

Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software

Prof. Gustavo Lacerda

Prof. Anderson Ceolin

Prof. Diego Augusto



Horário



Prof. Gustavo • Terça | 19h

Prof. Anderson • Quinta | 19h

Prof. Diego • Quinta | 19h

Link disponível todos os dias na plataforma ulife



ecossistema
ânima

Horário

1º Horário	19:00	19:50
Intervalo	19:50	20:10
2º Horário	20:10	21:00
3º Horário	21:00	21:50



ecossistema
ânima

Comunicação

diego.barros@prof.una.br

andersoncs@prof.una.br

gustavo.lacerda@prof.una.br



ecossistema
ânima

Avaliação A1

Avaliação dissertativa em que o aluno demonstrará habilidades na expressão da linguagem, códigos e signos da área, **valendo 30 pontos**.

Período: de 20/04 à 25/04 no ulife



Avaliação A2

Avaliação com questões de **múltipla escolha** em que o aluno demonstrará habilidades de leitura, interpretação, análise de informações e estabelecimento de relações, **valendo 30 pontos**.

Período: de 24/06 à 30/06 no ulife

Avaliação A3

Avaliação de desempenho como resultado do processo composto por uma variedade de feedbacks para o atingimento das metas de compreensão e a concretização dos desempenhos parciais e consequente construção do desempenho final, valendo **40 pontos**.

Lançamento das Notas: de 07/07 à 13/07 no ulife



Avaliação Integrada (AI)

```
if (nota < 70)  
    console.log("Avaliação Integrada (AI)");
```

O aluno que tiver frequência de 75% ou mais e nota inferior a 70 pontos poderá realizar a Avaliação Integrada (AI).

Avaliação Integrada (AI)

- A AI valerá 30 pontos e a nota, se maior, substituirá a menor das notas entre a A1 e a A2.
- Caso a nota da AI, por ser maior, substitua a nota da A1 ou da A2,

Avaliação Integrada (AI)

- A soma das três notas ($A1 + A2 + A3$) deverá ser 70 pontos ou mais, para a aprovação

Avaliação Integrada (AI)

- Se a nota da AI for inferior à nota da A1 e, também, da A2, **não haverá substituição** e o aluno estará **reprovado** na Unidade Curricular

Período: de 03/08 à 06/08 no ulife

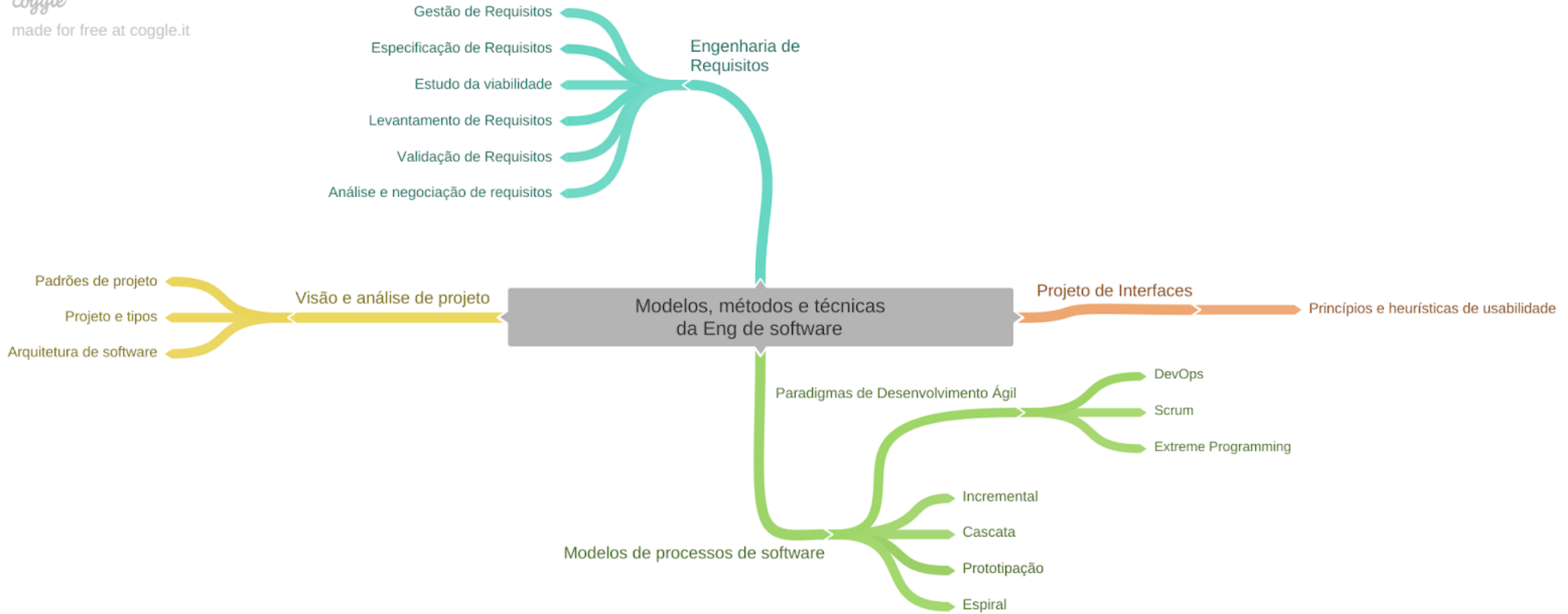
Avaliações

Avaliação	Nota	Data
A1	30pts	20/04/2021
A2	30pts	24/06/2021
A3	40pts	07/07/2021
TOTAL	100pts	14/07/2021*
AI	30pts	03/08/2021

* Encerramento das Aulas



ecossistema
ânima



Tópicos

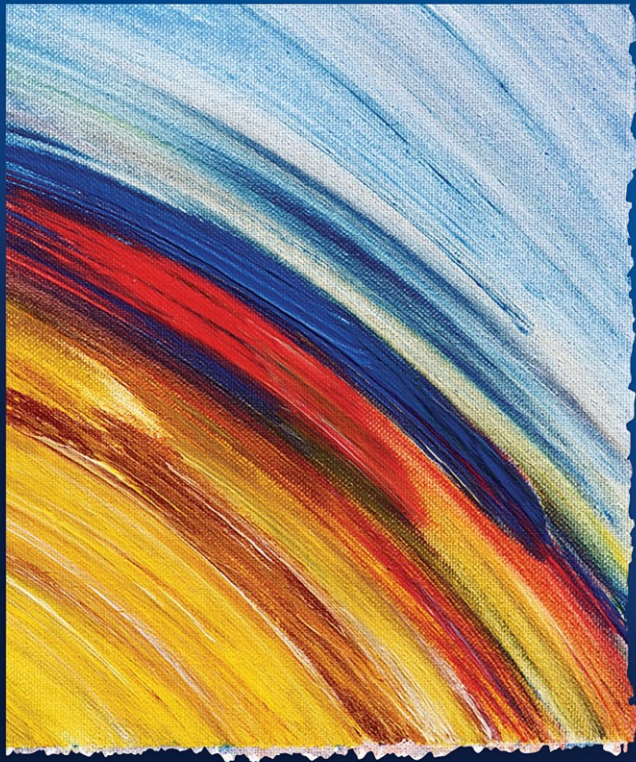
- Engenharia de software
- Modelos de processos de software
- Engenharia de requisitos
- Análise e projeto de software
- Arquitetura de software e padrões de projeto
- Experiência do usuário e software
- Desenvolvimento ágil e sua aplicação
- Desenvolvimento de software e operação (DevOps)

Roger S. Pressman • Bruce R. Maxim

Engenharia de Software

UMA ABORDAGEM PROFISSIONAL

8ª EDIÇÃO



Pressman, Roger, and Bruce
Maxim. *Engenharia de Software* - 8ª
Edição. McGraw Hill Brasil, 2016.

Mc
Graw
Hill
Education





Sommerville, Ian. *Engenharia de Software - 9ª Edição.*

Pearson, 2011.

Metas

“Identificar e avaliar a aplicabilidade dos modelos de processo de software.”

Metas

“Entender as fases da Engenharia de requisitos, bem como sua aplicação e importância desde o levantamento de requisitos até a gestão de requisitos.”

Metas

“Analisar as diferentes técnicas para coleta de requisitos, e diferenciar como cada uma delas pode ser utilizada.”

Metas

“Entender tipos diferentes de arquitetura de software.”



Metas

“Analisar os principais padrões de projeto e boas práticas de arquitetura de software.”



Metas

“Conhecer as principais práticas de Experiência do Usuário e a importância da interação humano computador.”

Metas

“Criar e avaliar projetos de interface com o usuários seguindo princípios e heurísticas de usabilidade.”

Metas

“Entender e aplicar integração e entrega contínua.”



Metas

“Entender os princípios e práticas do desenvolvimento ágil.”



Metas

“Aplicar o desenvolvimento ágil com enfoque no framework SCRUM, de acordo com seus artefatos, cerimoniais e times, bem como sua relação com os princípios e práticas do desenvolvimento ágil.”

Metas

“Entender e aplicar algumas práticas da cultura DevOps.”