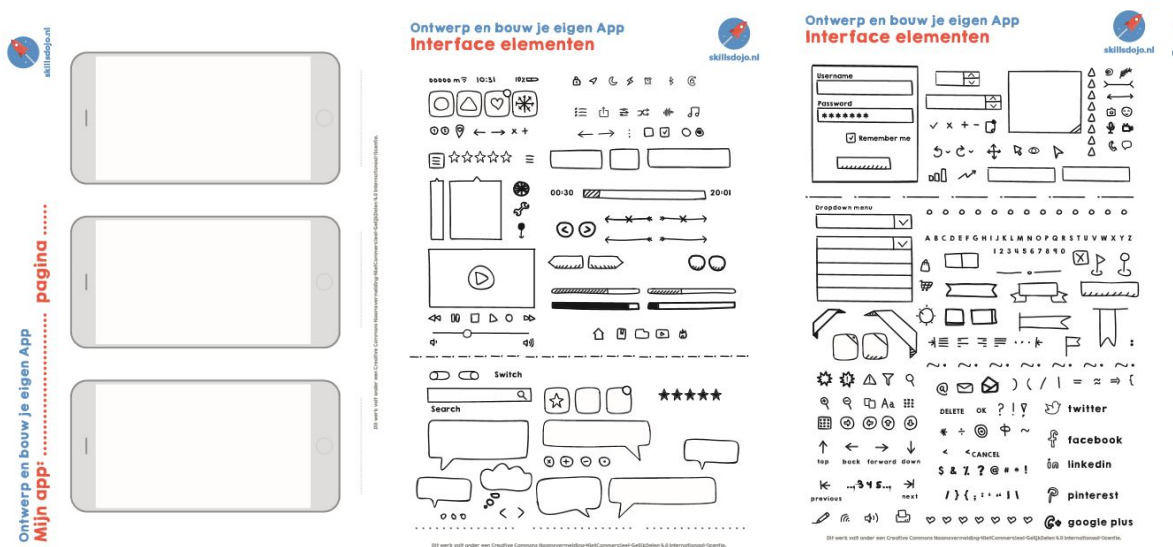


Missie 1:

Bedenk wat voor app je wil maken. We hebben een ontwerp canvas waarop je je ideeën kan weergeven. Hoe heet de app? Wat wil je er mee doen en wat moet hij kunnen? Voor wie is de app? Waar word de app gebruikt? Dit ze je allemaal op de ontwerp canvas.

Missie 2:

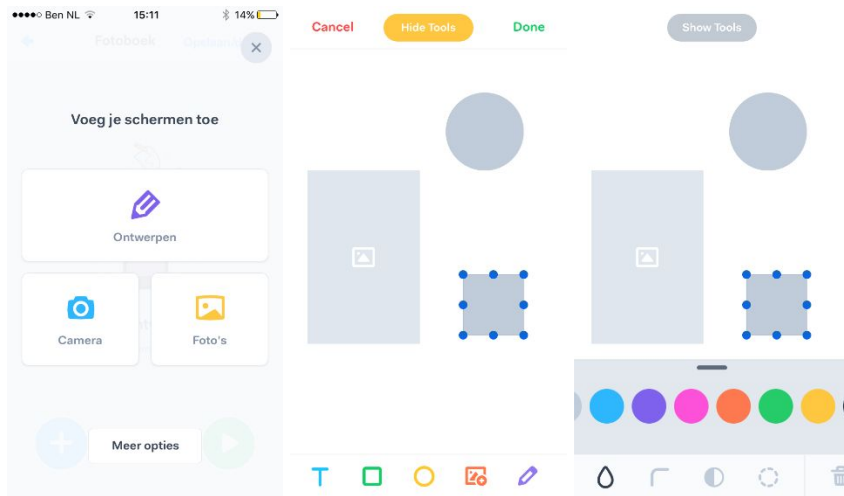
Je kunt nu aan de slag met het ontwerpen van de app. Begin met het maken van al je schermen. Je kunt ze ontwerpen met de ontwerpbladen. Ook kun je ze versieren met icoontjes op de ontwerpbladen. Je kunt zoveel schermen maken als je wilt. Ben je tevreden met het resultaat? Maak dan een app icoon die helemaal bij jou app past.



Voor de gene die het leuker vinden om in de app wat te ontwerpen in plaats van te kleuren op papier: sla deze stap over en ga

naar missie 3. Als je bij stap 3 bent klik dan op de knop "ontwerpen". Je kunt hier met de app schermen ontwerpen. De rest van de stappen kun je wel volgen.

Tip: voor het veranderen van kleuren en vormen, tik twee keer op het scherm.



Missie 3:

Open de App POP of download hem in de appstore. Je kunt nu aan de slag met het maken van je app.

1. Maak een account aan. Dan kun je je app delen en opslaan.
2. Begin een nieuw project en kies de juiste telefoon. Heb je geen Apple, kies dan de telefoon die het meeste qua formaat op jou telefoon lijkt. Geef je app-project de naam die je al hebt uitgekozen.
3. Voeg je ontwerpen toe door op het plusje en daarna de camera te drukken. Maak foto's van je ontwerpen en voeg ze allemaal toe.
4. Als je op de foto klikt kun je linkjes toevoegen naar andere schermen (doel). Zet het rode scherm op de plek waar je wil dat je op moet klikken om naar het volgende scherm te gaan. Je kunt ook een speciale overgang toevoegen.
5. Ga verder met het afmaken en versieren van je app.

Tip: druk lang om weg te gaan uit je app.

Tip 2: instructie filmpjes staan op deze site:

<https://www.skillsdojo.nl/bouw-een-app/>

Veel Succes!

