

Creează-ți brelocul cu Tinkercad!



Creați-vă propriul breloc

Utilizați cărțile în această ordine:

1. Alege literele
2. Alinia
3. Schimbați dimensiunea
4. Creează inelul
5. Personalizează-l!
6. Gata de imprimare

Creare de  LINKS
PASSION FOR INNOVATION

Inspirat de  card



Funded by
the European Union

Page 1

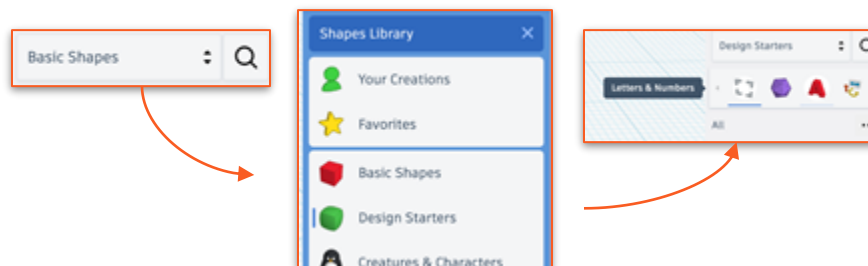
1. Alege literele

Urmați pașii din lateral pentru a obține ceea ce este reprezentat în imagine. Puteți modifica liber proiectul pe placul tău!

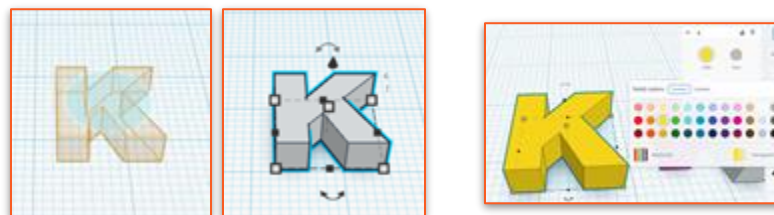


Alege literele

Conectați-vă pe tinkercad.com și creați un nou proiect 3D. Pentru a găsi literele și cifrele, selectați "Design Starters" în meniul derulant din dreapta.




Alegeți literele și trageți-le în spațiul de lucru. Dacă doriți să copiați o literă, selectați-o și apăsați ctrl+C, ctrl+V. Încercați și să schimbați culoarea!



Cum să vă deplasați prin spațiul de lucru?

Măriți sau micșorați proiectul apăsând + și -, folosind touchpad-ul sau roțița mouse-ului.


Utilizați  pentru a schimba unghiul de vizualizare. Pentru o navigare precisă, apăsați butonul din dreapta al mouse-ului sau țineți apăsată tasta Ctrl și faceți clic pentru a schimba unghiul de vizualizare.

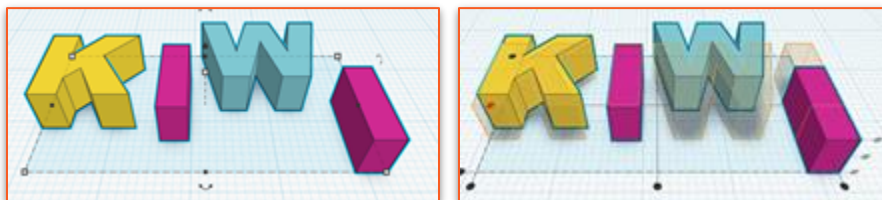
2. Aliniază

Urmați pașii din lateral pentru a obține ceea ce este reprezentat în imagine. Puteți modifica liber proiectul pe placul tău!



Aliniază

Selectați toate literele și faceți clic pe pictogramă  pentru a le alinia. Aflați diferite tipuri de aliniere utilizând diferitele puncte negre.

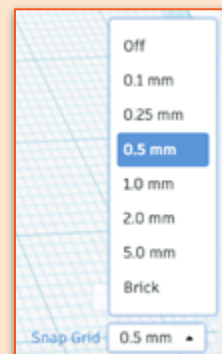


Așezați literele aproape una de cealaltă: le puteți muta și folosind săgețile.

Selectați-le pe toate și grupați-le  împreună.



Sfat: Modificați setarea grilei de fixare pentru a lucra cu o mai mare precizie.





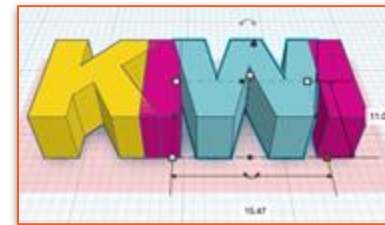
3. Schimbați dimensiunea

Urmați pașii din lateral pentru a obține ceea ce este reprezentat în imagine. Puteți modifica liber proiectul după bunul plac!



Schimbați dimensiunea


Pentru a schimba dimensiunea unei singure litere, faceți dublu clic pe grup și selectați elementul, apoi utilizați pătratele mici care vor apărea. Pentru a menține raportul de aspect, țineți apăsată tastatura shift în timp ce schimbați dimensiunea.



Dacă doriți să schimbați înălțimea, Folosiți pătratul în poziția de mijloc.



Încercați-l singur!

Ce se întâmplă dacă acționezi asupra săgeților  ?





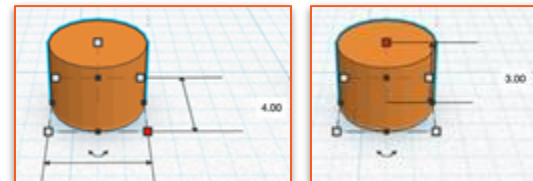
4. Creează **inelul**

Urmați pașii din lateral
pentru a obține ceea ce este
reprezentat în imagine.
Puteți modifica liber proiectul
pe placul tău!

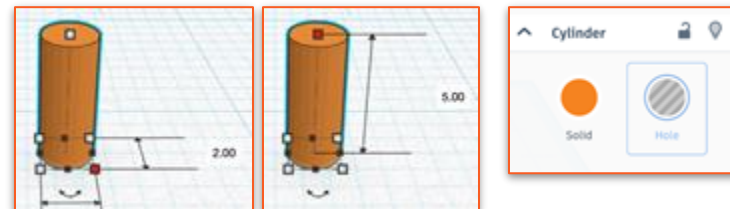


Creează inelul

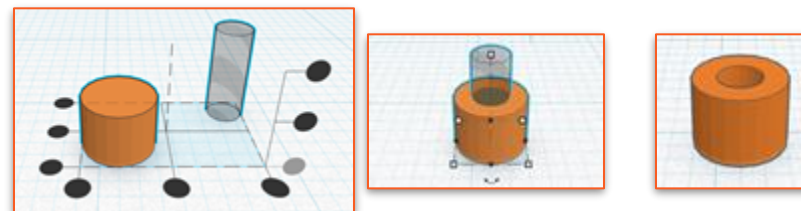
Așezați un cilindru (diametru 4mm și înălțime 3mm)
pe suprafața de lucru.



Așezați un al doilea cilindru (diametru 2mm și înălțime 5mm)
și selectați "gol".



Aliniați cei doi cilindri în centru și grupați-i împreună pentru a
crea o gaură. Apoi, așezați inelul într-un colț al brelocului și
grupați toate obiectele împreună.






5. Personalizează-I!

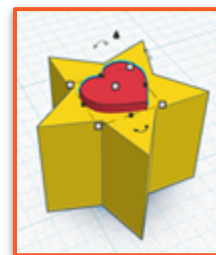
Urmați pașii din lateral
pentru a obține ceea ce este
reprezentat în imagine.
Puteți modifica liber proiectul
pe placul tău!



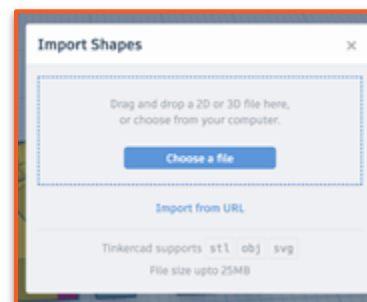
Personalizează-I!

Pentru a personaliza portcheiul puteți:

1. **Adăugați** obiecte noi din galerie căutând prin categorii. Puteți utiliza conul  pentru a muta elementele pe verticală.



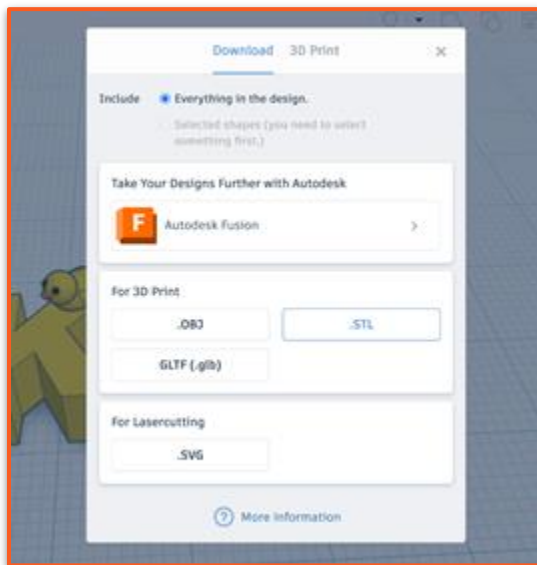
2. **Creați** și inventați forme noi, combinând diferite elemente și grupându-le.
3. **Importați** elemente din fișiere. Puteți găsi site-uri utile online cu biblioteci de obiecte gata făcute și gata de utilizare. De exemplu thingiverse.com





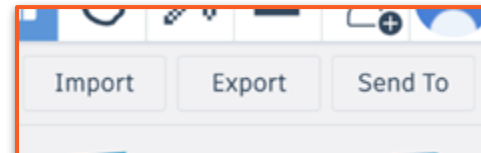
6. Gata de imprimare

Urmați pașii din lateral
pentru a vă imprima brelocul!

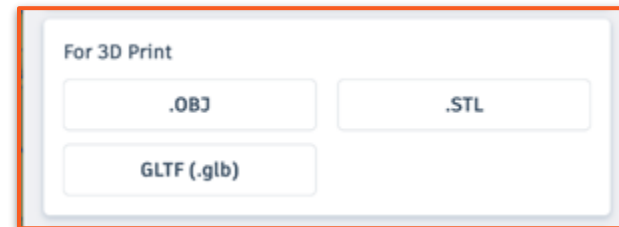


Gata de imprimare

Selectați "Export" pentru a pregăti proiectul pentru imprimare



Selectați formatul .stl



Importați fișierul .stl în software-ul Ultimate Cura pentru a
redimensiona brelocul, verificați posibilele erori,
și activați suportul de imprimare dacă este necesar.
Exportați fișierul în format .gcode și încărcați-l pe un card SD.



Introduceți cardul SD în slotul imprimantei
și începeți procesul de imprimare pt!