

Aktiviteti i Python

Çfarë është Python dhe si mund ta shkarkoni?

Python është një gjuhë programimi që thekson lexueshmërinë e kodit me përdorimin e dhëmbëzimeve të konsiderueshme. Mund t'i prezantojë studentët me:

- **Programimi i strukturuar:** Përdor konstrukte të strukturuar të rrjedhës së kontrollit të përzgjedhjes (nëse/atëherë/ndryshe) dhe sythe (ndërsa dhe për).
- **Programimi i orientuar drejt objektit:** Çdo objekt programohet veçmas, si karakteri ynë ose pengesat.
- **Programimi funksional:** Programi përdor funksione për të punuar.

Më poshtë mund të gjeni mënyra për të shkarkuar programin e duhur për nevojat tuaja.

- **Aplikacioni i desktopit:** Mund të shkarkoni Python për kompjuterin tuaj nga link më poshtë:

<https://www.python.org/downloads/>

Ndiqui udhëzimet bazuar në sistemin tuaj operativ.

- **Kodi i studios vizuale:** Mund të shkarkoni kodin e studios vizuale, një përpilues Python, për kompjuterin tuaj nga Microsoft Store ose Mac App Store.

Gruaja në kuiz dixhital dhe shkencor

Objektivat e aktivitetit

- Studentët do të mësojnë të punojnë në ekipe.
- Studentët do të njihen me konceptin e programimit dhe të menduarit algoritmik.
- Studentët do të kuptojnë se si funksionojnë funksionet e printimit dhe hyrjes në Python.
- Nxënësit do të njihen me funksionet e përzgjedhjes (nëse/ndryshe).
- Nxënësit do të mësojnë konceptin e pikëzimit dhe variablat.

Mjetet dhe materialet që do t'ju nevojiten

- Kompjuterë (laptop/desktop), në të cilët Python (ose një përpilues Python) është i para-instaluar.
- Lidhje interneti në mënyrë që studentët të mund të kërkojnë fakte në internet, ose libra me informacion, ose studentët mund të gjejnë informacion për kuizin si detyra shtëpie.

Përshkrimi i aktivitetit

Hyrje

- Tema prezantohet për nxënësit me pyetje të tilla si: "A dini ndonjë fakt interesant për një grua në Shkencë ose Teknologji?".

- Prezantoni mjedisin Python për studentët.
- Prezantoni funksionin e printimit dhe hyrjes së Python.
- Prezantoni funksionet e përzgjedhjes (nëse/ndryshe).

Aktiviteti

Qëllimi i këtij aktiviteti është krijimi i një kuizi për gratë në shkencë ose teknologji. Shembulli më poshtë ka një pyetje shembull dhe një sistem pikëzimi.

- Nxënësit krijojnë ekipe prej 2-4 personash.
- Në fillim duhet të gjejnë faktet që do të përdorin për kuizin e tyre.
- Krijimi i përshkrimit të kuizit, siç tregohet më poshtë.

```
print("Welcome to the Women in Science and Digital Quiz!")  
print("Answer the following questions by typing A, B, or C.")
```

- Nxënësit më pas mund të krijojnë një sistem pikëzimi, duke krijuar një variabël të quajtur rezultat.

```
# Variables  
score = 0
```

- Pas kësaj, nxënësit mund të krijojnë pyetjet e tyre duke ndjekur programin e mëposhtëm.

```
print()
print("Who was the first woman to win a Nobel Prize? ")
print("A. Rosalind Franklin")
print("B. Dorothy Hodgkin")
print("C. Marie Curie")
print("D. Lise Meitner")
answer = input("Make a choice: ")
print()
if answer == "C" or answer == "c": #check if the player found the correct answer
    print("Correct! Marie Curie is the first woman to win a Nobel prize and the first person to win a Nobel prize in different categories (Physics and Chemistry)")
    score += 1
else:
    print("Wrong! Marie Curie is the first woman to win a Nobel prize and the first person to win a Nobel prize in different categories (Physics and Chemistry)")
```

- Pasi të përfundojnë me pyetjet, nxënësit mund të shtojnë rezultatin përfundimtar në programin e tyre duke përdorur rreshtin e mëposhtëm:

```
# Thank you message and score
print("Thank you for playing! We hope you enjoyed our quiz and learned more about women in Science!")
print("Your score is:", score, "/10") #Change the number based on the number of questions
```