



Žene u STEAM-u:

Žene koje su promijenile svijet tehnologije

Girls in Digital



Funded by
the European Union

Što je STEAM?

- **S**cience - znanost
- **T**echnology - tehnologija
- **E**ngineering - inženjerstvo
- **A**rt - umjetnost
- **M**athematics - matematika





Zašto nam treba više **žena u STEAM-u?**

- Žene čine polovicu stanovništva, ali su često nedovoljno zastupljene na poslovima u tehnologiji.
- Žene su donijele nove ideje i izume u svijet tehnologije.
- Važno je da svatko ima priliku promijeniti svijet svojim idejama.

Ada Lovelace (1815. - 1852.)

Bila je prva računalna programerka.

Radila je s Charlesom Babbageom na njegovom prvom mehaničkom računalu.

Napisala je prvi algoritam za stroj.



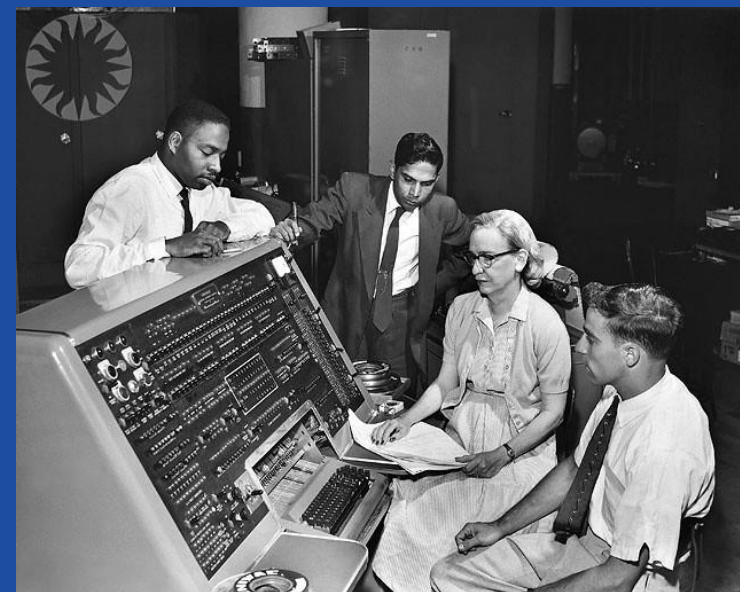
Grace Hopper (1906. - 1992.)

Bila je informatičarka i članica američke mornarice.

Studirala je matematiku na Sveučilištu YALE.

Bila je jedna od prvih programera računala IBM Mark I.

Popularizirala je izraz *debugging* (otklanjanje pogrešaka) u računalstvu nakon uklanjanja moljca (*bug*) iz računala.





Marie Curie (1867. - 1934.)

Bila je pionirska znanstvenica na polju radioaktivnosti.

Bila je prva žena koja je dobila Nobelovu nagradu.

Bila je jedina osoba koja je osvojila Nobelove nagrade u dvije različite znanosti (fizika i kemija).

Njezin rad na zračenju pomogao je u razvoju rendgenskih aparata i liječenja raka.

Pokazala je da žene mogu voditi inovacije u znanosti i doći do revolucionarnih otkrića.





Katherine Johnson (1918. - 2020.)

Bila je afroamerička znanstvenica.

Bila je matematičarka i znanstvenica u NASA-i.

Njezini izračuni pomogli su poslati astronaute u svemir.

Njezina je priča prikazana u filmu *Skrivene figure*.



Beatrice Shilling (1909. - 1990.)

Bila je motociklistička trkačica i zrakoplovna inženjerka.

Pomogla je spasiti živote britanskih pilota tijekom Drugog svjetskog rata.

Osmislila je uređaj koji je regulirao protok goriva do motora aviona.



Emily Warren Roebling (1843. - 1903.)

Bila je poslovna žena i građevinarka.

Nakon suprugove bolesti, bila je odgovorna za vođenje izgradnje Brooklynskog mosta

(1869. - 1883.).





Rosalind Franklin (1920. - 1958.)

Bila je britanska znanstvenica.

Njezin je rad bio važan u otkrivanju DNK i poboljšanju razumijevanja virusa.

DNK sadrži genetske informacije.





Zašto **STEAM**?

Velika je potražnja za radnim mjestima u tim područjima.

STEAM rješava globalne izazove

(npr. klimatske promjene, zdravlje, umjetna inteligencija).

Nudi izvrsne mogućnosti za karijeru.

Pruža priliku za stvaranje i napredovanje.

Žene donose jedinstvene perspektive i raznolikost u svijet inovacija.





Zašto su **djevojke u STEAM-u** važne?

Timovi koji se sastoje od različitih ljudi kreativnije rješavaju probleme. Žene donose svježije ideje koje mogu dovesti do boljih proizvoda, sigurnijeg dizajna i pametnijih inovacija.

Žene čine polovicu stanovništva, ali su nedovoljno zastupljene u područjima STEAM-a, posebno u tehnologiji i inženjerstvu. Vrijeme je da se to promijeni.

Klimatske promjene, zdravstvene krize, etičko korištenje umjetne inteligencije i globalni izazovi pokazuju da je svijetu je potreban svačiji mozak, posebno vaš.



Kako se možete uključiti?

Istražite aktivnosti Tjedna programiranja (Code Weeka) na poveznici *codeweek.eu*.

Pridružite se školskim klubovima (robotika, kodiranje, znanstveni sajmovi).

Isprobajte platforme kao što su *Scratch*, *Khan Academy*, *Code.org*.

Postavljajte pitanja.



Provjerite svoje znanje!
Kliknite na poveznicu za igranje Kahoota!:

[Kahoot! Women in STEAM](#) (na engleskom jeziku)



Izvori

[Ada Lovelace Day: 6 Women Who Shook Up STEM - Our World](#)

[15+ greatest women in STEM](#)

[IWD: 13 Women in STEM Who Changed the World](#)

<https://www.britannica.com/biography/Rosalind-Franklin>

<https://www.britannica.com/biography/Emily-Warren-Roebling>