

🎬 멤버 함수가 아닌 **일반 함수**로 되어 있다.

- STL 알고리즘은 특정한 컨테이너가 아닌 **다양한 컨테이너에 대해서 사용할 수 있는 일반 함수**로 되어 있다.

🎬 STL 알고리즘을 사용하기 위한 헤더 파일

- **<algorithm>**
- **<numeric>**
- **<memory>**

❏ 알고리즘은 컨테이너를 알지 못한다.

1	2	3	1	2	3	1	2	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

```
auto p = remove(begin(v), end(v), 3);
```

1	2	1	2	1	2	1	2	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

```
v.erase(p, end(v));
```

1	2	1	2	1	2	1
---	---	---	---	---	---	---

- ✓ remove 알고리즘은 컨테이너의 크기를 줄이지 않는다. 인자로 전달된 반복자가 어떤 컨테이너의 반복자인지 알 수 없다.
- ✓ 컨테이너의 크기를 줄이려면 컨테이너의 erase 멤버 함수를 사용해야 한다.

🎬 알고리즘 보다 **멤버 함수가 좋은 경우가 있다.**

1	2	3	1	2	3	1	2	3	1
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

- ✓ list 에서 remove 를 수행 할 때는 요소를 당기는 것 보다는 **요소(메모리) 자체를 제거하는** 것이 효율적이다.
- ✓ 따라서, list 에서는 remove 알고리즘 보다는 **remove 멤버 함수**를 사용하는 것이 좋다.

🎬 알고리즘 보다 **멤버 함수가 좋은 경우가 있다.**

□ L O L □ O □ L	□ L O ㄹ L □
□ L O L □	□ L O L 이러
○ □ L ○	Asdsa
□ L O □	Asdas
□ L O L □	테스트
L □ O □	