



Kobiety w STEAM:

Kobiety, które zmieniły świat technologii

Girls in Digital



Funded by
the European Union

Co to jest STEAM?

- **S**cience - Nauka
- **T**echnology - Technologia
- **E**ngineering - Inżynieria
- **A**rt – Sztuka
- **M**athematics - Matematyka





Dlaczego potrzebujemy więcej **kobiet w STEAM?**

- Kobiety stanowią połowę populacji, ale często są niedostatecznie reprezentowane na stanowiskach technicznych.
- Kobiety wniosły do świata technologii nowe pomysły i wynalazki!
- Ważne jest, aby każdy miał szansę zmienić świat swoimi pomysłami!

Ada Lovelace (1815-1852)

Była pierwszym programistą komputerowym.

Pracowała z Charlesem Babbage'em nad jego wczesnym komputerem mechanicznym.

Napisała pierwszy algorytm przetwarzany przez maszynę.





Grace Hopper (1906-1992)

Była informatykiem i kontradmirałem Marynarki Wojennej Stanów Zjednoczonych.

Studiowała matematykę na Uniwersytecie YALE.

Była jednym z pierwszych programistów komputera IBM Mark I, należącego do marynarki wojennej.

Spopularyzowała termin "debugowanie" w informatyce po usunięciu z komputera!





Marie Curie (1867–1934)

Była pionierskim naukowcem w dziedzinie promieniotwórczości.

Była pierwszą kobietą, która zdobyła Nagrodę Nobla.

Była jedyną osobą, która zdobyła Nagrodę Nobla w dwóch różnych naukach (fizyce i chemii).

Jej praca w dziedzinie promieniowania pomogła w rozwoju aparatów rentgenowskich i metod leczenia raka.

Pokazała, że kobiety mogą być liderkami w nauce i dokonywać przełomowych odkryć!





Katherine Johnson (1918-2020)

Była afroamerykańskim naukowcem.

Była matematyczką i naukowcem NASA.

Jej obliczenia pomogły wysłać astronautów w kosmos.

Jej historia została przedstawiona w filmie Hidden Figures.

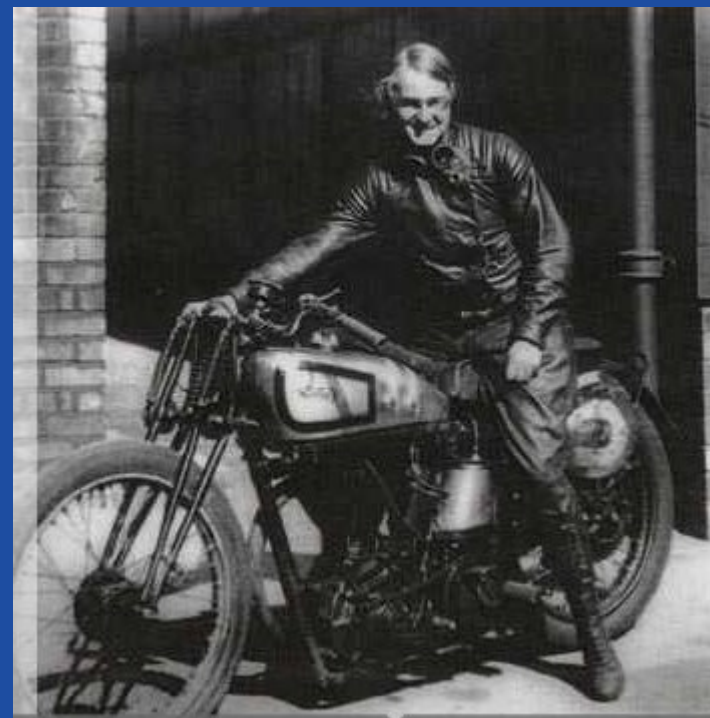


Beatrice Shilling (1909-1990)

Była motocyklistką wyścigową i inżynierem lotnictwa.

Pomagała ratować życie pilotów brytyjskich sił powietrznych podczas II wojny światowej.

Zaprojektowała urządzenie, które regulowało przepływ paliwa do silnika samolotu.





Emily Warren Roebling (1843-1903)

Była kobietą biznesu i budowląncem.

Po chorobie męża była odpowiedzialna za kierowanie budową Mostu Brooklińskiego (1869–83).



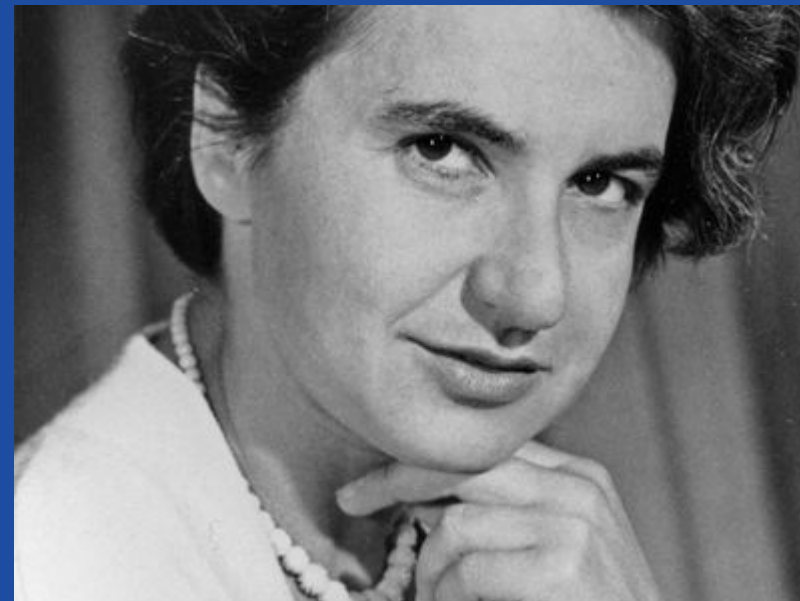


Rosalind Franklin (1920-1958)

Była brytyjskim naukowcem.

Jej praca odegrała ważną rolę w odkrywaniu DNA i poprawie wiedzy na temat wirusów.

DNA zawiera informację genetyczną.





Dlaczego **STEAM**?

Duże zapotrzebowanie na miejsca pracy w tych dziedzinach

Rozwiązywanie globalnych wyzwań

(zmiana klimatu, zdrowie, sztuczna inteligencja itp.)

Doskonałe możliwości rozwoju zawodowego.

Szansa na tworzenie, odkrywanie i przewodzenie.

Kobiety wnoszą do innowacji wyjątkową perspektywę i różnorodność!





Dlaczego **dziewczyny w STEAM** są ważne?

Zróżnicowane zespoły rozwiązują problemy bardziej kreatywnie. Kobiety wnoszą świeże pomysły, które mogą prowadzić do lepszych produktów, bezpieczniejszych projektów i inteligentniejszych innowacji.

Kobiety stanowią połowę populacji, ale są niedostatecznie reprezentowane w dziedzinach STEAM – zwłaszcza w technologii i inżynierii. Czas to zmienić.

Zmiany klimatyczne, kryzysy zdrowotne, etyczna sztuczna inteligencja, globalne wyzwania – świat potrzebuje potencjału umysłowego każdego z nas, a zwłaszcza z Twojego.



Jak się zaangażować??

Zapoznaj się z działaniami Tygodnia Kodowania w codeweek.eu

Dołącz do kół szkolnych (robotyka, kodowanie, targi naukowe)

Wypróbuj platformy takie jak Scratch, Khan Academy Code.org

Zadawaj pytania. Bądź ciekawy.



Sprawdź swoją wiedzę!
Kliknij na link, aby zagrać w Kahoot!:

Kahoot! Women in STEAM



Źródła

[Ada Lovelace Day: 6 Women Who Shook Up STEM - Our World](#)

[15+ greatest women in STEM](#)

[IWD: 13 Women in STEM Who Changed the World](#)

<https://www.britannica.com/biography/Rosalind-Franklin>

<https://www.britannica.com/biography/Emily-Warren-Roebling>