

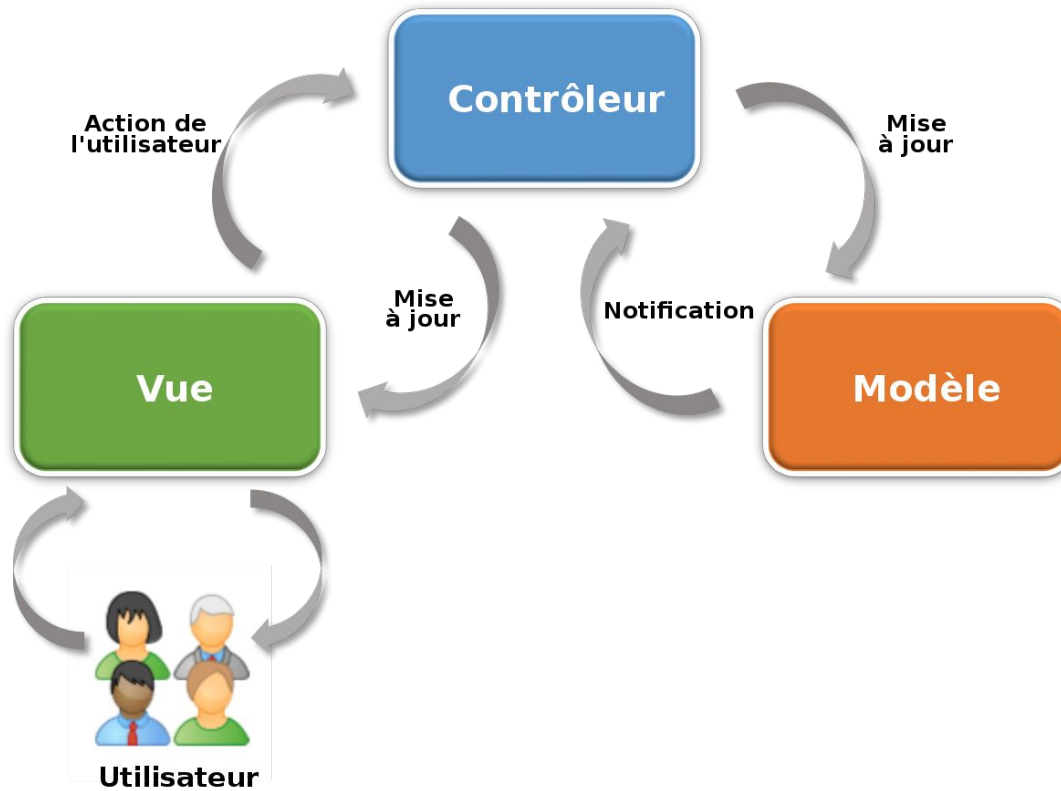
Patron MVC

Patron MVC

Le patron MVC est patron d'architecture générique qui divise la conception d'une **interface utilisateur** en trois composants:

- M pour modèle (model) - données et structures de données
- V pour vue (view) - l'affichage du modèle
- C pour contrôleur (controller) - la logique qui intercepte les interactions de l'utilisateur et ajuste le modèle

En action...



MVC appliqué au développement web

- Le **modèle** correspond aux données chargées depuis la base de données et de l'état de l'application (e.g. usager connecté ou non).
- La **vue** correspond au gabarit HTML et CSS.
- Le **contrôleur** devient le code qui réagit aux interactions de l'utilisateur ou aux modifications de données pour mettre à jour la vue (rafraîchir l'IU).

Peut s'appliquer au frontend ou au backend selon l'endroit où la vue est générée.

L'objectif est de séparer les préoccupations des différents éléments pour bien structurer le code et faciliter le développement.

MVC appliqué à un cadre serveur avec génération de HTML

