

1 - Use estrutura

```
typedef struct
```

```
{
```

```
char nome[31];
```

```
int idade;
```

```
} PESSOA;
```

e elabore um programa para cadastrar 10 pessoas.

2- Crie um programa, utilizando um vetor de struct que guarda o nome, RG e ano de nascimento de, no máximo, 10 pessoas. O programa permite as seguintes funcionalidades, conforme escolha do usuário: a - Cadastrar uma pessoa; b - Calcular a idade de uma pessoa selecionada pelo usuário; c - Listar pessoas que nasceram a partir de um determinado ano; d - Listar pessoas que nasceram antes de um determinado ano; e - Encontrar o nome de uma pessoa com determinado RG; s - Sair. O programa deverá ser executado em loop até o usuário digitar a opção s. Implemente funções para as opções disponíveis

3- Faça um programa que use uma estrutura para armazenar os atributos de uma circunferência C, isto é, raio e centro. O programa deve permitir as seguintes funcionalidades: a) calcular comprimento da circunferência b) calcular a área do círculo envolto pela circunferência c) desenhar circunferência na tela. Use funções.

4 - Usando o programa do WiFi apresentado em aula, melhore-o de forma que ele leia três roteadores e calcule se algum deles permite que seu sinal seja captado por um dispositivo na posição (x,y)