

Python Etkinliđi

Python nedir ve nasıl indirilir?

Python, önemli girinti kullanımıyla kod okunabilirliğini vurgulayan bir programlama dilidir.

Öğrencilere şunları tanıtabilir:

- **Yapısal programlama:** Seçim (if/then/else) ve döngüler (while ve for) yapılandırılmış kontrol akışı yapılarını kullanır.
- **Nesne yönelimli programlama:** Her nesne, karakterimiz veya engellerimiz gibi ayrı ayrı programlanır.
- **Fonksiyonel programlama:** Program çalışmak için fonksiyonları kullanır.

Aşağıda ihtiyaçlarınıza uygun programı indirmenin yollarını bulabilirsiniz.

- **Masaüstü uygulaması:** Aşağıdaki bağlantıdan bilgisayarınız için Python'u indirebilirsiniz:

<https://www.python.org/downloads/>

İşletim sisteminize bağı olarak yönergeleri izleyin.

- **Visual studio code:** Bilgisayarınız için bir Python derleyicisi olan Visual studio code'u Microsoft Store veya Mac App Store'dan indirebilirsiniz.

Dijital ve Bilimde Kadın Testi

Faaliyetin Amaçları

- Öğrenciler takım halinde çalışmayı öğreneceklerdir.
- Öğrencilere programlama ve algoritmik düşünme kavramı tanıtılacaktır.
- Öğrenciler, Python'da yazdırma ve giriş işlevlerinin nasıl çalıştığını anlayacaklardır.
- Öğrencilere seçim fonksiyonları (if / else) tanıtılacaktır.
- Öğrenciler puanlama kavramını ve değişkenleri öğreneceklerdir.

İhtiyaç duyacağınız araç ve gereçler

- Python'un (veya bir Python derleyicisinin) önceden yüklenmiş olduğu bilgisayarlar (dizüstü/masaüstü).
- Öğrencilerin çevrimiçi gerçekleri arayabilmeleri veya bilgi içeren kitaplar arayabilmeleri veya öğrencilerin sınav için ev ödevi olarak bilgi bulabilmeleri için internet bağlantısı.

Etkinlik açıklaması

Giriş

- **Tema, öğrencilere aşağıdaki gibi sorularla tanıtılır: "İlginç bir şey biliyor musunuz?"**
- **Bilim veya Teknolojideki bir kadın için gerçek mi?"**



- Öğrencilere Python ortamını tanıtın.
- Python'un yazdırma ve giriş işlevini tanıtın.
- Seçim fonksiyonlarını tanıtın (if/else).

Etkinlik

Bu aktivitenin amacı, Bilim veya teknoloji alanındaki kadınlar için bir bilgi yarışması oluşturmaktır. Aşağıdaki örnekte örnek bir soru ve bir puanlama sistemi bulunmaktadır.

- Öğrenciler 2-4 kişilik takımlar oluşturur.
- Öncelikle öğrencilerin sınavları için kullanacakları gerçekleri bulmaları gerekir.
- Aşağıda gösterildiği gibi sınavın açıklamasını oluşturmak.

```
print("Welcome to the Women in Science and Digital Quiz!")  
print("Answer the following questions by typing A, B, or C.")
```

- Öğrenciler daha sonra puan adlı bir değişken oluşturarak bir puanlama sistemi oluşturabilirler.

```
# Variables  
score = 0
```

- Daha sonra öğrenciler aşağıdaki programı takip ederek sorularını oluşturabilirler.

```
print()
print("Who was the first woman to win a Nobel Prize? ")
print("A. Rosalind Franklin")
print("B. Dorothy Hodgkin")
print("C. Marie Curie" )
print("D. Lise Meitner")
answer = input("Make a choice: ")
print()
if answer == "C" or answer == "c": #check if the player found the correct answer
    print("Correct! Marie Curie is the first woman to win a Nobel prize and the first person to win a Nobel prize in different categories (Physics and Chemistry)")
    score += 1
else:
    print("Wrong! Marie Curie is the first woman to win a Nobel prize and the first person to win a Nobel prize in different categories (Physics and Chemistry)")
```

- Soruları bitirdikten sonra, öğrenciler aşağıdaki satırı kullanarak final puanını programlarına ekleyebilirler:

```
# Thank you message and score
print("Thank you for playing! We hope you enjoyed our quiz and learned more about women in Science!")
print("Your score is:", score, "/10") #Change the number based on the number of questions
```