



# Жінки в STEAM:

Жінки, які змінили світ технологій

Girls in Digital



Funded by  
the European Union

# Що таке STEAM?

- **S**cience - Наука
- **T**echnology - Технології
- **E**ngineering - Інженерних
- **A**rt - Мистецтво
- **M**athematics - Математика





## Навіщо нам більше **жінок у STEAM?**

- Жінки складають половину населення, але вони часто недостатньо представлені на технічних посадах.
- Жінки принесли нові ідеї та винаходи у світ технологій!
- Важливо, щоб кожен мав шанс змінити світ своїми ідеями!

## Ада Лавлейс (1815-1852)

Вона була першою програмісткою комп'ютерної техніки.

Вона працювала з Чарльзом Беббіджем над його раннім механічним комп'ютером.

Вона написала перший алгоритм, який обробляє машина.

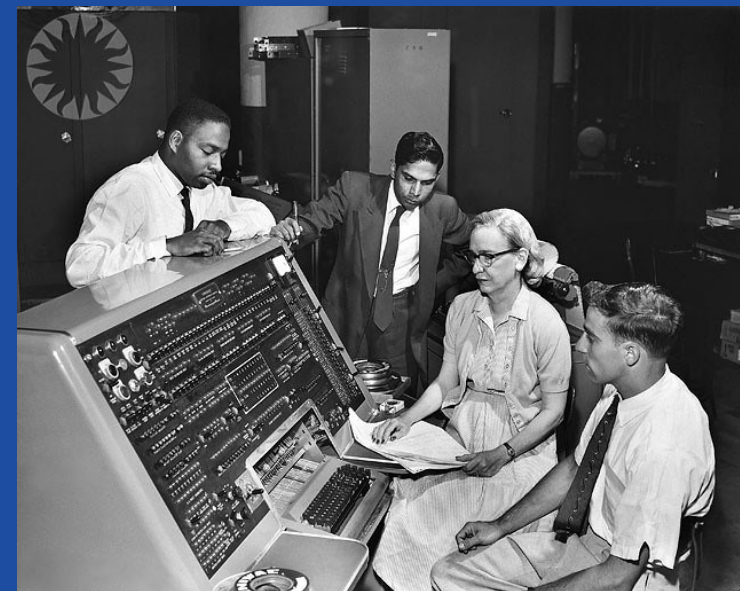


## Грейс Хоппер (1906-1992)

Вона була фахівчиною з комп'ютерних наук і контр-адміралом Військово-морських сил США. Вона вивчала математику в Єльському університеті.

Вона була однією з перших програмісток комп'ютера IBM Mark I ВМС США.

Вона популяризувала термін "налагодження" (debugging) в інформатиці після того, як витягла міль із комп'ютера!







## Марія Кюрі (1867–1934)

Вона була вченою-новатором у галузі радіоактивності.

Вона стала першою жінкою, яка отримала Нобелівську премію.

Вона була єдиною людиною, яка отримала Нобелівські премії з двох різних наук (фізики та хімії).

Її робота в галузі радіації допомогла в розробці рентгенівських апаратів і методів лікування раку.

Вона показала, що жінки можуть бути лідерами в науці та робити новаторські відкриття!





## Кетрін Джонсон (1918-2020)

Вона була афроамериканською вченою.

Вона була математиком і вченим NASA.

Її розрахунки допомогли відправити астронавтів у космос.

Її історія була показана у фільмі «Приховані фігури».

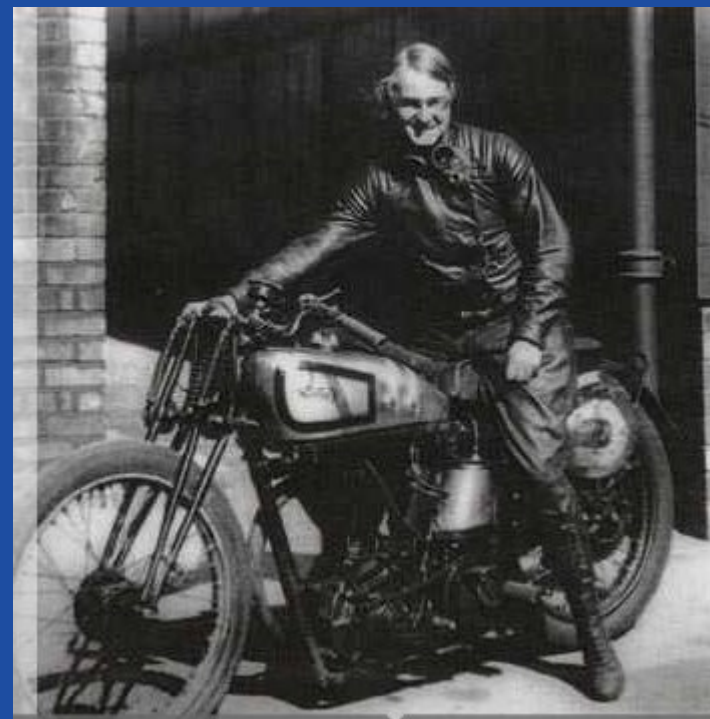


## Беатріс Шилінг (1909-1990)

Вона була мотогонщицею та авіаційною інженеркою.

Вона допомогла врятувати життя пілотів британських військово-повітряних сил під час Другої світової війни.

Вона сконструювала пристрій, який регулював подачу палива до двигуна літака.





## Емілі Воррен Роблінг (1843-1903)

Вона була бізнес-леді і будівельником.

Після хвороби чоловіка вона керувала будівництвом Бруклінського мосту (1869—1883).





## Розалінд Франклін (1920-1958)

Вона була британською вченою.

Її робота відіграла важливу роль у відкритті ДНК та покращенні розуміння вірусів.

ДНК зберігає генетичну інформацію.





## Чому **STEAM**?

Високий попит на вакансії в цих сферах

Вирішення глобальних викликів

(зміна клімату, здоров'я, штучний інтелект тощо)

Відмінні можливості для кар'єрного росту.

Можливість творити, відкривати та бути лідером.

Жінки привносять унікальні перспективи та різноманітність в інновації!





## Чому **дівчата в STEAM** важливі?

Різноманітні команди більш творчо вирішують проблеми. Жінки приносять свіжі ідеї, які можуть призвести до кращих продуктів, безпечнішого дизайну та розумніших інновацій.

Жінки складають половину населення, але недостатньо представлені в STEAM-сферах — особливо в технологіях та інженерії. Настав час це змінити.

Зміна клімату, криза в галузі охорони здоров'я, етичний штучний інтелект, глобальні виклики — світ потребує розумових зусиль кожного, особливо вашого.



## Як долучитися?

Ознайомтеся з активностями Code week в [codeweek.eu](https://codeweek.eu)

Приєднуйтеся до шкільних клубів (робототехніка, кодування, наукові ярмарки)

Спробуйте такі платформи, як Scratch, Khan Academy Code.org

Ставте запитання. Залишайтеся допитливими.





**Перевірте свої знання!**  
**Натисніть на посилання, щоб грати в Kahoot!:**

[Kahoot! Women in STEAM](#)





## Джерела

[Ada Lovelace Day: 6 Women Who Shook Up STEM - Our World](#)

[15+ greatest women in STEM](#)

[IWD: 13 Women in STEM Who Changed the World](#)

<https://www.britannica.com/biography/Rosalind-Franklin>

<https://www.britannica.com/biography/Emily-Warren-Roebling>