Spring Boot

소프트웨어융합공학과 웹서버프로그래밍 허우행

목차

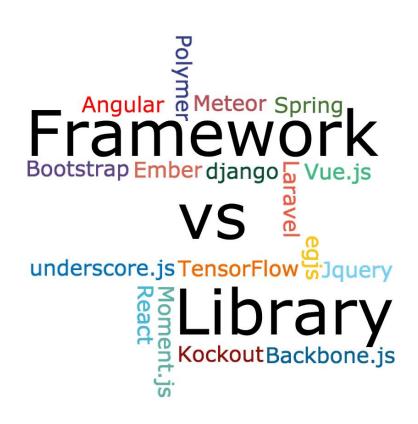


- ▶ Framework 란?
- ▶ Spring Framework 란?
- ▶ Spring Boot 소개
- ▶ Spring Boot 환경설정
- ▶ Spring Boot 프로젝트 생성
- ▶ Spring Boot 프로젝트 실행
- Spring Boot 빌드 및 배포
- ▶ Spring Boot 웹(MVC)
- ▶ Spring Boot 배치
- Spring Boot 폴더 구성
- ▶ Spring Boot 의 다양한 구성

Framework 란?



- ▶ "잘 고른 프레임워크, 프로젝트 성패를 가른다."
- ▶ 프레임워크 vs 라이브러리
 - ▶ 프레임워크: 코드의 품질, 필수적인 코드, 알고리즘, 보안, 데이터베이스 연동 같은 기능들을 어느정도 구성이 되어있는 뼈대(구조)를 제공
 - ▶ 라이브러리:라이브러리는 특정 기능에 대한 API(도구/함수)를 모은 집합
- 프레임워크 선정 기준 예시
 - ▶ 재사용성이 좋을 것
 - 확장성이 좋을 것
 - ▶ 사용하기 쉬울 것
 - ▶ 플랫폼으로 부터의 독립성
 - ▶ 꾸준한 지원



Spring Framework 란?



- ▶ Spring Framework 란?
 - ▶ 2002년 로드 존슨 저술(Expert One-on-One J2EE Design and Development)
 - 2004년 1.0, ..., 2013년 4.0, 2017년 5.0, 최종 5.3.9
 - ▶ 자바 플랫폼을 위한 오픈소스 애플리케이션 프레임워크로서 동적인 웹 사이트를 개발하기 위한 여러 가지 서비스를 제공
 - ▶ Spring 관련 프로젝트
 - ▶ Spring MVC : 웹 어플리케이션 개발을 위한 프레임워크
 - ▶ Spring 시큐리티: 어플리케이션에 인증이나 인가 같은 보안 기능을 쉽게 구현할 수 있도록 도와주는 프레임워크
 - ▶ Spring 데이터 : NoSQL, Key-Value 등 다양한 데이터 저장소의 데이터에 쉽게 접근할 수 있게 해주는 프레임워크
 - ▶ Spring 배치 : 스프링 배치 어플리케이션을 개발하기 위한 경량 프레임워크
 - ▶ Spring 인티그레이션: 시스템 연계(AMQP, 파일, FTP, REST, JDBC, JPA, ...) 어플리케이션을 쉽게 개발할 수 있게 도와주는 프레임워크
 - ▶ Spring 클라우드 : 클라우드 환경에 최적화된 어플리케이션 개발을 위한 프레임워크 (Cloud Config, Cloud Netflix, Cloud Bus, Cloud Connectors 등)
 - ▶ Spring 툴 스위트(STS): 스프링 기반 어플리케이션을 개발하기에 최적화된 이클립스 기반 통합 개발환경
 - ▶ Spring IO 플랫폼 : 스프링 관련 라이브러리나 서드파티 라이브러리의 버전을 결정하고 의존 관계를 해결하기 위한 프로젝트
 - ▶ Spring Boot: 최소한의 설정만으로 프로덕션 레벨의 스프링 기반 어플리케이션을 쉽게 개발할 수 있게 도와주는 프로젝트
 - **...**

▶ 전자정부 표준 프레임워크

- ▶ 공공사업에 적용되는 개발 프레임워크의 표준 정립으로 응용 SW 표준화, 품질 및 재 사용성 향상을 목표로 함.
- ▶ 2009년 1.0, 2021년 3.10.0(Spring Framework 4.3.25 기반)
- https://www.egovframe.go.kr/



Spring Boot 소개



▶ Spring Boot 란?

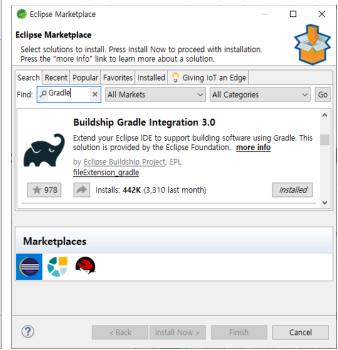
- **>** 2014년 1.0, 현재 2.5
- ▶ 단독으로 실행이 가능한 스프링 애플리케이션을 생성함
- ▶ 스프링 부트는 스프링을 쉽게 사용할 수 있도록 필요한 설정을 대부분 미리 세팅 해 놓았음
- ▶ 가능한 자동으로 설정되어 있음
- ▶ 상용화에 필요한 통계, 상태 체크, 외부 설정 등을 제공
- ▶ 설정을 위한 XML 코드를 생성하거나 요구하지 않음
- ▶ Tomcat, Jetty, Undertow 웹서버 내장
- ▶ Jar, War 파일로 배포 가능

Spring Boot 환경설정



- ▶ JDK 설치(SE 8 vs SE 16)
 - https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html
- ▶ Eclipse or IntelliJ(유료) 설치
 - https://www.eclipse.org/downloads/
 - ▶ https://spring.io/tools (spring-tool-suite-4-4.3.2 포함)
- ▶ STS(Spring Tool Suite) 플러그인 설치
 - ► Eclipse 의 Help → Eclipse Marketplace
- ▶ Gradle or Maven 설치
 - ► Eclipse 의 Help → Eclipse Marketplace
- ▶ 플러그인설치
 - ▶ Loombok(직접 설치 후 사용가능) https://projectlombok.org/download
 - ▶ Jad(Java 디컴파일러)
 - ..







데이터베이스설정하기

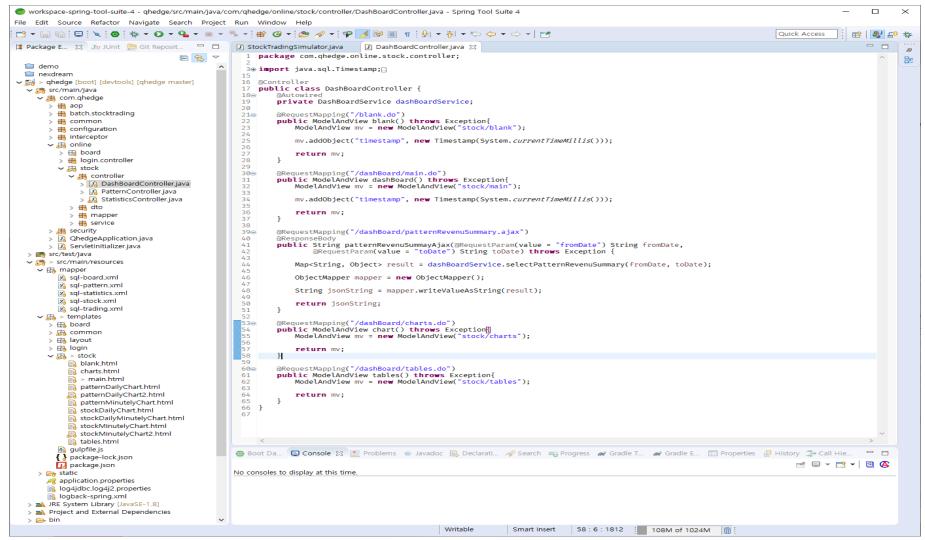


- MySQL or MariaDB
 - https://www.mysql.com/downloads/ MySQL DB
 - ▶ https://downloads.mariadb.org/ Maria DB ← HeidiSQL이 같이 설치됨.
- HeidiSQL or Workbench
 - https://dev.mysql.com/downloads/workbench/
 - https://www.heidisql.com/download.php



Eclipse STS4





ㅇㅇㅇ Spring Boot 프로젝트 생성

000

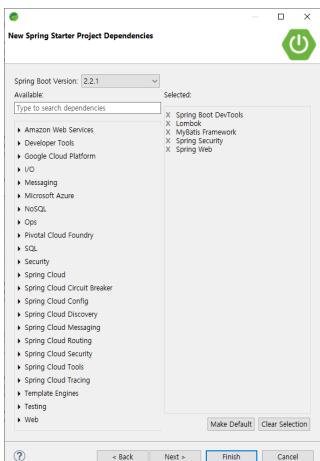
- 프로젝트생성
 - File → New → Spring Starter Project
 - ▶ Gradle or Maven 선택
 - ▶ Jar(Java ARchives) or War(Web application Archives) 선택
 - ▶ Java or Kotlin or Groovy 선택
 - ▶ 의존성 추가
 - ▶ **Web, H2**(Jdbc 설정 안할 경우 필요), DevTools, Lombok, MyBatis, Security, ...

build.gradle

```
plugins {
  id 'org.springframework.boot' version '2.2.1.RELEASE'
  id 'io.spring.dependency-management' version '1.0.8.RELEASE'
  id 'java'
  id 'war'
}

dependencies {
  implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-web'
  runtimeOnly 'com.h2database:h2'
  providedRuntime 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-tomcat'
  testImplementation('org.springframework.boot:spring-boot-starter-test') {
  exclude group: 'org.junit.vintage', module: 'junit-vintage-engine'
  }
}
```





ㅇㅇ Spring Boot 프로젝트 실행

000

- ▶ 의존성 설정에 대한 Jar 다운로드(의존성 변경시마다 작업필요)
 - ▶ 프로젝트 선택 후 오른쪽 마우스 → Gradle → Refresh Gradle Project
- ▶ HelloController.java 생성
- ▶ 웹서버실행
 - ▶ 프로젝트 선택 후 오른쪽 마우스 → Run As → Spring Boot App
- ▶ DevTools 의존성 추가 시 소스 변경내용이 즉시 반영됨(미 추가시는 재 기동 해야 반영됨)

```
package com.example.demo;

Import...

@RestController
public class HelloController {
  @RequestMapping("/")
public String hello() {
  return "Hello World!!!";
}
}
```

ㅇㅇㅇ Spring Boot 빌드 및 배포

- ▶ Build 방법(2가지)
 - ▶ Eclipse Gradle Tasks 창에서 demo\build\build 선택 후 Run Gradle Tasks 메뉴 실행
 - ▶ 도스창 프로젝트 폴더로 이동 후 → demo>gradlew.bat build
 - ▶ 빌드되면 프로젝트 폴더 demo\build\libs 에 demo-o.o.1-SNAPSHOT.war 단일 파일로 생성됨
- ▶ Windows 나 Linux에 Jre 설치하면 실행가능
 - java –jar demo-o.o.1-SNAPSHOT.war

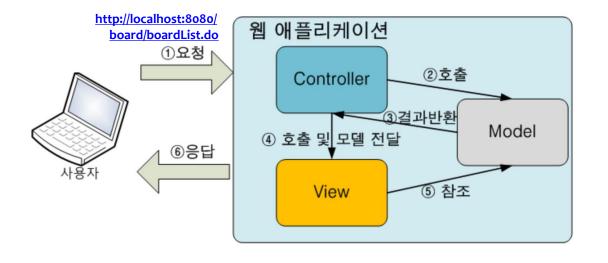


Spring Boot 웹(MVC)



MVC 모델

- ▶ Model: 어플리케이션의 정보, 즉 테이터(DB)
- ▶ View : 사용자에게 보여질 화면(html)
- ▶ Controller : 모델과 뷰의 중계역할(html과 데이터 결합)

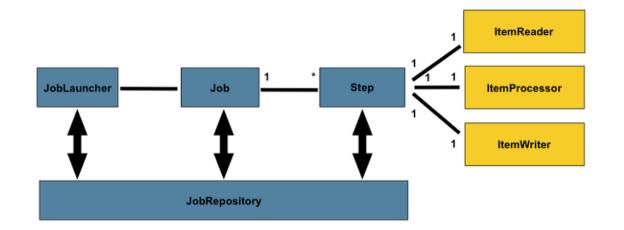


```
package com.example.demo;
import ...
@RestController
public class HelloController {
@RequestMapping("/board/boardList.do")
public ModelAndView openBoardList () throws Exception {
  ModelAndView mv = new ModelAndView("board/boardList");
  List<BoardDto> list = boardService.selectBoardList();
 mv.addObject("list", list);
 return mv;
```

Spring Boot 배치



- ▶ 백엔드 단의 배치 처리 프로그램
- ▶ 대용량데이터 처리에 최적화되어 고성능
- ▶ 효과적인 로깅, 통계처리, 트랜잭션 관리
- 수동으로 처리하지 않도록 자동화
- ▶ 예외사항과 비정상 동작에 대한 방어 기능
- 멀티 스레드 적용 종류
 - ▶ TaskExecutor 사용하여 여러 Step 동작
 - ▶ 여러 개의 Flow 실행
 - ▶ 파티셔닝을 사용한 병렬 프로그래밍
- 배치 수행 시 배치관리 테이블 생성 필요함
 - ▶ 배치실행상태관리
 - ▶ 스케줄러 연동 가능



폴더 구성

확장성 있는 구조로 변경

000

- ▶ 프로젝트의 크기에 따라 미리 계획하여 관리
- ▶ 파일의 양이 많을 경우 계층 구조로 관리
- ▶ static은 외부에서 접근 가능한 파일 관리

```
demo [boot]
 temple.demo
      DemoApplication.java
      > I HelloController.java
      ServletInitializer.java
 templates
     static
      application.properties
  > # src/test/java
  JRE System Library [JavaSE-1.8]
  > M Project and External Dependencies
   bin
  > 📂 gradle
  > 🗁 src
   build.gradle
   gradlew
   gradlew.bat
    HELP.md
   settings.gradle
```

```
> 🖶 utils
  > R StockTradingSimulator.java
  StockTradingSimulatorConfig.java
  > IA StockTradingSimulatorDecider.java
  configuration
> # interceptor

→ 
→ online

  > 🔠 board
  > 🖶 login.controller

→ 

→ stock

     > 🛂 DashBoardController.java
       > PatternController.java
       > A StatisticsController.java
     🕶 击 dto
       > 🛂 JongmokDto.java
       > R PatternDetailDto.java
       > PatternMasterDto.java
       > PatternPoolDto.java
       > 🖪 PatternRevenuDailyDto.java
       > PatternRevenuDto.java
       > PatternRevenuMinutelyDto.java
       > R StockDailyCountDto.java
       StockDailyDto.java
       > IA StockDailyMinuteDto.java
       > 🛂 TradingPolicyDto.java
     mapper
       > PatternMapper.java
       StatisticsMapper.java
       StockMapper.java
       > 🌃 TradingMapper.java
     > 🌠 DashBoardService.java
       > 📝 DashBoardServiceImpl.java
       > R PatternService.java
       > PatternServiceImpl.java
       StatisticsService.java
       > A StatisticsServiceImpl.java
> A security
> 🛂 QhedgeApplication.java
> A ServletInitializer.java
```

> # src/test/java

→

⊕ batch.stocktrading

击 aop

```
mapper
       g sql-board.xml
       k sql-pattern.xml
       sql-statistics.xml
       g sql-stock.xml
       sql-trading.xml
  > 🖧 board
    > 🛵 common
    layout
         a comm_layout.html
    > 🚯 login

→ 

→ stock

         blank.html
         charts.html
         main.html
         patternDailyChart.html
         patternDailyChart2.html
         patternMinutelyChart.html
           stockDailyChart.html
           stockDailyMinutelyChart.html
           stockMinutelyChart.html
           stockMinutelyChart2.html
         > tables.html
       gulpfile.js
      { } package-lock.json
      package.json
  > 🗁 static
    > application.properties
    log4jdbc.log4j2.properties
    🔒 logback-spring.xml
```



Annotation



▶ Annotation이란?

- ▶ @를 이용한 주석, 자바코드에 주석을 달아 특별한 의미를 부여한 것 (참고로 클래스, 메소드, 변수 등 모든 요소에 선언이 가능)
- ▶ 메타데이터(실제데이터가 아닌 Data를 위한 데이터) 라고도 불리고 JDK5부터 등장
- ▶ 컴파일러가 특정 오류를 억제하도록 지시하는 것과 같이 프로그램 코드의 일부가 아닌 프로그램에 관한 데이터를 제공, 코드에 정 보를 추가하는 정형화된 방법.
 - ex) @Override, @SuppressWarnings @Repository, @Service, @Controller, @Autowired, @Resource @Slf4j, @EnableBatchProcessing, @SpringBootApplication, @RestController, @RequestMapping

▶ Annotation이 나온 이유

▶ IT가 발전하면서 프로그램의 규모가 방대해지면서 XML이 가지는 설정정보의 양이 많아 짐
 → Annotation은 직관적인 메타데이터 설정이 가능. 왜냐하면 소스코드와 같이 쓰기 때문에 (소스코드와 메타데이터가 결합되는 형태)

▶ Annotation 사용시 장점

데이터에 대한 유효성 검사조건을 Annotation 을 사용하여 Model 클래스에 직접 명시함으로써 해당 데이터들에 대한 유효 조건을 쉽게 파악할 수 있게 되며, 코드의 양도 줄어 듬

JQuery



- https://jquery.com/
- ▶ jQuery는 자바스크립트의 생산성을 향상시켜주는 자바스크립트 라이브러리
- ▶ jQuery는 오늘날 가장 인기있는 자바스크립트 라이브러리 중 하나
- ▶ DOM(Document Object Model) 요소 선택 기의 파생 프로젝트
- ▶ AJAX(Asynchronous JavaScript and XML) 함수 제공
 - ▶ MVC 모델의 단점 개선(화면을 리프레쉬 하지 않고 데이터 조회)
- ▶ JSon 파싱

```
document.getElementById('retrieve').addEventListener('click', function() {
    ...
});
```





Thymeleaf



- https://www.thymeleaf.org/
- ▶ HTML, XML, JavaScript, CSS 및 일반 텍스트를 처리 할 수 있는 Java 템플릿 엔진
- ▶ Thymeleaf는 html파일을 가져와서 파싱해서 분석 후 정해진 위치에 데이터를 치환해서 웹 페이지를 생성
- ▶ JSP(Java Server Pages) 파일에 비즈니스 로직을 넣으면 디버깅 및 유지보수가 힘들어져 요즘은 JSP에서는 자바 코드를 사용하지 못하게 하는게 일반적
- ▶ Layout 기능 제공(독립적 구동 가능 형태로 존재)
- ▶ 성능: Freemarker > Velocity > JSP > Thymeleaf



Loombok



- https://projectlombok.org/
- ▶ VO(Value Object): 사용 되는 값이 객체로 표현
- ▶ DTO(Data Transfer Object): 데이터의 전송을 위한 객체이며, 비지니스 로직까지 담아서 사용
- Annotation 설정으로 Setter/Getter, ToString, equals, hashCode 함수 자동생성
 - @Data, @Setter, @Getter, @ToString

```
■ BoardDto.java 

■ 31

                                                             B Outline ⊠
StockTradin...
     package com.qhedge.online.board.dto;
                                                                             com.ghedge.online.board.dto
     import lombok.Data;

✓ O<sub>n</sub> BoardDto

     @Data
                                                                     getBoardIdx(): int
     public class BoardDto
                                                                        getTitle() : String
          private int boardIdx;
                                                                        getContents() : String
          private String title;
                                                                        getHitCnt(): int
          private String contents;
                                                                        getCreatorId(): String
10
          private int hitCnt;
11
          private String creatorId;
                                                                        getCreatedDatetime(): String
 12
          private String createdDatetime;
                                                                        getUpdaterId() : String
 13
          private String updaterId;
                                                                        getUpdatedDatetime(): String
 14
          private String updatedDatetime;
15
                                                                        setBoardIdx(int) : void
                                                                        setTitle(String): void
 16
                                                                        setContents(String): void
                                                                        setHitCnt(int) : void
                                                                        setCreatorId(String): void
                                                                        setCreatedDatetime(String) :
                                                                        setUpdaterId(String): void

    setUpdatedDatetime(String): void

                                                                     equals(Object) : boolean

    canEqual(Object) : boolean

                                                                     hashCode(): int
                                                                     toString() : String
                                                                     C BoardDto()

    boardIdx : int

                                                                        contents : String

    creatorId : String

                                                                        createdDatetime: String

    updaterId : String

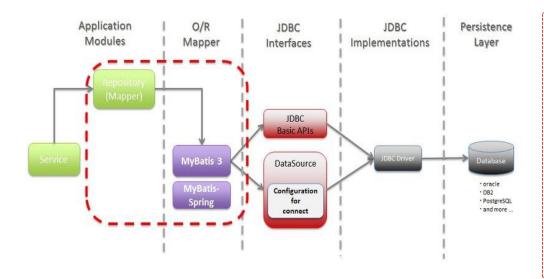
    updatedDatetime : String
```



MyBatis



- https://blog.mybatis.org/
- ▶ 프로그램 코드와 SQL 쿼리의 분리(XML or JAVA) 로 코드의 간결성 및 유지보수성 향상
- ▶ 복잡한 쿼리나 다이나믹 쿼리 지원
- ▶ 조회결과를 사용자 정의 DTO, MAP 등으로 맵핑
- ▶ 빠른 개발이 가능하여 생산성 향상





Logback

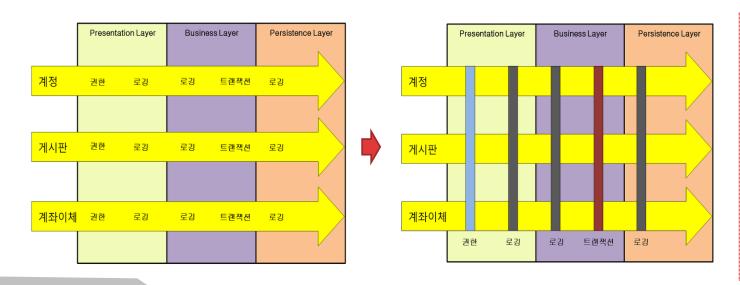


- http://logback.qos.ch/
- ▶ log4j보다 약 10배 정도 빠르게 수행되도록 내부가 변경되었으며, 메모리 효율성 향상
- ▶ 설정 파일을 변경하였을 경우,서버 재기동 없이 변경 내용이 자동으로 갱신
- ▶ RollingFileAppender를 사용할 경우 자동적으로 오래된 로그를 지워주며 Rolling 백업 처리
- ▶ 계층적인 5가지의 로그 메시지 레벨을 사용하며 레벨 별 제어 가능
 - ▶ ① ERROR: 일반 에러가 일어 났을 때 사용
 - ▶ ② WARN: 에러는 아니지만 주의할 필요가 있을 때 사용
 - 》 ③ INFO: 일반 정보를 나타낼 때 사용
 - ▶ ④ DEBUG: 일반 정보를 상세히 나타낼 때 사용
 - ▶ ⑤ TRACE: 경로추적을 위해 사용





- ▶ 관점 지향 프로그래밍(Aspect Oriented Programming)
- ▶ 실행 시점을 지정할 수 있는 애노테이션
 - ▶ @Before (이전): 어드바이스 타겟 메소드가 호출되기 전에 어드바이스 기능을 수행
 - ▶ @After (이후): 타겟 메소드의 결과에 관계없이(즉성공, 예외 관계없이) 타겟 메소드가 완료 되면 어드바이스 기능을 수행
 - ▶ @AfterReturning (정상적 반환 이후)타겟 메소드가 성공적으로 결과값을 반환 후에 어드바이스 기능을 수행
 - @AfterThrowing (예외 발생 이후): 타겟 메소드가 수행 중 예외를 던지게 되면 어드바이스 기능을 수행
 - ▶ @Around (메소드실행 전후): 어드바이스가 타겟 메소드를 감싸서 타겟 메소드 호출전과 후에 어드바이스 기능을 수행



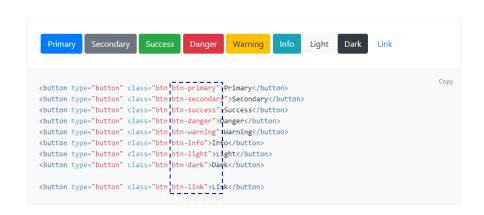
```
@Component
@Aspect
public class LoggerAspect {
 @Pointcut("execution(* com.qhedge.online..controller.*Controller.*(..)) || execution(*
com.qhedge.online..service.*Impl.*(..)) || execution(*
com.qhedge.online..mapper.*(..))")
  public void getOnline(){}
  @Around("getOnline")
    public Object logPrint(ProceedingJoinPoint joinPoint) throws Throwable {
      String type = "";
      String name = joinPoint.getSignature().getDeclaringTypeName();
      if (name.indexOf("Controller") > -1) { type = ">> Controller : ";
      } else if (name.indexOf("Service") > -1) { type = ">> ServiceImpl : ";
      } else if (name.indexOf("Mapper") > -1) { type = ">> Mapper : ";
      log.debug(type + name + "." + joinPoint.getSignature().getName() + "()");
      return joinPoint.proceed();
```



Bootstrap



- https://getbootstrap.com/
- ▶ 서로 다른 인터페이스를 사용한 여러 개발자들의 공동작업
- ▶ 디자인 불일치,관리 어려움,일관성 유지 불가
- ▶ 문제점 개선을 위해 트위터 개발자와 UI 디자이너가 개발
- ▶ 프론트엔드 개발을 빠르고 쉽게 할 수 있는 프레임 워크
- HTML과 CSS 기반의 템플릿 양식, 버튼, 네비게이션 및 기타 페이지를 구성하는 요소 포함



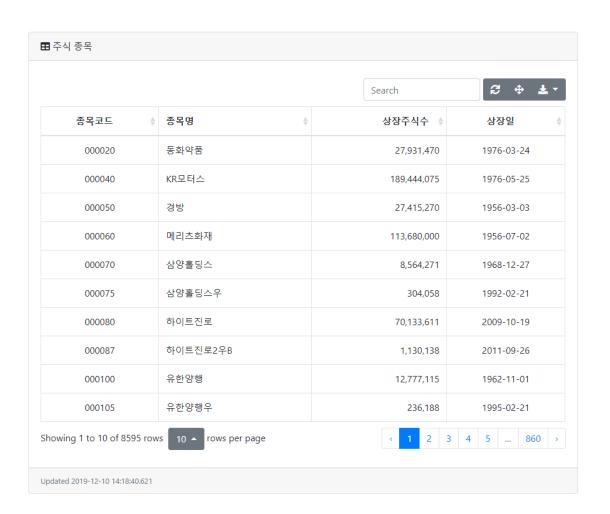




Bootstrap Table



- https://examples.bootstrap-table.com/
- ▶ 페이징 처리 및 검색 기능 제공
- 컬럼의 출력 포멧 및 다양한 속성 지원
- ▶ Ajax(URL), JSon 파일 지원
- ▶ 인쇄 및 파일 저장 기능 제공



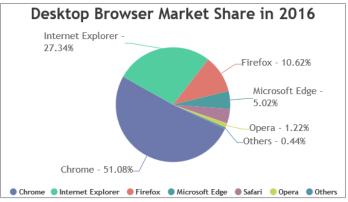


Chart



- ▶ HTML5 기반 JavaScript 형태로 라이브러리 및 샘플 제공
- ▶ 무료/유료 차트 제공 사이트
 - ▶ http://www.chartjs.org/ 일반적인 간단한 차트그릴 때 유용
 - ▶ <u>https://developers.google.com/chart/</u> 구글차트-방대한 기능
 - ▶ http://private.tistory.com/66 구글차트 예제
 - ▶ http://jui.io/?lang=ko 제니퍼소프트 ui라이브러리
 - ▶ http://ui.toast.com/tui-chart/ 차트를 포함한 다양한 콤포넌트가 있음
 - <u>http://www.jqplot.com/examples/</u> 全수 jquery chart
 - ▶ http://dygraphs.com/gallery/#g/stock 대량의 데이타를 다룰 때 유용
 - http://www.flotcharts.org/flot/examples/
 Javascript charting library for jQuery
 - ▶ https://omnipotent.net/jquery.sparkline/#s-about 작은 차트 그릴 때 유용
 - ▶ http://tympanus.net/Tutorials/Animated3DBarChart/ 3차원 입체 bar차트
 - ▶ http://www.amcharts.com/ amchart 로고 있으면 무료
 - ▶ http://www.highcharts.com/demo/ 막강차트,개인에게는 무료









-END-