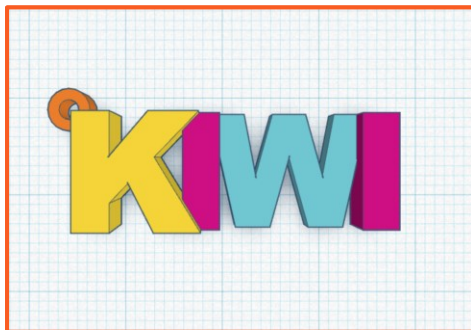




GUIDA PER GLI EDUCATORI

Crea il tuo portachiavi

Con questa guida, puoi progettare e condurre un'attività di un'ora utilizzando Tinkercad. I partecipanti esplorano e sperimentano con la modellazione 3D mentre creano il proprio portachiavi personalizzato.



Panoramica dell'attività

Ecco un suggerimento di programmazione per un'attività di 1 ora:



IMMAGINARE
15 minuti

Dividi la classe in gruppi e introduci il tema dell'attività



CREARE
30 minuti

Aiuta i partecipanti a creare il proprio progetto, lavorando al proprio ritmo



CONDIVIDI
15 minuti

Pianifica un momento finale di condivisione e riflessione sul progetto

Checklist

Utilizza questa lista di controllo per prepararti all'attività:

☐ **Fai un tutorial con i partecipanti.**

Prima dell'attività, esplora Tinkercad e fai un semplice tutorial per creare oggetti 3D. Puoi mostrare come ti muovi nello spazio e come creare elementi semplici.



>>>> Sei nuovo su Tinkercad?

Non c'è problema! Apri "Create Cards" (Crea schede) e segui i passaggi per creare il tuo primo progetto 3D!

☐ **Stampa le schede attività.**

Prepara alcune copie stampate della guida per i partecipanti utilizzabile durante il workshop.

☐ **Verifica che i partecipanti dispongano di un account.**

I partecipanti possono registrarsi gratuitamente presso tinkercad.com.

Se stai facilitando il workshop per una classe di studenti, puoi creare un account insegnante per supportare facilmente gli studenti.

☐ **Prepara i computer.**

Disponi i dispositivi in modo che i partecipanti possano lavorare in piccoli gruppi. Configura anche un computer collegato a un proiettore o a un grande schermo per mostrare esempi e guidare i partecipanti attraverso i primi passi.



Immagina

Inizia a coinvolgere i partecipanti introducendo il tema e stimolando nuove idee per i progetti.



IMMAGINARE

Fornisci idee e ispirazione

Mostra un video introduttivo su Tinkercad o esempi di semplici oggetti creati con il software.

Mostra diversi esempi con diverse personalizzazioni, come portachiavi a forma di animali, personaggi dei fumetti, ecc...



Scambi di idee tra pari

Per aiutare i partecipanti a trovare idee per i loro portachiavi, fate un brainstorming di temi creativi. Alternate la condivisione di idee di forme o personalizzazioni, come un portachiavi a forma di stella con il tuo nome, o un portachiavi che rappresenta un hobby, come una racchetta da tennis o un libro.






Progetto demo: I primi passi

Mostra i primi passaggi per creare un nuovo progetto.



Come muoversi nello spazio

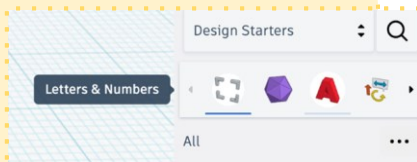
Per ingrandire o ridurre premere + o -, utilizza il touchpad o ruota la rotellina del mouse.

Utilizza  per modificare la prospettiva. Per una navigazione precisa, premi il tasto destro del mouse o tieni premuto ctrl e fare clic con il mouse.



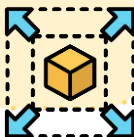
Scegli una lettera

Seleziona "Design starters" nel menu a tendina a destra, Seleziona una lettera e trascinala su l'area di lavoro.



Modifica i parametri

Mostra ai partecipanti come modificare la misura o il colore degli oggetti selezionati, come aggiungere altre forme e raggrupparle.



Crea

Supporta i partecipanti durante la creazione del loro progetto.



Inizia con...

Poni domande per guidare i partecipanti all'inizio della creazione del proprio progetto.

Per esempio:

- Quale nome hai scelto?
- Quale nuovo elemento vorresti aggiungere?



Fornisci risorse utili

Offri diversi modi per iniziare.

Ad esempio: alcuni partecipanti preferiranno seguire guide stampate, altri guarderanno invece tutorial online. Consulta le risorse di esempio nella sezione "Centro didattico" su tinkercad.com.

Suggerisci idee per iniziare

- Scegli un nome
- Cambia i colori
- Pensa a una composizione
- Aggiungi elementi decorativi





Prova ancora di più

- Crea nuove forme
- Crea un portachiavi composto da più parti che si uniscono
- Importa forme complesse da altre gallerie

Supporta la collaborazione tra pari

- Quando qualcuno rimane bloccato, incoraggia la collaborazione con altri partecipanti che possono aiutarlo.
- Hai trovato un'idea interessante? Chiedi alla persona che l'ha pensata di condividerla con gli altri.



Facilita la risoluzione dei problemi

Aiuta i partecipanti a sentirsi a proprio agio nel provare diverse combinazioni di forme e vedere cosa succede. Per capire il loro processo di pensiero, puoi porre domande come:

- Come va?
- A cosa stai lavorando ora?
- Cosa pensi di provare dopo?

Condividi

Chiedi ai partecipanti di condividere il loro progetto con i loro pari di esplorazione.



Poni domande di cui possono discutere:

Cosa ti è piaciuto di più del progetto che hai creato?

Qual è stata la parte più difficile?

Se avessi avuto più tempo, cosa avresti voluto per aggiungere o modificare?

E poi...?



- I partecipanti possono utilizzare le idee e i concetti di questo workshop per creare un'ampia varietà di progetti.
- Se possibile, fornisci uno spazio online per raccogliere e condividere i progetti di tutti.

Queste guide sono state create da



Ispirato dalle **SCRATCH** cards