



EĞİTİMCİLER İÇİN REHBER

Kendi Anahtarlığınızı Oluşturun

Bu rehberle, Tinkercad kullanarak bir saatlik bir etkinlik tasarlayıp gerçekleştirebilirsiniz. Katılımcılar, kendi özel anahtarlıklarını oluştururken 3B modellemeyi keşfedip deneyim kazanacaklar.



Etkinliğe Genel Bakış

İşte 1 saatlik bir aktivite için bir programlama ipucu:



HAYAL ET
15 dakikadır.

Sınıfı gruplara ayırın ve etkinliğin temasını tanıtır



YARATMAK
30 dakikadır.

Katılımcıların kendi projelerini kendi hızlarında çalışarak oluşturmalarına yardımcı olun



PAYLAŞ
15 dakikadır.

Proje paylaşımı ve değerlendirmesi için son bir an planlayın

Kontrol listesi

Aktiviteye hazırlanmak için bu kontrol listesini kullanın:

- ☐ Katılımcılarla bir eğitim oturumu düzenleyin.
- ☐ Etkinlikten önce Tinkercad'i keşfedin ve 3D nesneler oluşturmak için basit bir eğitim oturumu gerçekleştirin.
- ☐ Uzayda nasıl hareket ettiğinizi ve basit elemanları nasıl oluşturulacağını gösterebilirsiniz.
- ☐ >>>> Tinkercad'de yeni misiniz?
- ☐ Sorun değil! Kart Oluştur'u açın ve ilk 3B projenizi oluşturmak için adımları izleyin!
- ☐ Etkinlik kartlarını yazdırın.
- ☐ Atölye sırasında kullanılacak "katılımcılar için kılavuzların" basılı kopyalarını hazırlayın.
- ☐ Katılımcıların bir hesabı olduğunu doğrulayın.
- ☐ Katılımcılar tinkercad.com adresinden ücretsiz kayıt olabilirler.
- ☐ Atölyeyi bir sınıf dolusu öğrenci için düzenliyorsanız, öğrencilere kolayca destek olmak için bir öğretmen hesabı oluşturabilirsiniz.
- ☐ Bilgisayarları hazırlayın.
- ☐ Cihazları, katılımcıların küçük gruplar halinde çalışabileceği şekilde düzenleyin. Ayrıca katılımcılara ilk adımlarda örnek göstermek ve rehberlik etmek için projektöre veya büyük bir ekrana bağlı bir bilgisayar kurun.



Hayal et

Katılımcıların katılımını sağlamak için temayı tanıtır ve projeler için yeni fikirler üretin.



HAYAL

Fikir ve ilham verin

Tinkercad hakkında bir tanıtım videosu veya yazılımla oluşturulmuş basit nesnelerin örneklerini gösterin. Hayvan, çizgi roman karakteri vb. şeklinde anahtarlıklar gibi farklı özelleştirme seçeneklerine sahip farklı örnekler gösterin.



Akranlar arası fikir alışverişleri

Katılımcıların anahtarlıkları için fikir bulmalarına yardımcı olmak için yaratıcı temalar üzerinde beyin fırtınası yapın. Sırayla şekil fikirlerini veya özelleştirmeleri paylaşın; örneğin, adınızın yazılı olduğu yıldız şeklinde bir anahtarlık veya tenis raketi ya da kitap gibi bir hobiyi temsil eden bir anahtarlık.





Demo proje: İlk adımlar

Yeni bir proje oluşturmanın ilk adımlarını göster.



Uzayda nasıl hareket edilir?

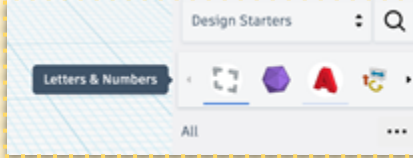
Yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için + veya - tuşlarına basın, dokunmatik yüzeyi kullanın veya fare tekerleğini döndürün.

Görüş açısını değiştirmek için kullanın. Hassas gezinme için sağ fare düğmesine basın veya Ctrl tuşunu basılı tutup fareyle tıklayın.



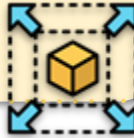
Bir harf seçin

Sağdaki açılır menüden "Proje Başlatıcıları"nı seçin, bir harf seçin ve çalışma alanına sürükleyin.



Parametreleri değiştirin

Katılımcılara seçili nesnelerin boyutunu veya rengini nasıl değiştireceklerini, daha fazla şekil nasıl ekleyeceklerini ve bunları nasıl gruptandırabileceklerini gösterin.



Oluştur

Katılımcıları projelerinin oluşturulması sırasında destekleyin.



...ile başlayın

Katılımcıların kendi projelerini oluşturmaya başlamaları için onlara rehberlik edecek sorular sorun.

Örneğin:

Hangi ismi seçtiniz?

Hangi yeni unsuru eklemek istersiniz?



Faydalı kaynaklar sağlayın

Başlamak için farklı yollar sunun.

Örneğin: Bazı katılımcılar basılı kılavuzları takip etmekten memnuniyet duyarken, diğerleri çevrimiçi eğitimleri izlemeyi tercih edecektir. Örnek kaynaklar için tinkercad.com adresindeki "Öğrenme Merkezi" bölümüne bakın.

Başlamak için fikir önerin

Bir isim seçin

Renkleri değiştirin

Bir kompozisyon düşünün

Dekoratif öğeler ekleyin





Daha fazlasını deneyin

Yeni şekiller oluşturun

Birbirine uyan birden fazla parçadan oluşan bir anahtarlık oluşturun

Diğer galerilerden karmaşık şekilleri içe aktarın

Akran iş birliğini destekleyin

Biri takıldığında, kendisine yardımcı olabilecek diğer katılımcılarla iş birliğini teşvik edin.

İlginç bir fikir mi buldunuz? Bu fikri düşünen kişiden bunu başkalarıyla paylaşmasını isteyin.



Problem çözmeyi kolaylaştırın

Katılımcıların farklı şekil kombinasyonlarını deneyip neler olacağını görme konusunda kendilerini rahat hissetmelerine yardımcı olun.

Düşünce süreçlerini anlamak için şu gibi sorular sorabilirsiniz:

Nasıl gidiyor?

Şu anda ne üzerinde çalışıyorsunuz?

Bundan sonra ne denemeyi planlıyorsunuz?

Paylaş

Katılımcılardan projelerini paylaşmalarını isteyin keşif ekranlarıyla.



Tartışabilecekleri sorular sorun:

Oluşturduğunuz projeyle ilgili en çok neyi beğendiniz?

En zor kısım neydi?

Daha fazla zamanın olsaydı, ne isterdin?
Eklemek veya değiştirmek için?

Ve sonra...?



- Katılımcılar, bu atölyedeki fikirleri ve kavramları çok çeşitli projeler oluşturmak için kullanabilirler.
- Mümkünse, herkesin projelerini toplamak ve paylaşmak için çevrimiçi bir alan sağlayın.

Bu kılavuzlar tarafından oluşturulmuştur



Kartlardan **SCRATCH** İlham Alındı