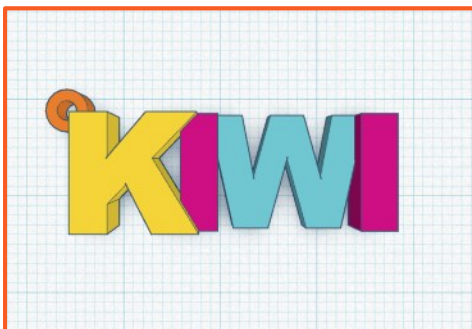




VADOVAS PEDAGOGAMS

Sukurkite savo raktų pakabuką

Pagal šį vadovą galima atlikti vienos valandos trukmės kūrybinę veiklą naudojantis „Tinkercad“. Dalyviai tyrinėja ir įgyja trimačio modeliavimo patirties kurdami savo nestandartinį raktų pakabuką.



Veiklos apžvalga

Patarimai 1 valandos veiklai



IDĖJA
15 minučių

Suskirstykite mokinius grupelėmis ir pristatykite veiklos temą



KŪRIMAS
30 minučių

Padėkite dalyviams sukurti savo projektą, dirbant savo tempu



APTARIMAS
15 minučių

Suplanuokite baigiamąjį projekto aptarimo ir svarstymų etapą



Funded by
the European Union

Page 1

Kontrolinis sąrašas

Pasiruoškite veiklai pagal šį kontrolinį sąrašą.

❑ Surenkite pamoką dalyviams.

Prieš užsiėmimą susipažinkite su „Tinkercad“ programa ir surenkite paprastą pamoką, kaip kurti trimačius objektus. Galite parodyti, kaip judėti erdvėje ir kaip kurti paprastus elementus.

❑ Esate naujokas su „Tinkercad“?

Ne bėda! Atverkite „Create Cards“ ir atlikite veiksmus, kuriais sukursite pirmąjį savo trimatį projektą!

❑ Išspausdinkite veiklos lapus.

Išspausdinkite keletą „Vadovo dalyviams“ kopijų, kurias galėsite naudoti užsiėmimo metu.

❑ Patikrinkite, ar dalyviai turi paskyras.

Dalyviai gali nemokamai registruotis tinkercad.com. Jei rengiate praktinius užsiėmimus klasei, susikurkite mokytojo paskyrą, kad galėtumėte lengvai padėti mokiniams.

❑ Paruoškite kompiuterius.

Įrenginius išdėstykite taip, kad dalyviai galėtų dirbti mažomis grupelėmis. Taip pat prijunkite kompiuterį prie projektoriaus arba didelio ekrano, kad galėtumėte parodyti pavyzdžius ir padėti dalyviams atlikti pirmuosius žingsnius.



Idėja

Pradėkite įtraukti dalyvius pristatydami temą ir skatindami naujus projektų idėjas.



Suteikite idėjų ir įkvėpimo

Parodykite įvadinį vaizdo įrašą apie „Tinkercad“ arba paprastų objektų, sukurtų naudojant programinę įrangą, pavyzdžių. Parodykite įvairių pavyzdžių su skirtingais pritaikymais, pavyzdžiui, gyvūnų, komiksų personažų ir pan. formos raktų pakabukus.



Keitimasis idėjomis

Padėkite dalyviams sugalvoti idėjų savo raktų pakabukams, pasiūlykite kūrybinių temų. Pasidalinkite formų idėjomis ar pritaikymais, pavyzdžiui, žvaigždės formos raktų pakabukas su jūsų vardu arba raktų pakabukas, simbolizuojantis hobių, pavyzdžiui, teniso raketę ar knygą.






Demonstracinis projektas: pirmieji žingsniai

Parodykite pirmuosius naujo projekto kūrimo veiksmus.



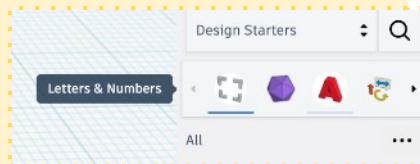
Kaip judėti darbo srityje

Norėdami priartinti arba nutolinti, paspauskite + arba -, naudokite jutiklinį valdiklį arba pasukite pelės ratuką. Rodymo kampą keičia . Pelės tikslumas padidinamas paspaudus dešinįjį pelės mygtuką arba laikant paspaustą klavišą "Ctrl".



Pasirinkite raidę

Pasirinkite "Project Starters" meniu dešinėje, Pasirinkite raidę ir vilkite ją į darbo lapą.



Pakeiskite parametrus

Parodykite dalyviams, kaip pakeisti pažymėtų objektų dydį arba spalvą, kaip pridėti daugiau figūrų bei jas sugrupuoti.



Kūrimas

Padėkite kurti savo projektą.



Pradėkite nuo...

Užduokite klausimų, kurie padėtų dalyviams pradėti kurti savo projektą.

Pavyzdžiui,

- kokį pavadinimą pasirinkote?
- Kokį naują elementą norėtumėte pridėti?



Pateikite naudingų išteklių

Pasiūlykite įvairių būdų pradėti.

Pavyzdžiui: kai kurie dalyviai mielai dirbs pagal išspausdintus vadovus, kiti skaitys internetinius vadovėlius. Peržiūrėkite išteklių pavyzdžius tinkercad.com skiltyje „Learning Center“.

Pasiūlykite idėjų pradžiai

- Pasirinkti pavadinimą
- Keisti spalvas
- Pagalvoti apie kompoziciją
- Pridėti dekoratyvinius elementus





Išbandykite daugiau galimybių

- Sukurti naujų figūrų
- Sukurti raktų pakabuką, sudarytą iš kelių kartu derančių dalių
- Importuoti sudėtingas figūras iš kitų galerijų

Palaikykite kolegų bendradarbiavimą

- Kai kas nors nesiseka, siūlykite bendradarbiauti su kitais dalyviais, kurie galėtų padėti.
- Pastebėjote įdomią idėją? Paprašykite jos autoriaus pasidalinti ja su kitais.



Padėkite spręsti problemas

Padėkite dalyviams drąsiai bandyti įvairius formų derinius ir stebėti, kas nutiks. Kad suprastumėte jų minčių eigą, galite užduoti tokius klausimus.

- Kaip sekasi?
- Ką dabar dirbate?
- Ką planuojate išbandyti toliau?

Pristatymas

Paprašykite dalyvių pristatyti savo projektą kolegoms.



Užduokite klausimą, kuriuos jie galėtų aptarti

Kas labiausiai patiko savo sukurtame projekte?

Kas buvo sunkiausia?

Jei turėtumėte daugiau laiko, ką norėtumėte papildyti ar pakeisti?

Kas toliau?



- Dalyviai gali pasinaudoti šio seminaro idėjomis ir mintimis kurdami įvairiausius projektus.
- Jei įmanoma, sukurkite internetinę erdvę, kurioje skelbsite ir bendrinsite visus projektus.

Šiuos vadovus sukūrė



pagal  korteles.



Funded by
the European Union

Page 4