21. Reti neurali

Corso di Python per il Calcolo Scientifico

Outline

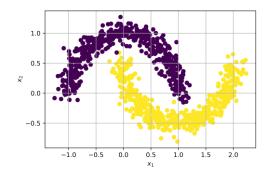
- Problemi lineari e non lineari
- Reti neurali e problemi non lineari
- Funzioni di attivazione

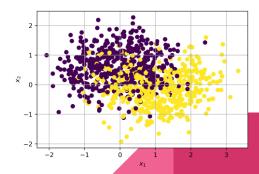
Problemi non lineari

- Non tutti i problemi sono lineari
- I problemi non lineari non possono essere risolti usando dei risolutori del tipo

$$y = ax_1 + bx_2 + c$$

 Ovviamente, la precedente vale soltanto se consideriamo esclusivamente due feature; nel caso di n feature, andranno considerati n termini.

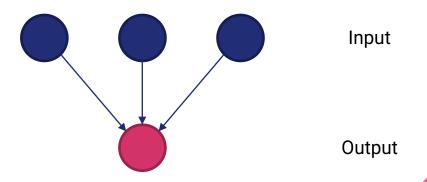




Reti neurali e problemi non lineari

- Immaginiamo un sommatore pesato.
- Ad ogni nodo corrisponde un peso w_i , ed alla rete un bias b.
- Questo tipo di sommatore è in grado di modellare solo problemi lineari:

$$y = w_1 x_1 + w_2 x_2 + w_3 x_3 + b$$



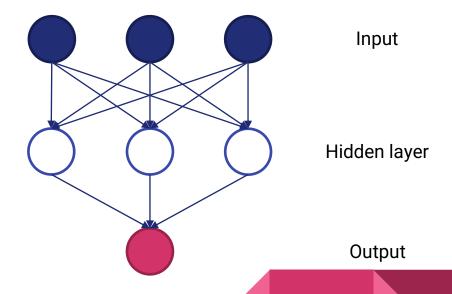
Reti neurali e problemi non lineari

- Inseriamo un altro layer.
- La relazione tra ingresso ed uscita si fa certamente più complessa:

$$x_4 = w_{14}x_1 + w_{24}x_2 + w_{34}x_3$$

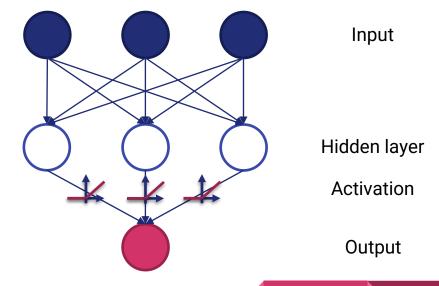
...
 $y = w_4x_4 + w_5x_5 + w_6x_6 + b$

 Tuttavia, permane una relazione di tipo lineare, in quanto si tratta sempre di una sommatoria pesata.



Funzioni di attivazione

- Una rete neurale prevede l'uso di una funzione di attivazione all'uscita di ciascun neurone.
- La funzione di attivazione ha il ruolo di inserire delle non linearità.
- La più utilizzata attualmente è la rectified linear unit (ReLU).

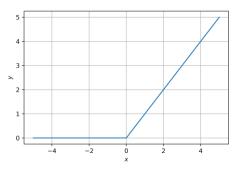


Funzioni di attivazione

La forma della ReLU è molto semplice, ed è data da:

$$y = \max(0, x)$$

• In pratica, una ReLU porta a 0 tutti i valori in input negativi, lasciando inalterati quelli positivi.



Domande?

42