Modélisation Transactionnelle des Systèmes sur Puce avec SystemC Ensimag 3A — filière SEOC Grenoble-INP

TLM Avancé & Conclusion

Frédéric Pétrot

frederic.petrot@univ-grenoble-alpes.fr

2018-2019





Planning des séances

```
Introduction: systèmes sur puce et modélisation au niveau transactionnel
           Intervenant extérieur : Jérôme Cornet (STMicroelectronics)
19/10 (FP) Introduction au C++
25/10 (FP) Présentation de SystemC, éléments de base
26/10 (FP) Communications haut-niveau en SystemC
08/11 (FP) Modélisation TLM en SystemC
09/11 (FP) TP1 (1/1): Première plateforme SystemC/TLM
15/11 (FP) Utilisations des plateformes TLM
16/11 (FP) TP2 (1/3): Intégration du logiciel embarqué
22/11 (FP) TP2 (2/3): Intégration du logiciel embarqué
23/11 (FP) Notions Avancées en SystemC/TLM
29/11 (FP) TP2 (3/3): Intégration du logiciel embarqué
30/11 (OM) Synthèse d'architecture
06/12 (OM) TP3 (1/2): Synthèse de haut niveau et génération de circuits numériques
07/12 (OM) TP3 (2/2): Synthèse de haut niveau et génération de circuits numériques
13/12 (FP) Perspectives et conclusion
```

- 1 Quelques mots sur l'examen
- Récapitulatif sur les TPs
- 3 Écosystème TLM



- Quelques mots sur l'examen
- Récapitulatif sur les TPs
- Écosystème TLM



Préparer l'examen

- Annales disponibles (répertoire exam/)
- Documents interdits
- Une feuille A4 recto-verso manuscrite autorisée



Sujet d'examen

- Questions de cours C++, SystemC/TLM, intervenant extérieur
- 1 exercice sur le temps simulé/wall-clock (cf. années précédentes)
- 1 problème : extension de la plateforme « TP3 ». Cette année (2016-2017) : composant matériel pour optimiser memset.



À savoir impérativement

- C++
- Bases de SystemC : SC_MODULE, SC_THREAD, SC_METHOD, wait, notify,
- Les principes de TLM 2.0
- L'API Ensitlm: read, write, map, bind
- L'API hal: hal_read32, hal_write32, hal_cpu_relax, hal_wait_for_irq.



Ce qui énerve le correcteur ...

- Confusion entre hardware et software (e.g. écrire du SystemC dans le soft embarqué, ou utiliser hal.h dans le modèle de matériel)
- « Justifiez brièvement » mal lu
- Les erreurs sur les points répétés N fois en TP/cours.

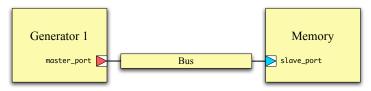


- 1 Quelques mots sur l'examen
- Récapitulatif sur les TPs
- Écosystème TLM



TP nº1

- Prise en main de SystemC/GCC
- Écriture d'un générateur de transactions
 - Outil de test de plateforme
 - Représente les accès que ferait un processeur (par ex)
- Écriture d'une mémoire
 - Mécanisme d'adresse locale (offset)
 - Implémentation du comportement (tableau dynamique C++)
- Comportement global



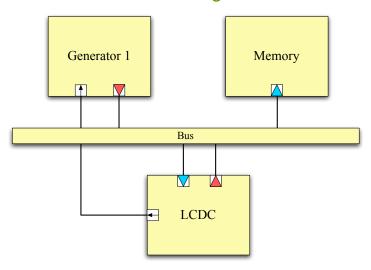


TP n°2

- Récupération des modules précédent
- Lecture de documentation technique : contrat d'utilisation du LCDC
- Modélisation de registres
 - Utilisation des événements SystemC
 - Correspondance avec la documentation
- Gestion des interruptions
- Fabrication d'images en mémoire...



TP n°2 - Figure





< 12 / 19 >

TP n°3

- Intégration du logiciel embarqué.
 - Avec ISS
 - En simulation native
- Correspondance entre plateforme physique (FPGA) et TLM
 - Même registres, même addressmap, même comportement
 - RAM programme gérée différemment
 - Protocole de bus non modélisé en TLM
- Logiciel portable via hal.h:
 - ▶ Une implémentation en simulation native
 - Une implémentation pour MicroBlaze (ISS ou FPGA)



TP n°3: Chaînes de compilation

Native:

- ▶ g++/gcc, comme d'habitude.
- extern "C" pour faire communiquer le C et le C++ (problème de mangling et d'ABI)
- Édition de liens entre plateforme et logiciel.

Croisée:

- microblaze-uclinux-{gcc,ld,objdump}: tourne sur x86_64, génère du code pour MicroBlaze.
- Logiciel embarqué compilé en un fichier ELF ...
- ... chargé dynamiquement en RAM par la plateforme.
- boot.s: adresse de boot, vecteur d'interruption, ...
- it.s: routine d'interruption (sauvegarde/restauration de registres avant d'appeler une fonction C)
- ldscript: utilisé par microblaze-uclinux-ld pour décider des adresses des symboles.
- printf: marche sur FPGA via une UART, trivial en simu native, composant UART en simu ISS.



TP n°3 : ce à quoi vous avez échappé...

- Fait pour vous:
 - Écriture des composants TLM (Giovanni Funchal)
 - ▶ ISS MicroBlaze, boot.s, it.s (SocLib)
- Non géré:
 - gdb-server: pour déboguer le logiciel avec gdb comme s'il tournait sur une machine physique distante.
 - Temps précis
 - Transaction bloc (entre RAM et VGA en particulier)
 - Conflits sur le bus entre RAM ↔ VGA et fetch.
 - Contrôleur d'interruption évolué (le notre est essentiellement une porte « ou »)



- Quelques mots sur l'examen
- Récapitulatif sur les TPs
- Écosystème TLM



< 16 / 19 >

Réutilisation de composants

- Point de vue d'un industriel:
 - Écriture de modèles TLM réutilisables de composants maisons
 - Modèles TLM de composants d'entreprises tierces?
- Idée : chaque fabricant de composant fournit plusieurs modèles
 - RTL ou netlist
 - Modèle TLM, etc.
 - etc.
- Problème : mettre tout le monde d'accord sur l'écriture de modèles TLM



< 17 / 19 >

Documentation

- Besoin d'informations organisées sur chaque composant
 - Banques de registres
 - Nombre de ports
 - Technologies de gravure supportées
 - Consommation électrique
 - Surface...



Documentation

- Besoin d'informations organisées sur chaque composant
 - Banques de registres
 - Nombre de ports
 - Technologies de gravure supportées
 - Consommation électrique
 - Surface...
- Création d'un consortium d'industriels pour standardiser les informations associées à un composant

Consortium SPIRIT: Structure for Packaging, Integrating

and Re-using IP within Tool-flows Standard IP-XACT.



- ► Exemple de document : fichier XML conforme à un schéma
- Création d'outils exploitant ces informations



Conclusion

SystemC

- « Langage » de modélisation niveau système
- Utilisation par les industriels
- Nombre conséquent d'outils
 - ★ Dédiés (CAD Vendors)
 - ★ Provenant de C++ (GCC, gdb, gprof, valgrind, etc.)

TLM

- Niveau émergent de modélisation de composants électroniques
- Utilisation de SystemC
- Existence d'outils spécifiques TLM (Cadence, Coware, Synopsys, ...)

