



Sievietes STEAM:

Sievietes, kas mainīja tehnoloģiju pasauli

Girls in Digital





Kas ir STEAM?

- Science Zinātne
- Technology Tehnoloģijas
- Engineering Inženierijas
- Art Māksla
- Mathematics Matemātika



Kāpēc mums ir vajadzīgs vairāk sieviešu STEAM?

- Sievietes veido pusi no iedzīvotājiem, bet viņas bieži vien ir nepietiekami novērtētas tehnoloģiju darbos.
- Sievietes ir ienesušas jaunas idejas un izgudrojumus tehnoloģiju pasaulē!
- Ir svarīgi, lai ikvienam būtu iespēja mainīt pasauli ar savām idejām!



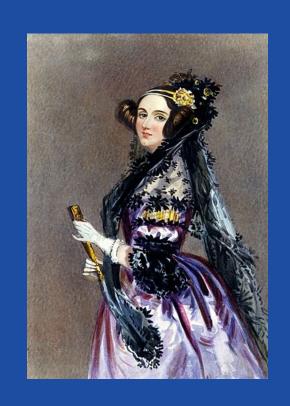


Ada Lovelace (1815-1852)

Viņa bija pirmā datorprogrammētāja.

Viņa strādāja ar Čārlzu Babežu pie viņa agrīnā mehānisko datora.

Viņa uzrakstīja pirmo algoritmu, ko apstrādā mašīna.







Grace Hopper (1906-1992)

Viņa bija datorzinātniece un ASV jūras kara flotes kontradmirālis.

Viņa studēja matemātiku YALE universitātē.

Viņa bija viena no pirmajām Jūras spēku IBM Mark I datora programmētājām.

Viņa popularizēja terminu "atkļūdošana" skaitļošanā pēc kodes noņemšanas no datora!







Marie Curie (1867–1934)

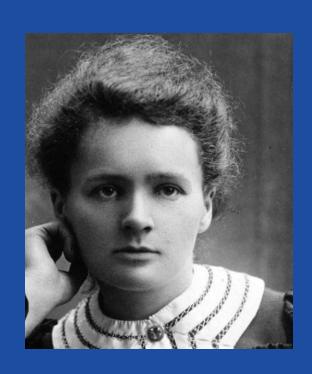
Viņa bija pionieris zinātnieks radioaktivitātes jomā.

Viņa bija pirmā sieviete, kas ieguva Nobela prēmiju.

Viņa bija vienīgā persona, kas ieguva Nobela prēmijas divās dažādās zinātnēs (fizikā un ķīmijā).

Viņas darbs starojuma jomā palīdzēja izstrādāt rentgena iekārtas un vēža ārstēšanu.

Viņa parādīja, ka sievietes var būt zinātnes līderes un izdarīt revolucionārus atklājumus!







Katherine Johnson (1918-2020)

Viņa bija afroamerikāņu zinātniece.

Viņa bija matemātiķe un NASA zinātniece.

Viņas aprēķini palīdzēja nosūtīt astronautus uz kosmosu.

Viņas stāsts tika parādīts filmā Hidden Figures.





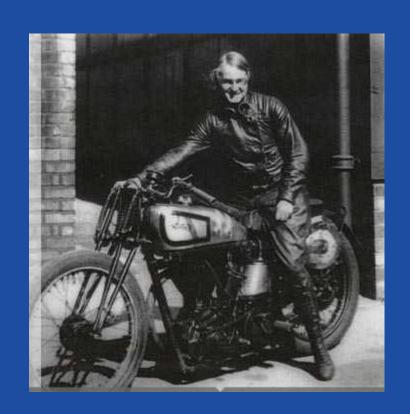


Beatrice Shilling (1909-1990)

Viņa bija motociklu braucēja un aeronautikas inženiere.

Viņa palīdzēja glābt Lielbritānijas gaisa spēku pilotu dzīvības Otrā pasaules kara laikā.

Viņa izstrādāja ierīci, kas regulēja degvielas plūsmu uz lidmašīnas dzinēju.







Emily Warren Roebling (1843-1903)

Viņa bija biznesa sieviete un celtniece.

Pēc vīra slimības viņa bija atbildīga par Bruklinas tilta celtniecības vadīšanu (1869–83).









Rosalind Franklin (1920-1958)

Viņa bija britu zinātniece.

Viņas darbs bija svarīgs, lai atklātu DNS un uzlabotu izpratni par vīrusiem.

DNS satur ģenētisko informāciju.







Kāpēc STEAM?

Liels pieprasījums pēc darbavietām šajās jomās

Globālu problēmu risināšana

(klimata pārmaiņas, veselība, mākslīgais intelekts utt.)

Lieliskas karjeras iespējas.

Iespēja radīt, atklāt un vadīt.

Sievietes inovācijām ienes unikālas perspektīvas un daudzveidību!







Kāpēc meitenes STEAM ir svarīgas?

Daudzveidīgas komandas risina problēmas radošāk. Sievietes ienes jaunas idejas, kas var novest pie labākiem produktiem, drošākiem dizainiem un gudrākām inovācijām.

Sievietes veido pusi no iedzīvotājiem, bet ir nepietiekami pārstāvētas STEAM jomās, īpaši tehnoloģiju un inženierzinātņu jomā. Ir pienācis laiks to mainīt.

Klimata pārmaiņas, veselības krīzes, ētisks mākslīgais intelekts, globāli izaicinājumi - pasaulei ir nepieciešama ikviena prāta spēks, īpaši jūsu.



Kā iesaistīties?

Izpētiet programmēšanas nedēļas aktivitātes codeweek.eu Pievienojieties skolas klubiem (robotika, kodēšana, zinātnes gadatirgi) Izmēģiniet tādas platformas kā Scratch, Khan Academy Code.org Uzdodiet jautājumus. Palieciet ziņkārīgi.





Pārbaudiet savas zināšanas!

Noklikšķiniet uz saites, lai spēlētu Kahoot!:

Kahoot! Women in STEAM





Avotiem

Ada Lovelace Day: 6 Women Who Shook Up STEM - Our World

15+ greatest women in STEM

IWD: 13 Women in STEM Who Changed the World

https://www.britannica.com/biography/Rosalind-Franklin

https://www.britannica.com/biography/Emily-Warren-Roebling