



# Ženy v STEAM:

Ženy, ktoré zmenili svet technológií

Girls in Digital



Funded by  
the European Union

# Čo je STEAM?

- **S**cience - Veda
- **T**echnology - Technológia
- **E**ngineering - Inžinierstvo
- **A**rt - Umenie
- **M**athematics - Matematika





## Prečo potrebujeme viac **žien v STEAMe**?

- Ženy tvoria polovicu populácie, ale často sú nedostatočne zastúpené v technologických zamestnaniach.
- Ženy priniesli do sveta technológií nové nápady a vynálezy!
- Je dôležité, aby mal každý šancu zmeniť svet svojimi nápadmi!



## Ada Lovelace (1815-1852)

Bola prvou počítačovou programátorkou.

Pracovala s Charlesom Babbagom na jeho ranom mechanickom počítači.

Napísala prvý algoritmus, ktorý mal spracovať stroj.





## Grace Hopper (1906-1992)

Bola počítačovou vedkyňou a kontraadmirálkou amerického námorníctva.

Vyštudovala matematiku na YALE University.

Bola jednou z prvých programátoriek námorného počítača IBM Mark I.

Spopularizovala termín "ladenie" vo výpočtovej technike po odstránení "mole" z počítača!







## Marie Curie (1867–1934)

Bola priekopníckou vedkyňou v oblasti rádioaktivity.

Bola prvou ženou, ktorá získala Nobelovu cenu.

Bola jedinou osobou, ktorá získala Nobelovu cenu v dvoch rôznych vedách (fyzika a chémia).

Jej práca v oblasti ožarovania pomohla pri vývoji röntgenových prístrojov a liečby rakoviny.

Ukázala, že ženy môžu byť lídrami vo vede a robiť prelomové objavy!





## Katherine Johnson (1918-2020)

Bola to afroamerická vedkyňa.

Bola matematickou a vedkyňou NASA.

Jej výpočty pomohli vyslať astronautov do vesmíru.

Jej príbeh sa objavil vo filme Skryté postavy.





## Beatrice Shilling (1909-1990)

Bola motocyklovou pretekárkou a leteckou inžinierkou.

Počas druhej svetovej vojny pomáhala zachraňovať životy pilotov britského letectva.

Navrhla zariadenie, ktoré regulovalo prietok paliva do motora lietadla.

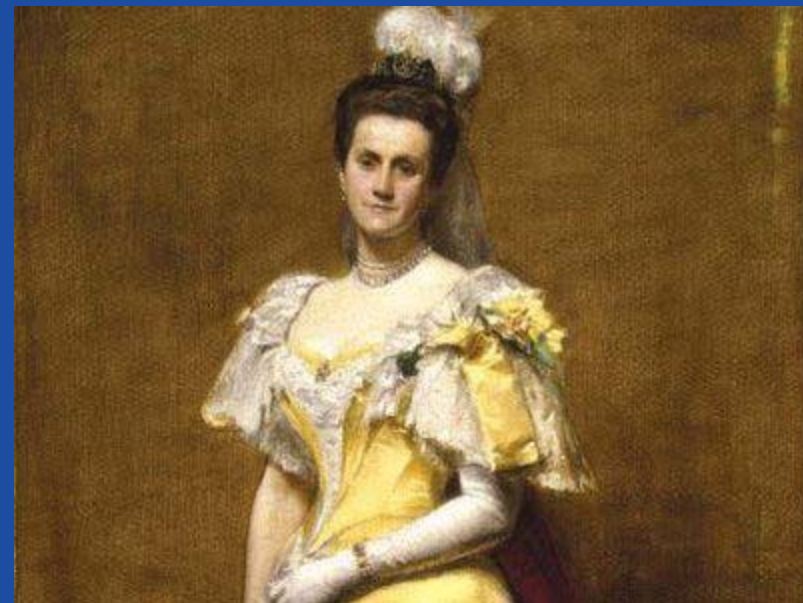




## Emily Warren Roebling (1843-1903)

Bola podnikateľkou a staviteľkou.

Po manželovej chorobe bola zodpovedná za vedenie výstavby Brooklynského mosta (1869 – 83).





## **Rosalind Franklin (1920-1958)**

Bola britskou vedkyňou.

Jej práca bola dôležitá pri objavovaní DNA a zlepšovaní porozumenia vírusom.

DNA obsahuje genetickú informáciu.





## Prečo **STEAM**?

Vysoký dopyt po pracovných miestach v týchto oblastiach.

Riešenie globálnych výziev.

(zmena klímy, zdravie, umelá inteligencia atď.)

Vynikajúce kariérne príležitosti.

Šanca tvoriť, objavovať a viesť.

Ženy prinášajú do inovácií jedinečné perspektívy a rozmanitosť!





## Prečo na **dievčatách v STEAMe** záleží?

Rôznorodé tímy riešia problémy kreatívnejšie. Ženy prinášajú nové nápady, ktoré môžu viesť k lepším produktom, bezpečnejšiemu dizajnu a inteligentnejším inováciám.

Ženy tvoria polovicu populácie, ale sú nedostatočne zastúpené v oblastiach STEAM – najmä v technológiách a inžinierstve. Je čas to zmeniť.

Zmena klímy, zdravotné krízy, etická umelá inteligencia, globálne výzvy – svet potrebuje mozgovú silu každého, najmä vašu.



## Ako sa zapojiť?

Preskúmajte aktivity Týždňa programovania na [codeweek.eu](https://codeweek.eu)

Zapojte sa do školských krúžkov (robotika, kódovanie, vedecké veľtrhy)

Vyskúšajte platformy ako Scratch, Khan Academy Code.org

Pýtajte sa. Zostaňte zvedaví.





**Otestujte si svoje vedomosti!**  
**Kliknite na odkaz a zahrajte si Kahoot!:**

[Kahoot! Women in STEAM](#)



## Zdroje

[Ada Lovelace Day: 6 Women Who Shook Up STEM - Our World](#)

[15+ greatest women in STEM](#)

[IWD: 13 Women in STEM Who Changed the World](#)

<https://www.britannica.com/biography/Rosalind-Franklin>

<https://www.britannica.com/biography/Emily-Warren-Roebling>