

# Magic 8 Ball Etkinliđi

## Faaliyetin Amaçları

- Öğrenciler takım halinde çalışmayı öğreneceklerdir.
- Öğrencilere mekatronik ve programlama kavramı tanıtılacaktır.
- Öğrenciler sensörler hakkında bilgi sahibi olacaklar.
- Öğrencilere rastgele sayılar ve bunların nasıl kullanılabileceđi tanıtılacaktır.
- Öğrenciler kavram deđişkenlerini öğreneceklerdir.

## İhtiyaç duyacağınız araç ve gereçler

- Makecode çevrimdışı derleyicisinin önceden yüklenmiş olduđu veya çevrimiçi derleyiciye bağlanmak için İnternet bağlantısı olan bilgisayarlar (dizüstü/masaüstü).
- Her takım için bir mikro:bit. Her takım için yeterli micro:bit yoksa, editörün içindeki simülasyonu kullanabilirsiniz.

## Etkinlik açıklaması

### Giriş

- "Hiç geleceđi merak ettiniz mi?", "Hiç sihirli bir 8 topuna soru sordunuz mu?" gibi sorularla tema öğrencilere tanıtılır.
- Öğrencilere editör ortamını tanıtın.
- Öğrencilere rastgele sayı kavramını tanıtmak.
- Öğrencilere sensör kavramını tanıtmak.

### Etkinlik

Bu aktivitenin amacı sihirli bir 8 top yaratmaktır. İvmeölçeri kullanarak, micro:bit sallandığında "Evet", "Hayır", "Belki" vb. gibi bir cevap.

- Öğrenciler 2-4 kişilik takımlar oluşturur.
- Öncelikle deđişkenler menüsünden öğrenciler Seçim adında bir deđişken oluştururlar.
- Giriş menüsünden, öğrenci sallandığında komutunu kullanır.
- Bu komutun içine, deđişkenler menüsünden *komut için ayarlanan seçeneđi* eklerler.
- 0'dan 8'e kadar rastgele seçim yapma seçeneđini ayarlarlar (Matematik menüsü).
- Daha sonra deđişkenin sayısına bađlı olarak, öğrencilerin bir cevap vermeleri gerekir.

Program aşağıda görülebilir.

