



Donne nelle STEAM:

Donne che hanno cambiato il mondo della tecnologia

Girls in Digital



Funded by
the European Union

Cosa sono le STEAM?

- **S**cience - Scienza
- **T**echnology - Tecnologia
- **E**ngineering - Ingegneria
- **A**rt - Arte
- **M**athematics - Matematica





Perché abbiamo bisogno di più **donne nelle STEAM?**

- Le donne costituiscono la metà della popolazione, ma sono spesso sottorappresentate nei lavori tecnologici.
- Le donne hanno portato nuove idee e invenzioni nel mondo della tecnologia!
- È importante che tutti abbiano la possibilità di cambiare il mondo con le proprie idee!



Ada Lovelace (1815-1852)

È stata la prima programmatrice di computer.

Lavorò con Charles Babbage al suo primo computer meccanico.

Ha scritto il primo algoritmo ad essere elaborato da una macchina.





Grace Hopper (1906-1992)

Era una scienziata informatica e contrammiraglio della Marina degli Stati Uniti.

Ha studiato matematica all'Università di YALE.

È stata una delle prime programmatrici del computer IBM Mark I della Marina.

Ha reso popolare il termine "debugging" nell'informatica dopo aver rimosso una falena da un computer!





Marie Curie (1867–1934)

È stata una scienziata pioniera nel campo della radioattività.

È stata la prima donna a vincere un premio Nobel.

È stata l'unica persona a vincere premi Nobel in due diverse scienze (fisica e chimica).

Il suo lavoro nel campo delle radiazioni ha contribuito allo sviluppo di macchine a raggi X e trattamenti contro il cancro.

Ha dimostrato che le donne possono essere leader nella scienza e fare scoperte rivoluzionarie!





Katherine Johnson (1918-2020)

Era una scienziata afroamericana.

Era una matematica e scienziata della NASA.

I suoi calcoli hanno contribuito a inviare astronauti nello spazio.

La sua storia è stata raccontata nel film Hidden Figures.



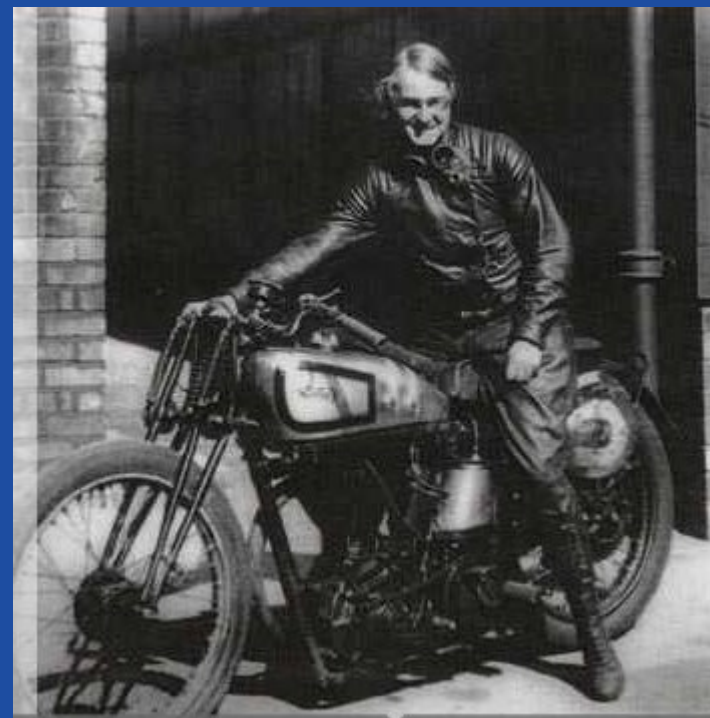


Beatrice Shilling (1909-1990)

Era una pilota motociclistica e ingegnere aeronautico.

Ha contribuito a salvare la vita dei piloti dell'aeronautica britannica durante la seconda guerra mondiale.

Ha progettato un dispositivo che regolava il flusso di carburante al motore di un aereo.



Emily Warren Roebling (1843-1903)

Era una donna d'affari e una costruttrice.

Dopo la malattia del marito, fu responsabile della costruzione del ponte di Brooklyn (1869-83).





Rosalind Franklin (1920-1958)

Era una scienziata britannica.

Il suo lavoro è stato importante per scoprire il DNA e migliorare la comprensione dei virus.

Il DNA contiene informazioni genetiche.





Perché **STEAM**?

Elevata domanda di posti di lavoro in questi settori

Risolvere le sfide globali

(cambiamenti climatici, salute, intelligenza artificiale, ecc.)

Ottime opportunità di carriera.

Un'opportunità per creare, scoprire e guidare.

Le donne apportano prospettive uniche e diversità all'innovazione!





Perché le **ragazze nelle STEAM** sono importanti?

I team eterogenei risolvono i problemi in modo più creativo. Le donne portano idee fresche che possono portare a prodotti migliori, design più sicuri e innovazioni più intelligenti.

Le donne costituiscono la metà della popolazione, ma sono sottorappresentate nei settori STEAM, soprattutto nella tecnologia e nell'ingegneria. È tempo di cambiare le cose.

Cambiamenti climatici, crisi sanitarie, intelligenza artificiale etica, sfide globali: il mondo ha bisogno delle capacità intellettuali di tutti, specialmente delle tue.



Come partecipare?

Esplora le attività della Code Week su codeweek.eu

Unisciti ai club scolastici (robotica, programmazione, fiere scientifiche)

Prova piattaforme come Scratch, Khan Academy Code.org

Fai domande. Sii curiosa.



Metti alla prova le tue conoscenze!
Clicca sul link per giocare a Kahoot!:

[Kahoot! Women in STEAM](#)



Fonti

[Ada Lovelace Day: 6 Women Who Shook Up STEM - Our World](#)

[15+ greatest women in STEM](#)

[IWD: 13 Women in STEM Who Changed the World](#)

<https://www.britannica.com/biography/Rosalind-Franklin>

<https://www.britannica.com/biography/Emily-Warren-Roebling>