

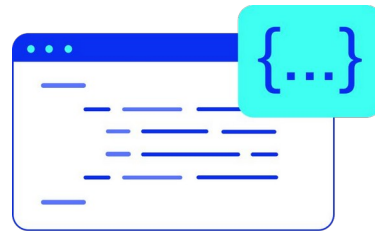
Centro Formación Profesional Nro 35

Técnicas de programación, Lenguaje JAVA

Bloques de código

Un bloque de código es **un grupo de sentencias que se comportan como una unidad.**

Un bloque de código está limitado por las llaves de **apertura “{”** y **cierre “}”**.



Centro Formación Profesional Nro 35

Técnicas de programación, Lenguaje JAVA

Expresiones

Una **expresión** es todo aquello que se puede poner a la derecha del **operador asignación** “=”.

Por ejemplo:

```
x=123;
```

```
y=(x+100)/4;
```

La primera expresión **asigna un valor a la variable x.**

La segunda, **realiza una operación.**

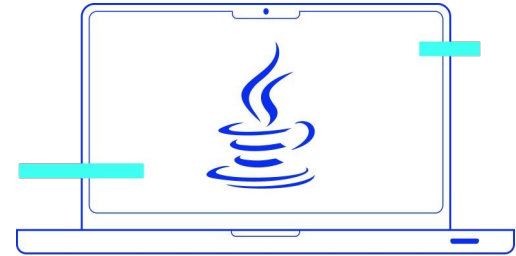
Centro Formación Profesional Nro 35

Técnicas de programación, Lenguaje JAVA

Caracteres especiales

La barra representa **el carácter de escape**.
Son utilizados en chars y strings, por ejemplo:

- **n** Nueva línea.
- **t** Tabulador.
- **'** Comilla simple.
- **"** Comilla doble.



Centro Formación Profesional Nro 35

Técnicas de programación, Lenguaje JAVA

Valores externos

- Pasaje de valores desde la línea de comando.
- Argumentos que puede recibir el método **main()** de una clase.
- Se utiliza el arreglo **String[] args** dentro del método **main**.
- Accedemos desde *Netbeans*, **Properties del proyecto >> Running Project >> Arguments**.

Centro Formación Profesional Nro 35

Técnicas de programación, Lenguaje JAVA

Valores constantes

Definición

- Es un identificador que expresa **un valor fijo**.
- Su valor **no puede ser modificado ni eliminado una vez que se ha definido**.
- Las constantes son como las variables con la diferencia de que **no pueden ser redefinidas**.
- Tampoco pueden almacenar arreglos de caracteres. **Solo valores escalares**.

Uso de constantes en Java

Quando se declara una variable de tipo final, **se ha de inicializar**. Cualquier intento de modificarla en el curso de la ejecución del programa da lugar a un **error en tiempo de compilación**.

Normalmente, las constantes de un programa se suelen poner en **letras mayúsculas** para distinguirlas de las que no son constantes.

Algunos ejemplos de declaración de constantes:

```
final double PI=3.141592653589;  
final int IVA MAX_DATOS=21;
```

Centro Formación Profesional Nro 35

Técnicas de programación, Lenguaje JAVA

Comentarios

Introducción

Un **comentario** es un **texto adicional** que se añade al código para **explicar su funcionalidad** a otras personas que lean el programa o al propio autor como recordatorio.

Son una parte importante de la documentación de un programa y son **ignorados por el compilador**, por lo que no incrementan el tamaño del archivo ejecutable. Se pueden añadir libremente al código para que pueda entenderse mejor.



Centro Formación Profesional Nro 35

Técnicas de programación, Lenguaje JAVA

Tipos de Comentarios

En línea, por ejemplo:

```
int num = 5; // este es el comentario
```

Habitualmente, usaremos comentarios en una sola línea `//`, ya que no tiene el inconveniente de que necesitemos aprender los símbolos de comienzo y terminación del bloque u olvidarnos de poner este último, dando lugar a un error en el momento de la compilación.

En la ventana de edición del Entorno integrado de desarrollo (IDE) **los comentarios se distinguen** del resto del código por el **color del texto**.

En bloque, ejemplo:

```
/*  
Esto es un comentario  
Este es otro comentario  
*/
```

Como podemos observar, un comentario en varias líneas es un bloque de texto situado entre el símbolo de comienzo del bloque `/*`, y otro de terminación del mismo `*/`.

Centro Formación Profesional Nro 35

Técnicas de programación, Lenguaje JAVA

Para el **Javadoc** se utilizan:

```
/** Acá van los comentarios */
```

Los **comentarios de documentación** son un bloque de texto situado **entre el símbolo de comienzo del bloque “/**” y el símbolo de terminación “*/”**.

El programa **Javadoc** utiliza estos comentarios para generar la documentación del código.

