

Stwórz swój brelok z Tinkercad!



Stwórz swój własny brelok

Używaj kart w tej kolejności:

1. Wybierz litery
2. Wyrównać
3. Zmień rozmiar
4. Stwórz pierścione
5. Dostosuj to!
6. Gotowy do druku

Utwórz przez  **links**
FUNDACJA LINKS
PASSION FOR INNOVATION

Zainspirowany  karta



Funded by
the European Union

Page 1

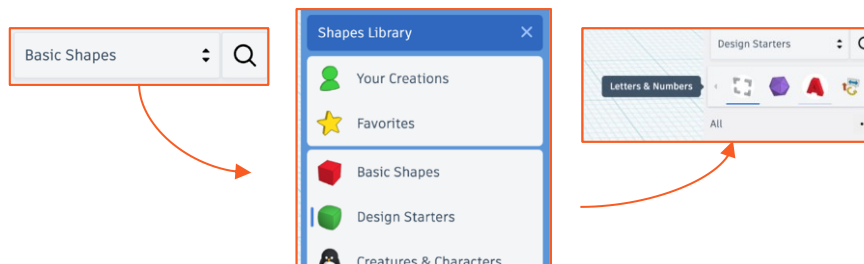
1. Wybierz litery

Postępuj zgodnie z instrukcjami z boku aby uzyskać to, co jest reprezentowane na obrazie. Możesz dowolnie modyfikować projekt według własnych upodobań!

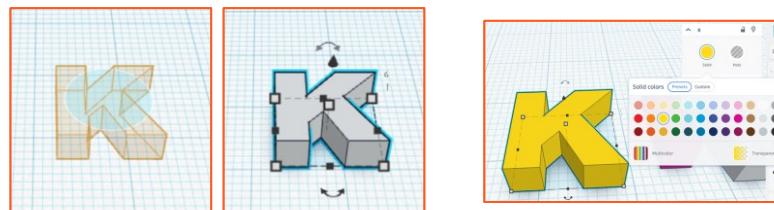


Wybierz litery


Połącz się na tinkercad.com i utwórz nowy projekt 3D. Aby znaleźć litery i cyfry, wybierz "Rozruszniki projektu" z menu rozwijanego po prawej stronie.



Wybierz litery i przeciągnij je w obszarze roboczym. Jeśli chcesz skopiować literę, zaznacz ją i naciśnij ctrl+C, ctrl+V. Spróbuj też zmienić kolor!



Jak poruszać się po przestrzeni roboczej?

- Powiększ lub pomniejsz projekt, naciskając + i -, używając touchpada lub kółka myszy. Użyj,  aby zmienić kąt widzenia. Aby uzyskać precyzyjną nawigację, naciśnij prawy przycisk myszy lub przytrzymaj Ctrl i kliknij, aby zmienić kąt patrzenia.



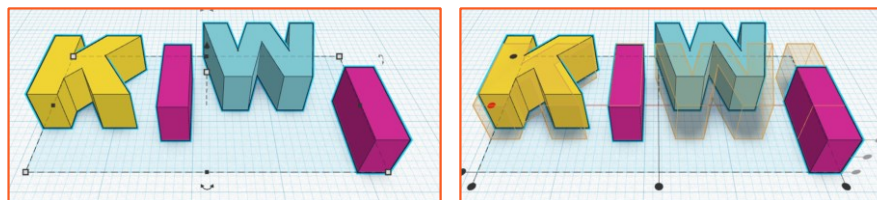
2. Wyrównać

Postępuj zgodnie z instrukcjami z boku aby uzyskać to, co jest reprezentowane na obrazie. Możesz dowolnie modyfikować projekt według własnych upodobań!



Wyrównać

Zaznacz wszystkie litery i kliknij ikonę, aby je wyrównać. Znajdowanie różnych typów wyrównania za pomocą polecenia Różne czarne kropki.

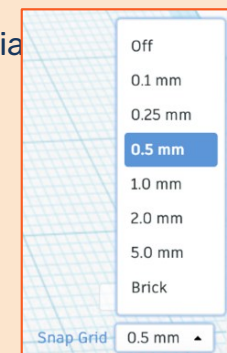


Umieść litery blisko siebie: możesz je również przesuwać za pomocą strzałek.

Zaznacz je wszystkie i zgrupuj razem.



Porada: Zmień ustawienie siatki przyciągania aby pracować z większą dokładnością.





3. Zmień **rozmiar**

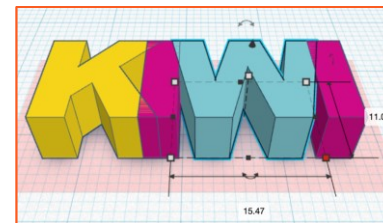
Postępuj zgodnie z instrukcjami z boku aby uzyskać to, co jest reprezentowane na obrazie.
Możesz dowolnie modyfikować projekt według własnych upodobań!



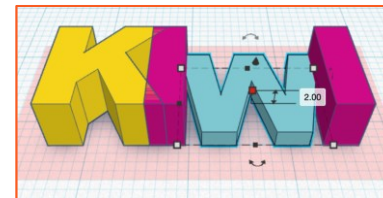
Zmień rozmiar

Aby zmienić rozmiar pojedynczej litery, kliknij dwukrotnie grupę i wybierz element, a następnie użyj małych kwadratów, które się pojawią.

Aby zachować proporcje, przytrzymaj Shift podczas zmiany rozmiaru.

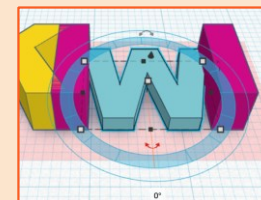


Jeśli chcesz zmienić wysokość,
Użyj kwadratu w środkowej pozycji.



Przekonaj się sam!

Co się stanie, jeśli wykonasz działanie na strzałkach ↻ ?





4. Stwórz pierścionelek

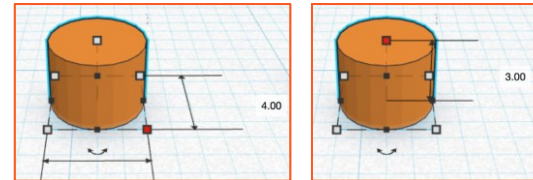
Postępuj zgodnie z instrukcjami z boku aby uzyskać to, co jest reprezentowane na obrazie.

Możesz dowolnie modyfikować projekt według własnych upodobań!

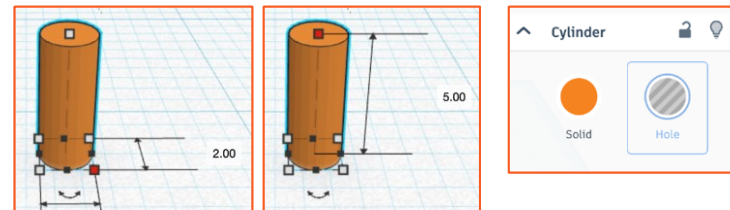


Stwórz pierścionelek

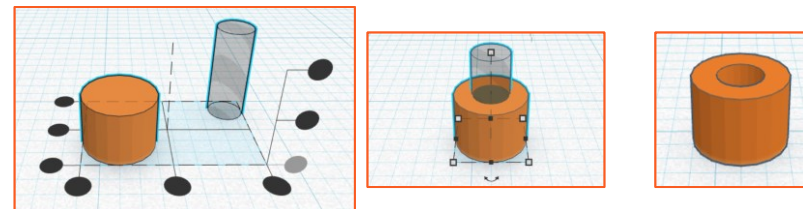
Umieść cylinder (średnica 4 mm i wysokość 3 mm) na powierzchni roboczej.



Umieść drugi cylinder (średnica 2 mm i wysokość 5 mm) i wybierz "Opróżnij".



Wyrównaj dwa cylindry na środku i zgrupuj je razem, aby utworzyć otwór. Następnie umieść pierścionelek w jednym rogu breloczka i zgrupuj wszystkie przedmioty razem.






5. Dostosuj to!

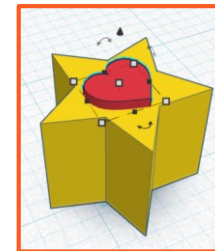
Postępuj zgodnie z instrukcjami z boku aby uzyskać to, co jest reprezentowane na obrazie. Możesz dowolnie modyfikować projekt według własnych upodobań!



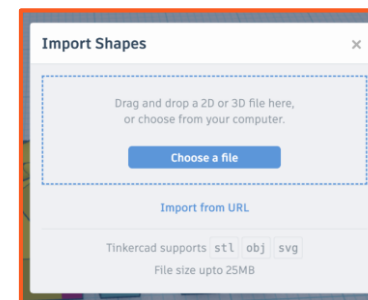
Dostosuj to!

Aby spersonalizować swój pęk kluczy, możesz:

1. **Dodawaj** nowe obiekty z galerii, przeszukując kategorie. Stożka  można używać do przesuwania elementów w pionie.

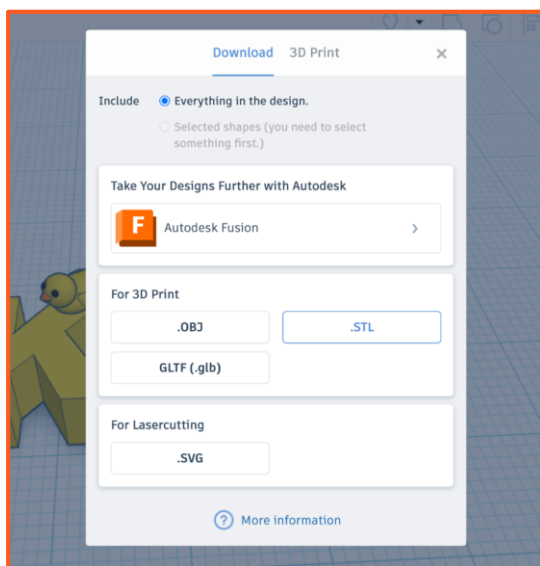


2. **Twórz** i wymyślaj nowe kształty, łącząc różne elementy i grupując je.
3. **Importowanie** elementów z plików. W Internecie można znaleźć przydatne witryny z bibliotekami gotowych i gotowych do użycia obiektów. Na przykład thingiverse.com



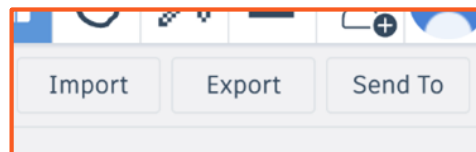
6. Gotowy do druku

Postępuj zgodnie z instrukcjami z boku aby wydrukować swój brelok do kluczy!

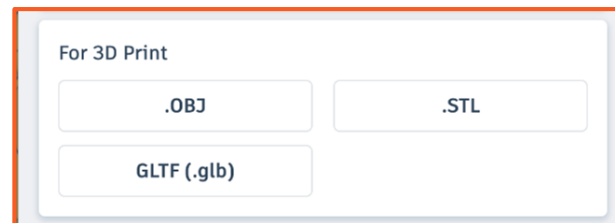


Gotowy do druku

Wybierz "Eksportuj", aby przygotować projekt do druku



Wybierz format .stl



Zaimportuj plik .stl w oprogramowaniu Ultimate Cura, aby zmienić rozmiar pęku kluczy, sprawdź, czy nie ma ewentualnych błędów, i w razie potrzeby włącz obsługę drukowania. Wyeksportuj plik w formacie .gcode i prześlij go na kartę SD.



Włóż kartę SD do gniazda w drukarce i rozpocznij proces drukowania PT!