



GUIDE FÖR LÄRARE

Skapa din egen nyckelring

Med den här guiden kan du designa och genomföra en timmes aktivitet med Tinkercad.

Deltagarna utforskar och får erfarenhet av 3D-modellering samtidigt som de skapar sin egen anpassade nyckelring.



Översikt över aktiviteter

Här är ett programmeringstips för en 1-timmes aktivitet:



**FÖRESTÄLLA
SIG**
15 minuter

Dela in klassen i grupper och introducera temat för aktiviteten



SKAPA
30 minuter

Hjälp deltagarna att skapa sitt eget projekt i sin egen takt



AKTIE
15 minuter

Planera en sista stund av projektdelning och reflektion





Checklista

Använd den här checklistan för att förbereda dig för aktiviteten:

☐ Ha en handledning med deltagarna.

Innan aktiviteten kan du utforska Tinkercad och gör en enkel handledning för att skapa 3D-objekt. Du kan visa hur du rör dig i rymden och Hur man skapar enkla element.

>>>> Är du ny på Tinkercad?

Inga problem! Öppna Skapa kort och följ stegen för att skapa ditt första 3D-projekt!



☐ Skriva ut aktivitetskorten.

Förbered några tryckta kopior av "Guider för deltagare" som kan användas Under workshopen.



☐ Verifiera att deltagarna har ett konto.

Deltagare kan registrera sig gratis på tinkercad.com. Om du leder workshopen för en klass med elever kan du skapa ett lärarkonto för att enkelt stödja eleverna.

☐ Förbered datorerna.

Ordna enheter så att deltagarna kan arbeta i små grupper. Ställ också upp en dator ansluten till en projektor eller en stor skärm för att visa exempel och guida deltagarna genom de första stegen.

Föreställa sig

Börja engagera deltagarna genom att introducera temat och stimulera till nya Idéer för projekten.



Ge idéer och inspiration

Visa en introduktionsvideo om Tinkercad eller exempel på enkla objekt som skapats med mjukvara.

Visa olika exempel med olika anpassningar, t.ex. som nyckelringar i form av djur, seriefigurer, etc...



Kollegialt utbyte av idéer

För att hjälpa deltagarna kan du komma med idéer för deras nyckelring, brainstorma kreativa teman. Turas om för att dela formidéer eller anpassningar, till exempel en stjärnformad nyckelring med ditt namn, eller en nyckelring som representerar en hobby, som en tennisturnering racket eller en bok.






Demoprojekt: de första stegen

Visa de första stegen för att skapa ett nytt projekt.



Hur man rör sig i rymden

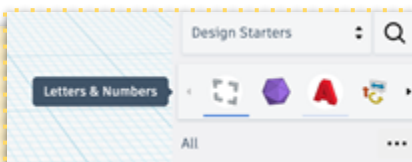
För att zooma in eller ut, tryck på + eller - , använd pekplattan eller rotera mushjulet.

Används  för att ändra betraktningsvinkeln. För exakt navigering, tryck på höger musknapp eller håll ned ctrl och klicka med musen.



Välj en bokstav

Välj "Projektstartare" i rullgardinsmenyn till höger, Markera en bokstav och dra den till Arbetsytan.



Ändra parametrarna

Visa deltagarna hur man ändrar storlek eller färg av valda objekt, hur man lägger till fler former och gruppera dem tillsammans.



Skapa

Stödja deltagarna under skapandet av deras projekt.



Börja med...

Ställ frågor för att vägleda deltagarna att komma igång skapa sitt eget projekt.

Till exempel:

- Vilket namn valde du?
- Vilket nytt element vill du lägga till??



Tillhandahåll användbara resurser

Erbjud olika sätt att komma igång.

Till exempel: vissa deltagare kommer gärna att följa tryckta guider, andra kommer istället att titta på onlinehandledningar. Se exempel på resurser i avsnittet "Utbildningscenter" på tinkercad.com.

Föreslå idéer för att komma igång

- Välj ett namn
- Ändra färger
- Tänk på en komposition
- Lägg till dekorativt elements





Prova mer

- Skapa nya former
- Skapa en nyckelring som består av flera Delar som passar ihop
- Importera komplexa former från andra gallerier



Stödja kollegialt samarbete

- När någon fastnar, uppmuntra samarbete med andra deltagare som kan hjälpa dem.
- Har du hittat en intressant idé? Be personen som kom på det att berätta för andra.



Underlätta problemlösning

Hjälp deltagarna att känna sig bekväma med att prova olika kombinationer av former och se vad som händer.

För att förstå deras tankeprocess kan du ställa frågor som:

- Hur går det?
- Vad jobbar du med nu?
- Vad planerar du att prova närmast?

Aktie

Be deltagarna att dela med sig av sitt projekt med sina likasinnade på upptäcktsfärd.



Ställ frågor som de kan diskutera:

Vad gillade du mest med projektet du skapade?

Vad var det svåraste?

Om du hade haft mer tid, vad skulle du ha velat ha att lägga till eller ändra?

Och sedan...?



- Deltagarna kan använda idéerna och koncepten från denna workshop för att skapa en mängd olika projekt.
- Om möjligt, tillhandahåll ett onlineutrymme för att samla in och dela alla projekt.

Dessa guider skapades av



Inspirerad av



korten