



Mulheres no STEAM:

Mulheres que mudaram o mundo da tecnologia

Girls in Digital



Funded by
the European Union

O que é o STEAM?

- **S**cience - Ciência
- **T**echnology - Tecnologia
- **E**ngineering - Engenharia
- **A**rt - Arte
- **M**athematics - Matemática





Por que precisamos de mais **mulheres no STEAM?**

- As mulheres constituem metade da população, mas estão frequentemente sub-representadas nos empregos tecnológicos.
- As mulheres trouxeram novas ideias e invenções para o mundo da tecnologia!
- É importante que todos tenham a oportunidade de mudar o mundo com as suas ideias!



Ada Lovelace (1815-1852)

Foi a primeira programadora informática.

Ela trabalhou com Charles Babbage em seu primeiro computador mecânico.

Ela escreveu o primeiro algoritmo a ser processado por uma máquina.





Grace Hopper (1906-1992)

Foi cientista da computação e contra-almirante da Marinha dos EUA.

Estudou matemática na Universidade YALE.

Foi uma das primeiras programadoras do computador IBM Mark I da Marinha.

Ela popularizou o termo "depuração" na computação depois de remover uma mariposa de um computador!





Marie Curie (1867–1934)

Foi uma cientista pioneira no campo da radioatividade.

Foi a primeira mulher a ganhar um Prémio Nobel.

Foi a única pessoa a ganhar Prémios Nobel em duas ciências diferentes (Física e Química).

O seu trabalho em radiação ajudou no desenvolvimento de máquinas de raios-X e tratamentos contra o cancro.

Ela mostrou que as mulheres podem ser líderes na ciência e fazer descobertas inovadoras!





Katherine Johnson (1918-2020)

Ela era uma cientista afro-americana.

Foi matemática e cientista da NASA.

Seus cálculos ajudaram a enviar astronautas ao espaço.

Sua história foi apresentada no filme Hidden Figures.



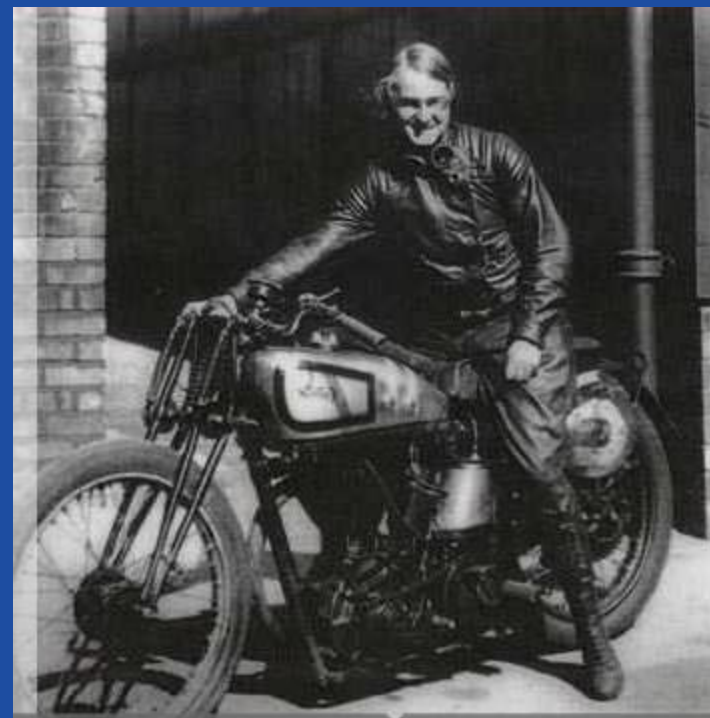


Beatrice Shilling (1909-1990)

Foi motociclista e engenheira aeronáutica.

Ela ajudou a salvar a vida de pilotos da força aérea britânica durante a Segunda Guerra Mundial.

Ela projetou um dispositivo que regulava o fluxo de combustível para o motor de um avião.





Emily Warren Roebling (1843-1903)

Foi empresária e construtora.

Após a doença do marido, ela foi responsável por orientar a construção da Ponte do Brooklyn (1869-83).





Rosalind Franklin (1920-1958)

Ela era uma cientista britânica.

O seu trabalho foi importante para descobrir o ADN e melhorar a compreensão sobre os vírus.

O ADN contém informação genética.





Porquê **STEAM**?

Elevada procura de emprego nestas áreas

Resolução dos desafios globais

(alterações climáticas, saúde, IA, etc.)

Excelentes oportunidades de carreira.

Uma oportunidade para criar, descobrir e liderar.

As mulheres trazem perspetivas únicas e diversidade para a inovação!





Porque é que **as raparigas no STEAM** são importantes?

Equipas diversas resolvem problemas de forma mais criativa. As mulheres trazem novas ideias que podem levar a melhores produtos, designs mais seguros e inovações mais inteligentes.

As mulheres constituem metade da população, mas estão sub-representadas nas áreas STEAM — especialmente em tecnologia e engenharia. É hora de mudar isso.

Alterações climáticas, crises de saúde, IA ética, desafios globais — o mundo precisa da capacidade intelectual de todos, especialmente da sua.



Como participar?

Explore as atividades da Semana do Código no codeweek.eu

Junte-se a clubes escolares (robótica, codificação, feiras de ciências)

Experimente plataformas como Scratch, Khan Academy Code.org

Faça perguntas. Fique curioso.



Teste os seus conhecimentos!
Clique no link para jogar Kahoot!:

[Kahoot! Women in STEAM](#)



Fontes

[Ada Lovelace Day: 6 Women Who Shook Up STEM - Our World](#)

[15+ greatest women in STEM](#)

[IWD: 13 Women in STEM Who Changed the World](#)

<https://www.britannica.com/biography/Rosalind-Franklin>

<https://www.britannica.com/biography/Emily-Warren-Roebling>