



Vrouwen in STEAM:

Vrouwen die de technische wereld veranderden

Girls in Digital





Wat is STEAM?

- Science Wetenschap
- Technology Technologie
- Engineering Techniek
- Art Kunst
- Mathematics Wiskunde



Waarom hebben we meer vrouwen nodig in STEAM?

- Vrouwen vormen de helft van de bevolking, maar ze zijn vaak ondervertegenwoordigd in technische banen.
- Vrouwen hebben nieuwe ideeën en uitvindingen naar de technische wereld gebracht!
- Het is belangrijk dat iedereen de kans krijgt om de wereld te veranderen met hun ideeën!



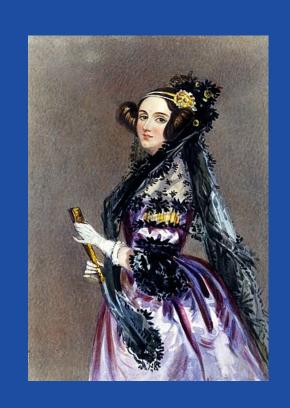


Ada Lovelace (1815-1852)

Ze was de eerste computerprogrammeur.

Ze werkte samen met Charles Babbage aan zijn vroege mechanische computer.

Ze schreef het eerste algoritme dat door een machine werd verwerkt.







Grace Hopper (1906-1992)

Ze was een computerwetenschapper en schout-bijnacht van de Amerikaanse marine.

Ze studeerde wiskunde aan de YALE University.

Ze was een van de eerste programmeurs van de IBM Mark I-computer van de marine.

Ze maakte de term "debugging" populair in de informatica nadat ze een mot van een computer had verwijderd!







Marie Curie (1867–1934)

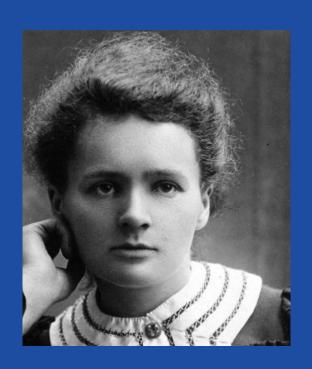
Ze was een baanbrekende wetenschapper op het gebied van radioactiviteit.

Ze was de eerste vrouw die een Nobelprijs won.

Ze was de enige persoon die Nobelprijzen won in twee verschillende wetenschappen (natuurkunde en scheikunde).

Haar werk op het gebied van straling hielp bij de ontwikkeling van röntgenapparaten en kankerbehandelingen.

Ze liet zien dat vrouwen leiders kunnen zijn in de wetenschap en baanbrekende ontdekkingen kunnen doen!







Katherine Johnson (1918-2020)

Ze was een Afro-Amerikaanse wetenschapper.

Ze was een wiskundige en NASA-wetenschapper.

Haar berekeningen hielpen astronauten naar de ruimte te sturen.

Haar verhaal was te zien in de film Hidden Figures.







Beatrice Shilling (1909-1990)

Ze was motorcoureur en luchtvaartingenieur.

Ze hielp de levens van Britse luchtmachtpiloten te redden tijdens de Tweede Wereldoorlog.

Ze ontwierp een apparaat dat de brandstofstroom naar de motor van een vliegtuig regelde.







Emily Warren Roebling (1843-1903)

Ze was een zakenvrouw en een bouwer.

Na de ziekte van haar man was ze verantwoordelijk voor de bouw van de Brooklyn Bridge (1869-83).





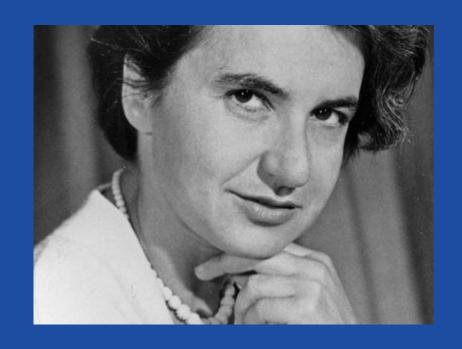


Rosalind Franklin (1920-1958)

Ze was een Britse wetenschapper.

Haar werk was belangrijk bij het ontdekken van DNA en het verbeteren van het begrip van virussen.

DNA bevat genetische informatie.







Waarom **STEAM?**

Grote vraag naar banen op deze gebieden

Wereldwijde uitdagingen oplossen

(klimaatverandering, gezondheid, AI, enz.)

Uitstekende doorgroeimogelijkheden.

Een kans om te creëren, te ontdekken en te leiden.

Vrouwen brengen unieke perspectieven en diversiteit in innovatie!







Waarom meisjes in STEAM belangrijk zijn?

Diverse teams lossen problemen creatiever op. Vrouwen brengen frisse ideeën mee die kunnen leiden tot betere producten, veiligere ontwerpen en slimmere innovaties.

Vrouwen vormen de helft van de bevolking, maar zijn ondervertegenwoordigd in STEAM-velden, vooral in technologie en engineering. Het is tijd om daar verandering in te brengen.

Klimaatverandering, gezondheidscrises, ethische AI, wereldwijde uitdagingen - de wereld heeft de denkkracht van iedereen nodig, vooral die van jou.





Hoe doe je mee?

Ontdek de activiteiten van de programmeerweek bij codeweek.eu Word lid van schoolclubs (robotica, codering, wetenschapsbeurzen) Probeer platforms zoals Scratch, Khan Academy Code.org Vragen. Blijf nieuwsgierig.





Test je kennis! Klik op de link om Kahoot te spelen!:

Kahoot! Women in STEAM





Bronnen

Ada Lovelace Day: 6 Women Who Shook Up STEM - Our World

15+ greatest women in STEM

IWD: 13 Women in STEM Who Changed the World

https://www.britannica.com/biography/Rosalind-Franklin

https://www.britannica.com/biography/Emily-Warren-Roebling