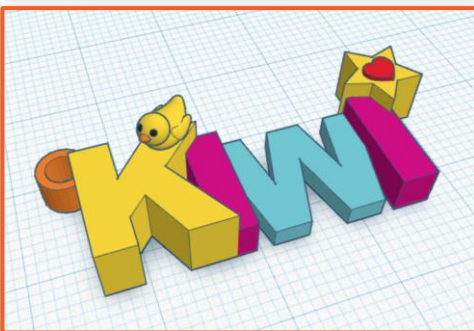
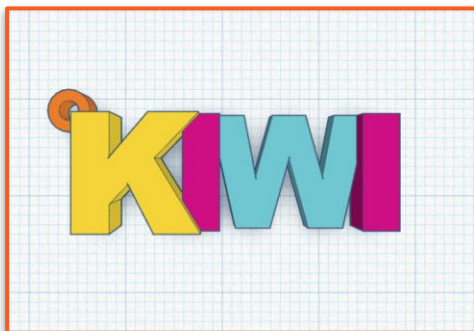




PŘÍRUČKA PRO PEDAGOGY

Vytvořte si vlastní Klíčenka

Pomocí této příručky můžete navrhovat a provádět hodinová aktivita s využitím Tinkercadu. Účastníci prozkoumávají a mají zkušenosti s 3D modelováním při vytváření vlastní klíčenky.



Přehled activity

Zde je tip na programování 1hodinové aktivity:



PŘEDSTAVIT SI
15 minut

Rozdělte třídu do skupin a představte téma aktivity



VYTVÁŘET
30 minut

Pomozte účastníkům vytvořit jejich vlastní projekt, který bude pracovat jejich vlastním tempem



SDÍLET
15 minut

Naplánujte si závěrečný okamžik sdílení a reflexe projektu



Kontrolní seznam

K přípravě na aktivitu použijte tento kontrolní seznam:

☐ **Uspořádejte s účastníky tutoriál.**

Před aktivitou prozkoumejte Tinkercad a udělejte jednoduchý návod k vytváření 3D objektů. Můžete si ukázat, jak se pohybuje v prostoru a jak vytvářet jednoduché prvky.



>>>> Jste v Tinkercadu noví?

Žádný problém! Otevřete nástroj Vytvořit karty a postupujte podle pokynů k vytvoření prvního 3D projektu!

☐ **Vytiskněte karty aktivit.**

Připravte si několik tištěných kopií "příručky pro účastníky", které lze použít během workshopu.



☐ **Ověřte, zda mají účastníci účet.**

Účastníci se mohou zdarma zaregistrovat na tinkercad.com.

Pokud facilitujete workshop pro třídu studentů, můžete si vytvořit účet učitele, abyste mohli studenty snadno podpořit.

☐ **Připravte počítače.**

Uspořádejte zařízení tak, aby účastníci mohli pracovat v malých skupinách. Nastavte také počítač připojený k projektoru nebo velké obrazovce, abyste mohli promítat příklady a provádět účastníky prvními kroky.

Představit si

Začněte zapojovat účastníky tím, že představení tématu a stimulace nových nápadů na projekty.



Poskytněte nápady a inspiraci

Zobrazit úvodní video

o Tinkercadu nebo příklady

jednoduché objekty vytvořené pomocí

Metody software.

Zobrazit různé příklady s

různých přizpůsobení, jako je

jako klíčenky s tvarem

zvířata, komiksové postavy, atd...



Peer-to-peer výměna nápadů

Abyste účastníkům pomohli, přicházejte s nápady pro jejich klíčenky, brainstorming kreativních témat. Střídejte se sdílet nápady na tvary nebo přizpůsobení, například přívěsek na klíče ve tvaru hvězdy s vaším jménem, nebo přívěsek na klíče, který představuje koníček, jako je tenis raketa nebo knihu.





Ukázkový projekt: první kroky


Ukažte první kroky k vytvoření nového projektu.



PŘEDSTAVIT SI

Jak se pohybovat v prostoru

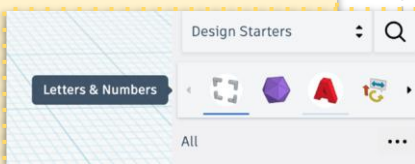
Pro přiblížení nebo oddálení stiskněte + nebo -, použijte touchpad nebo otáčejte kolečkem myši.

Slouží  ke změně úhlu pohledu. Pro přesnou navigaci stiskněte pravé tlačítko myši nebo podržte klávesu Ctrl a klikněte myši.



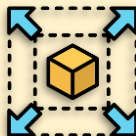
Vyberte si písmeno

Vyberte možnost "Spouštěče projektů", v nabídce rozbalovací nabídka vpravo, vyberte písmeno a přetáhněte jej na pracovní plochy.



Změna parametrů

Ukažte účastníkům, jak změnit velikost nebo barvu vybraných objektů, jak přidat další tvary a seskupit je dohromady.



Vytvářet

Podpora účastníků při tvorbě svého projektu.



Začněte s...

Pokládejte otázky, které účastníky navedou na začátek vytvoření vlastního projektu.

Například:

- Jaké jméno jste si vybrali?
- Jaký nový prvek byste chtěli přidat?



Poskytněte užitečné zdroje

Nabídněte různé způsoby, jak začít.

Například: někteří účastníci se budou rádi řídit tištěnými návody, jiní se místo toho podívají na online tutoriály.

Podívejte se na příklady zdrojů v části "Výukové centrum" na tinkercad.com.

Navrhněte nápady, jak začít

- Vyberte si jméno
- Změna barev
- Vymyslete kompozici
- Přidejte dekorativní prvky





Zkuste více

- Vytváření nových tvarů
- Vytvořte svazek klíčů složený z více dílů, které do sebe zapadají
- Import složitých tvarů z jiných galerií



Podpora vzájemné spolupráce

- Když se někdo zasekne, povzbuzujte spolupráce s ostatními účastníky, kteří jim může pomoci.
- Našli jste zajímavý nápad? Požádejte osobu, která to vymyslela, aby se o to podělila s ostatními.



Usnadňují řešení problémů

Pomozte účastníkům cítit se pohodlně, vyzkoušejte různé kombinace tvarů a uvidíte, co se stane.

Abyste porozuměli jejich myšlenkovému procesu, můžete jim klást otázky jako:

- Jak to jde?
- Na čem pracujete nyní?
- Co plánujete vyzkoušet příště?

Sdílet

Požádejte účastníky, aby se podělili o svůj projekt se svými vrstevníky v průzkumu.



Ptejte se na otázky, o kterých mohou diskutovat:

Co se vám na vytvořeném projektu nejvíce líbilo?

Co bylo na tom nejtěžší?

Kdybys měl víc času, co bys chtěl přidat nebo změnit?

A pak...?



- Účastníci mohou nápady a koncepty z tohoto workshopu využít k vytvoření široké škály projektů.
- Pokud je to možné, poskytněte online prostor pro shromažďování a sdílení projektů všech uživatelů.

Tyto příručky byly vytvořeny



Inspirováno



kartami



Funded by
the European Union

Page 4