

| Aktivnost: Čarobna 8-krogla (Magic 8-ball)

Cilji aktivnosti

- Učenci se bodo naučili sodelovati v skupinah.
- Učenci bodo spoznali pojem mehatronike in programiranja.
- Učenci bodo spoznali senzorje.
- Učenci bodo spoznali naključna števila in njihovo uporabo.
- Učenci bodo spoznali pojem spremenljivk.

Orodja in materiali, ki jih boste potrebovali

- Tema se učencem predstavi z vprašanji, kot so: »Ste se kdaj spraševali o prihodnosti?«, »Ste že kdaj postavili vprašanje čarobni 8-krogli?«.
- Učencem predstavite okolje urejevalnika.
- Učencem predstavite pojem naključnega števila.
- Učencem predstavite pojem senzorjev.

Opis dejavnosti

Uvod

- Tema se učencem predstavi z vprašanji, kot so: »Ste se kdaj spraševali o prihodnosti?«, »Ste že kdaj postavili vprašanje čarobni 8-krogli?«.
- Učencem predstavite okolje urejevalnika.
- Učencem predstavite pojem naključnega števila.
- Učencem predstavite pojem senzorjev.

Dejavnost

Cilj aktivnosti je ustvariti čarobno 8-kroglo. Z uporabo pospeškometra se ob stresanju micro:bita prikaže odgovor, kot na primer: »Da«, »Ne«, »Mogoče«.

- Učenci se razdelijo v skupine po 2 do 4.
- Najprej v meniju »Variables« (Spremenljivke) ustvarijo spremenljivko z imenom *Choice (izbira)*.
- V meniju »Input« (Vhod) uporabijo ukaz »when shaken« (ko se strese).
- V ta ukaz vstavijo ukaz »set choice to« (nastavi *choice* na) iz menija spremenljivk.
- Nastavijo *choice* na »pick random from 0 to 8« (izberi naključno število od 0 do 8) iz menija

»Math« (Matematika).

- Nato glede na vrednost spremenljivke pripravijo odgovore.

Program si lahko ogledate spodaj.

