

Attività ta' Python

X'inhu Python u kif tista' tniżżilha?

Python hija lingwa ta' programmazzjoni li tenfasizza l-leggibilità tal-code bl-użu ta' indentazzjoni sinifikanti. Jista' jintroduci lill-istudenti biex:

- **Programmazzjoni strutturata:** Juża kostruzzjonijiet strutturati tal-fluss tal-kontroll tal-għażla (jekk / imbagħad, / inkella) u loops (filwaqt u għal).
- **Programmazzjoni orjentata lejn l-oġġetti:** Kull oġġett huwa pprogrammat separatament, bħall-karattru jew l-ostakli tagħna.
- **Programmazzjoni funzjonali:** Il-programm juża funzjonijiet biex jaħdem.

Hawn taht tista' ssib modi biex tniżżel il-programm xieraq għall-bżonnijiet tiegħek.

- **App tad-desktop:** Tista' tniżżel Python għall-kompjuter tiegħek mill-link hawn taht:

<https://www.python.org/downloads/>

Segwi l-istruzzjonijiet ibbażati fuq is-sistema operattiva tiegħek.

- **Code tal-Visual Studio:** Tista' tniżżel il-code tal-Visual Studio, kompilatur Python, għall-kompjuter tiegħek minn Microsoft Store jew Mac App Store.

Quiz tal-Mara fid-Digitali u x-Xjenza

Ghanijiet tal-attività

- L-istudenti se jitgħallmu jaħdmu f'timijiet.
- L-istudenti se jiġu introdotti għall-kunċett tal-ipprogrammar u l-ħsieb algoritmiku.
- L-istudenti se jifhmu kif jaħdmu l-funzjonijiet tal-istampar u l-input f'Python.
- L-istudenti se jiġu introdotti għall-funzjonijiet tal-għażla (jekk/inkella).
- L-istudenti se jitgħallmu l-kunċett ta' punteġġ u varjabbli.

Għodod u materjali li ser ikollok bżonn

- Kompjuters (laptop/desktop), li fihom il-Python (jew kompilatur Python) huwa installat minn qabel.
- Konnessjoni tal-Internet sabiex l-istudenti jkunu jistgħu jfittxu fatti online, jew kotba bl-informazzjoni, jew l-istudenti jistgħu jsibu informazzjoni għall-kwizz bħala homework.

Deskrizzjoni tal-attività

Introduzzjoni

- It-tema hija introdotta lill-istudenti b'mistoqsijiet bħal: "Taf xi fatti interessanti għal mara fix-Xjenza jew fit-Teknoloġija?".
- Introduci l-ambjent Python lill-istudenti.
- Introduci l-funzjoni tal-istampar u l-input ta' Python.

- **Introduci l-funzjonijiet tal-għażla (jekk/inkella).**

Attività

L-għan ta' din l-attività huwa li jinholq kwizz għan-nisa fix-Xjenza jew fit-teknoloġija. L-eżempju hawn taht għandu eżempju ta' mistoqsija b'sistema ta' punteġġ.

- **L-istudenti joħolqu timijiet ta' 2-4 persuni.**
- Għall-ewwel l-istudenti għandhom bżonn isibu l-fatti li se jużaw għall-kwizz tagħhom.
- Holqien tad-deskrizzjoni tal-kwizz, kif muri hawn taht.

```
print("Welcome to the Women in Science and Digital Quiz!")
print("Answer the following questions by typing A, B, or C.")
```

- L-istudenti mbagħad jistgħu joħolqu sistema ta' punteġġ, billi joħolqu punteġġ varjabbli msemmi.

```
# Variables
score = 0
```

- Wara li l-istudenti jistgħu joħolqu l-mistoqsijiet tagħhom wara l-programm hawn taht.

```
print()
print("Who was the first woman to win a Nobel Prize? ")
print("A. Rosalind Franklin")
print("B. Dorothy Hodgkin")
print("C. Marie Curie")
print("D. Lise Meitner")
answer = input("Make a choice: ")
print()
if answer == "C" or answer == "c": #check if the player found the correct answer
    print("Correct! Marie Curie is the first woman to win a Nobel prize and the first person to win a Nobel prize in different categories (Physics and Chemistry)")
    score += 1
else:
    print("Wrong! Marie Curie is the first woman to win a Nobel prize and the first person to win a Nobel prize in different categories (Physics and Chemistry)")
```

- Wara li jispicċaw bil-mistoqsijiet, l-istudenti jistgħu jżidu l-punteġġ finali mal-programm tagħhom billi jużaw il-linja hawn taħt:

```
# Thank you message and score  
print("Thank you for playing! We hope you enjoyed our quiz and learned more about women in  
Science!")  
  
print("Your score is:", score, "/10") #Change the number based on the number of questions
```