

Activitatea Python

Ce este Python și cum îl puteți descărca?

Python este un limbaj de programare care pune accentul pe lizibilitatea codului cu utilizarea unei indentări semnificative. Poate prezenta studenților că:

- **Programare structurată:** Folosește construcții structurate de flux de control de selecție (if/then/else) și bucle (while și for).
- **Programare orientată pe obiecte:** Fiecare obiect este programat separat, cum ar fi caracterul nostru sau obstacolele.
- **Programare funcțională:** Programul folosește funcții pentru a funcționa.

Mai jos puteți găsi modalități de a descărca programul potrivit pentru nevoile dvs.

- **Aplicație desktop:** Puteți descărca Python pentru computer de la linkul de mai jos:

<https://www.python.org/downloads/>

Urmați instrucțiunile bazate pe sistemul de operare.

- **Cod Visual studio:** Puteți descărca cod Visual studio, un compilator Python, pentru computer din Microsoft Store sau Mac App Store.

Test Femeia în Digital și Știință

Obiectivele activității

- Elevii vor învăța să lucreze în echipă.
- Elevii vor fi introduși în conceptul de programare și gândire algoritmică.
- Elevii vor înțelege cum funcționează funcțiile de imprimare și introducere în Python.
- Elevii vor fi introduși în funcțiile de selecție (if/else).
- Elevii vor învăța conceptul de scor și variabile.

Instrumente și materiale de care veți avea nevoie

- Computere (laptop/desktop), în care Python (sau un compilator Python) este preinstalat.
- Conexiune la internet, astfel încât elevii să poată căuta fapte online sau cărți cu informații, sau elevii pot găsi informații pentru test ca teme.

Descrierea activității

Introducere

- Tema este prezentată elevilor cu întrebări precum: "Cunoașteți vreun interes
- fapt pentru o femeie în știință sau tehnologie?".
- Prezentați elevilor mediul Python.
- Introduceți funcția de imprimare și introducere a Python.
- Introduceți funcțiile de selecție (if/else).



Activitate

Scopul acestei activități este de a crea un test pentru femei în știință sau tehnologie. Exemplul de mai jos are un exemplu de întrebare și un sistem de notare.

- **Elevii creează echipe de 2-4 persoane.**
- La început, elevii trebuie să găsească faptele pe care le vor folosi pentru testul lor.
- Crearea descrierii testului, așa cum se arată mai jos.

```
print("Welcome to the Women in Science and Digital Quiz!")  
print("Answer the following questions by typing A, B, or C.")
```

- Elevii pot crea apoi un sistem de punctare, prin crearea unei variabile numite scor.

```
# Variables  
score = 0
```

- După aceea, elevii își pot crea întrebările urmând programul de mai jos.

```
print()  
print("Who was the first woman to win a Nobel Prize? ")  
print("A. Rosalind Franklin")  
print("B. Dorothy Hodgkin")  
print("C. Marie Curie")  
print("D. Lise Meitner")  
answer = input("Make a choice: ")  
print()  
if answer == "C" or answer == "c": #check if the player found the correct answer  
    print("Correct! Marie Curie is the first woman to win a Nobel prize and the first person to win  
a Nobel prize in different categories (Physics and Chemistry)")  
    score += 1  
else:  
    print("Wrong! Marie Curie is the first woman to win a Nobel prize and the first person to win a  
Nobel prize in different categories (Physics and Chemistry)")
```

- După terminarea întrebărilor, elevii pot adăuga scorul final la programul lor folosind linia de mai jos:

```
# Thank you message and score  
print("Thank you for playing! We hope you enjoyed our quiz and learned more about women in  
Science!")  
print("Your score is:", score, "/10") #Change the number based on the number of questions
```