

---

# Professionelles GPISpace

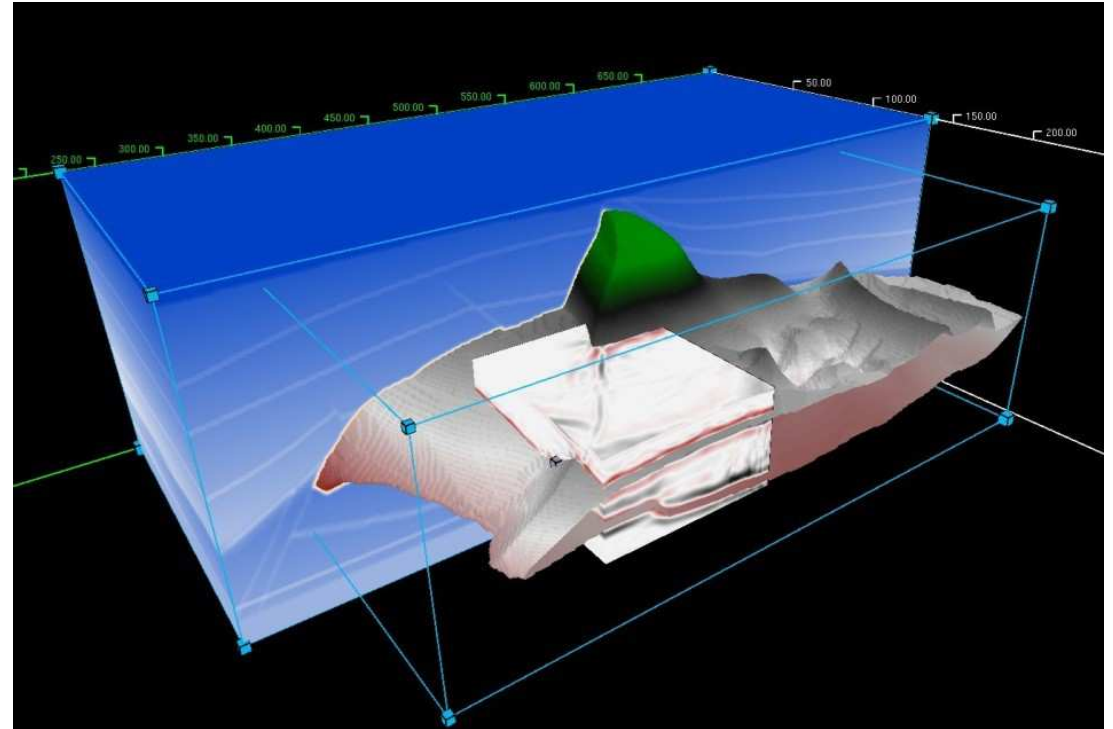
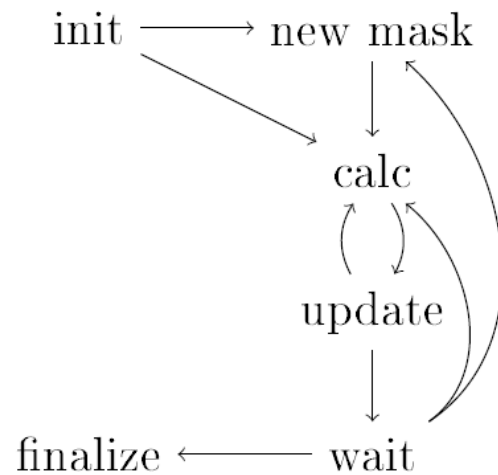
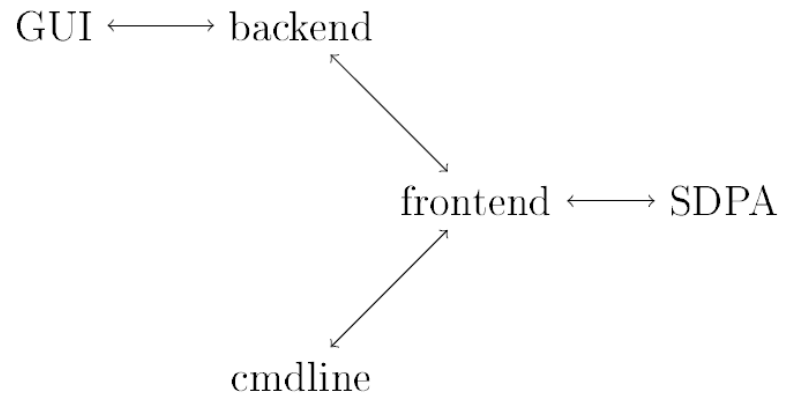
“Meine schlimmsten Schmerzen”

---

**March 13<sup>th</sup> 2013**

Dirk Merten

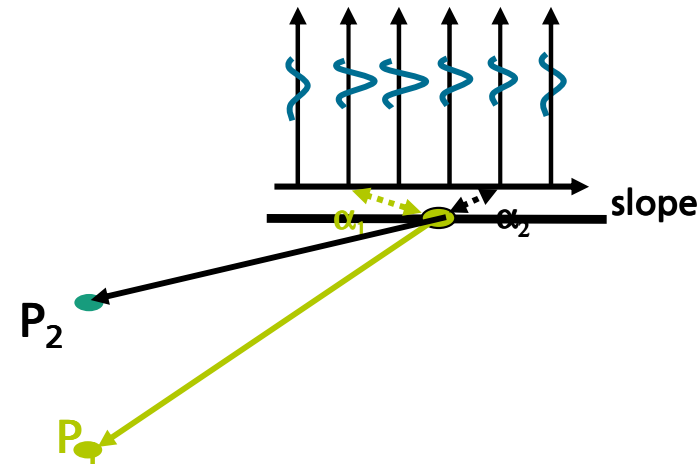
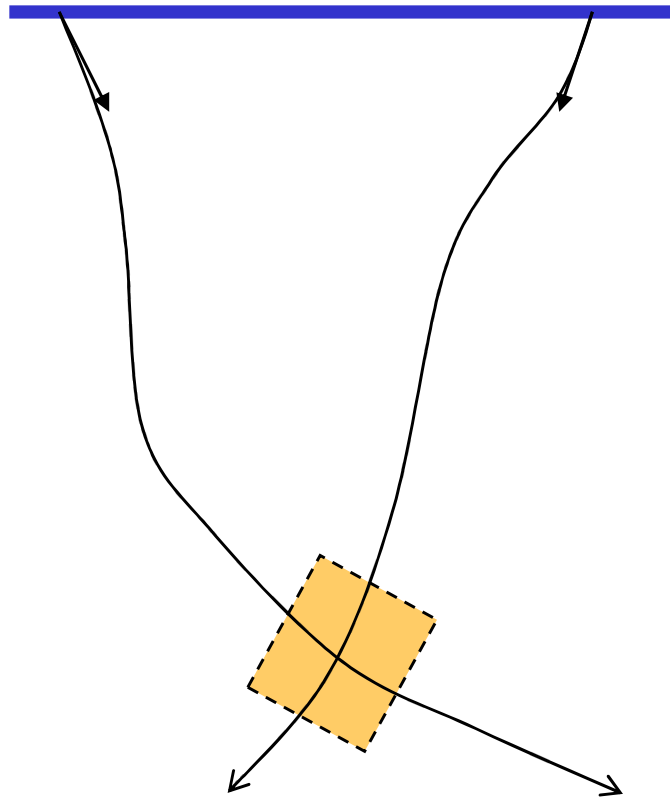
# ISIM and SDPA: Current Usage



# ISIM and SDPA: Current Usage

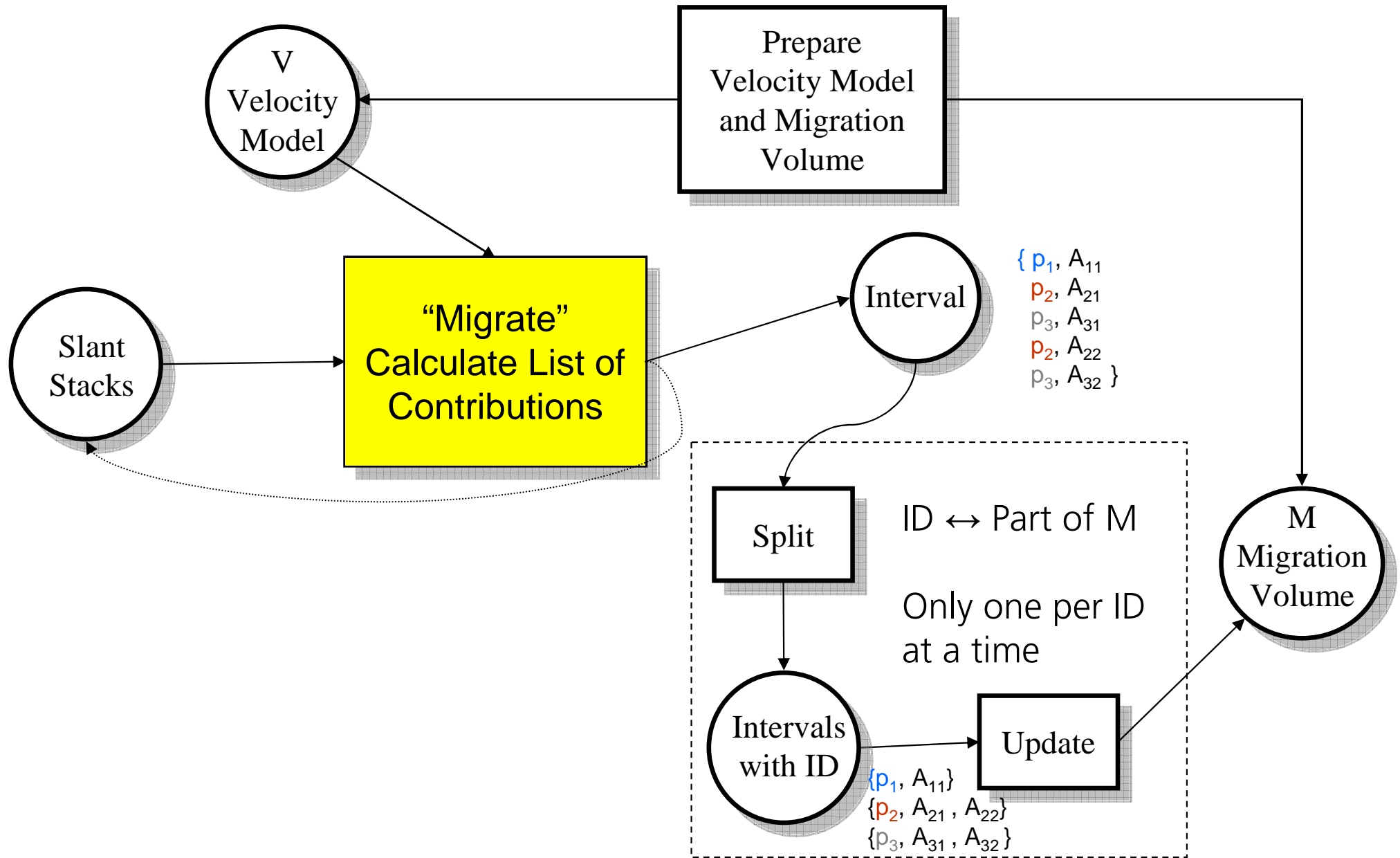
- Beam Stack Migration and Fast Beam Migration as SDPA applications running at StatOil
  - Start-Up by GUI
  - or from shell like “normal” binary
  - pnets part of start-up script as “here-documents”
  - execute pnetput, sdpa init, start, submit and stop
  - shared objects locally within application directory
  - setting LD\_LIBRARY\_PATH and PC\_LIBRARY\_PATH
- porting SlantStack algorithm to the same run-time system

# Parallel Concurrency : Ultra-Fast Beam Migration



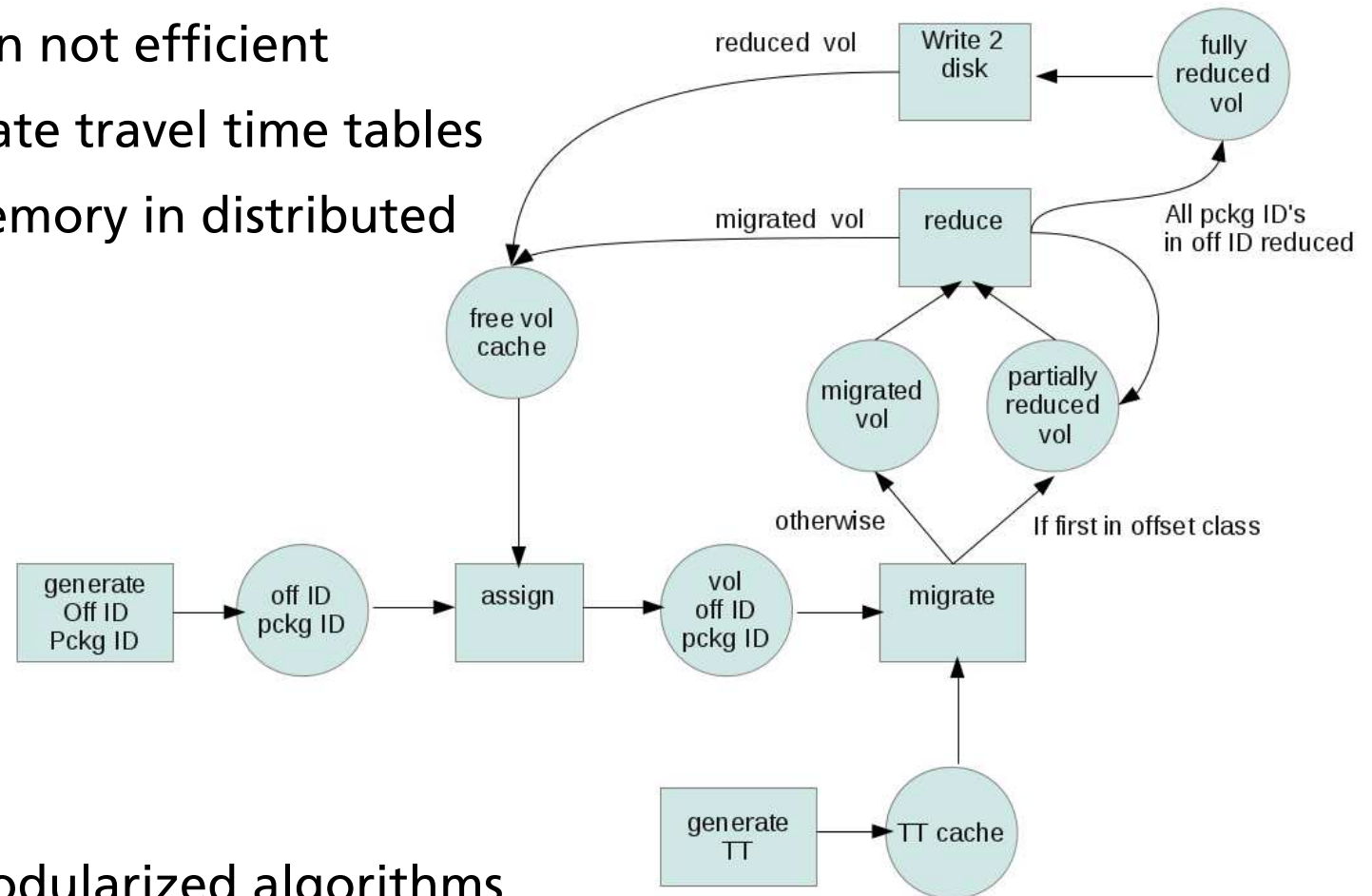
- Ray Tracing leads to small output region affected by slant stack
- output points to be updated are determined during the algorithm
- Parallelization in input and output leads to concurrency during the update

# Parallel Concurrency : Fast Beam Migration



# Beam Stack Migration

- if event selection not efficient
- Work with / create travel time tables
- Work on full memory in distributed memory caches
- ongoing work



- benefits from modularized algorithms
- Can use "generic" connection to ISIM GUI

# Übersicht

- Programmieren
  - Kompilieren
  - Linken
  - Testen
  - Debuggen
  - Optimieren
  - Portieren
- 
- Funktioniert gut
  - Umständlich, aber geht
  - Unmöglich / Unentscheidbar

# Programmieren

- Hilfreicher GPI Memory Manager
- (Schnittstellen-) Code schnell in xml eingefuegt
- Netz Schnittstellen sind redundant → viel copy-n-paste
- 3 weitere Ebenen:
  - xml
  - generierter Code, Schnittstelle zwischen Netz-Strukturen und C
  - Modules als Treiber fuer Applikation

- Code und Expressions aus libs steht nur xml zur Verfügung  
→ Code dupliziert

```
cat share/sdpa/xml/lib/grid/size.xpnet
<defun>
  <in name="grid" type="grid_type"/>
  <out name="size" type="long"/>
  <expression>
    ${delta_x} := ${grid.ur.x} - ${grid.ll.x};
    ${delta_y} := ${grid.ur.y} - ${grid.ll.y};
    ${size_x} := 1 + long (floor (${delta_x} / ${grid.s.x}));
    ${size_y} := 1 + long (floor (${delta_y} / ${grid.s.y}));
    ${size} := ${size_x} * ${size_y};
  </expression>
</defun>
```



# Kompilieren

- aufschlussreiche Fehlermeldungen des pnetc
- Syntax-Fehler in generiertem Code → Suche und Editiere xml
- Fehler in structure : geschrieben, generiert oder aus library ?
- i.A. mehr Browsing
- Syntax-Fehler in Expressions werden beim Kompilieren nicht entdeckt, erst zur Laufzeit (und dann nur kryptisch)
- Make dependencies von xml, generiertem code, externem code alle berücksichtigt ?
- Löscht "make clean" auch wirklich alles, auch generierten code?

# Linken

- wird nicht gemacht ...
- shared objects:  
Fehlende Dependencies fallen erst zur Laufzeit auf
- Abhängigkeit von externen Libraries:  
Welche Boost-Version brauche ich  
ab welcher SDPA Version bei Intel V x.y.z

```
for i in *.so; do
  nm $i | grep " U "
        | grep -v GLIBC_
        | grep -v GLIBCXX_
        | grep -v CXXABI_
        | grep -v GCC_
        | grep -v "pthread_"
        | grep -v " sem_"
        | grep -v boost
        | grep -v fvm
        | grep -v fhg;
done
```

- Dependencies können mit falschen Symbolen erfüllt werden  
LD\_LIBRARY\_PATH überall richtig gesetzt?

# Testen

- make run:  
Ausführung auf einem Knoten (falls das möglich ist)
- Unit Tests von (Teil-) Netzen
- Unit Tests mit generiertem Code

# Debuggen

- Segmentation Faults im GPI Speicher liefert aufschlussreiche Fehlermeldung

- gpish:  
Überprüfen von Speicherbereichen und Daten zur Laufzeit und post mortem

- extensives logging

- kein Starten im debugger möglich  
→ gdb an fhgkernel hängen

- Dyn. Scheduling :  
wer macht meinen Job?  
→ alle ausser einem killen

```
# ***** #  
#   Allocations   #  
# ***** #  
  
          SIZE          TSTAMP NAME  
134217728 2013-03-12 12:49 drts-node229-1-11871-com  
102541824 2013-03-12 12:50 global_volume_memory  
  12817728 2013-03-12 12:50 data.output  
315241920 2013-03-12 12:50 loadTTParam.TotTTMemSize  
  16777216 2013-03-12 12:52 gpish-gpi-com  
         1024 2013-03-12 12:49 data.output_meta  
119516800 2013-03-12 12:49 data.coarse_vel  
119516800 2013-03-12 12:49 data.coarse_eps  
119516800 2013-03-12 12:49 data.coarse_dlt  
2958312407 2013-03-12 12:49 drts-node229-1-11871-shm  
  16777216 2013-03-12 12:52 gpish-shm-com
```

- Debuggen von Expressions ist nicht möglich

- Logging für Anwender zu unübersichtlich

# Optimieren

- 'Execution Monitor':  
Besseres Monitoring als bei normalen Applikationen
- neue bottle necks / penalties:  
z.B. Expression → Module Call
- Probleme im Scheduling kaum zu lokalisieren
- 'Expressions' nicht erreichbar

# Portieren

- Bei strukturiertem Code:
  - Tausche Communicationslayer aus
  - Rufe Klassen/Funktionen als Modules auf
- Bei unstrukturiertem Code:
  - Aufwendiges Refactoring und Modularisierung
  - `Zustand` von Instanzen wiederherstellen oder abspeichern  
Bsp.: Progress Bar  
Wer? Wann? Wie weit?
- Einbinden in existierende Build Umgebung ist kompliziert
- Memory Requirement, die sich zur Laufzeit ergeben  
(nach Start der Applikation), koennen nicht berücksichtigt werden

# Wünsche

- Kompilieren / Syntax-Check von Expressions
- Debuggen von Expressions
  - Optional als code generieren
  - Trace logging von allen Operationen
- globale statische structures / atomic counters
- Fehlermeldungen beim Kompilieren verweisen auf xml anstatt auf den generierten Code (so dass emacs dorthin springen kann)
- Monitoring von internem Scheduling
- Starten / Submit aus Code heraus: "C-Schnittstelle"
- Logging nachträglich in GUI aufbereiten
- ? generierten Code über GUI eingeben aber „normal“ verwalten ?
  
- sichereres Dependency-Tracking (als) in make
- abgesichertes dynamisches Linken, Namespaces