

Uranpäivän keskeiset elementit

TAVOITTEET

Inspiroida kiinnostusta teknologia-aloihin.
Yhdistää osallistujat ammattilaisiin.
Tarjota käytännön teknologiatyöpajoja.

KOHDERYHMÄ

Lukio- ja korkeakouluopiskelijat.
Uraansa aloittelevat ammattilaiset.

ROOLIT

Koordinaattori: Vastaa kokonaisuudesta.
Tapahtumapäällikkö: Vastaa tilasta ja teknologiasta.
Puhujakoordinaattori: Hallinnoi puhujia.
Viestintävastaava: Mainostaa tapahtumaa.
Vapaaehtoiskoordinaattori: Vastaa vapaaehtoisista.

MARKKINOINTI

Käytä sosiaalista mediaa, julisteita ja kouluyhteistyötä.
Aloita 5–6 viikkoa ennen: julkaise esittelyjä ja lähtölaskentoja.

SUUNNITTELU

Tila: Helposti saavutettava, teknologialle sopiva, kohderyhmälle sopiva.
Verkkoalusta: Zoom/MS Teams/Webex ryhmähuoneilla.
Budjetti: Tila, teknologia, ruoka, markkinointi. Hae sponsoreita?
Ajankohta: Vältä lomia/kokeita; kesto 4–6 tuntia.
Vapaaehtoiset: Rekrytoi ajoissa, kouluta 2–3 viikkoa etukäteen.

OHJELMA

Avaus: Jäänmurtajat, ohjelman esittely.
Pääpuhuja: Alan asiantuntija puhuu.
Työpajat/Paneelit: Koodaus, aktiviteetit, kyberturvallisuus, uravinkit.
Tauot: Verkostoituminen, pelit.
Päätös: Yhteenveto ja kiitokset.



Funded by
the European Union

CodeWeek
Build your digital future