

Sequence Container

- 요소가 삽입된 순서대로 놓여있는 컨테이너

C++98	list, vector, deque
-------	---------------------

C++11	forward_list, array
-------	---------------------

Associative Container

- 삽입된 순서와 상관없이 규칙을 가지고 요소를 보관

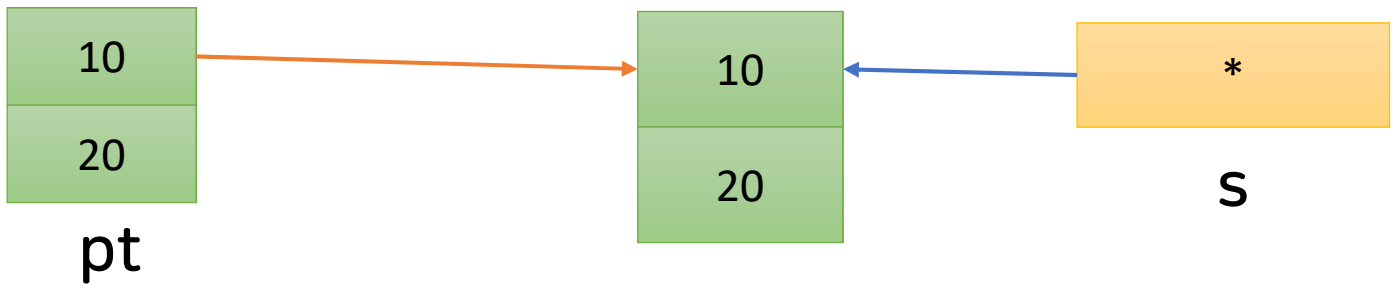
tree (C++98)	set, multi-set, map, multi-map
-----------------	--------------------------------

hash (C++11)	unordered_set, unordered-multiset, unordered_map, unordered_multimap
-----------------	---

Container Adapter

- stack, queue, priority_queue

▶ 값을 보관한다.



▶ 멤버 함수 뿐 아니라 "Member Type"이 있다.

▶ 반복자를 가지고 있다.

▶ 제거와 리턴을 동시에 하지 않는다.

- back/front/top 함수는 요소를 리턴만 하고 제거하지 않는다.
- pop_xxx 계열의 함수는 제거만 한다. 리턴 하지 않는다.
- 임시 객체를 막을 수 있고, 예외 안정성의 강력 보장을 지킬 수 있다.

▶ STL 자체에는 예외가 거의 없다.

Allocator

- 메모리 할당 정책을 담은 클래스
- C++ 표준 메모리 할당기 : allocator
- STL 의 대부분의 컨테이너는 allocator를 사용해서 메모리를 할당한다.

단위 전략 디자인 (Policy Base Design)

- 클래스가 사용하는 다양한 정책을 "템플릿 인자"를 통해서 교체 할 수 있게 하는 디자인 기법
- STL 다양한 요소가 이 디자인 기법을 사용하고 있다.

🎬 제거와 리턴을 동시에 하지 않는다.

- 참조 리턴을 통해서 임시 객체를 제거할 수 있다.
- 예외 안정성의 강력 보장을 지원한다.