



# Ženske v STEAM-u:

Ženske, ki so spremenile tehnološki svet

Girls in Digital



Funded by  
the European Union

# Kaj je STEAM?

- **S**cience - znanost
- **T**echnology - tehnologija
- **E**ngineering - inženirstvo
- **A**rt - umetnost
- **M**athematics - matematika





## Zakaj potrebujemo več **žensk v STEAM-u?**

- Ženske predstavljajo polovico prebivalstva, vendar so pogosto premalo zastopane na tehnoloških delovnih mestih.
- Ženske so v tehnološki svet prinesle nove ideje in izume.
- Pomembno je, da ima vsakdo priložnost, da s svojimi idejami spremeni svet.

## Ada Lovelace (1815 - 1852)

Bila je prva računalniška programerka.  
Sodelovala je s Charlesom Babbageom na  
njegovem mehanskem računalniku.  
Napisala je prvi algoritem, ki ga je obdelal stroj.





## Grace Hopper (1906 - 1992)

Bila je računalniška znanstvenica in kontraadmiral ameriške mornarice. Študirala je matematiko na univerzi YALE. Bila je ena od programerk mornariškega računalnika IBM Mark I. Popularizirala je izraz *debugging* v računalništvu po odstranitvi molja iz računalnika. Od tod računalniški hrošči (*bugg*).







## Marie Curie (1867 - 1934)

Bila je pionirska znanstvenica na področju radioaktivnosti.

Bila je prva ženska, ki je prejela Nobelovo nagrado.

Bila je edina oseba, ki je prejela Nobelove nagrade za dve različni znanosti (fizika in kemija).

Njeno delo na področju sevanja je pomagalo pri razvoju rentgenskih aparatov in zdravljenja raka.

Pokazala je, da so ženske lahko vodilne v znanosti in do revolucionarnih odkritij.





## Katherine Johnson (1918 - 2020)

Bila je afroameriška znanstvenica.

Bila je matematičarka in znanstvenica v NASA-i.

Njeni izračuni so pomagali poslati astronavte v vesolje.

Njena zgodba je bila predstavljena v filmu *Skrite figure*.



## Beatrice Shilling (1909 - 1990)

Bila je motociklistična dirkačica in letalska inženirka.

Med drugo svetovno vojno je pomagala rešiti življenja britanskih pilotov letalskih sil.

Zasnovala je napravo, ki je uravnavala pretok goriva v motor letala.







## Emily Warren Roebling (1843 - 1903)

Bila je poslovna ženska in graditeljica.  
Po moževi bolezni je bila odgovorna za vodenje  
gradnje Brooklynskega mostu (1869 - 83).





## **Rosalind Franklin (1920 - 1958)**

Bila je britanska znanstvenica.  
Njeno delo je bilo pomembno pri odkrivanju DNK  
in izboljšanju razumevanja virusov.  
DNK vsebuje genetske informacije.





## Zakaj **STEAM**?

Veliko povpraševanje po delovnih mestih na teh področjih

Reševanje globalnih izzivov

(podnebne spremembe, zdravje, umetna inteligenca itd.)

Odlične karijerne priložnosti.

Priložnost za ustvarjanje, odkrivanje in vodenje.

Ženske v inovacije prinašajo edinstvene perspektive in raznolikost.





## Zakaj so **dekleta v STEAM-u** pomembna?

Raznolike ekipe rešujejo težave bolj ustvarjalno. Ženske prinašajo sveže ideje, ki lahko vodijo do boljših izdelkov, varnejših modelov in pametnejših inovacij.

Ženske predstavljajo polovico prebivalstva, vendar so premalo zastopane na področjih STEAM - zlasti v tehnologiji in inženiringu. Čas je, da to spremenimo.

Podnebne spremembe, zdravstvene krize, etična umetna inteligenca, globalni izzivi – svet potrebuje možgane vseh, še posebej vaše.



## Kako se vključiti?

Raziščite dejavnosti tedna kodiranja na [codeweek.eu](https://codeweek.eu).  
Včlanite se v šolske krožke (robotika, kodiranje, znanstveni sejmi).  
Preizkusite platforme, kot so *Scratch*, *Khan Academy*, *Code.org*.  
Postavljajte vprašanja. Ostanite radovedni.





**Preizkusite svoje znanje!**  
**Kliknite na povezavo za igro Kahoot!:**

**Kahoot! Women in STEAM**





## Viri

[Ada Lovelace Day: 6 Women Who Shook Up STEM - Our World](#)

[15+ greatest women in STEM](#)

[IWD: 13 Women in STEM Who Changed the World](#)

<https://www.britannica.com/biography/Rosalind-Franklin>

<https://www.britannica.com/biography/Emily-Warren-Roebling>