

Das Team

- Chefs: Bill (Stavanger), Franz-Josef (KL)
- 5 Entwickler ohne expliziten Leiter (KL)
- Kundensupport: Sebastien (Stavanger)
- Tests & Feedback: Sebastien (Stavanger), John (London), Peter (...noch woanders)

Entwicklungszyklus

- Major Releases mit neuen Features etwa alle 4 Monate
 - alle 2 Wochen Snapshot an Tester
 - "Release Candidate" 1 Monat vor Final an Kunden zum Testen
- Patch Releases nach Bedarf

Planung

Langfristige/"Strategische" Planung

- Bill & Franz-Josef
- unterstuetzt durch Entwickler mit Zeitabschaetzungen, Abhaengigkeiten, usw.
- keine weiteren Formalitaeten

Planung eines Major-Release

- idealerweise deutlich vor Beginn der Entwicklung
- Meeting von Entwicklern und Domain-Experten (Bill, John, Peter, Sebastien) in KL
 - in KL, 1 oder 2 Tage
- Ergebnisse
 - Feature Tickets auf pspro.plan.io
 - grobe Verteilung der Aufgaben
 - Verstaendnis der Aufgaben bei allen Beteiligten
 - Bill haette gern ein Dokument -> manchmal
 - ich haette gern Aufsplitten der Feature-Tickets in Teilaufgaben -> manchmal
- keine neuen Features nach Ende dieser Planung

Das ganze Team ist fuer den Erfolg verantwortlich.

Entwicklungszyklus

- taegliches 5-Minuten-Meeting
- einmal in der Woche Team-Meeting mit Diskussion
- alle zwei Wochen Video-Konferenz mit gesamtem Team -> Feedback (google hangouts)
- alle zwei Wochen Snapshot an alle -> Feedback (google drive)
- Mailingliste/Forum (google group)

QA

Testen

- Coding Style ([[CodingStyle]])
- Continuous builds
- Nightly Builds & Tests fuer trunk und release-Branch
 - -> moeglichst immer nahe 0 Failed Tests bleiben
- "sporadisches Probieren" der Snapshots
- Diskussion im Team

Releases

- Release-Script
- Release-Prozess ist dokumentiert ([[HowToMakeARelease]])

Kunden-Support

- Sebastien
- separate Projekte "Support" und "Internal" auf pspro.plan.io
- Kunden -> Support, Sebastien uebertraegt bei Bedarf in Internal
- wir behandeln die Bugs
- <https://pspro.plan.io/projects/psprointernal/wiki/SupportTicketWorkflow>