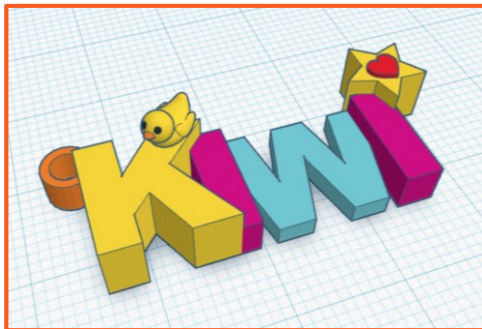
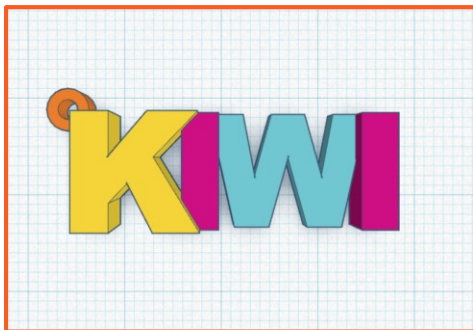




GUIDE POUR LES ÉDUCATEURS

Créez votre porte-clés

Avec ce guide, vous pouvez concevoir et réaliser une activité d'une heure à l'aide de Tinkercad. Les participants explorent et découvrent la modélisation 3D tout en créant leur porte-clés personnalisé.



Aperçu de l'activité

Voici une astuce de programmation pour une activité d'1 heure :



IMAGINER
15 minutes

Répartissez la classe en groupes et présentez le thème de l'activité



CRÉER
30 minutes

Aidez les participants à créer leur propre projet, en travaillant à leur propre rythme



PARTAGER
15 minutes

Prévoir un dernier moment de partage de projet et de réflexion



Funded by
the European Union



Checklist : Utilisez cette liste pour vous préparer à l'activité :



☐ Organisez un tutoriel avec les participants.

Avant l'activité, explorez Tinkercad et faites un tutoriel simple pour créer des objets 3D. Vous pouvez montrer comment vous vous déplacez dans l'espace et comment créer des éléments simples.

>>>> Êtes-vous nouveau sur Tinkercad ?

Aucun problème! Ouvrez la section Créer des cartes et suivez les étapes pour créer votre premier projet 3D !

☐ Imprimez les cartes d'activités.

Préparez des copies imprimées du « guides pour les participants » utilisables pendant l'atelier.



☐ Vérifiez que les participants ont un compte.

Les participants peuvent s'inscrire gratuitement sur tinkercad.com. Si vous animez l'atelier pour une classe d'élèves, vous pouvez créer un compte enseignant pour aider facilement les élèves.

☐ Préparez les ordinateurs.

Disposez les appareils de manière à ce que les participants puissent travailler en petits groupes. Installez également un ordinateur connecté à un projecteur ou à un grand écran pour montrer des exemples et guider les participants dans les premières étapes.

Imaginer

Commencez à impliquer les participants en introduisant le thème et en proposant des idées pour les projets.



Proposez des idées et inspirez

Montrez une vidéo d'introduction sur Tinkercad ou des exemples de objets simples créés avec le logiciel.

Montrez différents exemples avec différentes personnalisations, telles que un porte-clés en forme d'animaux, de personnages de bandes dessinées, etc...



Échanges d'idées entre pairs

Pour aider les participants, proposez des idées pour leur porte-clés, réfléchissez à des thèmes créatifs. À tour de rôle pour partager des idées de formes ou des personnalisations, comme un porte-clés en forme d'étoile avec votre nom, ou un porte-clés qui représente un hobby, comme une raquette de tennis ou un livre.





Démonstration :

Montrez les premières étapes de création un nouveau projet.



Comment se déplacer dans l'espace

Pour effectuer un zoom avant ou arrière, appuyez sur + ou -, utilisez le pavé tactile ou tournez la molette de la souris.

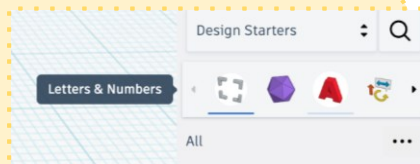


Permet de modifier l'angle de vue. Pour une navigation précise, appuyez sur le bouton droit de la souris ou maintenez la touche Ctrl enfoncée et cliquez avec la souris.

Choisissez une lettre

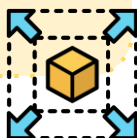
Sélectionnez « Démarreurs de projet » dans le menu déroulant à droite

Sélectionnez une lettre et faites-la glisser sur l'espace de travail.



Modifier les paramètres

Montrez aux participants comment changer la taille ou la couleur des objets sélectionnés, comment ajouter plus de formes et regroupez-les.



Créer

Accompagnez les participants lors de la création de leur projet.



Commencez par...

Posez des questions pour guider les participants à démarrer leur propre projet.

Par exemple:

- Quel nom avez-vous choisi ?
- Quel nouvel élément aimeriez-vous ajouter ?



Fournir des ressources utiles

Proposez différentes façons de commencer.

Par exemple : certains participants seront heureux de suivre des guides imprimés, d'autres regarderont plutôt des tutoriels en ligne. Voir des exemples de ressources dans la section « Centre d'apprentissage » sur tinkercad.com.

Suggérez des idées pour commencer

- Choisissez un nom
- Changez les couleurs
Pensez à une composition
Ajoutez des éléments décoratifs





Essayez plus

- Créer de nouvelles formes

Créez un porte-clés composé de plusieurs pièces qui s'emboîtent

Importer des formes complexes à partir d'autres galeries



Soutenez la collaboration entre pairs

- Lorsque quelqu'un est bloqué, encouragez la collaboration avec d'autres participants qui peuvent les aider.



Vous avez trouvé une idée intéressante ? Demandez à la personne qui y a pensé de le partager avec d'autres.

Facilitez la résolution de problèmes

Aidez les participants à se sentir à l'aise d'essayer différentes combinaisons de formes et de voir ce qui se passe.

Pour comprendre leur processus de réflexion, vous pouvez poser des questions telles que :

- Comment ça va ?
- Sur quoi travaillez-vous actuellement ?
- Qu'avez-vous l'intention d'essayer ensuite ?

Partager

Demandez aux participants de partager leur projet avec leurs pairs d'exploration.



Posez des questions dont ils peuvent discuter:

Qu'est-ce qui vous a le plus plu dans le projet que vous avez créé ?

Quelle a été la partie la plus difficile ?

Si vous aviez eu plus de temps, qu'auriez-vous voulu ajouter ou modifier ?

Et puis...?



- Les participants peuvent utiliser les idées et les concepts de cet atelier pour créer une grande variété de projets.

Si possible, prévoyez un espace en ligne pour recueillir et partager les projets de chacun.

Ces guides ont été créés par



Inspiré par les cartes