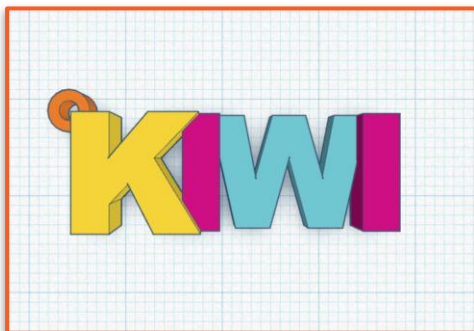




PRÍRUČKA PRE PEDAGÓGOV

# Vytvorte si svoj vlastný kľúčenka

Pomocou tejto príručky môžete navrhovať a vykonávať hodinová aktivita pomocou Tinkercadu. Účastníci skúmajú a majú skúsenosti s 3D modelovaním pri vytváraní vlastnej kľúčenky.



## Prehľad activity

Tu je tip na programovanie 1-hodinovej aktivity:



**PREDSTAVTE SI**  
15 minút

Rozdeľte triedu do skupín a predstavte tému aktivity



**VYTVORIŤ**  
30 minút

Pomôžte účastníkom vytvoriť si vlastný projekt a pracovať vlastným tempom



**AKCIA**  
15 minút

Naplánujte si posledný okamih zdieľania a reflexie projektu



Funded by  
the European Union

Page 1

# Kontrolný zoznam

Pomocou tohto kontrolného zoznamu sa pripravte na aktivitu:

## ☐ Urobte si návod s účastníkmi.

Pred aktivitou preskúmajte Tinkercad a urobte jednoduchý návod na vytvorenie 3D objektov. Môžete ukázať, ako sa pohybuje v priestore a Ako vytvoriť jednoduché prvky.

### >>>> Ste nováčikom v Tinkercade?

Bez problémov! Otvorte okno Vytvoriť karty a postupujte podľa pokynov na vytvorenie prvého 3D projektu!

## ☐ Tlač kariet aktivít.

Pripravte si niekoľko tlačенých kópií "sprievodcovia pre účastníkov", ktoré je možné použiť počas workshopu.

## ☐ Overenie, či majú účastníci účet.

Účastníci sa môžu bezplatne zaregistrovať na tinkercad.com.

Ak facilitujete workshop pre triedu študentov, môžete si vytvoriť účet učiteľa, aby ste študentov jednoducho podporili.

## ☐ Príprava počítačov.

Usporiadajte zariadenia tak, aby účastníci mohli pracovať v malých skupinách. Nastavte tiež počítač pripojený k projektoru alebo veľkej obrazovke, aby ste ukázali príklady a previedli účastníkov prvými krokmi.



# Predstavte si

Začnite zapájať účastníkov tým, že Predstavenie témy a stimulácia nových Nápady na projekty.

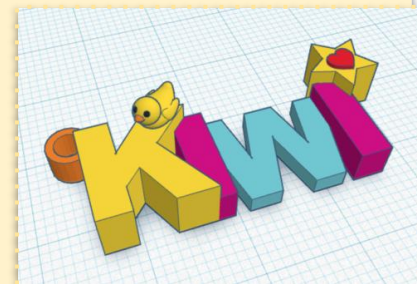


## Poskytnite nápady a inšpiráciu

Zobrazíť úvodné video

o Tinkercade alebo príkladoch Jednoduché objekty vytvorené Pomocou softvéru.

Zobrazíť rôzne príklady pomocou rôzne prispôsobenia, ako napríklad ako prívesky na kľúče v tvare zvieratá, komiksové postavy atď...



## Peer-to-peer výmeny nápadov

Ak chcete účastníkom pomôcť, vymýšľajte nápady pre ich Kľúčenka, brainstorming kreatívne témy. Striedajte sa na zdieľanie nápadov alebo prispôsobení tvarov, napríklad kľúčenku v tvare hviezdy s vaším menom, alebo kľúčenku, ktorá predstavuje koníček, napríklad tenis raketa alebo kniha.






## Demo projekt: prvé kroky

Zobrazenie prvých krokov pri vytváraní nového projektu.



### Ako sa pohybovať vo vesmíre

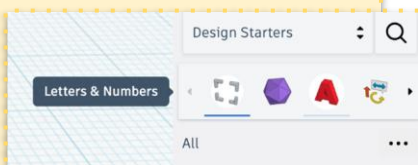
Ak chcete priblížiť alebo oddialiť, stlačte + alebo -, použite touchpad alebo otočte kolieskom myši.

Používa  sa na zmenu uhla pohľadu. Pre presnú navigáciu stlačte pravé tlačidlo myši alebo podržte stlačený kláves ctrl a kliknite myšou.



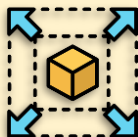
### Vyberte písmeno

Vyberte "Štartéry projektu" v ponuke rozbaľovacie menu vpravo, Vyberte písmeno a presuňte ho na Pracovný priestor.



### Zmeňte parameter

Ukážte účastníkom, ako zmeniť veľkosť alebo farbu vybraných objektov, ako pridať ďalšie tvary a zoskupte ich dohromady.



## Vytvoriť

Podporte účastníkov počas tvorby ich projektu.



### Začnite s...

Pýtajte sa otázky, ktoré účastníkov nasmerujú na začiatok vytvorenia vlastného projektu.

Napríklad:

- Aké meno ste si vybrali?
- Aký nový prvok by ste chceli pridať?



### Poskytnite užitočné zdroje

Ponúknite rôzne spôsoby, ako začať.

Napríklad: niektorí účastníci sa radi budú riadiť tlačенými príručkami, iní si namiesto toho pozrú online návody. Pozrite si príklady zdrojov v časti "Centrum vzdelávania" na tinkercad.com.

### Navrhните nápady, ako začať

- Vyberte si meno
- Zmena farieb
- Vymyslite si kompozíciu
- Pridajte dekoratívne prvky





### Vyskúšať viac

- Vytváranie nových tvarov
- Vytvorenie kľúčenky zloženej z viacerých diely, ktoré do seba zapadajú
- Import zložitých tvarov z iných galérií



### Podpora spolupráce partnerov

- Keď sa niekto zasekne, povzbudzujte ho spolupráca s ostatnými účastníkmi, ktorí im môže pomôcť.
- Našli ste zaujímavý nápad? Požiadajte človeka, ktorý ho napadol, aby sa o to podelil s ostatnými.



### Uľahčenie riešenia problémov

Pomôžte účastníkom cítiť sa pohodlne pri skúšaní rôznych kombinácií tvarov a sledovaní, čo sa stane.

Aby ste pochopili ich myšlienkový proces, môžete položiť otázky ako:

- Ako to ide?
- Na čom teraz pracujete?
- Čo plánujete vyskúšať ďalej?

## Akcia

Požiadajte účastníkov, aby zdieľali svoj Projekt so svojimi rovesníkmi prieskumu.



### Pýtajte sa otázky, o ktorých môžu diskutovať:

Čo sa vám na projekte, ktorý ste vytvorili, páčilo najviac?

Čo bolo najťažšie?

Keby ste mali viac času, čo by ste chceli pridať alebo zmeniť?

### A potom...?



- Účastníci môžu využiť nápady a koncepty z tohto workshopu na vytvorenie širokej škály projektov.
- Ak je to možné, poskytnite online priestor na zhromažďovanie a zdieľanie projektov všetkých.

Tieto príručky vytvoril



Inšpirované



kartami