

## 練習課題 1

次のそれぞれの関数の計算量がどの程度になるか予想して、O 記法で表してみてください。

### 関数 1

1	function uniq1(array) {
2	const knownElements = {};
3	const uniquedArray = [];
4	for (const elem of array) {
5	if (elem in knownElements)
6	continue;
7	uniquedArray.push(elem);
8	knownElements[elem] = true;
9	}
10	return uniquedArray;
11	}

### 関数 2

1	function uniq2(array) {
2	const uniquedArray = [];
3	for (const elem of array) {
4	if (uniquedArray.indexOf(elem) < 0)
5	uniquedArray.push(elem);
6	}
7	return uniquedArray;
8	}

### 関数 3

1	function uniq3(array) {
2	const knownElements = new Set();
3	for (const elem of array) {
4	knownElements.add(elem);
5	}
6	return Array.from(knownElements);
7	}
8	

### 関数 4

1	function uniq4(array) {
2	const knownElements = {};
3	const uniquedArray = [];
4	for (let i = 0, maxi = array.length; i < maxi; i++) {
5	if (array[i] in knownElements)
6	continue;
7	uniquedArray.push(array[i]);
8	knownElements[array[i]] = true;
9	}
10	return uniquedArray;
11	};

## 関数 5

1	function uniq5(array) {
2	const uniqedArray = [];
3	for (const elem of array) {
4	if (!uniqedArray.includes(elem))
5	uniqedArray.push(elem);
6	}
7	return uniqedArray;
8	}

## 関数 6

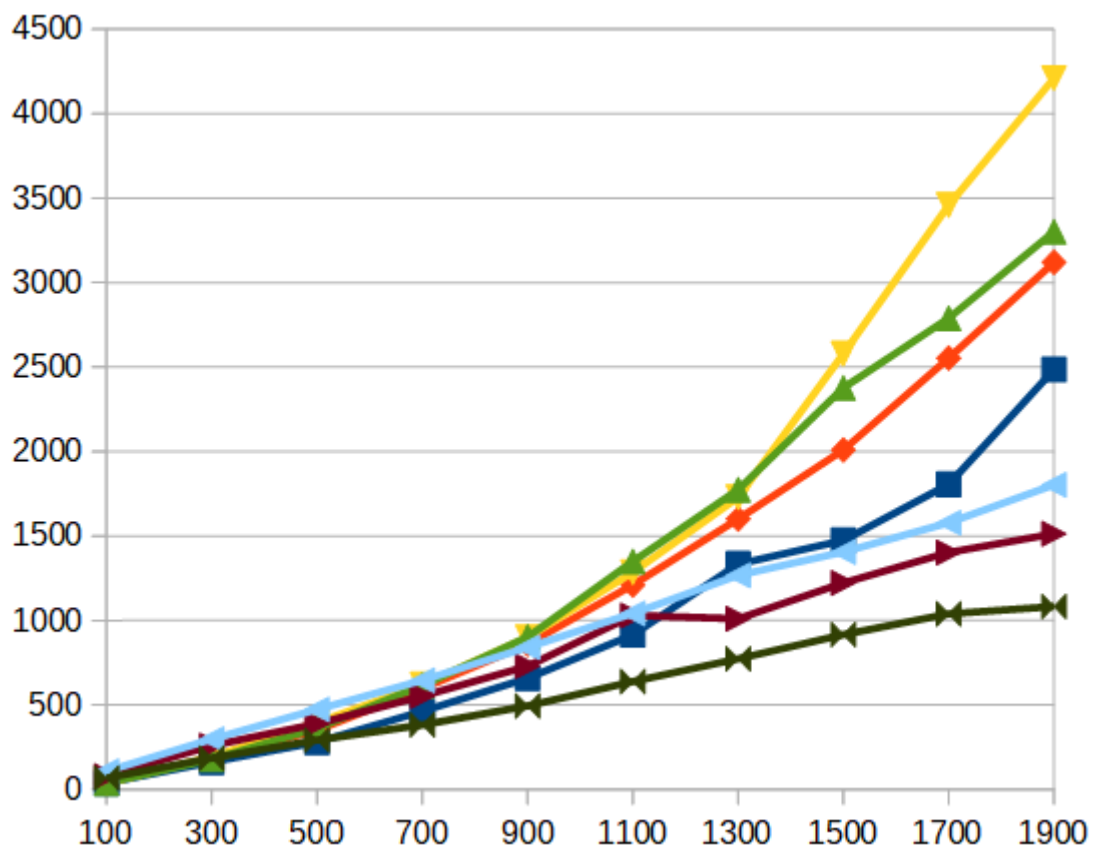
1	function uniq6(array) {
2	const knownElements = new Map();
3	const uniqedArray = [];
4	for (const elem of array) {
5	if (knownElements.has(elem))
6	continue;
7	uniqedArray.push(elem);
8	knownElements.set(elem, true);
9	}
10	return uniqedArray;
11	}

### 練習課題 3

課題 1 の 6 つの関数はすべて、与えた配列から重複を取り除く JavaScript の関数です。

それぞれの関数について、配列の要素数が 100、200、300、400……と増加していったときの計算量の増大の仕方が、予想した  $O$  記法の通りであるかどうかを確認したいです。

以下のようなグラフで確認するとして、必要な情報を得る方法を考えて、実装してみてください。



必要な情報を得る方法を考えて、実装してみてください。

グラフを作るためには、以下のような表形式で表現できる情報が必要です。

要素数	所要時間（ミリ秒）
-----	-----------

100	200
200	400
300	600
...	...

任意の処理の所要時間を計測する方法は、以下の要領です。

1	let startAt = Date.now();
2	(何らかの処理)
3	let delta = Date.now() - startAt;
4	// この「delta」が所要時間をミリ秒で表した数値となる

任意の個数の重複を含む配列を作成する処理は、以下の要領です。

1	function prepareArray(length) {
2	const array = [];
3	for (let i = 0; i < length; i++) {
4	array.push(parseInt(Math.random() * (length / 10)));
5	}
6	return array;
7	}

実行環境の性能によっては、配列の要素数が小さいと、グラフで確認できるほどの所要時間がかからない場合があります。その場合、要素数の初期値や、1 回ごとに増加させる要素数を、より大きな数字にするとよいでしょう。

JavaScript が不得手な方は、別の言語で実装してもよいものとします。

また、近くの他の受講者の方と協力して実装してもよいものとします。

### 練習課題 3

課題 1 の 6 つの関数よりも性能が良い（計算量が小さい・所要時間が短い）アルゴリズムがあるかどうかを考えて、実装し、性能を計測してみてください。

JavaScript が不得手な方は、別の言語で実装してもよいものとします。

また、近くの他の受講者の方と協力して実装してもよいものとします。