Pol Barco
- Huiwen Cao
- Max Vives



WebAssembly