



Mujeres en STEAM:

Mujeres que cambiaron el mundo de la tecnología

Girls in Digital



Funded by
the European Union

¿Qué es STEAM??

- **S**cience - Ciencia
- **T**echnology - Tecnología
- **E**ngineering - Ingeniería
- **A**rt - Arte
- **M**athematics - Matemáticas





¿Por qué necesitamos más **mujeres en STEAM**?

- Las mujeres representan la mitad de la población, pero a menudo están infrarrepresentadas en los trabajos tecnológicos.
- ¡Las mujeres han traído nuevas ideas e inventos al mundo de la tecnología!
- ¡Es importante que todos tengan la oportunidad de cambiar el mundo con sus ideas!



Ada Lovelace (1815-1852)

Fue la primera programadora de computadoras.

Trabajó con Charles Babbage en su primera computadora mecánica.

Escribió el primer algoritmo procesado por una máquina.





Grace Hopper (1906-1992)

Fue científica de la computación y contralmirante de la Marina de los Estados Unidos.

Estudió matemáticas en la Universidad de Yale.

Fue una de las primeras programadoras de la computadora IBM Mark I de la Armada.

Ella popularizó el término "depuración" en informática después de eliminar una polilla de una computadora.





Marie Curie (1867–1934)

Fue una científica pionera en el campo de la radiactividad.

Fue la primera mujer en ganar un Premio Nobel.

Fue la única persona en ganar el Premio Nobel en dos ciencias diferentes (Física y Química).

Su trabajo en radiación ayudó en el desarrollo de máquinas de rayos X y tratamientos contra el cáncer.

¡Demostró que las mujeres pueden ser líderes en la ciencia y hacer descubrimientos revolucionarios!





Katherine Johnson (1918-2020)

Era una científica afroamericana.

Fue matemática y científica de la NASA.

Sus cálculos ayudaron a enviar astronautas al espacio.

Su historia apareció en la película Hidden Figures.



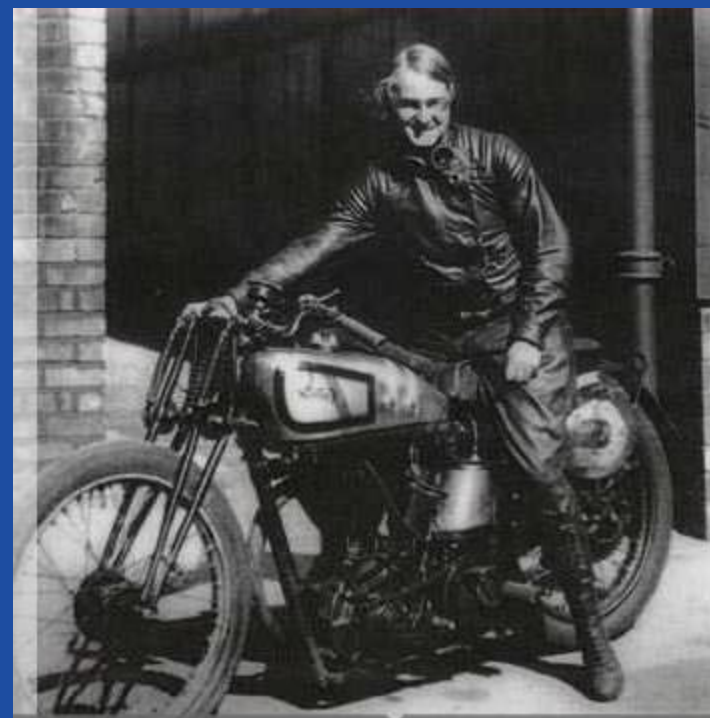


Beatrice Shilling (1909-1990)

Fue piloto de motos e ingeniera aeronáutica.

Ayudó a salvar la vida de los pilotos de la fuerza aérea británica durante la Segunda Guerra Mundial.

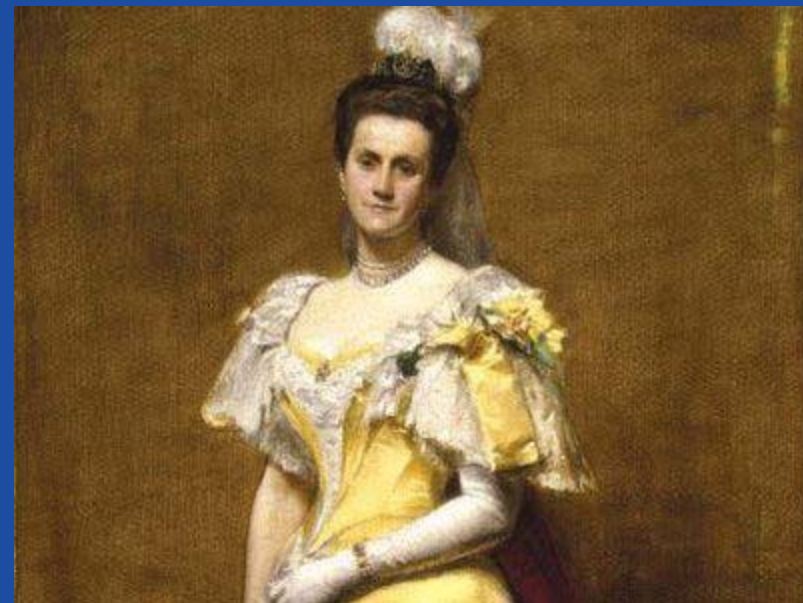
Diseñó un dispositivo que regulaba el flujo de combustible al motor de un avión.



Emily Warren Roebling (1843-1903)

Era una mujer de negocios y constructora.

Después de la enfermedad de su esposo, fue responsable de guiar la construcción del puente de Brooklyn (1869-83).





Rosalind Franklin (1920-1958)

Era una científica británica.

Su trabajo fue importante para descubrir el ADN y mejorar la comprensión de los virus.

El ADN contiene información genética.





¿ Por qué **STEAM**?

Alta demanda de puestos de trabajo en estos campos

Resolviendo desafíos globales

(cambio climático, salud, IA, etc.)

Excelentes oportunidades profesionales.

Una oportunidad para crear, descubrir y liderar.

¡Las mujeres aportan perspectivas únicas y diversidad a la innovación!





¿Por qué son importantes las **chicas en STEAM**?

Los equipos diversos resuelven problemas de manera más creativa. Las mujeres aportan ideas frescas que pueden conducir a mejores productos, diseños más seguros e innovaciones más inteligentes.

Las mujeres representan la mitad de la población, pero están infrarrepresentadas en los campos STEAM, especialmente en tecnología e ingeniería. Es hora de cambiar eso.

El cambio climático, las crisis sanitarias, la IA ética, los desafíos globales: el mundo necesita la capacidad intelectual de todos, especialmente la tuya.



¿Cómo participar?

Explora las actividades de la Semana de la Programación en codeweek.eu

Únete a clubes escolares (robótica, codificación, ferias de ciencias)

Prueba plataformas como Scratch, Khan Academy Code.org

Haz preguntas. Mantén la curiosidad.



Pon a prueba tus conocimientos!
Haz clic en el enlace para jugar a Kahoot!:

[Kahoot! Women in STEAM](#)



Fuentes

[Ada Lovelace Day: 6 Women Who Shook Up STEM - Our World](#)

[15+ greatest women in STEM](#)

[IWD: 13 Women in STEM Who Changed the World](#)

<https://www.britannica.com/biography/Rosalind-Franklin>

<https://www.britannica.com/biography/Emily-Warren-Roebling>