Vervolg opdracht Auctions

We vervolledigen de toepassing voor veilingen waarvan we in week 6 (Unit testen met mockito) het beheer van de gebruikers reeds hebben ontwikkeld.

1. Entity klassen

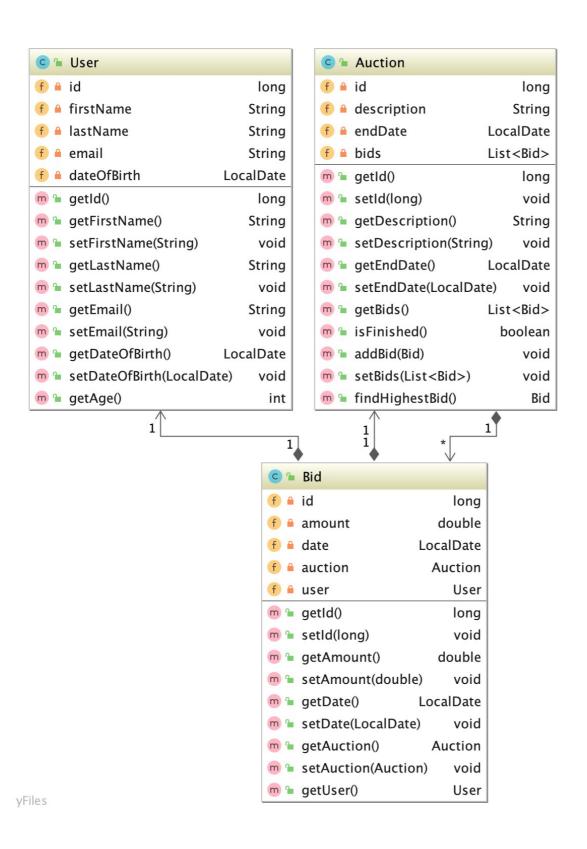
Er zullen items aangeboden in veilingen (auctions). Iedere veiling heeft een beschrijving (description) en een einddatum (endDate). Gebruikers kunnen een bod uitbrengen op een item.

De entity klasse User heb je reeds ontwikkeld in één van de voorgaande oefeningen. Pas nu de klassen Auction en Bid aan zodat dit ook geldige entity klassen worden. Voorzie de bidirectionele relatie tussen Auction en Bid (cascadetype in de klasse Auction wordt ALL). De methode addBid() zorgt ervoor dat deze bi-directionele relatie steeds wordt gerespecteerd. De methode addBid() bevat geen business-logica. De business-logica implementeren we in de business-laag. Zorg er ook voor dat de andere relaties tussen de klassen correct worden geannoteerd.

Implementeer de methoden *isFinished()* en *findHighestBid()*. isFinished() geeft false indien de einddatum van de veiling nog niet is verstreken, en true indien de einddatum van de veiling is verstreken.

findHighestBid() geeft het Bid-object met de hoogste waarde. Indien er nog geen biedingen zijn wordt null gegeven.

Schrijf unit testen voor de methoden isFinished() en findHighestBid().



2. DAO

De UserDao moet de volgende functionaliteit aanbieden (normaalgezien is deze functionaliteit reeds geïmplementeerd):

```
public interface UserDao {
User saveUser(User user);
   User findUserByEmail(String email);
   User findUserById(long userId);
   List<User> findAllUsers();
}
```

- 1. Het opslaan van een nieuwe user
- 2. Het opzoeken van een user adhy een email
- 3. Het opzoeken van een user adhv de primary key
- 4. Het opzoeken van alle users in het systeem

De AuctionDao voorziet de volgende functionaliteit:

```
public interface AuctionDao {
   Auction saveAuction(Auction auction);
   Auction findAuctionById(long auction);
   List<Auction> findAllAuctions();
}
```

- 1. Het opslaan van een nieuwe veiling (auction)
- 2. Het opzoeken van een auction adhv de primary key
- 3. Het opzoeken van alle auctions in het systeem

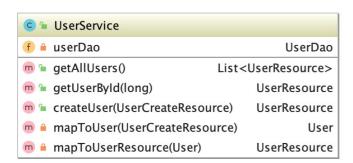
PS Indien je Spring Data gebruikt mogen de namen van de methoden in de persistence-laag afwijken.

Voeg min. 2 unit testen toe voor de AuctionDao-klasse. Maak gebruik van een in-memory databank.

4. Business-laag

De UserService heb je normaalgezien reeds voorzien. Pas deze wel nog aan zodat je businesslaag geen entity-objecten doorgeeft aan de aanroepende laag. Maak steeds gebruikmaakt van DTO's.





Alle DTO-klassen en exception-klassen krijg je cadeau (packages be.pxl.ja2.auctions.rest.resource en be.pxl.ja2.auctions.util.exception). Hieronder zie je een overzicht van de package-structuur die je uiteindelijk in je oplossing zal bekomen.



Implementeer nu de AuctionService. De methoden createAuction() en findAllAuctions() worden respectievelijk gebruikt om een nieuwe veiling aan te maken en een overzicht op te vragen van alle veilingen in het systeem.

In de methode doBid() gaan we volgende business-regels implementeren:

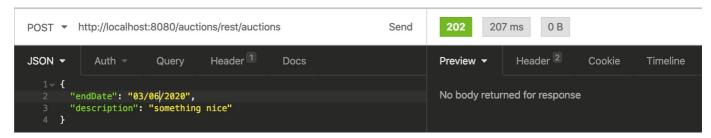
- Gooi een exception op indien de auction en de user niet bestaan.
- Gooi een exception op indien het nieuwe bod lager is dat het huidige hoogste bod.
- Gooi een exception op indien de user reeds het hoogste bod heeft.
- Gooi een exception op indien de auction reeds afgelopen is.

Schrijf unit testen om de methode doBid() grondig te testen.

5. Rest endpoints

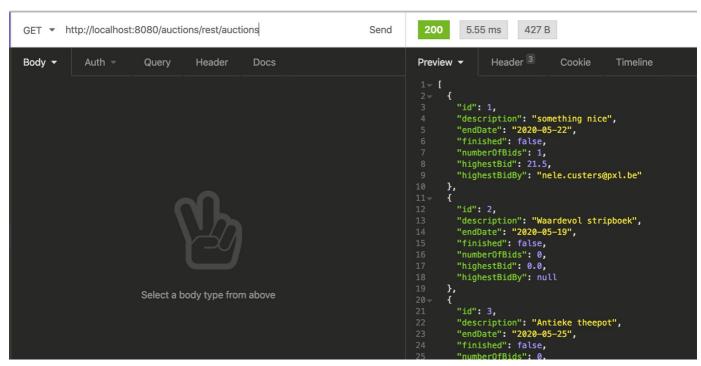
Voorzie de onderstaande Rest endpoints. Je kan deze testen door ze aan te roepen met postman, insomnia of een andere tool.

a. Auction aanmaken



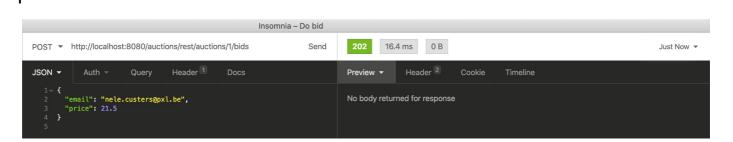
Geef HTTP status 202 (accepted) of 201 (created) terug als resultaat.

b. Overzicht van alle veilingen



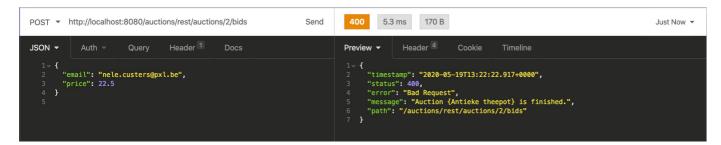
Geef een lijst terug met alle veilingen (ook die reeds afgelopen zijn). Voorzie van iedere veiling de gevraagde informatie zoals numberOfBids, highestBid en highestBidBy.

c. Bod plaatsen

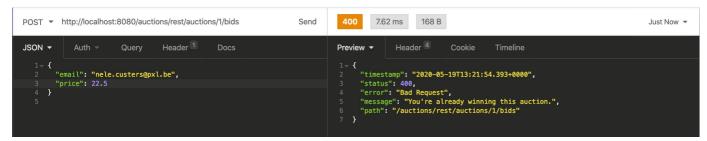


Indien het plaatsen van het bod is gelukt geef je HTTP status 202 (accepted) of 201 (created) terug als resultaat.

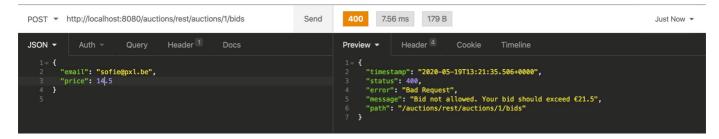
Indien er zich een foutmelding voordoet geef je een gepast foutmelding terug (foutmelding in json formaat zoals in de voorbeelden hieronder is niet noodzakelijk).



Je kan geen bod plaatsen als de veiling is afgelopen.



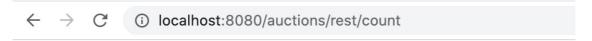
Je kan geen bod plaatsen als je zelf reeds het hoogste bod hebt geplaatst.



Je kan geen bod plaatsen dat lager is dan het hoogste bod.

6. Servlet

Implementeer een servlet (GET) die in een html-pagina weergeeft hoeveel veilingen momenteel actief zijn.



Er zijn momenteel 8 veilingen actief.