

Girls Code It Better Sprint

Girls Code It Better Sprint hija "togħma" tal-klabb Girls Code It Better. F'**laqgħa waħda ta' 3 jew 4 sigħat**, fil-fatt, it-tfajliet parteċipanti jiġu offruti l-oportunità li jinvolvu ruħhom fi sfida żgħira u jiskopru l-potenzjal kreattiv tat-teknoloġija permezz tal-ħolqien ta' prodott diġitali oriġinali u personalizzat.

L-ghanijiet tal-GCIB Sprint huma:

- **Tagħlim prattiku:** li juru eżempju konkret ta' dak li jista' jinħoloq bit-teknoloġija
- **Żvilupp tal-Kreattività:** li tippermetti lill-bniet jieħdu sehem f'attività kreattiva sodisfaċenti
- **Emanċipazzjoni Diġitali:** nagħtu iċ-Ċans lill-Bniet li Jilagħbu bit-Teknoloġija Kreattiva

Il-pilastri tal-GCIB Sprint huma:

- **tul ta' 3 jew 4 sigħat** biex tagħti togħma mhux kumplessa wisq iżda captivating tal-esperjenza
- **il-preżenza ta' 2 kowċis** biex jiġi żgurat l-appoġġ lill-bniet kollha parteċipanti; mill-inqas wieħed miż-2 kowċis għandu jkollu esperjenza speċifika fil-qasam teknoloġiku kreattiv rilevanti
- **20 tfajla li ħadu sehem bejn il-11 u l-14-il** sena. Huwa possibbli li l-inizjattiva tiġi estiża għall-bniet ta' bejn l-14 u d-19-il sena iżda dan il-grupp ta' età jeħtieġ ippjanar aktar kumpless. Il-parteċipanti jista' jkollhom diġà ħiliet avvanzati, u dan jagħmilha neċessarja li jiġu żviluppati attivitajiet aktar kumplessi u li jinvolvu riżorsi addizzjonali biex jiġi żgurat livell adegwat ta' sfida u tagħlim.
- Sfida reali tibda x-xogħol u teħtieġ li t-tfajliet jiddisinjaw u jibnu soluzzjoni oriġinali, mhux biss jeżegwixxu u jikkopjaw kmandi
- it-teknoloġija u l-ghodod teknoloġiċi jintużaw bħala mezz kreattiv u mhux bħala għan (mhuwiex "kors ta' coding" iżda "klabb tal-kreattività diġitali")
- **Girls Code It Better Sprints jistgħu jiġu organizzati kemm onlajn kif ukoll personalment.**

Oħloq il-Kodiċi tal-Bniet tiegħek Aħjar Sprint

Iddisinnja Girls Code it Better Sprint

- **Qasam teknoloġiku.** Aghzel il-qasam teknoloġiku u l-ghodda li tixtieq tipproponi lill-bniet. Għall-klabbs onlajn, nirrakkomandaw li tingħata prijorità lill-ipprogrammar, ir-realtà virtwali jew l-immudellar 3D minħabba li huma aktar faċli biex jiġu ġestiti mill-bogħod.
- **Kowċis.** Identifika 2 kowċis li se jkunu jistgħu jiggwidaw lill-bniet matul il-GCIB Sprint. Mill-inqas wieħed miż-żewġ kowċis irid ikollu ħiliet b'saħħithom fil-qasam teknoloġiku magħżul. It-tieni kowċ irid ikollu ħiliet fil-qasam edukattiv mal-grupp ta' età tal-bniet parteċipanti.
- **Sfida.** Bl-ghajnuna tal-kowċis, aghzel sfida żgħira u konkreta li hija captivating u impenjattiva għall-bniet. Xi eżempji li jgħinuk tifhem aħjar x'inhuma nfissru bi sfida:
 - Oħloq kwizz interattiv biex tgħin lil dawk li ma jafux l-Italja jiskopruha
 - Oħloq prodott li jippermettilek tirraġġa l-iskrivanija jew l-istazzjon tax-xogħol tiegħek
 - Oħloq gallerija/mużew iddedikat għal figura storika magħrufa sew

- Per eżempju. Staqsi lill-kowċis biex joħolqu prodott żgħir li jista' jintuża bħala eżempju ta' soluzzjoni għall-isfida inizjali. Dejjem ftakar li l-bniet jistgħu ma jkunux familjari mal-qasam teknoloġiku, għalhekk li juru lilhom eżempju se jkun essenzjali.

Fi hdan il-Girls Code It Better Sprint, l-għażla tal-isfida t-tajba hija essenzjali, għalhekk aħna nindikaw xi wħud mill-karatteristiċi fundamentali ta' sfida "tajba": it-3As tal-isfida

- **Attiv:** Għandu jippermetti lill-bniet joħolqu b'mod attiv u mhux biss iwettqu.
- **Attraenti:** Għandu jkun captivating għall-bniet biex jinvolvu u jħajjarhom
- **Awtentiku:** għandu jikkonċerna l-ħolqien ta' proġett reali li jindirizza hteġa awtentika, mhux problema generika u "skolastika".

Organizzazzjoni ta' Girls Code It Better Sprint

o **Id-Data u l-Hin.** Aghżel data u hin għall-GCIB Sprint tiegħek f'konsultazzjoni mal-kowċis. Ipprova għażlu gurnata tal-gimgha u hin li jippermetti kemm jista' jkun bniet biex jipparteċipaw.

o **Post.** Aghżel jekk tagħmilx il-Girls Code It Better Sprint tiegħek online jew personalment f'post fiżiku. Jekk se jkun online, waqqaf kamra Google Meet (jew simili) u iktib il-link. Jekk se jkun personalment, aghżel post li jista' jintlaħaq faċilment u li jippermetti lil 20 tfajla jaħdmu b'mod komdu.

o **Għodod.** Ipprepara dak kollu li għandek bżonn għall-GCIB Sprint tiegħek. Jekk se jkun online, il-kowċis u l-bniet se jkollhom bżonn apparat b'aċċess għall-internet, mikrofonu, u webcam. Jekk huwa personalment, ikollok bżonn touch screen għall-kowċis, apparat għal kull tfajla u konnessjoni tal-internet biex tikkonnettja l-apparati. Tista' tagħżel li titlob lill-bniet biex igibu l-apparat tagħhom stess, iżda se jkun aktar kumpless biex jgħaqqdu u jimmaniġġjaw. Skont il-qasam teknoloġiku magħżul, jistgħu jkunu meħtieġa għodod oħra tal-ħardwer, e.g. 3D printer.

o **Reklutaġġ.** Aghmel l-inizjattiva magħrufa permezz ta' postijiet u posters tal-midja soċjali. Xerred l-inizjattiva lill-komunità lokali, l-iskejjel u l-udjenzi fil-mira fuq il-midja soċjali billi titlobhom jaqsmuha wkoll. Indika metodu ta' registrazzjoni (eż. permezz ta' Formola tal-Google li tkun hejjejt jew bit-telefown). Ftakar li titlob indirizz elettroniku biex tibgħat informazzjoni dettaljata. F'dan l-istadju, tista' titlob lill-ġenituri permess biex jieħdu ritratti, billi jsegu l-linji gwida legali ta' pajjiżhom.

o **Tfakkira.** Qrib id-data tal-GCIB Sprint tibgħat email lill-parteċipanti kollha rreġistrati li tfakkarhom dwar l-appuntament u tindika kif jipparteċipaw. eż. il-link tal-Google Meet u t-tagħmir meħtieġ għall-Sprint onlajn jew istruzzjonijiet speċifiċi biex tasal fil-post fiżiku. Indika numru tat-telefon ta' referenza għal kwalunkwe problema jew talba.

Tmexxija tal-Girls Code It Better Sprint

1. **Merħba.** Il-kowċis jilqgħu lill-bniet fl-ispazju fiżiku jew fl-ispazju online, u jghinu lill-bniet li jista' jkollhom diffikultà biex jaċċessaw jew isibu l-post.
2. **Preżentazzjoni.** Il-kowċis jintroduċu lilhom infushom billi juru min huma u l-esperjenza tagħhom. Jistgħu jużaw xi slajds li hejjew jew juru x-xogħol tagħhom.
3. **Involvement.** Huma jistaqsu lill-bniet xi mistoqsijiet introduttorji biex jippermettulhom jintroduċu lilhom infushom. F'dan l-istadju huwa wkoll possibbli li l-bniet diġà jaħdmu bl-apparati billi jipproponu attivitajiet sempliċi bħall-ħolqien ta' avatar diġitali żgħir. Dan jippermettilhom ukoll jgħaqqdu l-apparati man-netwerk Wi-Fi.

4. **Tnedija tal-isfida.** Il-kowċis jispjegaw lill-bniet x'inhi l-isfida u li se jkollhom joħolqu soluzzjoni għall-isfida mnedija.
5. **Eżempju.** Il-kowċis jistgħu jissuġġerixxu lill-partecipanti li "jilagħbu" bil-mudell ta' eżempju li hejjew biex jgħinuhom jifhemu dak li jistgħu joħolqu u jkollhom bażi għall-kisba.
6. **Aċċess.** Il-kowċis jipprovdu lill-bniet b'istruzzjonijiet dwar kif jaċċessaw l-ghodda teknoloġika magħżula. F'dan l-istadju, il-kowċis jagħtu wkoll ħarsa ġenerali qasira lejn l-ghodda biex jgħinu lill-bniet jinnavigaw fl-ambjent kreattiv.
7. **Baži.** Il-kowċis jiggwidaw lill-bniet fil-ħolqien tal-baži tal-prodott li jibdew mill-mudell tal-eżempju. Din il-fażi hija importanti għax tippermetti lill-bniet jiskopru l-kontrolli bażiċi u jibdew joħolqu prodott.
8. **Personalizzazzjoni.** Nibdew mill-baži maħluqa, il-bniet jippersonalizzaw il-prodott tagħhom billi jżidu dettalji originali, jimmodifikaw xi karatteristiċi tal-prodott u jżidu l-ideat tagħhom stess.
9. **Tixxerja.** Kull tfajla se tkun tista' turi lill-partecipanti l-oħra l-prodott originali tagħha billi tuża l-iskrin tal-klassi jew screen sharing fil-każ ta' klabbs online. Il-partecipanti l-oħra se jkunu jistgħu jagħtu feedback.

Eżempji ta 'Disinn

Sfida	Prodott	Għodda
Holqien ta' logħba tal-vidjo tal-punt u kklikkja biex tipproteġi l-ambjent	Logħba tal-vidjow sempliċi programmata biż-żibel li "jtir" u għandu jinqabad	Makecode Arcade
Ohloq storja programmata li tirrakkonta l-istorja tal-ħajja ta' mara prominenti fix-xjenza u t-teknoloġija	Storja f'xeni (stil teatrali) li tirrakkonta l-istorja tal-mara magħżula	Scratch jew Makecode Arcade
Ohloq kwizz interattiv biex tghin lil dawk li ma jafux l-Italja jiskopruha	Kwizz interattiv b'mistoqsijiet dwar l-Italja (parti tan-narrazzjoni tista' tiġi miżjuda bħala eżempju preċedenti)	Scratch jew Scratch għal CS Ewwel
Ohloq gallerija/mużew iddedikat għal figura storika magħrufa sew	Mużew virtwali b'narrattiva fi stadji tal-ħajja ta' karattru (jekk il-livell ta' kompetenza u l-ħin jippermettu, jista' wkoll ikun imqabba ma' mmudellar 3D)	Minecraft jew Cospaces Edu
Ohloq tour virtwali biex tiskopri post speċifiku fl-Italja	Tour virtwali sempliċi 360 b'wieħed mill-postijiet ikoniċi	Minecraft jew Cospaces Edu
Ohloq prodott li jippermettilek tirraġa l-iskrivaniya jew l-istazzjon tax-xogħol tiegħek	Id-detentur tal-lapes u d-detentur tal-gomma jingħaqdu flimkien fuq bażi	Tinkercad jew SketchUp
Ohloq prodott li jirrappreżenta karattru importanti għax-xjenza u t-teknoloġija	Avatar 3D ta' karattru storiku b'mudell li jirrappreżentaw wieħed jew aktar mill-karattru Skoperti	Tinkercad jew SketchUp
Ohloq prodott li jippermettilek tiskopri monument Taljan	Diorama żgħira b'monument storiku stilizzat u l-issettjar	Tinkercad jew SketchUp