

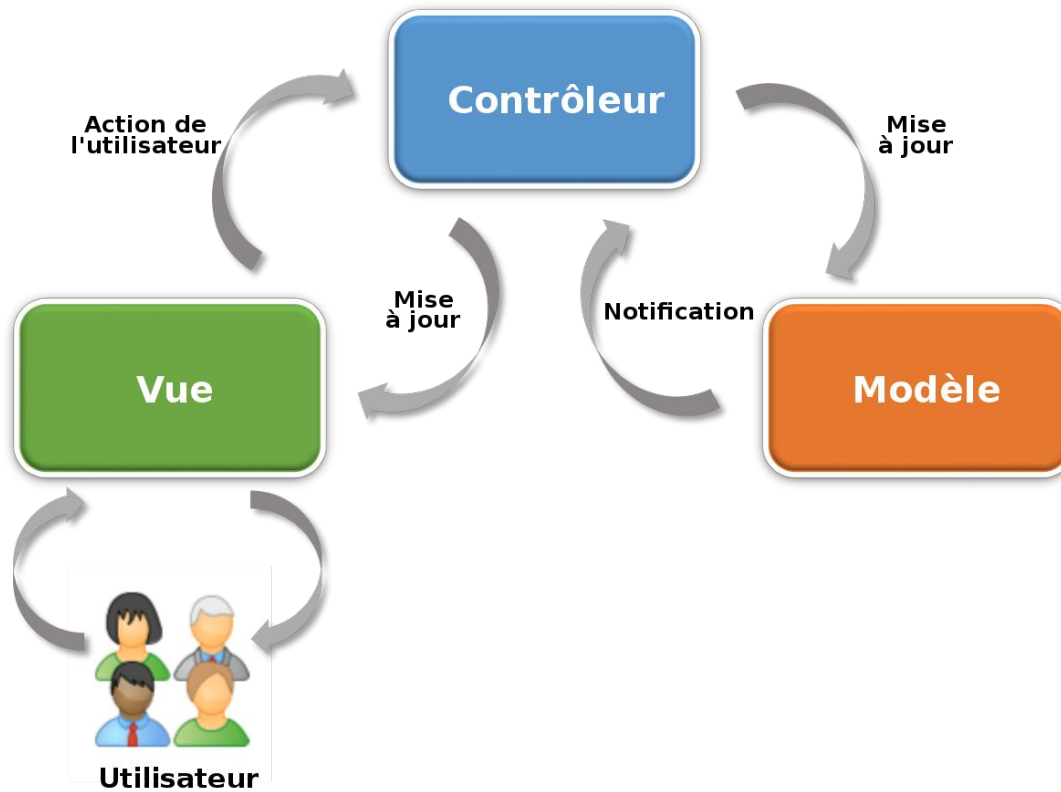
# Patron MVC

# Patron MVC

Le patron MVC est patron d'architecture générique qui divise la conception d'une **interface utilisateur** en trois composants:

- M pour modèle (model) - données et structures de données
- V pour vue (view) - l'affichage du modèle
- C pour contrôleur (controller) - la logique qui intercepte les interactions de l'utilisateur et ajuste le modèle

# En action...



# MVC appliqué au développement web

- Le **modèle** correspond aux données chargées depuis la base de données et de l'état de l'application (e.g. usager connecté ou non).
- La **vue** correspond au gabarit HTML et CSS.
- Le **contrôleur** devient le code qui réagit aux interactions de l'utilisateur ou aux modifications de données pour mettre à jour la vue (rafraîchir l'IU).

Peut s'appliquer au frontend ou au backend selon l'endroit où la vue est générée.

**L'objectif est de séparer les préoccupations des différents éléments pour bien structurer le code et faciliter le développement.**

# MVC appliqué à un cadre serveur avec génération de HTML

