

Scratch Etkinliđi

Scratch nedir ve nasıl indirebilirsiniz?

Scratch, kendi bağımsız ortamına sahip bir programlama dilidir. Ücretsiz ve kullanıcı dostudur. Aşağıdakiler gibi zor programlama kavramlarını tanıtmının harika bir yoludur:

- **Paralel programlama:** Görünüşte paralel olarak çalışan birçok program.
- **Nesne yönelimli programlama:** Her nesne, karakterimiz veya engellerimiz gibi ayrı ayrı programlanır.
- **Olaya odaklı programlama:** Nesne, bir düğmeye basmak gibi meydana gelen olaylara / olaylara göre hareket eder.

Scratch'i hem çevrimiçi hem de bir bilgisayarda/tablette bağımsız olarak kullanabilirsiniz.

Aşağıda ihtiyaçlarınıza uygun programı indirmenin yollarını bulabilirsiniz.

- **Online:** Scratch'i aşağıdaki linkten indirebilirsiniz:

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/>

- **Masaüstü uygulaması:** Aşağıdaki linkten bilgisayarınız için Scratch'i indirebilirsiniz:<https://scratch.mit.edu/download>

İşletim sisteminize bağlı olarak yönergeleri izleyin.

Uygulamayı Microsoft Store veya Mac App Store'dan da indirebilirsiniz.

- **Mobil cihazlar (mobil/tablet):** Cihazınızın Play Store'unu (**Google Play, App Store** vb.) kullanarak Scratch'i indirebilirsiniz.) olarak adlandırılır.

Bilim Kadınları Hikâye Anlatıcılığı Programı

Faaliyetin Amaçları

- Öğrenciler işbirliği içinde çalışmayı öğreneceklerdir.
- Öğrencilere programlama kavramı tanıtılacaktır.
- Öğrencilere algoritmik düşünme tanıtılacaktır.
- Öğrenciler, bir karakterin bir bulut iletişim kutusu aracılığıyla nasıl konuşabileceğini anlayacaklardır.
- Öğrenciler internette gerçekleri nasıl arayacaklarını öğreneceklerdir.

İhtiyaç duyacağınız araç ve gereçler

- Scratch uygulamasının önceden yüklenmiş olduğu tablet veya bilgisayar (dizüstü/masaüstü).
- Öğrencilerin çevrimiçi gerçekleri arayabilmeleri veya bilgi içeren kitapları arayabilmeleri veya öğrencilerin bir gün önce ev ödevi olarak bilgi arayabilmeleri için İnternet bağlantısı.

Etkinlik açıklaması

Giriş

- Tema, öğrencilere "Büyük bir kadın bilim insanı tanıyor musunuz?" gibi sorularla tanıtılır.
- Öğrencilere Scratch ortamını tanıtın.

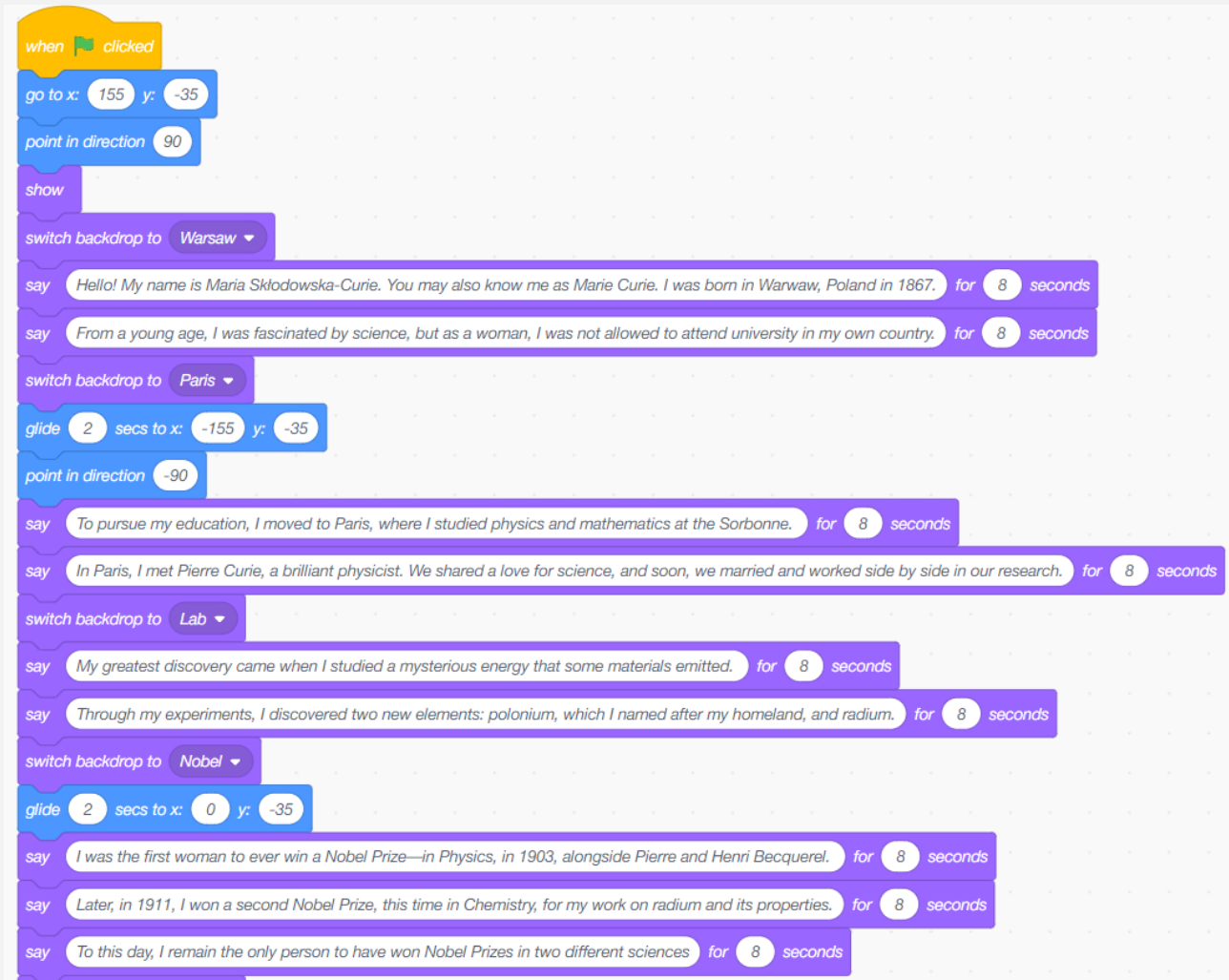
Etkinlik

Bu aktivitenin amacı, Bilim veya teknoloji alanında çalışan bir kadın için bir hikaye anlatma programı oluşturmaktır. Bu örnek Marie Curie için bir hikaye anlatımıdır.

- **Öğrenciler 2-4 kişilik takımlar oluşturur**, her takım bir diğerini sunma görevini üstlenebilir
- kadın bilim insanı (Marie Curie, Grace Hopper, Katherine Johnson, Hedy Lamarr, Ada Lovelace, vb.)
- İlk başta, öğrencilerin seçtikleri kadın için gerçekleri bulmaları gerekir.
- Ayrıca, hikayenin anlatıcısı olarak kullanmak üzere bir resim veya hareketli grafik de arayabilirler.
- Öğrenciler ayrıca hikayeleri için arka plan olarak kullanacakları resimler de bulabilirler. (isteğe bağlı)
- Hareketleri kullanabilirler, böylece hikayeleri sadece basit bir anlatım değil, daha etkileşimli olur.
- (isteğe bağlı)
- Ayrıca seçtikleri kişiden bilinen bir alıntı ile bir arka plan oluşturabilirler. (isteğe bağlı)

Temel program aşağıdaki görsellerde bulunabilir.

Anlatıcının sprite'ı için:



```
switch backdrop to Lab
glide 2 secs to x: 155 y: -35
point in direction 90
say During World War I, I developed mobile X-ray units, called 'Little Curies', to help doctors treat wounded soldiers on the battlefield. for 8 seconds
say My research paved the way for many medical advancements, including cancer treatments using radiation therapy. for 8 seconds
say I devoted my life to science, and though my exposure to radiation ultimately harmed my health, I do not regret my work. for 8 seconds
say I believed that science should be used to benefit humanity, and that knowledge belongs to everyone for 8 seconds
say To young women in science, I say: for 8 seconds
say Be curious for 2 seconds
say Be determined for 2 seconds
say and never let anyone tell you that you cannot achieve greatness for 5 seconds
switch backdrop to υποβαθρο2
hide
```