

Lista de verificação

Use esta lista de verificação para se preparar para a atividade:

☐ **Tenha um tutorial com os participantes.**

Antes da atividade, explore Tinkercad e faça um tutorial simples para criar objetos 3D. Você pode mostrar como você se move no espaço. Como criar elementos simples.

>>>> Você é novo no Tinkercad?

Não há problema! Abra o Create Cards e siga os passos para criar o seu primeiro projeto 3D!

☐ **Imprimir os cartões de atividade.**

Prepare algumas cópias impressas do "guias para os participantes" que podem ser utilizados durante o workshop.

☐ **Verificar se os participantes têm uma conta.**

Os participantes podem inscrever-se gratuitamente em tinkercad.com.

Se você está facilitando o workshop para uma classe de alunos, você pode criar uma conta de professor para apoiar facilmente os alunos.

☐ **Preparar os computadores.**

Organize dispositivos para que os participantes possam trabalhar em pequenos grupos. Configure também um computador conectado a um projetor ou a uma tela grande para mostrar exemplos e orientar os participantes nas primeiras etapas.



Imagine

Comece a envolver os participantes introduzindo o tema e estimulando novas ideias para os projetos.



Forneça ideias e inspiração

Mostrar um vídeo introdutório sobre o Tinkercad ou exemplos de objetos simples criados com o software.

Mostrar diferentes exemplos com diferentes personalizações, tais como chaveiros com a forma de animais, personagens de banda desenhada, etc...



Intercâmbio de ideias entre pares

Para ajudar os participantes, apresente ideias para os seus chaveiro, brainstorm temas criativos. Reveze-se para partilhar ideias de formas ou personalizações, como um porta-chaves em forma de estrela com o seu nome, ou um chaveiro que representa um hobby, como um tênis raquete ou um livro.





GUIA PARA EDUCADORES

Crie o seu próprio porta-chaves

Com este guia, você pode projetar e conduzir uma atividade de uma hora usando o Tinkercad. Os participantes exploram e têm experiência de modelagem 3D enquanto criam suas próprias chaves personalizadas.



Visão Geral da Atividade

Aqui está uma dica de programação para uma atividade de 1 hora:



IMAGINE
15 minutos

Divida a turma em grupos e introduza o tema da atividade



CRIAR
30 minutos

Ajudar os participantes a criar o seu próprio projeto, trabalhando ao seu próprio ritmo



PARTILHAR
15 minutos

Planeie um momento final de partilha e reflexão do projeto




Projeto de demonstração: primeiros passos

Mostrar os primeiros passos
para criar um novo projeto.



Como se mover no espaço

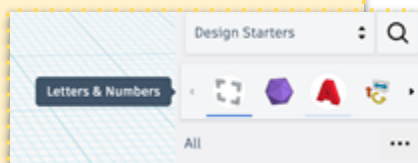
Para aumentar ou diminuir o zoom, pressione + ou -, use o touchpad ou rode a roda do rato.

Use  para alterar o ângulo de visão. Para uma navegação precisa, pressione o botão direito do mouse ou mantenha pressionada a tecla ctrl e clique com o mouse.



Escolha uma carta

Selecione "Project Starters" no botão menu suspenso à direita,
Selecione uma letra e arraste-a para o espaço de trabalho.



Alterar os parâmetros

Mostrar aos participantes como alterar o tamanho ou a cor de objetos selecionados, como adicionar mais formas e agrupá-los.



Criar

Apoiar os participantes durante a criação do seu projeto.



Comece com...

Faça perguntas para orientar os participantes a começar criando o seu próprio projeto.

Por exemplo:

- Que nome escolheu?
- Que novo elemento gostaria de adicionar?



Fornecer recursos úteis

Ofereça diferentes maneiras de começar.

Por exemplo: alguns participantes terão todo o gosto em seguir guias impressos, outros assistirão a tutoriais online. Veja exemplos de recursos na seção "Centro de Aprendizagem" no tinkercad.com.

Sugira ideias para começar

- Escolha um nome
- Alterar cores
- Pense numa composição
- Adicionar elementos decorativos





Tente mais

- Criar novas formas
- Crie um porta-chaves composto por vários Peças que se encaixam
- Importar formas complexas de outras galerias



Apoie a colaboração entre pares

- Quando alguém ficar preso, incentive colaboração com outros participantes que pode ajudá-los.
- Achou uma ideia interessante? Peça à pessoa que pensou nisso para compartilhá-lo com outras pessoas.



Facilitar a resolução de problemas

Ajude os participantes a sentirem-se confortáveis a experimentar diferentes combinações de formas e a ver o que acontece.

Para entender seu processo de pensamento, você pode fazer perguntas como:

- Como vai isso?
- Em que está a trabalhar agora?
- O que planeia experimentar a seguir?

Partilhar

Peça aos participantes que partilhem o seu projeto com os seus pares de exploração.



Faça perguntas que eles possam discutir:

O que mais gostou no projeto que criou?

Qual foi a parte mais difícil?

Se tivesse mais tempo, o que teria desejado Para adicionar ou alterar?

E depois...?



- Os participantes podem usar as ideias e os conceitos deste workshop para criar uma grande variedade de projetos.
- Se possível, disponibilize um espaço online para recolher e partilhar os projetos de todos.

Estes guias foram criados por



Inspirado nas  Cartas