

附：作业、平时表现和实验评分标准

共 2 个项目，每个项目 45 分。小组满分为 90 分。每个项目按照小组内约定的分数分配方式进行个人评分。每个项目的评分标准如下：

环节一：学生互评（15 分）

（1）项目 1：

- 所采用算法及数据结构（4 分）
- 能够解出的问题的规模及其速度（4 分）
- 求解过程可视化的美观程度（4 分）
- 讲解时的表现（3 分）

（2）项目 2：

- 在全国博弈大赛的对战平台上的对战结果（5 分）
- 程序所采用的算法及数据结构（4 分）
- 博弈树搜索及 $\alpha - \beta$ 剪枝算法的实现（3 分）
- 讲演时的表现（3 分）

环节二：源代码（10 分）

- 2: 关键算法及数据结构的选择
- 5: 各个功能封装为函数，逻辑结构清晰
- 3: 有良好的编码规范，并添加合适的注释

环节三：最终报告（20 分）

- 4: 清楚的描述 Project 的意义、关键问题、已经有的相关研究
- 7: 问题的解决方案
- 7: 结果评估：实现原型系统的展示和说明结果；未完全完成的，说明完成中遇到的关键困难，以及可能的解决方式
- 2: 研究报告格式、结构、表述等