

1. Project 1: 分三个阶段提交 3 月 31 号 24 点, 4 月 8 号 24 点, 4 月 15 号 24 点。每个阶段都要提交两个问题的程序。第一阶段, 只能用框架提供的 AStar 求解。
 - a) N-puzzle: 对于 3 阶的任意可解实例, 均能够在 1 秒之内解出, 得 60 分; 对于 4 阶的任意可解实例, 能够在 5 分钟之内解出, 得分 80 分; 能够在 1 分钟之内解出得 90 分。
 - b) 滑动积木块: 能够解出 9 阶的, 得 60 分; 能够在 1 分钟之内解出 12 阶的得 80 分; 能够在 1 秒之内解出 12 阶的, 得 90 分。能够解出 25 阶的, 得 95 分。
 - c) 解路径可视化创意及美工优秀者, 每个问题最多可加 5 分。
 - d) 代码不规范, 研究报告编写不认真者, 每项酌情减掉 2 到 3 分。
2. Project 2: 提交时间待定
 - a) 能够战胜 TA 提供的基准程序的, 得 60 分; 小组对战胜率在 60%以上的, 得 80 分; 小组对战的冠亚军, 得 90 分。
 - b) 代码编写规范, 研究报告编写结构合理, 论述充分者, 每项酌情增加 2 到 5 分。