

Nome: Daniel Henrique Matos de Paiva
RA: 319226054

A1 - Prova on-line - Modelos, métodos e técnicas da engenharia de software

Respostas

1a)

Requisitos funcionais:

RF01: Logar no sistema de comércio eletrônico;

RF02: Cadastrar vendedores no sistema de comércio eletrônico;

RF03: Cadastrar produtos no sistema de comércio eletrônico;

RF04: Atualizar produtos no sistema de comércio eletrônico;

RF05: Atualizar perfis de clientes;

RF06: Atualizar perfis de vendedores de produtos no sistema de comércio eletrônico;

RF07: Deletar produtos;

RF08: Deletar perfis de vendedores;

RF09: Banir vendedores;

RF10: Banir clientes;

RF11: Enviar e responder mensagens com usuários do sistema eletrônico;

RF12: Comentar produtos;

RF13: Indicar produtos;

RF14: Avaliar produtos;

RF15: Enviar nota fiscal para clientes;

RF16: Enviar pedido;

RF17: Validar endereço;

RF18: Rastrear pedido.

Requisitos NÃO funcionais:

RNF01: O sistema deverá fornecer certificado de segurança durante o processo de compra;

RNF02: O sistema deverá proporcionar serviços para proteção de acesso a Biblioteca de compras e informações sensíveis dos Usuários;

RNF03: O sistema deverá ter uma interface gráfica escura para aprimorar a acessibilidade e Experiência do Usuário (UX);

RNF04: O sistema deverá processar 500 requisições por segundo;

RNF05: O sistema deverá ter alta disponibilidade. Aprox. de 99,5%;

RNF06: O sistema deverá executar em qualquer plataforma;

RNF07: O sistema deverá se comunicar com um banco de dados relacional (SQL);

RNF08: O sistema deverá atender às normas legais fiscais de cada país;

RNF09: O sistema deverá ser localizado (traduzido) para o idioma padrão do país que efetuará vendas.

b) os stakeholders

- Vendedores;
- Revendedores de produtos;
- Clientes da Internet;
- Empresas do segundo setor brasileiro;
- Lojistas
- Micro-Empreendedores

c) as regras de negócio

RN01: Enviar Pedido ao Cliente SOMENTE SE o Cliente tiver um endereço de entrega;

RN02: DEVEMOS SEMPRE ESPERAR QUE Um Cliente faça pelo menos 1 ou mais Pedidos;

RN03: Confirmar Pedido ao Cliente SOMENTE SE o Pagamento for aprovado;

RN04: QUANDO um Pedido é feito SE o Pagamento não for aprovado ENTÃO cancelar Pedido;

RN05: O desconto máximo de um Pedido É COMPUTADO DA SEGUINTE MANEIRA $\text{Valor Total do Pedido} * 0.2$

Caso de Uso da UBER

Solicitar corrida através do aplicativo móvel da UBER

I) Atores

Passageiro

Motorista

Aplicativo móvel

II) PRE-CONDICAO

UC001 - Estar logado no aplicativo

UC002 - Internet móvel ou wifi disponível

UC003 - Cartão de crédito e/ou débito previamente cadastrado

III) FLUXO PRINCIPAL

Passageiro clica na opção de busca do App móvel

App móvel disponibiliza campos para informar endereços de início e destino

Passageiro informa endereço de partida

Passageiro informa endereço de destino

App disponibiliza modelos de carros disponíveis naquela região naquele momento (Ex.:UberX, Black, Comfort)

App disponibiliza tempo médio da viagem

Passageiro seleciona modelo de carro que gostará de utilizar naquela viagem
Passageiro seleciona forma de pagamento no cartão de débito
Passageiro confirma viagem e APP manda o passageiro para o FA01
App notifica motorista mais próximo sobre nova corrida
Motorista aceita corrida

IV) FLUXO ALTERNATIVO

FA01 App notifica passageiro da identificação do motorista e seu respectivo carro
Passageiro aguarda a chegada do motorista
Motorista pega passageiro e realiza seu traslado
Cliente chega ao seu destino e APP manda o passageiro para o FA02

FA02 App recebe automaticamente o valor da corrida
App transfere valor percentual da corrida ao motorista
App conclui corrida para passageiro e motorista

V) POS-CONDICAO

UC004: App disponibiliza tela de avaliação para passageiro e motorista avaliarem a conduta de ambos durante a viagem.

UC005: App armazena dados da viagem em banco de dados relacional.

Baseado na especificação de software de um sistema de comércio eletrônico faça um diagrama de caso de uso que reflita o texto acima.

O Diagrama deve conter obrigatoriamente uma relação de inclusão (extend) e uma de extensão (include).

Dica use a ferramenta starUML para confecção do diagrama.

