

Attività ta' scratch

X'inhu Scratch u kif tista 'tniżżilha?

Scratch hija lingwata'programmazzjonili għandhal-ambjent awtonomu tagħha stess. Huwa b'xejn u faċli għall-utent. Huwa mod tajjeb ħafna biex tintroduċi kunċetti ta' programmazzjoni diffiċli, bħal:

- **Programmazzjoni parallela**: Hafna programmi li apparentement jaħdmu b'mod parallel.
- **Programmazzjoni orjentata lejn l-oġġetti**: Kull oġġett huwa pprogrammat separatament, bħall-karattru jew l-ostakli tagħna.
- **Programmazzjoni mmexxi mill-avvenimenti**: L-oġġett jiċċaqlaq ibbażat fuq avvenimenti / avvenimenti li jseħhu, bħall-ippressar ta' buttuna.

Tista' tuża Scratch onlajn kif ukoll standalone fuq kompjuter / tablet.

Hawn taħt tista' ssib modi biex tniżżel il-programm xieraq għall-bżonnijiet tiegħek.

• Online: Tista' tniżżel Scratch mill-link hawn taħt:

https://scratch.mit.edu/projects/editor/

• **App tad-desktop**: Tista' tniżżel Scratch għall-kompjuter tiegħek mill-link hawn taħt: https://scratch.mit.edu/download

Segwi l-istruzzjonijiet ibbażati fuq is-sistema operattiva tiegħek.

Tista' wkoll tniżżel l-app minn Microsoft Store jew Mac App Store.

• **Apparat mobbli (mobbli / tablet):** Tista' tniżżel Scratch billi tuża l-maħżen talloghob tat-taghmir tieghek (**Google Play, App Store**, eċċ.).

Programm ta' rakkontar ta' stejjer tan-nisa fix-xjenza

Ghanijiet tal-attività

- L-istudenti se jitgħallmu jaħdmu b'mod kooperattiv.
- L-istudenti se jigu introdotti ghall-kuncett ta' programmazzjoni.
- L-istudenti se jiġu introdotti għall-ħsieb algoritmiku.
- L-istudenti se jifhmu kif karattru jista' jitkellem permezz ta' djalogu cloud.
- L-istudenti se jitghallmu kif ifittxu fatti fl-Internet.

Ghodod u materjali li ser ikollok bżonn

- Tablet jew kompjuter (laptop/desktop), li fih l-app Scratch hija installata minn qabel.
- Konnessjoni mal-Internet sabiex l-istudenti jkunu jistgħu jfittxu fatti onlajn, jew kotba b' informazzjoni, jew l-istudenti jkunu jistgħu jfittxu informazzjoni bħala xogħol taddar il-ġurnata ta' qabel.





Deskrizzjoni tal-attività

Introduzzjoni

- It-tema hija introdotta lill-istudenti b'mistoqsijiet bħal: "Taf b'xi mara kbira fixxienza?".
- Introduci l-ambjent Scratch lill-istudenti.

Attività

L-għan ta' din l-attività huwa li jinħoloq programm ta' rakkontar ta' stejjer għal mara fix-Xjenza jew fit-teknoloģija. Dan l-eżempju huwa rakkont ta' stejjer għal Marie Curie.

- L-istudenti joholqu timijiet ta' 2-4 persuni, kull tim jista' jiehu l-kompitu li jippreżenta iehor
- xjenzata femminili (Marie Curie, Grace Hopper, Katherine Johnson, Hedy Lamarr, Ada Lovelace,
- eċċ.)
- Għall-ewwel, l-istudenti għandhom bżonn isibu l-fatti għall-mara li għażlu.
- Jistghu wkoll ifittxu stampa jew sprite biex jużaw bhala n-narratur tal-istorja.
- L-istudenti jistgħu wkoll isibu immaġini biex jużaw bħala sfond għall-istorja tagħhom. (mhux obbligatorja)
- Huma jistgħu jużaw movimenti sabiex l-istorja tagħhom tkun aktar interattiva, u mhux biss sempliċiment narrazzjoni.
- (mhux obbligatorja)
- Jistgħu wkoll joħolqu sfond bi kwotazzjoni magħrufa mill-persuna li għażlu. (mhux obbligatorja)

Il-programm bażiku jista' jinstab fl-istampi hawn taħt.





Għall-isprite tan-narratur:









