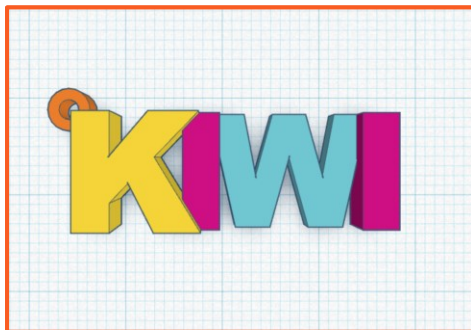




UDHËZUES PËR EDUKATORËT

Krijoni Zinxhirin e çelësave TUAJ

Me këtë udhëzues, ju mund të dizajnoni dhe kryeni një aktivitet njëorësh duke përdorur **Tinkercad**. Pjesëmarrësit eksplorojnë dhe kanë përvojë të modelimit **3D ndërsa** krijojnë zinxhirin e tyre të personalizuar të çelësave.



Pasqyrë e aktivitetit

Këtu është një këshillë programimi për një aktivitet 1-orësh:



IMAGJINONI
15 minuta

Ndani klasën në grupe dhe prezantoni temën e aktivitetit



KRIJO
30 minuta

Ndihmoni pjesëmarrësit të krijojnë projektin e tyre, duke punuar me ritmin e tyre



SHPËRNDAJE
15 minuta

Planifikoni një moment të fundit të ndarjes dhe reflektimit të projektit



Funded by
the European Union

Page 1

Lista e kontrollit

Përdorni këtë listë kontrolli për t'u përgatitur për aktivitetin:

☐ Keni një tutorial me pjesëmarrësit.

Para aktivitetit, eksploroni Tinkercad dhe bëni një tutorial të thjeshtë për të krijuar objekte 3D. Ju mund të tregoni se si lëvizni në hapësirë dhe si të krijoni elementë të thjeshtë.

>>>> A jeni i ri në Tinkercad?

S'ka problem! Hapni Krijo kartat dhe ndiqni hapat për të krijuar projektin tuaj të parë 3D!

☐ Printoni kartat e aktivitetit.

Përgatitni disa kopje të shtypura të "Udhëzues për pjesëmarrësit" që mund të përdoren gjatë punëtorisë.

☐ Verifikoni që pjesëmarrësit të kenë një llogari.

Pjesëmarrësit mund të regjistrohen falas në tinkercad.com. Nëse jeni duke lehtësuar punëtorinë për një klasë nxënësish, mund të krijoni një llogari mësuesi për të mbështetur lehtësisht nxënësit.

☐ Përgatitni kompjuterët.

Rregulloni pajisjet në mënyrë që pjesëmarrësit të mund të punojnë në grupe të vogla. Gjithashtu vendosni një kompjuter të lidhur me një projektor ose një ekran të madh për të treguar shembuj dhe për të udhëhequr pjesëmarrësit në hapat e parë.



Imagjinoni

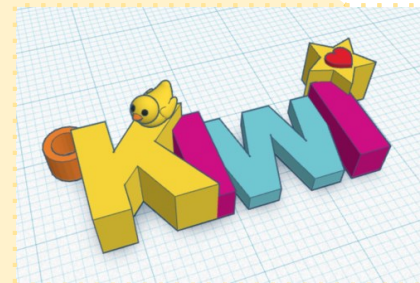
Filloni të angazhoni pjesëmarrësit duke prezantuar temën dhe stimuluar ide të reja për projektet.



Jepni ide dhe frymëzim

Shfaq një video hyrëse rreth Tinkercad ose shembuj të objekte të thjeshta të krijuara me softuer.

Tregoni shembuj të ndryshëm me personalizime të ndryshme, të tilla si zinxhirë çelësash me formën e kafshëve, personazhet e librave komikë, etj...



Shkëmbimi i ideve nga kolegët

Për të ndihmuar pjesëmarrësit, gjeni ide për çelësa, stuhi idesh me tema krijuese. Merrni me radhë për të ndarë ide formash ose personalizime, si një zinxhir çelësash në formë ylli me emrin tuaj, ose një zinxhir çelësash që përfaqëson një hobi, si një tenis, raket ose një libër.






Projekti demo: hapat e pare



Tregoni hapat e parë për të krijuar një projekt i ri.

Si të lëvizni në hapësirë

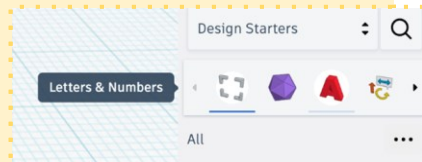
Për të zmadhuar ose zvogëluar shtypni + ose -, përdorni tastierën me prekje ose rrotulloni rrotën e miut.

Përdorni  për të ndryshuar këndin e shikimit. Për navigim të saktë, shtypni butonin e djathtë të miut ose mbani të shtypur ctrl dhe klikoni me miun.



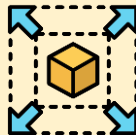
Zgjidhni një letër

Zgjidhni "Fillestarët e projektit" në menyja në të djathtë, zgjidhni një shkronjë dhe tërhiqeni atë në hapësirën e punës.



Ndryshoni parametrat

Tregojuni pjesëmarrësve se si të ndryshojnë madhësinë ose ngjyrën të objekteve të zgjedhura, si të shtoni më shumë forma dhe t'i grupojnë ato së bashku.



Krijo

Mbështetni pjesëmarrësit gjatë krijimit të projektit të tyre.



Filloni me...

Bëni pyetje për të udhëhequr pjesëmarrësit për të filluar duke krijuar projektin e tyre.

Për shembull:

- Cilin emër zgjedhët?
- Çfarë elementi të ri do të dëshironit të shtoni?



Ofroni burime të dobishme

Ofroni mënyra të ndryshme për të filluar.

Për shembull: disa pjesëmarrës do të jenë të lumtur të ndjekin udhëzues të printuar, të tjerët do të shikojnë burime në internet. Shihni burimet shembuj në seksionin "Qendra mësimore" në tinkercad.com.

Sugjeroni ide për të filluar

Zgjidhni një emër

- Ndryshoni ngjyrat
- Mendoni për një kompozim
- Shtoni elementë dekorativë





Provo më shumë

- Krijoni forma të reja
- Krijoni një zinxhir çelësash të përbërë nga shumë pjesë që përshtaten së bashku
- Importoni forma komplekse nga galeritë e tjera



Mbështetni bashkëpunimin mes kolegëve

- Kur dikush ngec, inkurajoni bashkëpunimin me pjesëmarrësit e tjerë që mund ta ndihmojë atë.
- Keni gjetur ndonjë ide interesante? Kërkojini personit që mendoi ta ndajë me të tjerët.



Lehtësoni zgjidhjen e problemeve

Ndihmoni pjesëmarrësit të ndihen rehat duke provuar kombinime të ndryshme formash dhe duke parë se çfarë ndodh.

Për të kuptuar procesin e tyre të të menduarit, mund të bëni pyetje si:

- Si të shkojnë punët?
- Për çfarë po punoni tani?
- Çfarë planifikoni të provoni më pas?

Shpërndaje

Kërkojuni pjesëmarrësve të ndajnë projektin e tyre me bashkëmoshatarët e tyre të eksplorimit.



Bëni pyetje që ata mund të diskutojnë:

Çfarë ju pëlqeu më shumë në projektin që krijuat?

Cila ishte pjesa më e vështirë?

Nëse do të kishit më shumë kohë, çfarë do të kishit dashur për të shtuar apo ndryshuar?

Dhe pastaj...?



- Pjesëmarrësit mund të përdorin idetë dhe konceptet nga kjo punëtori për të krijuar një shumëllojshmëri të gjerë projektesh.
- Nëse është e mundur, siguroni një hapësirë online për të mbledhur dhe ndarë projektet e të gjithëve.

Këto udhëzues u krijuan nga



Frymëzuar nga **SCRATCH** kartat