

# Fantasy's

[博客园](#)[首页](#)[新随笔](#)[联系](#)[订阅](#)[管理](#)[随笔 - 7](#) [文章 - 1](#) [评论 - 5](#)

昵称: Fantasy's

园龄: 2年4个月

粉丝: 1

关注: 0

[+加关注](#)

< 2018年9月 >						
日	一	二	三	四	五	六
26	27	28	29	30	31	1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	1	2	3	4	5	6

## 搜索

[找找看](#)[谷歌搜索](#)

## 常用链接

[我的随笔](#)

## C++中数组定义及初始化

### 一、一维数组

1. 静态 `int array[100];` 定义了数组array, 并未对数组进行初始化
2. 静态 `int array[100] = {1, 2};` 定义并初始化了数组array
3. 动态 `int* array = new int[100]; delete []array;` 分配了长度为100的数组array
4. 动态 `int* array = new int[100](1, 2); delete []array;` 为长度为100的数组array初始化前两个元素

### 二、二维数组

1. 静态 `int array[10][10];` 定义了数组, 并未初始化
2. 静态 `int array[10][10] = { {1,1}, {2,2} };` 数组初始化了array[0][0,1]及array[1][0,1]
3. 动态 `int (*array)[n] = new int[m][n]; delete []array;`
4. 动态 `int** array = new int*[m]; for(i) array[i] = new int[n]; for(i) delete []array[i]; delete []array;` 多次析构
5. 动态 `int* array = new int[m][n]; delete []array;` 数组按行存储

[我的评论](#)[我的参与](#)[最新评论](#)[我的标签](#)

## 我的标签

[C++\(6\)](#)[Data Structures\(2\)](#)

## 随笔档案

[2016年8月 \(7\)](#)

## 最新评论

[1. Re:C++中数组定义及初始化](#)

@jiesix正确格式是花括号 `int* array = new int[100] {1, 2};`  
`delete []array;...`

--东聃

[2. Re:C++中数组定义及初始化](#)

### 三、多维数组

`int* array = new int[m][3][4];` 只有第一维可以是变量，其他维数必须是常量，否则会报错  
`delete []array;` 必须进行内存释放，否则内存将泄漏

### 四、数组作为函数形参传递

#### 1. 一维数组传递：

1. `void func(int* array);`
2. `void func(int array[]);`

#### 2. 二维数组传递：

1. `void func(int** array);`
2. `void func(int (*array)[n]);`

数组名作为函数形参时，在函数体内，其失去了本身的内涵，仅仅只是一个指针，而且在其失去其内涵的同时，它还失去了其常量特性，可以作自增、自减等操作，可以被修改。

### 五、字符数组

char类型的数组被常委字符数组，在字符数组中最后一位为转移字符'\0'（也被成为空字符），该字符表示字符串已结束。在C++中定义了string类，在Visual C++中定义了CString类。

字符串中每一个字符占用一个字节，再加上最后一个空字符。如：

```
char array[10] = "cnblogs";
```

虽然只有7个字节，但是字符串长度为8个字节。

也可以不用定义字符串长度，如：

一维数组的第四条4.动态 int\* array = new int[100](1, 2); delete []array; 为长度为100的数组array初始化前两个元素//VS2013报错, 不能为数.....

--jiesix

3. Re:二叉树的基本功能实现方法 (C++)

你好, 我不是很理解你这段话的意思1) 不能使用该声明: void destroy(binaryTreeNode\* pNode); 该声明会创建一个局部的临时对象来保存传递的指针虽然实参指针和局部指针都执行同.....

--MakePlayer

4. Re:值传递, 引用传递, 指针传递

@丹麦的鱼谢谢提醒! 我正在整理资料...

--Fantasy's

5. Re:值传递, 引用传递, 指针传递

即便如此你还是没能说明白什么时候应该用引用什么时候用指针

--丹麦的鱼

char array[] = "cnblogs";

标签: C++

好文要顶 关注我 收藏该文 微博 微信



Fantasy's  
关注 - 0  
粉丝 - 1

+加关注

4

1

» 下一篇: 常用数据类型对应字节数

posted @ 2016-08-08 15:59 Fantasy's 阅读(158034) 评论(2) 编辑 收藏

评论列表

#1楼 2018-06-01 16:15 jiesix

回复 引用

一维数组的第四条

4.动态 int\* array = new int[100](1, 2); delete []array; 为长度为100的数组array初始化前两个元素//VS2013报错, 不能为数组指定新的初始值设定项。

支持(1) 反对(0)

#2楼 2018-07-25 17:03 东聘

回复 引用

@ jiesix

正确格式是花括号

int\* array = new int[100] {1, 2}); delete []array;

支持(0) 反对(0)