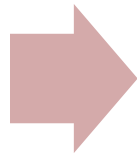


Inhaltsverzeichnis

- ▶ Demonstration des Projektes
- ▶ Vorgehen
- ▶ Architektur
- ▶ Deployment
- ▶ Lehren und Erfahrungen aus dem Projekt

Vorgehen

Example Objekte
zusammen mit
Interfaces im
Frontend definiert

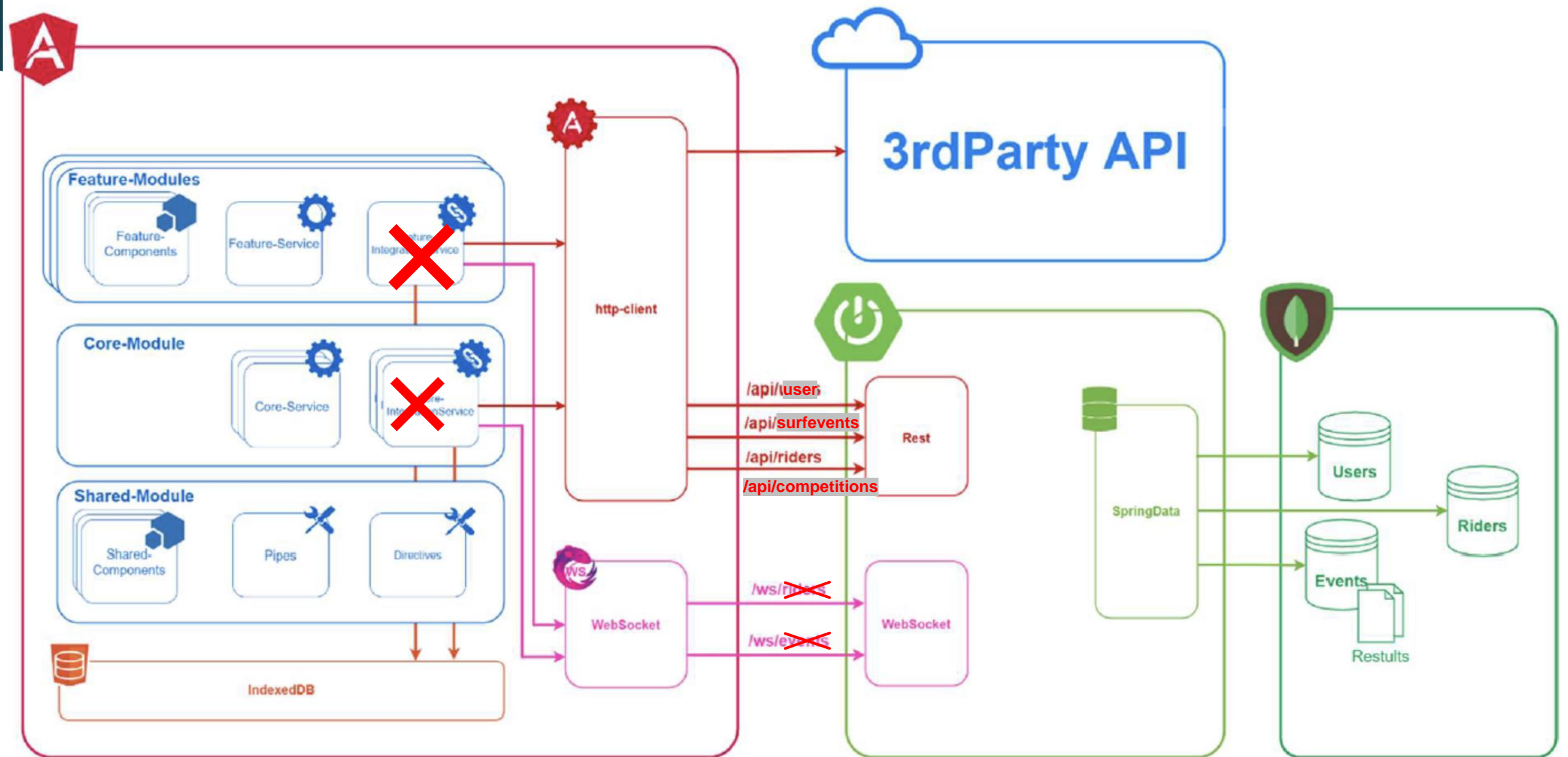


Visualisierung mit
gemockten Daten

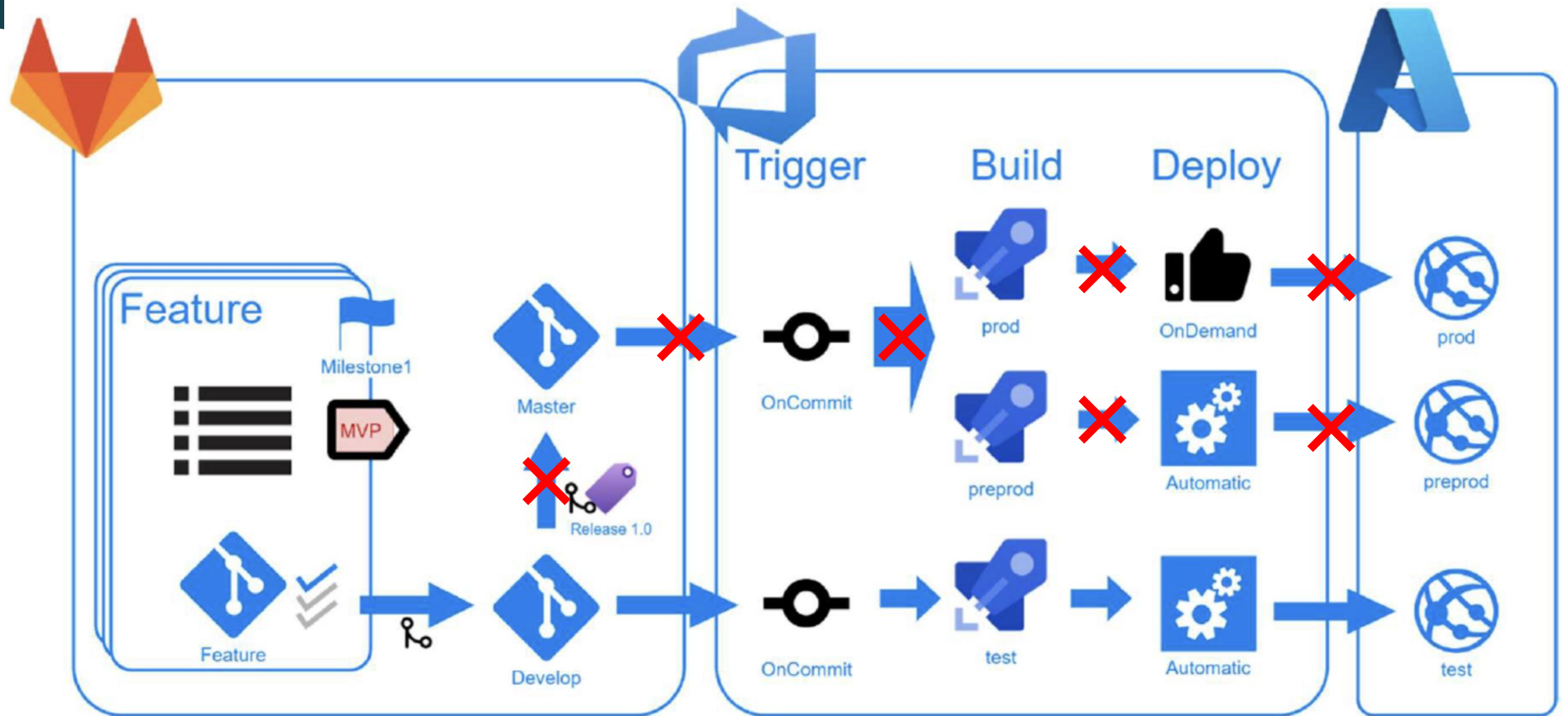


Daten in das
Backend migriert
und an Schnittstellen
angebunden

Architektur

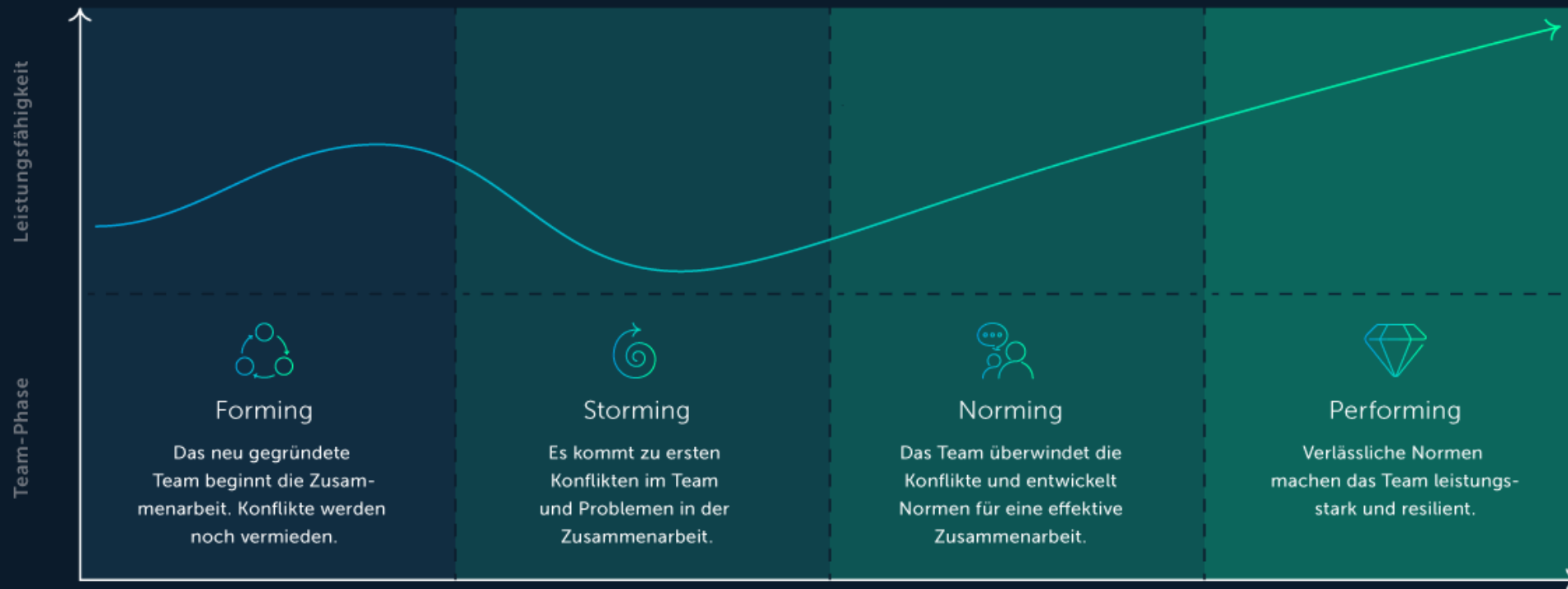


Deployment



Hindernisse in der Zusammenarbeit

4 Phasen der Teamentwicklung



Learnings

1. Pair-Programming rocks
 - a) Erfahrungen und Know-How kann geteilt werden
 - b) Motivation und Spassfaktor sind hoch.
 - c) Unterschiedliche Stärken fließen zusammen
 - d) Kontinuierliche Diskussion steigert die Qualität
2. Moderne Entwicklungs-Tools erleichtern die Zusammenarbeit
 - a) CI / CD führt zu schnellem Feedback-Loop innerhalb des Teams