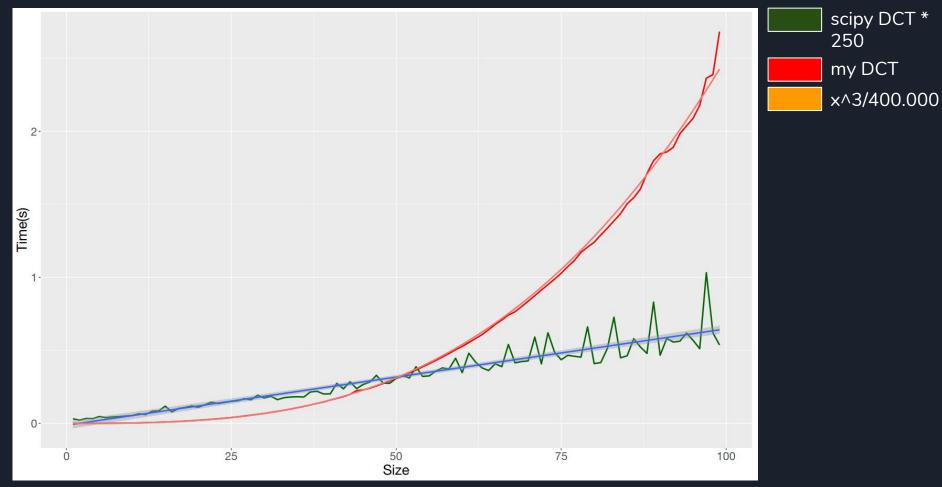
# Compressione di immagini tramite la DCT

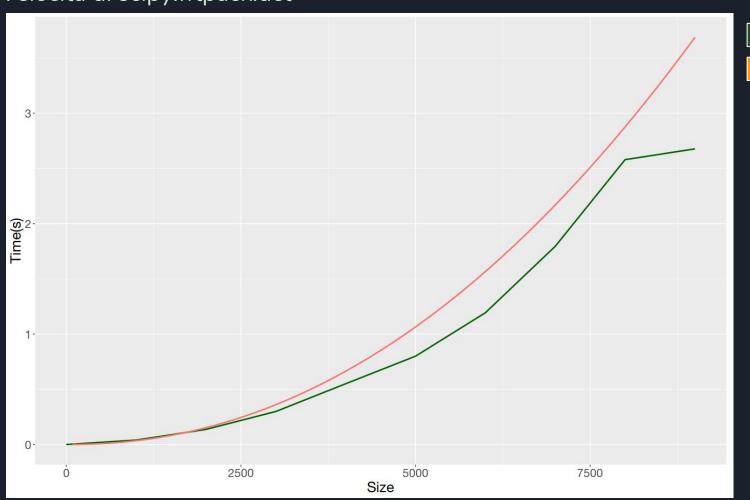
# Implementazione casalinga di DCT2

```
# My DCT implementation
def mydct2_mono(a):
                N-1
    \# y[k] = 2* sum x[n]*cos(pi*k*(2n+1)/(2*N)), 0 <= k < N.
                n=0
   n = len(a)
    output = zeros(n)
    for k in range(0, n):
        for i in range(0, n):
            output[k] += a[i]*cos(pi*k*(2*i+1)/(2*n))
        output[k] *= 2
        # If norm='ortho', y[k] is multiplied by a scaling factor f:
        # f = sqrt(1/(4*N)) if k = 0,
        # f = sqrt(1/(2*N)) otherwise.
                                                             def my_dct2(a):
        if k==0:
                                                                 size1=a.shape[0]
            output[k] *= sqrt(1/(4*n))
                                                                 size2=a.shape[1]
        else:
                                                                 output = empty([size1, size2])
            output[k] *= sqrt(1/(2*n))
    return output
                                                                 # DCT2 (DCT by row and then by column)
                                                                 for i in range(0,size1):
                                                                     output[i] = mydct2_mono(a[i])
                                                                 # The [:, n] notation gives access the n-th column
                                                                 for i in range(0,size2):
                                                                     output[:, i] = mydct2_mono(output[:, i])
                                                                 return output
```

## Confronto dei tempi di esecuzione



## Velocità di scipy.fftpack.dct





#### Software Overview

**dct.py** wrap di DCT2 tramite DCT2(FTT) di scipy (riga e colonne) e implementazione casalinga di DCT2. Esposizione come metodi della classe DCT.

**graph.r** genera i grafici sulle performance di DCT di scipy contro l'implementazione vanilla/naive in Python casalinga

benchmark.py genera array quadrati di dimensione n crescente e applica la DCT2 di SciPy e quella casalinga, salvandone i risultati in file formattati CSV

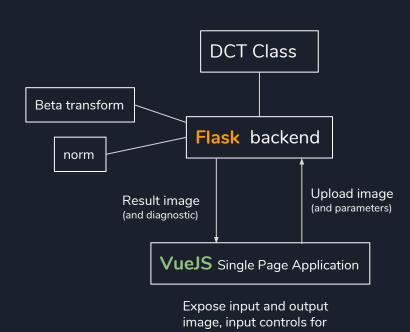
test.py applica test sulle due implementazioni. In particolare, controlla:

- i risultati noti dalla consegna (array completo e DCT monodimensionale);
- idct(dct(x)) = x;
- $my_dct(x) = dct(x)$ ,

**beta.py** funzione di trasformazione beta dei c(j,k) con j+k >= d, funzione di arrotondamento e normalizzazione dei valori nei range 0..255.

**serverweb.py** Server Web in Flask. Espone una rotta RESTful che accetta l'upload di un immagine e i parametri d e beta. Deserializza l'immagine, ne crea un array numpy e applica il workflow richiesto. Fa uso delle classi **dct.py** (metodi SciPy DCT2 e IDCT2), **beta.py** (metodi norm e beta)

#### Software Overview - Backend



parameters

```
@app.route('/image', methods=["POST"])
def image():
    bytestream = request.files["sourceImage"].read()
    d = int(request.form["d"])
    beta = float(request.form["beta"])
    img = Image.open(io.BytesIO(bytestream))
    f = np.asarray(img, dtype="float")
    c = dct2(f)
    apply_beta_transform(d, beta, c)
    ff = idct2(c).astype(np.uint8)
    norm(ff)
    img = Image.fromarray(ff, mode='L')
    return jsonify(image="data:image/bmp;base64
                   "+pil_to_base64(img).decode('utf8'))
```

#### Software Overview - Frontend

Applicazione reattiva in VueJS che fa l'upload dell'immagine selezionata al server web esposto da Python Flask.

Visualizza l'immagine selezionata a sinistra, in attesa che vengano selezionati valori di de beta.

Permette di scegliere l'immagine da una libreria di BMP grayscale 8 preimpostata o di farne l'upload da locale

Fa controllare due input per inserire i valori di d e beta. d è uno slider con min=0 e max=n+m-2, automaticamente settati alla selezione dell'immagine.

Manda l'immagine al backend, che ne applica le trasformazioni e ne restituisce l'immagine risultante, che viene deserializzata, convertita in base64 e rivisualizzata a schermo, di fianco.

Una volta ricevuta l'immagine, ne stampa delle informazioni diagnostiche come il tempo di computazione per ogni fase del processo.

### Frontend UI

VueJS, reattività, SPA

**Axios** per il consumo di rotte

FileReader per le informazioni prima dell'upload dell'immagine (width, height per limitare d)

**Vuetify** framework CSS



#### MCS2 - DCT2 UI

#### Antonio Vivace - February 2019 - WORK IN PROGRESS

