RAPPORT

Notre projet porte sur un site assez simple sous forme de quiz pouvant être faits par des utilisateurs inscrit sur le site sur de multiples catégories qui peuvent évoluer au fur et à mesure du temps tout comme les quiz qui sont aussi ajoutés au fut et à mesure.

Nous avons développé le site sur: Firefox, Chrome, Opera, Safari Dans cette playlist, vous pourrez donc voir les différentes choses que peuvent faire chaque type d'utilisateur, ainsi qu'un exemple pour chacun d'entre elle: https://www.youtube.com/playlist?list=PLrZty-W5QkVliuajk9v4hK9LTjjRxbjvb Voici la liste des fonctionnalitées dont le site dispose:





Légende







Etat de la fonctionalité

Fonctionnel
Partiellement fonctionnel
Non implémenté

Le nom de la database projet:

Contenant 5 tables

- cartes

La table carte contient les informations des questions / réponses

categories

Les catégories permettent au cartes d'être classé par thème

deck

Un deck contient 10 question parmi les cartes valides et un deck est associé à une catégorie (Voiture, Sport etc)

- IeuEnCours

La table jeu en cours permet de récupérer les informations posté par l'utilisateur lors d'un jeu afin de récupérer la valeur des réponses

- reports

La table report permet de sauvegarder les informations sur les signalement d'un deck ou d'une carte afin de permettre aux administrateur de mieux administrer les jeux.

- users

La table 'users' correspond aux informations liée à l'utilisateur c'est à dire le mot de passe, utilisateur, le mail, les informations personnels, les points

La table 'cartes' correspond au cartes.

Elle est composée de 7 colonnes:

- question

La question lié à la carte

- reponse

La réponse lié à la carte

- theme

La catégorie auquel la carte appartient

- difficulty

La difficulté de la carte, il existe des difficultés différentes tel que:

Facile, Moyen, Difficile

- createur

Le créateur qui a créer la carte, on récupére ici l'utilisateur de la SESSION ayant créer la carte afin que les administrateurs puissent identifier le créateur de la carte si le contenu est mauvais.

- valide

La validité de la carte permet à un administrateur de suspendre la carte d'un rédacteur si son contenu a été signalé ou bien à été considéré comme inaproprié

La table 'catagories' correspond au catégorie des cartes.

Elle est composée de 2 colonnes

- nom

Le nom de la catégorie d'une carte

- valide

Un status valide a été mis en place pour que les administrateurs puissent vérifier les nom des catégories des rédacteurs.

0 correspond à invalide et 1 à valide

La table 'deck' correspond à un set de jeu c'est à dire 10 cartes sont contenues dans un jeu appartenant à un thème.

Elle est composée de 15 colonnes

- nom

Le créateur du deck

- nomdeck

Le nom du deck

- categorie

La catégorie du deck parmi les catégories disponible dans la table catégorie

- a1

Une question correspondant à une carte

- q2

Une question correspondant à une carte

- q3

Une question correspondant à une carte

- q4

Une question correspondant à une carte

- q5

Une question correspondant à une carte

- q6

Une question correspondant à une carte

- q7

Une question correspondant à une carte

- q8

Une question correspondant à une carte

- q9

Une question correspondant à une carte

- q10

Une question correspondant à une carte

- playercount

Le nombre d'utilisateur qui à jouer avec ce deck afin de pouvoir le classé dans les decks favoris

- valide

Lors de la création du deck, la validité du deck correspond à 0 à invalide puis ce qu'il n'y a aucune carte dans le deck. Il faut que le deck contient 10 cartes afin d'être considéré comme valide.

La table 'JeuEnCours' permet de collecter les informations nécessaire au bon fonctionnement d'une partie (réponses, le score final obtenu, et elle permet de vérifier si le jeu en cours à belle et bien était terminé.

- user

Il permet de stocker l'utilisateur qui est entrain de jouer au jeu

- theme

Le thème en cours lors du jeu - r1 La réponse 1 en cours lors du jeu - r2 La réponse 2 en cours lors du jeu - r3 La réponse 3 en cours lors du jeu - r4 La réponse 4 en cours lors du jeu - r5 La réponse 5 en cours lors du jeu - r6 La réponse 6 en cours lors du jeu - r7 La réponse 7 en cours lors du jeu - r8 La réponse 8 en cours lors du jeu - r9 La réponse 9 en cours lors du jeu - r10 La réponse 10 en cours lors du jeu - scorefinal Il permet de stocker le score final lors du jeu en cours. - fini 1 correspond au jeu en cours fini et 0 correspond au jeu en cours non fini La table 'users' correspond aux informations liée à l'utilisateur c'est à dire le mot de passe, utilisateur, le mail, les informations personnels, les points - user Correspond a un nom d'utilisateur - userMAI - mail Correspond au mail de l'utilisateur - pswd Correspond au mot de passe de l'utilisateur UserType Correspond au groupe de l'utilisateur (1 = user, 2 = redacteur, 3 = admin) - pays Correspond au pays de l'utilisateur - Prenom Le prénom de l'utilisateur - Nom Le nom de l'utilisateur - Telephone Le téléphone de l'utilisateur - adresse L'adresse de l'utilisateur - theme Permet lors de la création d'un thème de pouvoir stocker le thème choisi Nombre de points total gagné par l'user - jeu

Permet de récupèrer le jeu actuel de l'utilisateur

- ptsactu

Permet de stocker le nombre de points actuel dans le quiz fait par l'utilisateur

- carteamodif
 - Stocke l'id de la carte que l'utilisateur souhaite modifier
- oldcardname

Stocke le nom sous forme string de la carte que l'utilisateur souhaite modifier

- graph

Thème choisi par l'utilisateur