

Vous êtes un jeune aventurier de niveau 1 qui est prêt à tout pour devenir riche et célèbre. Le roi de Deimos capitale du Sud de la cote des armes de fer, propose un jeu qui l'amuse lui et ses concitoyens ; le labyrinthe de la souffrance dorée.

Ce jeu est très simple, tout participant est fait prisonnier dans un labyrinthe, dont l'entrée est également la sortie, mais toutes personnes y entrant ce vois fermer la porte grâce à une serrure magique, non forçable.

Pour sortir, il vous faudra donc trouver la clé magique cachée au beau milieu de ce labyrinthe. En chemin, vous trouverez moult pièces d'or que vous pourrez ramasser et garder. Hélas pour pouvoir profiter de cette fortune, il faudra également combattre de nombreux monstres et surtout survivre pour trouver la clé magique et sortir pour profiter de votre richesse.

CHOIX DU HEROS :

Au début de l'aventure vous avez la possibilité de choisir parmi 4 classes de personnages :



- Le guerrier : Cette classe possède le plus de point de vie, et effectue dès le départ de nombreux dégats. Par contre, l'épée est fragile et sa portée est très courte.

PV max : 150

Dégat de base : 3

Durée de l'arme : 8

Porté : Courte



- Le magicien : C'est la classe qui possède le moins de point de vie et au départ qui effectue le moins de dégats. Par contre, le nombre de sort à lancer est conséquent avec une très grande portée.

PV max : 70

Dégat de base : 1

Durée de l'arme : 25

Porté : Longue



- L'archer : Classe moyenne. Qui se situent entre le guerrier et le magicien. Le tir de l'archer est plus lent que celui du voleur.

PV max : 100

Dégat de base : 2

Durée de l'arme : 12

Porté : Moyenne



- Le voleur : Classes moyenne. Qui se situent entre le guerrier et le magicien. Le lancer de dague du voleur est plus rapide que le tir de l'archer.

PV max : 100

Dégat de base : 2

Durée de l'arme : 12

Porté : Moyenne

LE BESTIAIRE DU LABYRINTHE :

- La chauve souris : c'est une des créatures la plus faible du labyrinthe.



- Les serpents : Créature de constitution faible également, son mouvement est aléatoire voire statique dans certains cas. Attention à leur réveil pour ces dernières.



- Les araignées : Vous croyez avoir vidée une salle ? Attention à ces ennemis aléatoires !



- Les squelettes : Créature de moyenne constitution. Leur corps est brisable, mais un squelette cassé se recompose dès que vous revenez dans une des salles ou il à été détruit.



- Les trolls : Les ennemis les plus dangereux du labyrinthe, ils sont extrêmement fort et difficile à tuer.



LES OBJETS :

Dans le labyrinthe, vous pourrez pour survivre, trouver 2 catégories d'objets.

LES OBJETS USUELS :

- Potion de soin : vous remettra à fond votre niveau de vie



- Potion de force : Augmentera définitivement les dégâts de vos armes



- Arme : Recharge de dague de lancer, de flèche, de sorts ou réparation d'épée pour le guerrier



- Bouclier : Les dégâts subit de vous feront pas perdre de point de vie, mais altèreront votre niveau de bouclier



- Or : Ce pour quoi vous êtes ici



- Tête de mort : Fouiller le cadavre d'un ennemi tué, vous donnera au hasard un des objets ci dessus, en quantité moindre, mais surtout augmentera le niveau max de point de vie ou d'armure !



LES OBJETS UNIQUES :

- CLE ROUGE : Pour ouvrir les portes rouges



- CLE BLEUE : Pour ouvrir les portes bleues



- CLE DOREE : La clé magique qui ouvre la porte de la liberté.



- TORCHE : Permet d'éclairer les zones de labyrinthe dans le noir



- ANNEAU DE PROTECTION : Equipé cet objet vous permet de prendre moins de dégât de la part des monstres



- ANNEAU DE FEU : Cet anneau vous protège des pièges de feu



LE HUD :



Donne le nombre de points de vie restant



Nombre de dague/flèche/sort restant ou resistance de l'épée pour le guerrier



Clés en votre possession



Point d'armure restant



Puissance de l'arme

LES CONTROLES :

La croix de direction pour se déplacer dans 4 directions
Les boutons pour tirer.

L'or total gagné ne s'affiche qu'au moment du GameOver, vous n'avez pas le temps de compter l'argent pendant le jeu