Kleuren klikker

Laat een sprite van kleur veranderen als je er op klikt







helderheid

geest

Kleuren klikker

VOORBEREIDING



Kies een letter Klik Letters



PROBEER DEZE CODE

wanneer op deze sprite wordt geklikt

verander kleur - -effect met 25

Probeer verschillende getallen

TEST HET

Klik op de letter

EXTRA TIP

verander kleur - -effect met 25 vissenoog

Probeer andere effecten

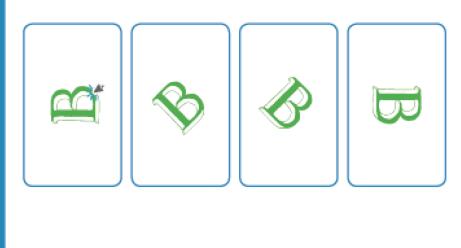
draaikolk pixeleren mozaïek

Herstel alle effecten door op de rode stopknop te klikken.

scratch.mit.edu/name

Draai

Laat een sprite draaien als je er op klikt



Draai

VOORBEREIDING



Kies een letter Klik Letters



PROBEER DEZE CODE

wanneer op deze sprite wordt geklikt draai (* 18 graden herhaal 10 keer

Probeer verschillende getallen

TEST HET

Klik op de letter

EXTRA TIP



Zet de sprite weer in de goede richting door op dit blok te klikken

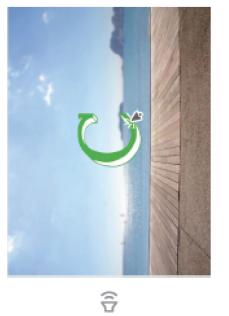


scratch.mit.edu/name

Speel een geluid

Laat een sprite een geluid afspelen als je er op klikt





Speel een geluid

VOORBEREIDING





Klik Letters Kies een letter Geluiden

Uiterlijken

Scripts

8

Nieuw geluid:



PROBEER DEZE CODE

Kies geluid uit bibliotheek

→

wanneer op deze sprite wordt geklikt

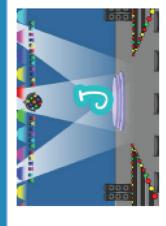
start geluid guitar strum

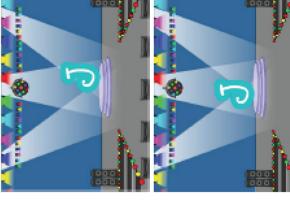
TEST HET

Klik op de letter

Dansende letter

Laat een letter dansen op de maat







Dansende letter

VOORBEREIDING



Kies een letter Klik Letters



spotlight-stage

Kies een achtergrond uit bibliotheek Klik Speelveld

Kies achtergrond uit bibliotheek

Speelveld 1 achtergrond

PROBEER DEZE CODE

Typ een positief getal om vooruit te bewegen wanneer op deze sprite wordt geklikt neem 10 stappen

speel slagwerk (17 0.25 tellen

neem -10 stappen

speel slagwerk 17 0.25 tellen

Typ een negatief getal om terug te gaan

EXTRA TIP

(1) Kleine trom speel slagwerk IV 0.25 tellen

Je kunt elk ander drumgeluid kiezen

(4) Crashbekken (3) Randklap

(2) Bass Drum

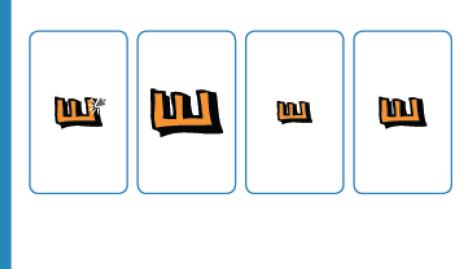
(5) Open Hi-Hat

(6) Gesloten hi-hat

scratch.mit.edu/name

Verander de grootte

en weer kleiner worden Laat een sprite groter



Verander de grootte

VOORBEREIDING



Klik Letters

Kies een letter



PROBEER DEZE CODE

wanneer op deze sprite wordt geklikt

herhaal 15 keer

verander grootte met 10 Typ een positief getal om groter te maken

nerhaal (15) keer

verander grootte met -10 Typ een negatief getal om kleiner te maken

TEST HET

Klik op de letter

EXTRA TIP

Herstel de grootte door op dit blok te klikken.

maak grootte 100 %





Druk een toets

je letter te veranderen Druk een toets om











scratch.mit.edu/name



Druk een toets

VOORBEREIDING



Kies een letter Klik Letters



PROBEER DEZE CODE

wanneer spatiebalk wordt ingedrukt verander kleur ▼ -effect met 25 draai (* 90 graden

Probeer andere getallen

TEST HET

Druk op de Spatiebalk



EXTRA TIP

Probeer een andere toets

Schuivende beweging

over het Speelveld schuiven Laat een letter soepel







EXTRA TIP ga naar x: 192 y: -115 ga naar muisaanwijzer 🔻

schuif in 1 sec. naar x: 192 y: -115

Waar wil je je sprite naar toe laten schuiven? Zet de sprite daar neer.

Schuivende beweging

VOORBEREIDING



Kies een letter Klik Letters



PROBEER DEZE CODE

wanneer op deze sprite wordt geklikt

schuif in 1) sec. naar x: 10 y: 100

schuif in 1 sec. naar x: 127 y: -75

schuif in 1) sec. naar x: 10 y: 100

Probeer andere getallen

TEST HET

Klik op de letter

En voeg dan een schuif-blok toe aan je script.

Vertaald door Cobie van de Ven - info@digi-lab.org

scratch.mit.edu/name