



## GHID PENTRU EDUCATORI

# Creează propriul Breloc

Cu acest ghid, puteți proiecta și conduce o activitate de o oră folosind Tinkercad. Participanții explorează și capătă experiență în modelarea 3D în timp ce își creează propriul breloc personalizat.



## Prezentare generală a activității

Iată un sfat de programare pentru o activitate de 1 oră:



**GENEREAZĂ**  
15 minute

Împărțiți clasa în grupuri și introduceți tema activității



**CREEAZĂ**  
30 de minute

Ajută-i pe participanți să-și creeze propriul proiect, lucrând în ritmul lor



**DISTRIBUIE**  
15 minute

Planificați un ultim moment de partajare și reflecție a proiectului



## Verificare

Utilizați această listă de verificare pentru a vă pregăti pentru activitate:

### ☐ Faceți un tutorial cu participanții.

Înainte de activitate, explorați Tinkercad și faceți un tutorial simplu pentru a crea obiecte 3D. Puteți arăta cum vă mișcați în spațiu și Cum se creează elemente simple.

#### >>>> Ești nou în Tinkercad?

Nicio problemă! Deschideți Creare carduri și urmați pașii pentru a crea primul proiect 3D!

### ☐ Imprimarea cardurilor de activitate.

Pregătiți câteva copii tipărite ale "ghiduri pentru participanți" care pot fi utilizate în timpul atelierului.

### ☐ Verificați dacă participanții au un cont.

Participanții se pot înregistra gratuit la tinkercad.com. Dacă facilitați atelierul pentru o clasă de elevi, puteți crea un cont de profesor pentru a sprijini cu ușurință elevii.

### ☐ Pregătirea calculatoarelor.

Aranjați dispozitivele astfel încât participanții să poată lucra în grupuri mici. De asemenea, configurați un computer conectat la un proiector sau la un ecran mare pentru a afișa exemple și a ghida participanții prin primii pași.



## GENEREAZĂ

Începe prin a implica participanții, prezentând tema și stimulând apariția de idei noi pentru proiecte.



### Oferiți idei și inspirație

Afișați un videoclip introductiv despre Tinkercad sau exemple de obiecte simple create cu software.

Afișați diferite exemple cu diferite personalizări, cum ar fi ca brelocuri în formă de animale, personaje de benzi desenate etc...



### Schimburi de idei de la egal la egal

Pentru a ajuta participanții, veniți cu idei pentru breloc, brainstorming teme creative. Faceți pe rând pentru a împărtăși idei de forme sau personalizări, cum ar fi un breloc în formă de stea cu numele tău, sau un breloc care reprezintă un hobby, cum ar fi un tenis rachetă sau o carte.






## Proiect demo: primii pași

Afișați primii pași pentru a crea un nou proiect.



### Cum să te miști în spați

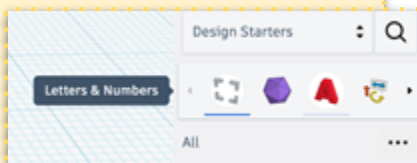
Pentru a mări sau micșora, apăsați + sau -, utilizați touchpad-ul sau rotiți roțița mouse-ului.

Utilizați  pentru a schimba unghiul de vizualizare. Pentru o navigare precisă, apăsați butonul din dreapta al mouse-ului sau țineți apăsată tasta Ctrl și faceți clic cu mouse-ul.



### Alege o literă

Selectați "Începători de proiect" în meniul derulant din dreapta, selectați o literă și trageți-o pe Spațiul de lucru.



### Modificați parametri

Arătați participanților cum să schimbe dimensiunea sau culoarea de obiecte selectate, cum să adăugați mai multe forme și grupați-le împreună.



## CREEAZĂ

Sprijiniți participanții în timpul creației a proiectului lor.



### Începeți cu...

Puneți întrebări pentru a ghida participanții să înceapă crearea propriului proiect.

De exemplu:

- Ce nume ai ales?
- Ce element nou ați dori să adăugați?



### Oferiți resurse utile

Oferiți diferite moduri de a începe.

De exemplu: unii participanți vor fi bucuroși să urmeze ghiduri tipărite, alții vor urmări în schimb tutoriale online. Vedeți exemple de resurse în secțiunea "Centrul de învățare" de pe tinkercad.com.

### Sugerați idei pentru a începe

- Alegeți un nume
- Schimbarea culorilor
- Gândiți-vă la o compoziție
- Adăugați elemente decorative





### Încearcă mai multe

- Creați forme noi
- Creați un breloc format din mai multe Piese care se potrivesc între ele
- Importați forme complexe din alte galerii



### Sprijiniți colaborarea de la egal la egal

- Când cineva rămâne blocat, încurajează-l colaborarea cu alți participanți care îi poate ajuta.
- Ai găsit o idee interesantă? Rugați persoana care s-a gândit la asta să o împărtășească altora.



### Facilitați rezolvarea problemelor

Ajutați participanții să se simtă confortabil încercând diferite combinații de forme și văzând ce se întâmplă. Pentru a înțelege procesul lor de gândire, puteți pune întrebări precum:

- Cum merge?
- La ce lucrezi acum?
- Ce planuești să încerci în continuare?

## DISTRIBUIE

Cereți participanților să-și împărtășească proiectul cu colegii lor de explorare.



### Puneți întrebări pe care le pot discuta:

Ce ți-a plăcut cel mai mult la proiectul pe care l-ai creat?

Care a fost cea mai grea parte?

Dacă ai fi avut mai mult timp, ce ți-ai fi dorit să adaugi sau să schimbi?

### Apoi...?



- Participanții pot folosi ideile și conceptele din acest atelier pentru a crea o mare varietate de proiecte.
- Dacă este posibil, oferiți un spațiu online pentru a colecta și partaja proiectele tuturor.

Aceste ghiduri au fost create de



Inspirat de



cărți



Funded by  
the European Union

Page 4