# Python per il Calcolo Scientifico

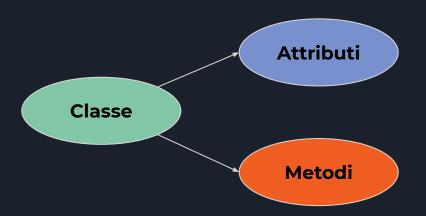
Angelo Cardellicchio

# Breve recap sulla OOP

- Le classi
- Ereditarietà

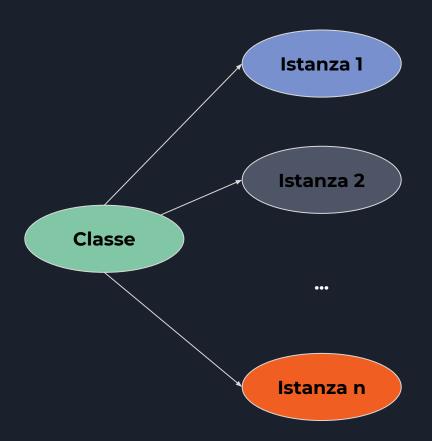
## Le classi

- Tutto è un oggetto
- Una classe rappresenta tutti gli oggetti di uno stesso tipo
- Es. auto, studente, persona, matrice
- Gli attributi sono le proprietà della classe (es. velocità, matricola, età, numero di righe)
- I metodi sono le azioni che è possibile effettuare sugli attributi (es. accelera, cambia matricola, invecchia, elimina righe)



## Le classi

- Per essere utilizzata, la classe deve essere istanziata
- Istanziare una classe significa creare un oggetto appartenente alla stessa (es. la nostra auto, quella di nostro cugino, etc.)
- Ogni istanza è indipendente, nel senso che ha dei valori specifici per ciascun attributo. I metodi sono comunque gli stessi della classe



## Ereditarietà

- La OOP prevede che una classe base possa essere specializzata in una classe derivata
- Altre diciture possono essere classe padre/madre, classe figlia, etc.
- Una classe derivata acquisisce metodi ed attributi della classe base, modificandoli o aggiungendone altri qualora necessario
- Si può creare una vera e propria gerarchia di classi

