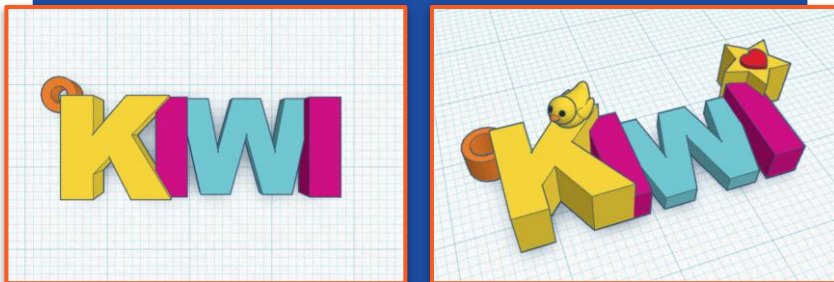


## Vytvořte si svůj klíčenku s **Tinkercadem!**



## Vytvořte si vlastní klíčenku

Karty použijte v tomto pořadí:

1. Vyberte písmena
2. Zarovnat
3. Změnit velikost
4. Vytvoření okruhu
5. Přizpůsobte si to!
6. Připraveno k tisku

Vytvořil(a) **links**  
FOUNDATION FOR INNOVATION

Inspirován Scratch Card

**SCRATCH**



Funded by  
the European Union

Page 1

# 1. Vyberte písmena

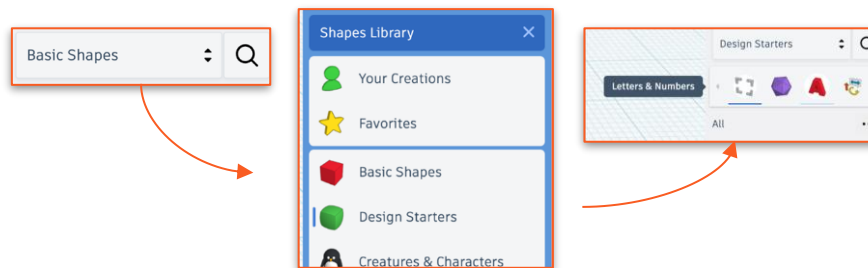
Postupujte podle kroků na straně aby se dostalo toho, co je zastoupeno na obrázku.

Projekt můžete libovolně upravovat podle vašich představ!

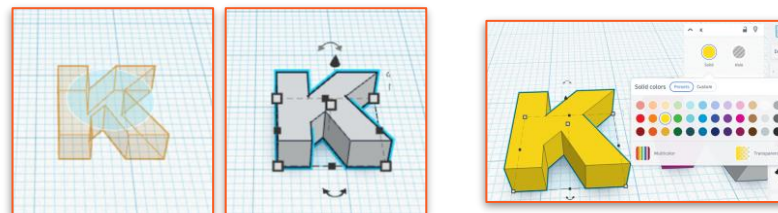


## Vyberte písmena

Připojte se na tinkercad.com a vytvořte nový 3D projekt. Chcete-li najít písmena a číslice, vyberte v rozbalovací nabídce vpravo možnost "**Design Starters**".



Vyberte písmena a přetáhněte je na pracovní plochu. Pokud chcete dopis zkopírovat, vyberte jej a stiskněte ctrl+C, ctrl+V. Zkuste také změnit barvu!



### Jak se pohybovat po pracovní ploše?

- Přiblížte nebo oddalte projekt stisknutím kláves + a -, pomocí touchpadu nebo kolečka myši.  
Slouží ke změně úhlu pohledu. Pro přesnou navigaci stiskněte pravé tlačítko myši nebo podržte klávesu Ctrl a kliknutím změňte úhel pohledu.

## 2. Zarovnat

Postupujte podle kroků na straně  
aby se dostalo toho, co je zastoupeno  
na obrázku.

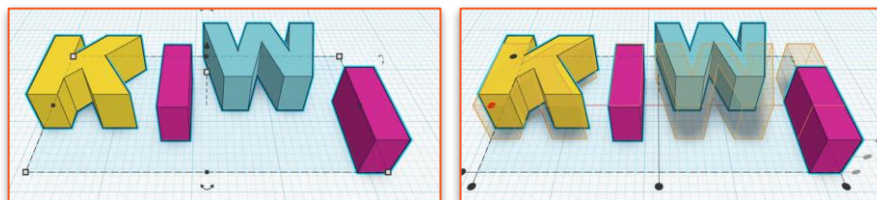
Projekt můžete libovolně upravovat  
podle vašich představ!



## Zarovnat

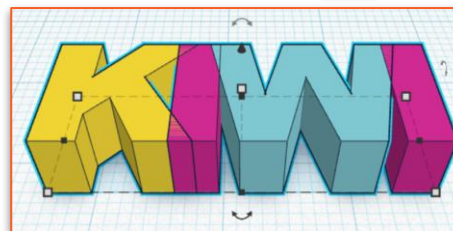
Vyberte všechna písmena a kliknutím na  je zarovnejte.

Zjistěte různé typy zarovnání pomocí  
různé černé tečky.

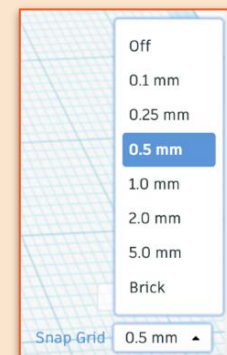


Umístěte písmena blízko sebe: můžete je také přesouvat  
pomocí šipek.

Vyberte všechny a seskup  dohromady.



**Spropitné:** Změna nastavení mřížky  
přitahování pracovat s větší přesností.

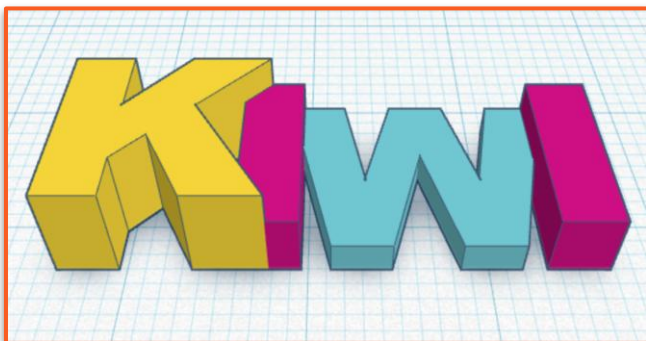




### 3. Změnit velikost

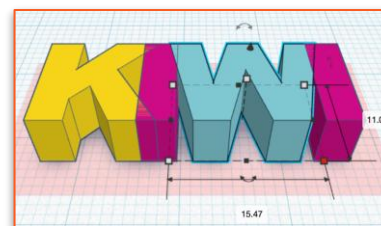
Postupujte podle kroků na straně  
aby se dostalo toho, co je zastoupeno  
na obrázku.

Projekt můžete libovolně upravovat  
podle vašich představ!



## Změnit velikost

Chcete-li změnit velikost jednoho písmene, poklepejte na skupinu a vyberte prvek, poté použijte malé čtverečky, které se objeví. Chcete-li zachovat poměr stran, podržte klávesu Shift při změně velikosti.

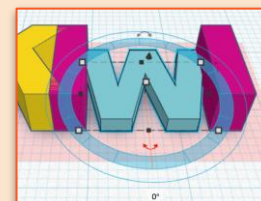


Pokud chcete změnit výšku,  
Použijte čtverec ve střední poloze.



### Vyzkoušejte si to sami!

Co se stane, když budete jednat podle š ↻ k?



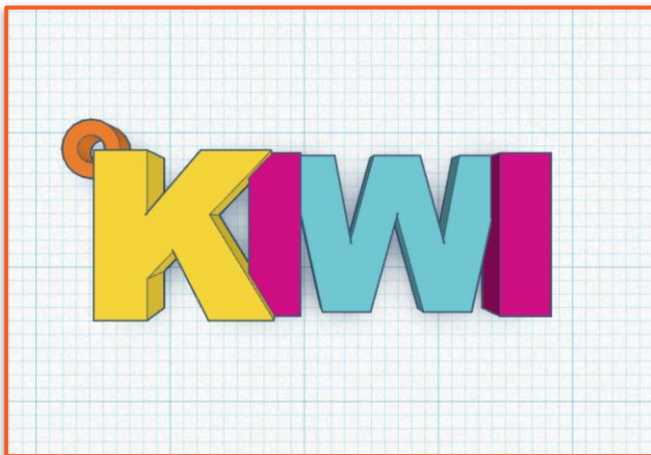




## 4. Vytvoření okruhu

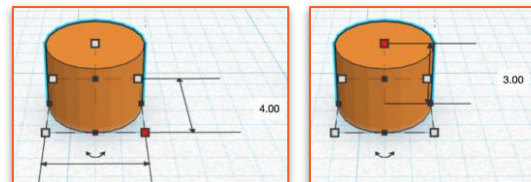
Postupujte podle kroků na straně  
aby se dostalo toho, co je zastoupeno  
na obrázku.

Projekt můžete libovolně upravovat  
podle vašich představ!

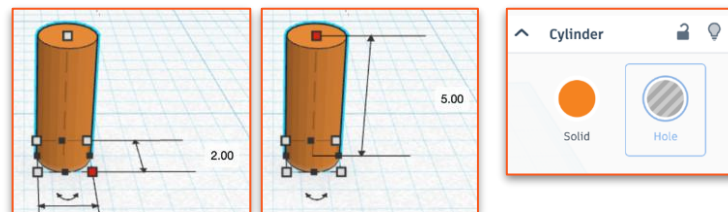


### Vytvoření okruhu

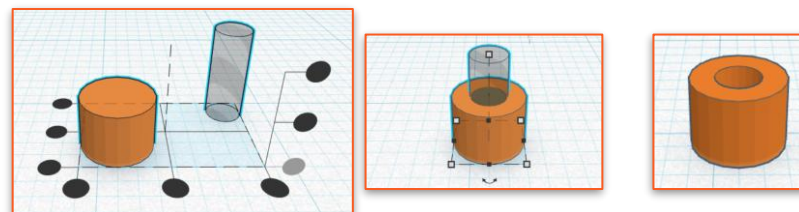
Umístěte válec (průměr 4 mm a výška 3 mm)  
na pracovní ploše.



Umístěte druhý válec (průměr 2 mm a výška 5 mm)  
a vyberte možnost "Vyprázdnit".



Zarovnejte dva válce uprostřed a seskupte je, abyste vytvořili  
díru. Poté umístěte kroužek do jednoho rohu svazku klíčů a  
seskupte všechny objekty dohromady.

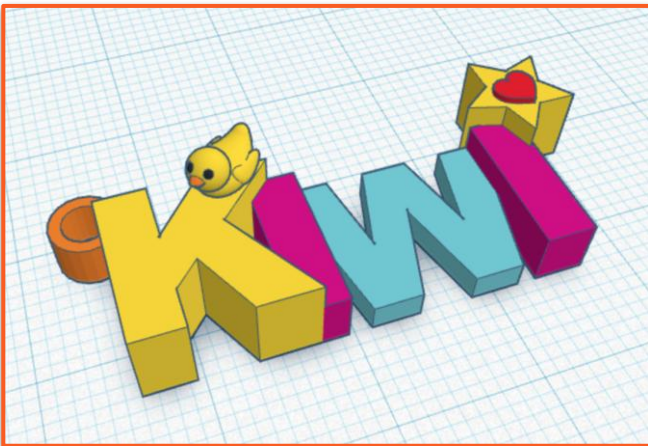




## 5. Přizpůsobte si to!

Postupujte podle kroků na straně  
aby se dostalo toho, co je zastoupeno  
na obrázku.

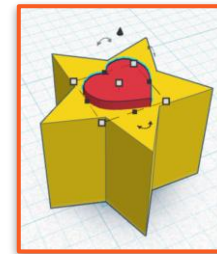
Projekt můžete libovolně upravovat  
podle vašich představ!



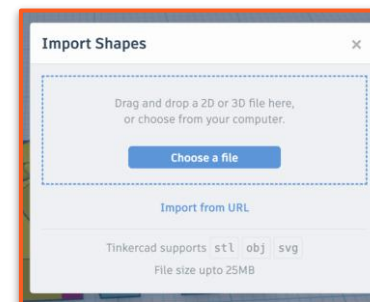
## Přizpůsobit si jej!

Chcete-li přizpůsobit svůj svazek klíčů, můžete:

1. Přidávejte nové objekty z galerie prohlédáním kategorií. Kužel můžete použít k vizuálnímu přemístění prvků.

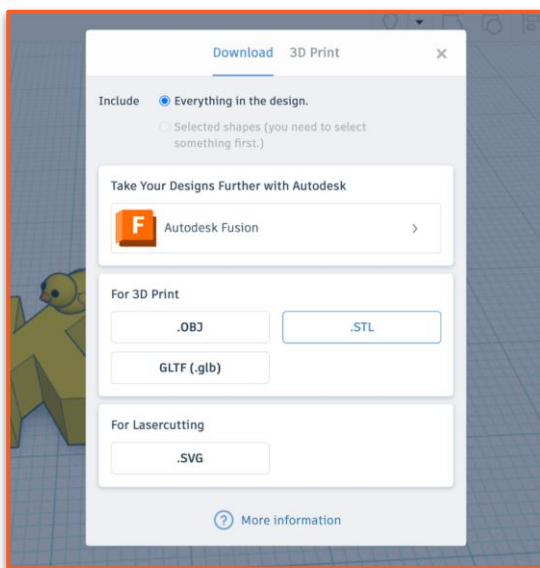


2. Vytvářejte a vymýšlejte nové tvary, kombinujte různé prvky a seskupujte je.
3. Importujte položky ze souborů. Užitečné stránky můžete najít online s knihovnami hotových a připravených objektů. Například [thingiverse.com](https://thingiverse.com)



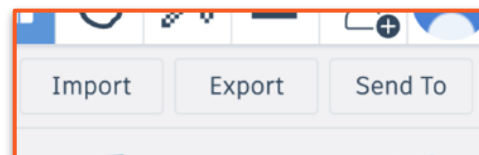
## 6. Připraveno k tisku

Postupujte podle kroků na straně  
pro tisk přívěsku na klíče!

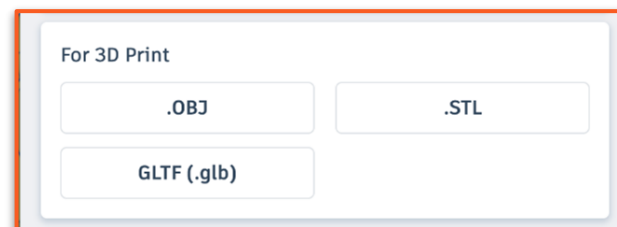


## Připraveno k tisku

Výběrem možnosti "Exportovat" připravíte projekt k tisku



Vyberte formát .stl



Importujte soubor .stl v softwaru Ultimate Cura a změňte velikost klíčenky, zkontrolujte možné chyby, a v případě potřeby povolte podpěry tisku. Exportujte soubor ve formátu .gcode a nahrajte jej na SD kartu.



Vložte SD kartu do slotu v tiskárně  
a spusťte proces tisku PT!