

**Ustvari svoj obesek
za ključe v
Tinkercadu!**



Ustvari svoj obesek za ključe

Uporabi kartice v tem vrstnem redu:

- 1. Izberi črke**
- 2. Poravnaj**
- 3. Spremeni velikost**
- 4. Ustvari prstan**
- 5. Prilagodi**
- 6. Natisni**

Avtor



Navdihnjeno s Scratch Card

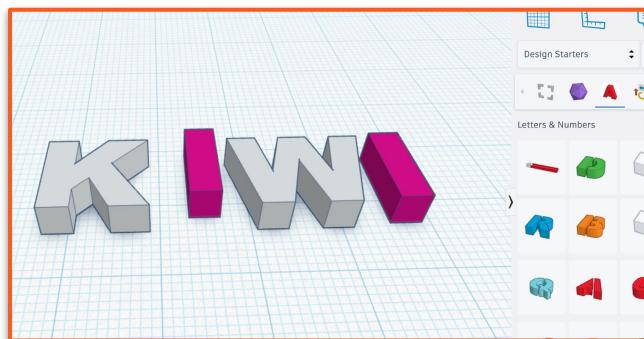


Funded by
the European Union



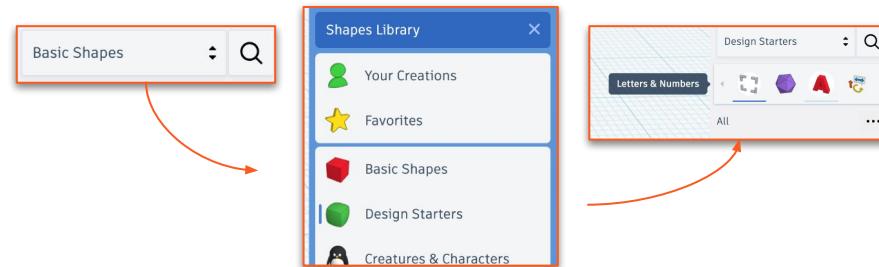
1. Izberi črke

Sledi korakom na strani, da dobiš primer kot na sliki.
Projekt lahko prosto prilagodiš po svojih željah!

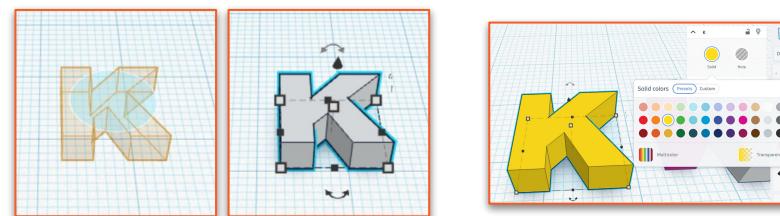


Izberi črke

Odpri [tinkercad.com](https://www.tinkercad.com) in ustvari nov 3D projekt.
Za dodajanje črk in številk izberi Design Starters v spustnem meniju na desni strani.



Izberi črke in jih povleci v delovni prostor.
Če želiš kopirati črko, jo izberi in pritisni Ctrl + C, Ctrl + V.
Poskusi spremeniti tudi barvo.



Kako se lahko premikaš po delovnem prostoru?

- Povečaj ali pomanjšaj svoj projekt s pritiskom na + ali -, ali z uporabo sledilne ploščice ali koleščka miške. Ikona se uporablja za spremembo zornega kota. Za natančno navigacijo pritisni desni gumb miške ali drži pritisnjeno tipko Ctrl in klikni, da spremeniš kot.





2. Poravnaj

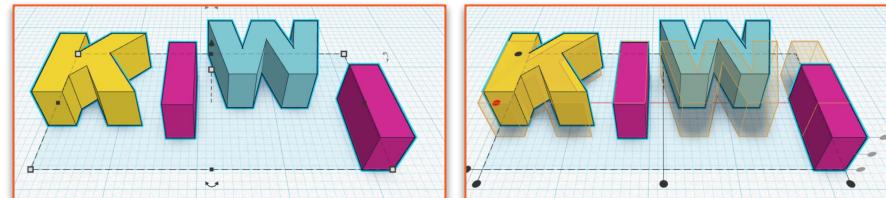
Sledi korakom na strani, da dobiš primer kot na sliki.

Projekt lahko prosto prilagodiš po svojih željah!

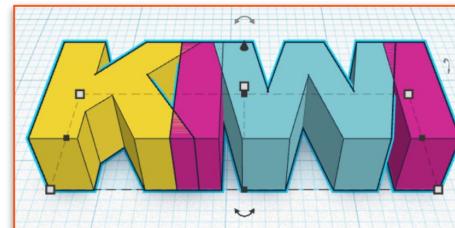


Poravnaj

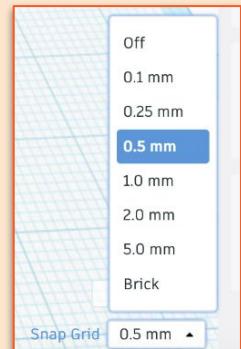
Izberi vse črke in klikni ikono  , da jih poravnaš. Raziskuj različne možnosti poravnave z uporabo črnih pik.



Postavi črke eno ob drugo – lahko jih premikaš tudi s puščicami na tipkovnici.
Izberi jih vse in jih združi.



Nasvet: Spremeni nastavitev mreže (Snap Grid) za večjo natančnost.

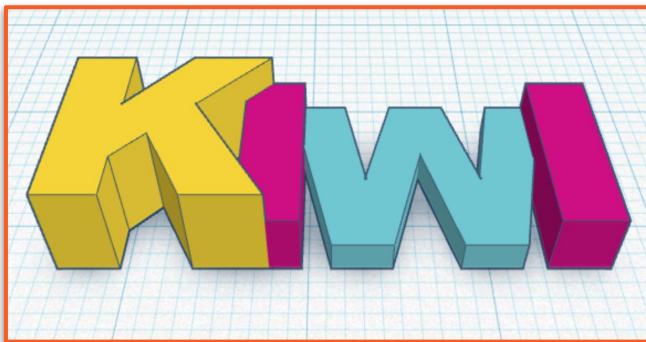




3. Spremeni velikost

Sledi korakom na strani, da dobiš primer kot na sliki.

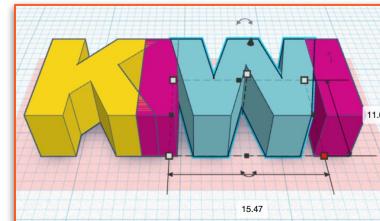
Projekt lahko prosto prilagodiš po svojih željah!



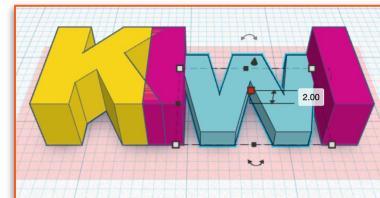
Spremeni velikost

Za spremembo velikosti ene črke dvoklikni na skupino in izberi predmet, nato uporabi kvadratke, ki se prikažejo.

Če želiš ohraniti razmerje slike, drži tipko Shift, medtem ko spremenjaš velikost.

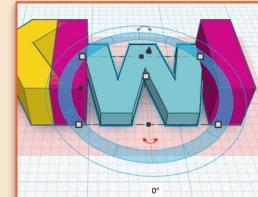


Če želiš spremeniti višino, uporabi kvadratek v sredini .



Preizkusи sam/sama!

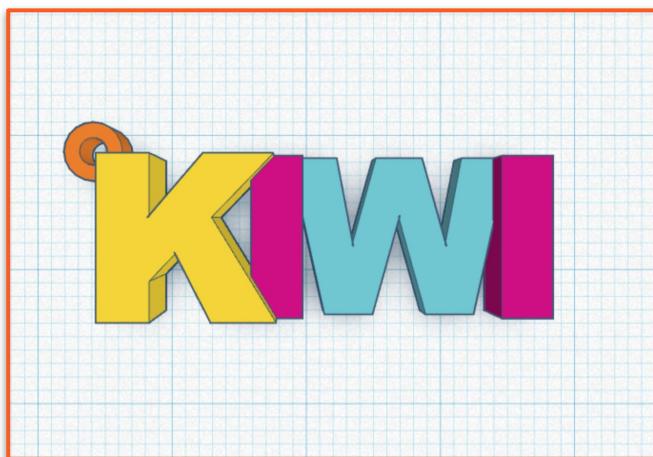
Kaj se zgodi, ko premakneš puščico ?





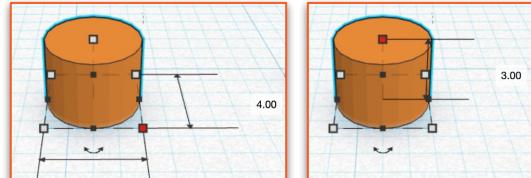
4. Ustvari prstan

Sledi korakom na strani, da dobiš primer kot na sliki.
Projekt lahko prosto prilagodiš po svojih željah!

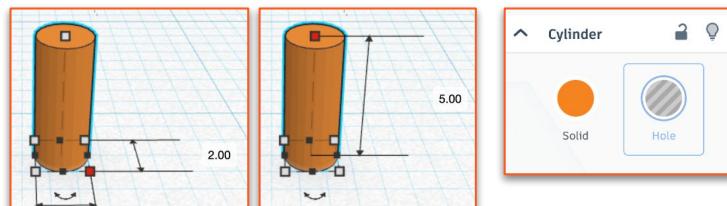


Ustvari prstan

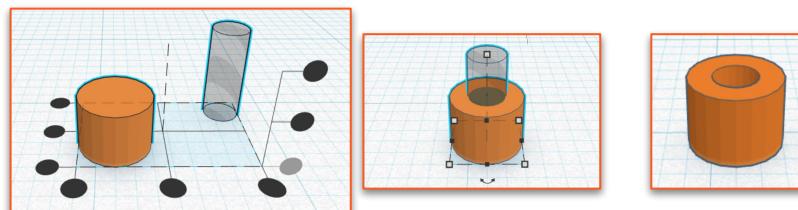
Postavi valj (premer 4 mm in višina 3 mm)
na delovno površino.



Postavi drugi valj (premer 2 mm in višina 5 mm)
in izberi Empty (prazno).



Poravnaj oba valja na sredino in ju združi, da dobiš luknjo. Nato postavi prsten na en rob obeska za ključe in združi vse predmete skupaj.

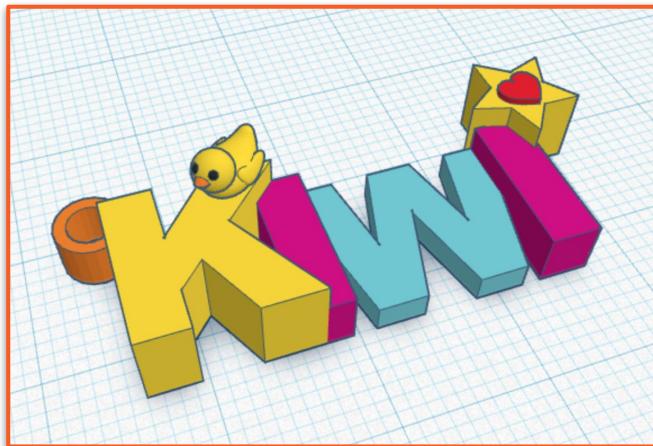




5. Prilagodi

Sledi korakom na strani, da dobiš primer kot na sliki.

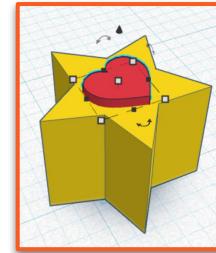
Projekt lahko prosto prilagodiš po svojih željah!



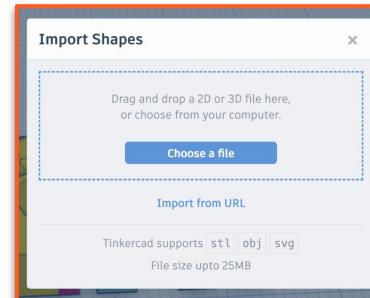
Prilagodi

Če želiš prilagoditi svoj obesek za ključe, lahko:

1. **Dodaš** nove predmete iz galerije z iskanjem po kategorijah. Uporabi stožec  za premikanje predmetov po višini.



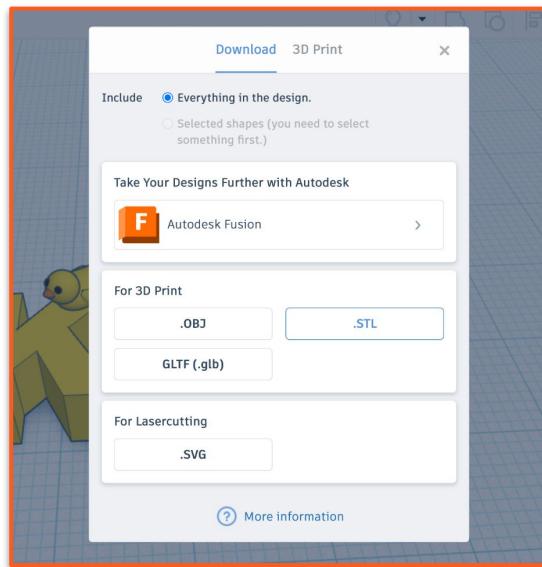
2. **Ustvariš** in izmisliš nove oblike, tako da kombiniraš različne predmete in jih združiš v skupine.
3. **Uvoziš** predmete iz datotek. Na spletu lahko najdeš uporabne strani z zbirko že pripravljenih objektov.
Na primer: thingiverse.com. Na primer thingiverse.com





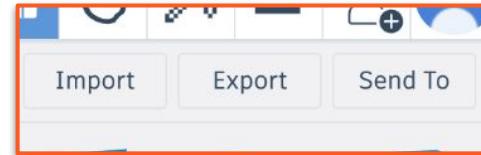
6. Natisni

Sledi korakom na strani, da natisneš svoj obesek za ključe.

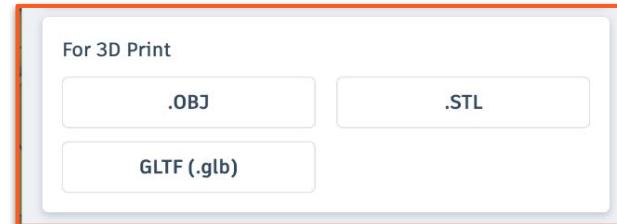


Natisni

Izberi Export (Izvoz) za pripravo projekta za tiskanje.



Izberi format .stl.



Uvozi .stl datoteko v programsko opremo Ultimaker Cura, da prilagodiš velikost obeska za ključe, preveri, ali je vse v redu in po potrebi omogoči podporo za tiskanje.



Vstavi SD kartico v režo na tiskalniku
in začni postopek 3D tiskanja!