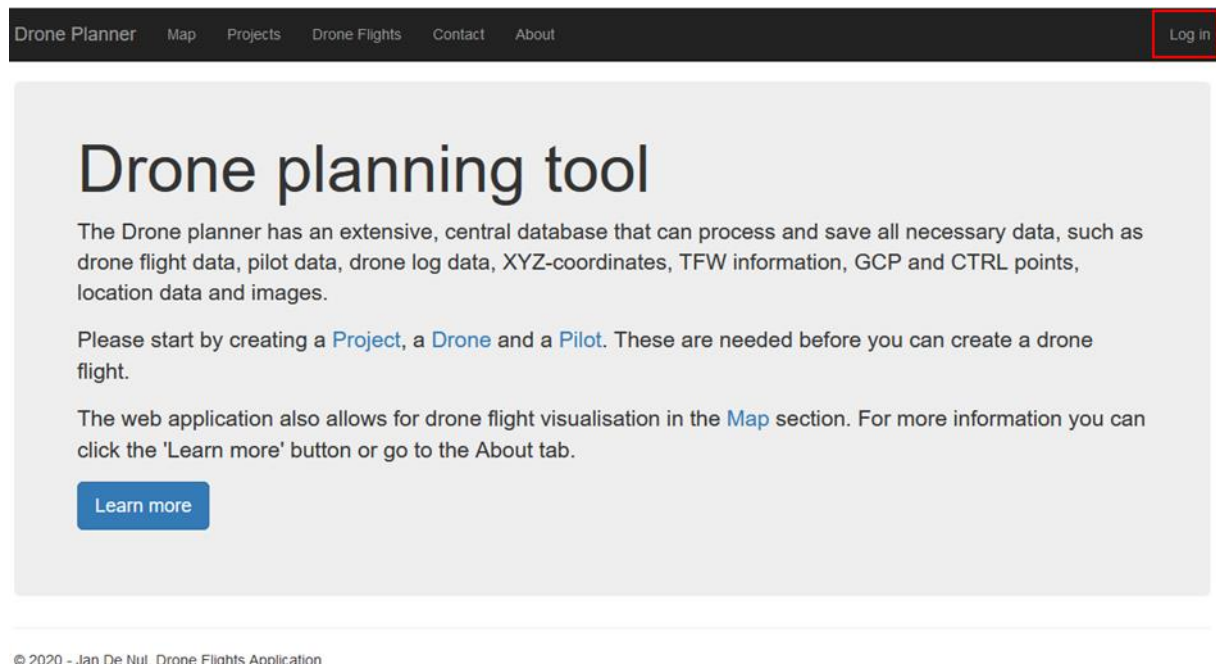


U kunt de webapplicatie gebruiken als één van drie rollen: bezoeker, gebruiker of administrator. Inloggen als administrator kan u door bovenaan rechts op de pagina te navigeren naar 'Log in', zoals weergegeven op onderstaande afbeelding.



Er wordt voor u een administrator aangemaakt bij het opstarten van de webapplicatie. Een administrator beschikt over de rechten om voor gebruikers accounts aan te maken, zodat u als administrator zelf kan beslissen wie een account heeft.

- Geef als *username* '**Admin**' op en als *password* '**Password**'. Dit kan u nadien wijzigen. U bent nu ingelogd als administrator.
- U kan een gebruiker aanmaken door te navigeren naar de pagina 'Register' bovenaan rechts op de navigatiebalk.
- Kies een gebruikersnaam, een e-mailadres, een paswoord (kan nadien gewijzigd worden) en een rol voor deze persoon, zijnde administrator (*Admin*) of gebruiker (*User*).
- Deze nieuwe administrator of gebruiker kan nu op een gelijkaardige manier inloggen.

Een administrator en gebruiker kunnen hun profiel bekijken door bovenaan rechts op 'Hello \*\*\*\*!' te klikken, met '\*\*\*\*' de naam van het profiel. Op deze pagina kan u bovendien uw wachtwoord aanpassen.

U beschikt als administrator over alle rechten. U kan projecten, drones, piloten en dronevluchten aanmaken, wijzigen en verwijderen. Indien dit de eerste keer is dat u de webapplicatie gebruikt, zal u eerst en vooral drones en piloten moeten aanmaken. Een

dronevlucht moet immers verplicht over een drone en piloot beschikken en kan dus niet zonder deze twee componenten aangemaakt worden.

### Drone aanmaken

- Navigeer via de navigatiebalk bovenaan de webapplicatie naar 'Drones'.
- Klik op de knop 'Create new Drone' om een nieuwe drone aan te maken.
- De rode sterretjes bij de in te vullen velden geven aan of het om een verplicht veld gaat of niet.
- Geef een *drone type* en een *registration* op. U kan een drone ook een eigen naam toekennen; indien u dit niet doet, dan zal een naam voor u gegenereerd worden op basis van de twee voorgaande, verplichte velden.
- Klik op de groene knop om de drone aan te maken.
- In het overzicht van de drones ziet u nu uw aangemaakte drone.

### Piloot aanmaken

- Navigeer via de navigatiebalk bovenaan de webapplicatie naar 'Pilots'.
- Klik op de knop 'Create new Pilot' om een nieuwe piloot aan te maken.
- Vul een naam in voor deze piloot. Vervolledig het profiel van deze piloot met eventuele gegevens.
- Klik op de groene knop om de piloot aan te maken.
- In het overzicht van de piloten ziet u nu uw aangemaakte piloot.

U hebt nu een drone en een piloot aangemaakt. De volgende stap is om een project aan te maken.

### Project aanmaken

- Navigeer via de navigatiebalk bovenaan de webapplicatie naar 'Projects'.
- Klik op de knop 'Create new Project' om een nieuw project aan te maken.
- Geef de *project code* voor dit project op. De velden *site reference code* en *vertical reference* zijn geen verplichte velden en kan u nadien ook nog aanvullen.
- Klik op de groene knop om het project aan te maken.
- In het overzicht van de projecten ziet u nu uw aangemaakt project.

In de overzichten van de projecten, piloten en drones kan u klikken op 'View Flights' om de vluchten te bekijken die eraan zijn toegekend. Op dit moment zijn er nog geen dronevluchten aangemaakt.

## Dronevlucht aanmaken

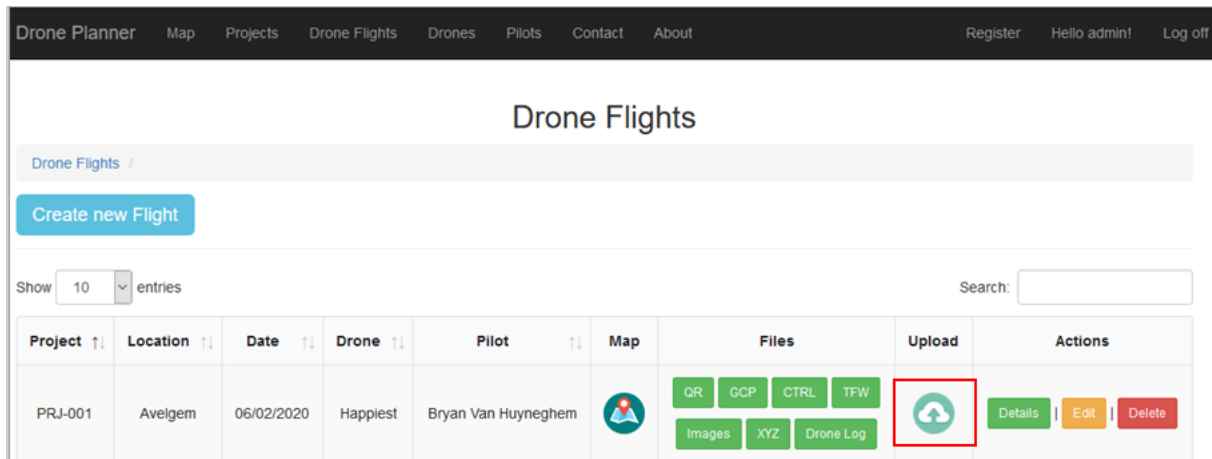
- U kan een dronevlucht aanmaken vanuit één van de overzichten van de projecten, piloten of drones door op de knop 'Create new Flight for this \*\*\*\*\*' te klikken, met '\*\*\*\*\*' een project, een drone of een piloot. Tijdens het aanmaken van deze dronevlucht zal respectievelijk de *project code*, de id van de drone of de id piloot reeds ingevuld worden voor u.
- U kan een dronevlucht ook aanmaken door te navigeren via de navigatiebalk bovenaan naar 'Drone Flights' en op de knop 'Create new Flight' te klikken.
- U bent verplicht om de dronevlucht toe te voegen aan een project, en om een drone en piloot te selecteren voor deze vlucht. Deze kunnen nadien nog aangepast worden indien een fout zou begaan worden in het toekennen van de vlucht.
- U kan ook een locatie en een datum invullen. Indien u dit niet doet, dan kan u dit automatisch laten invullen door nadien een dronelogbestand te uploaden voor deze vlucht.
- U kan ook de kiezen om de velden *type of activity*, *other*, *simulator*, *instructor* en *remarks* in te vullen. Deze velden kunnen nadien ook nog aangepast of ingevuld worden.
- Klik op de groene knop om de dronevlucht aan te maken.
- In het overzicht van de dronevluchten ziet u nu uw aangemaakte vlucht. Indien u geen datum en/of locatie hebt opgegeven, dan werd voor u in deze cellen 'TBD' (*to be determined*) ingevuld als *placeholder*.
- U kan ook navigeren naar de 'Details'-pagina van een dronevlucht om alle informatie over deze vlucht in detail te bekijken.
- Op deze pagina kan u, net zoals in het overzicht van alle dronevluchten, iconen zien voor de verschillende soorten documenten die geüpload kunnen worden.
  - Indien een icoon groen is, betekent dit dat dit document voor deze vlucht reeds geüpload is.
  - Indien een icoon rood is, betekent dit dat dit document voor deze vlucht nog niet geüpload is.

## Dronevluchten, projecten, drones en piloten verwijderen en/of aanpassen

- U kan als administrator dronevluchten, projecten, drones en piloten op een gelijkaardige manier verwijderen of aanpassen door te navigeren naar een overzicht van wat u wil verwijderen.
- Een gebruiker kan enkel dronevluchten verwijderen en aanpassen. Hij kan projecten, drones en piloten bekijken, maar niet verwijderen of aanpassen.

## Bestanden uploaden voor een dronevlucht

- U kan bestanden toevoegen aan een vlucht door naar één van overzichten van de dronevluchten te navigeren en op het icoon te klikken in de kolom 'Upload', zoals te zien is op volgende afbeelding.
- Bestanden worden bijgehouden in een centrale databank.



- U kan deze knop ook vinden in de 'Details'-pagina van de dronevlucht.
- Klik op deze knop om te navigeren naar de uploadpagina.
- Op deze pagina kan u verschillende bestanden selecteren om toe te voegen aan uw dronevlucht.
  - Een kwaliteitsrapport (PDF-bestand);
  - Een XYZ-bestand;
  - Een TFW-bestand;
  - Een CSV-bestand voor de GCP's en CTRL's;
  - Afbeeldingen die door de drone genomen werden (JPG-bestanden);
  - Een dronelogbestand (DAT-bestand);
  - Een geconverteerd dronelogbestand (CSV-bestand).
- U kan één of meerdere bestanden tegelijk uploaden. U ziet eerst de uploadprogressie op de progressiebalk verschijnen. Daarna ziet u de progressie van het *parsen* van deze bestanden.
- U kan geen duplicaten uploaden. Bestanden die niet afgehandeld kunnen worden door de server zullen eveneens niet aanvaard worden. U zal een melding krijgen met een lijst van de bestanden die niet werden toegevoegd aan de databank.

## Opmerkingen

- Slechts één gebruiker per keer kan bestanden uploaden. Indien een andere gebruiker op hetzelfde moment bestanden probeert te uploaden, dan zal hij of zij een melding krijgen dat er iemand anders aan het uploaden is en even te wachten.
- U kan maximaal 2.1 GB aan bestand in één keer uploaden.
- U kan maximaal 500 MB aan afbeeldingen in één keer uploaden.

## De informatie van een vlucht bekijken

U kan de informatie van een dronevlucht bekijken door te navigeren naar de 'Details'-pagina van een dronevlucht via één van de overzichten van de dronevluchten. U kan alle informatie voor deze dronevlucht bekijken alsook doorklikken op een drone of een piloot om te navigeren naar hun 'Details'-pagina.

Op deze pagina kan u bovendien zien welke bestanden er al dan niet reeds zijn toegevoegd aan deze vlucht door te scrollen naar de sectie 'Documents'.

U kan klikken op deze iconen om te navigeren naar een pagina over dit document. Merk op dat een icoon groen of rood is en een indicatie is voor het al dan niet geüpload zijn van dit bestand voor deze dronevlucht.

De pagina's 'XYZ' en 'Drone Log' zijn niet bereikbaar, omdat deze bijzonder veel informatie bevatten en aldus geen bijdrage leveren om in een webpagina weer te geven.

## De informatie van een project, piloot of drone bekijken

U kan de informatie van een project, piloot of drone bekijken door te navigeren naar de 'Details'-pagina via één van de overzichten. U kan deze overzichten bereiken via de navigatiebalk bovenaan de webapplicatie.

## Drone *check-up*

Na enige tijd moet een drone gecontroleerd worden om falen tijdens het vliegen te voorkomen. Dit gebeurt automatisch na een welbepaald gevlogen tijd (nu ingesteld op 50 uren, in de DronesController) en wordt visueel aangegeven in het overzicht van de drones (de 'Index'-pagina'), zoals te zien is op onderstaande afbeelding.

Show  entries Search:

Name ↑↓	Drone Type ↑↓	Registration ↑↓	Total Flights ↑↓	Total Time Flown ↑↓	Export Logbook	Actions
Happiest	XYZ	Bot	10 <a href="#">[View]</a>	02h 08m 44s	<a href="#">CSV</a> <a href="#">PDF</a>	<a href="#">Details</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
Happy	Auto	Bot	11 <a href="#">[View]</a>	02h 53m 34s	<a href="#">CSV</a> <a href="#">PDF</a>	<a href="#">Details</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
Inferno	ABC	Bot	0 <a href="#">[View]</a>	00h 00m 00s	<a href="#">CSV</a> <a href="#">PDF</a>	<a href="#">Details</a> <a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous **1** Next

Een administrator kan een drone ook manueel markeren indien er nood is aan een *check-up*.

- Dit kan door te navigeren naar de 'Edit'-pagina van een drone en de *checkbox* aan te vinken.
- Klik vervolgens op 'Save' om uw aanpassingen op te slaan.

Indien de drone vervolgens gecontroleerd en goedgekeurd werd, dan kan op een gelijkaardige manier deze *checkbox* aangepast worden via de 'Edit'-pagina. De tijd verschijnt opnieuw in het groen en er werd een nieuwe, volgende *threshold*-tijd berekend, die bekeken kan worden in de 'Details'-pagina van de drone (zie onderstaande afbeelding).

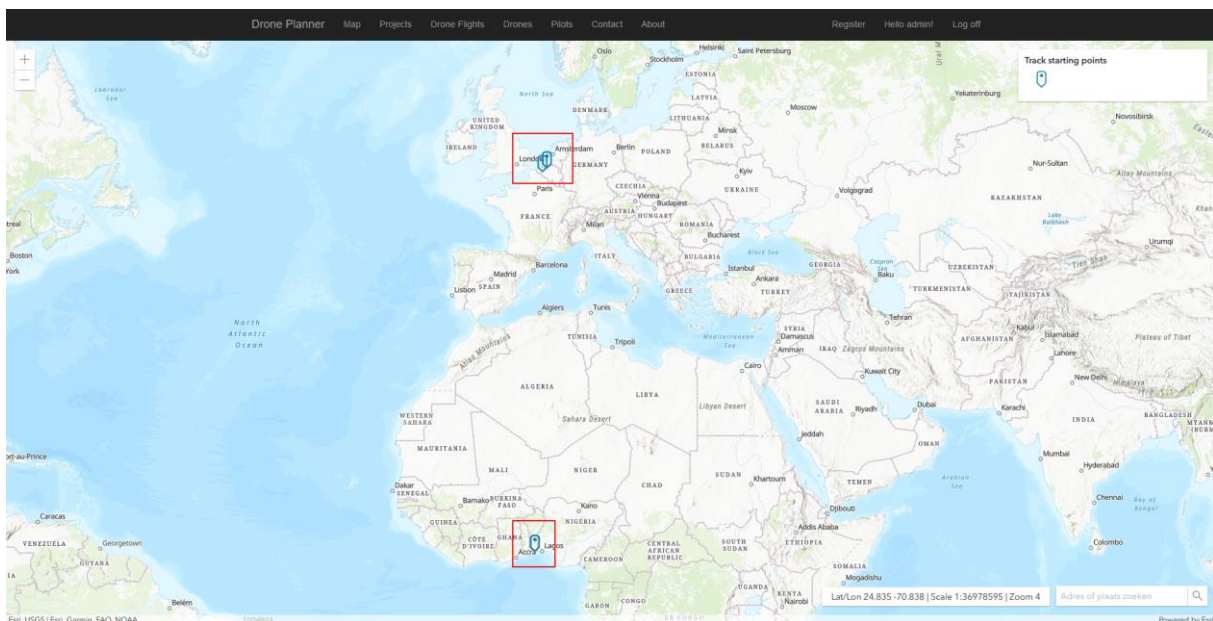
### Happiest

Export options: [CSV](#) [PDF](#)

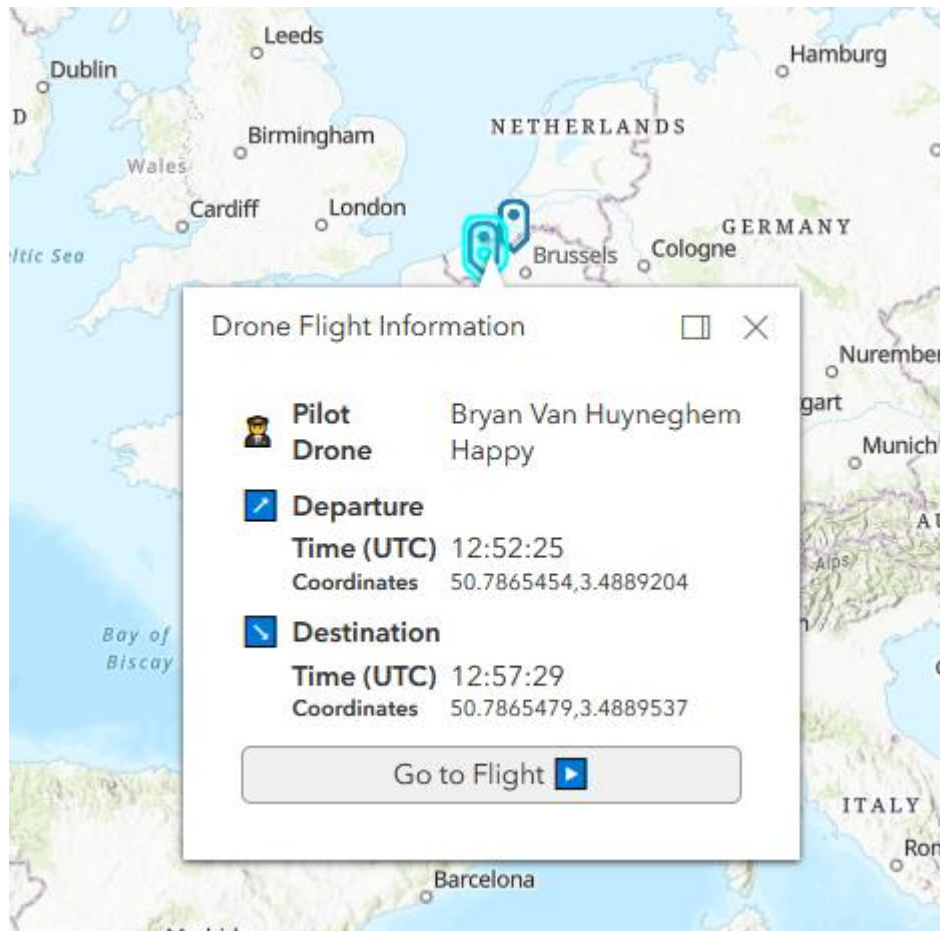
Information	
Name	Happiest
Total Flights	10   <a href="#">View Flights</a>
Total Time Flown	02h 08m 44s
Registration	Bot
DroneType	XYZ
Needs check up?	No; next check-up at: 52h 08m 44s

### Een overzicht van alle dronevluchten bekijken op een kaart

Navigeer via de navigatiebalk bovenaan de webapplicatie naar 'Map'. Dit opent een wereldkaart waarop elke dronevlucht op locatie met een icoon weergegeven is (zie onderstaande afbeelding), indien er voor deze dronevlucht een dronelogbestand geüpload werd.



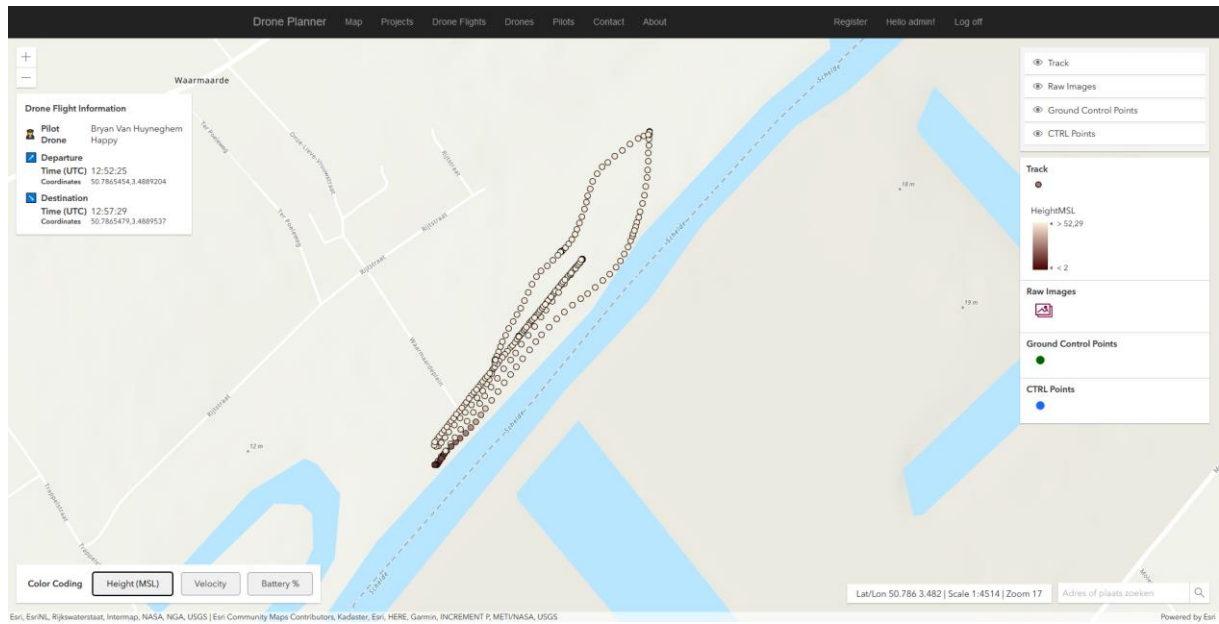
- U kan klikken op een dronevlucht om een *popup*-venster te laten verschijnen met informatie over deze vlucht, zoals weergegeven op onderstaande afbeelding.



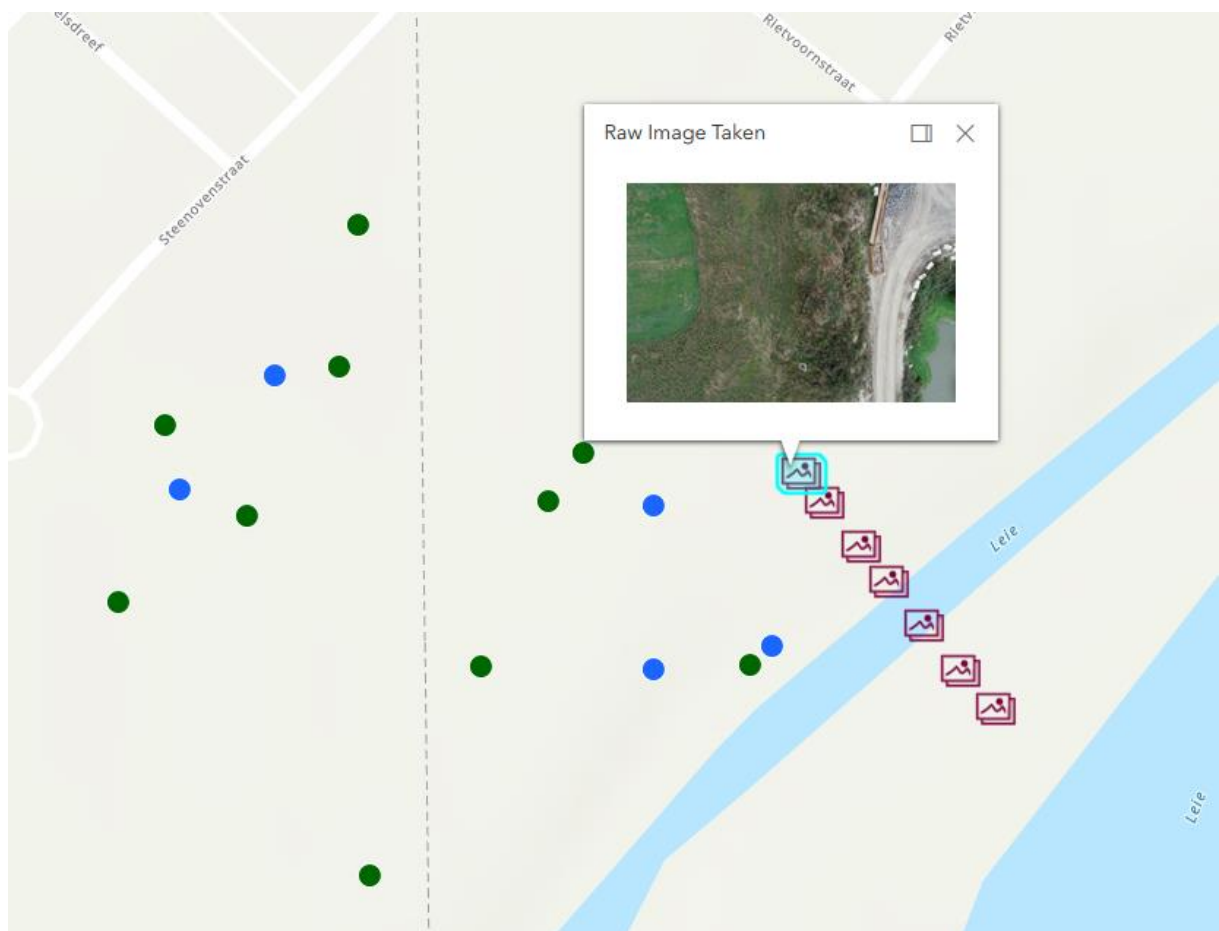
- Klik op 'Go to Flight' om te navigeren naar de kaart van deze vlucht. Op deze kaart worden alle gegevens die gevisualiseerd kunnen worden weergegeven, zoals de *track* van een dronevlucht, de *ground control points*, de *control points* en de *images*.
- De gebruiker kan kiezen om de *color coding* van de *track* in te stellen op de hoogte, de snelheid of het batterijpercentage, naargelang deze data aanwezig was in het dronelogbestand.
- De verschillende componenten kunnen verborgen worden door te klikken op de ogen in de rechterbovenhoek.

Op de volgende pagina kan u een voorbeeld zien van een *track* op basis van de hoogte.





- Punten zijn aanklikbaar en openen een *widget* met informatie, zoals weergegeven op onderstaande afbeelding.





## Een pilotenlogboek of dronelogboek exporteren

U kan een logboek voor een piloot of een drone aanmaken door te navigeren naar het overzicht van een drone of een piloot via de navigatiebalk bovenaan de webapplicatie.

- In de kolom 'Export Logbook' kiest u voor het bestandstype waarnaar u dit logboek wil exporteren. U kan kiezen voor een CSV-bestand of een PDF-bestand.
- U wordt gevraagd om dit bestand te openen of op te slaan.

## Zoeken in een tabel en sorteren van een kolom

U kan het zoekveld boven elk overzicht van een project, dronevlucht, piloot of drone gebruiken om te zoeken naar specifieke informatie aanwezig in deze tabel.

- Zoek in een tabel door te typen in het zoekveld, zoals weergegeven op onderstaande afbeelding.
- U kan in de aangeduide kolommen zoeken.
- U kan deze kolommen ook sorteren met de pijlen.

### Drone Flights

Drone Flights /

Create new Flight

Show 10 entries

Search: Philip

Project ↑	Location ↑	Date ↑	Drone ↑	Pilot ↑	Map	Files	Upload	Actions
PRJ-001	Temse	25/10/2019	Happy	Philip Kukoba		QR GCP CTRL TFW Images XYZ Drone Log		Details Edit Delete
PRJ-001	NA	04/03/2020	Happiest	Philip Kukoba		QR GCP CTRL TFW Images XYZ Drone Log		Details Edit Delete
PRJ-001	NA	04/03/2020	Happiest	Philip Kukoba		QR GCP CTRL TFW Images XYZ Drone Log		Details Edit Delete
PRJ-003	TBD	TBD	Happiest	Philip Kukoba		QR GCP CTRL TFW Images XYZ Drone Log		Details Edit Delete
PRJ-003	NA	04/03/2020	Happiest	Philip Kukoba		QR GCP CTRL TFW Images XYZ Drone Log		Details Edit Delete

Showing 1 to 5 of 5 entries (filtered from 21 total entries)

Previous 1 Next