### **Break & Continue**

La manera estándar para salir de una estructura de bucle es que la condición de prueba principal se convierta en falsa.

Los comandos especiales de **Break** y **Continue** ofrecen una salida lateral opcional de todos los tipos de bucles: for, while y do-while.

El comando break sale del bucle más interno que la contiene.

El comando continue salta hasta el final de la iteración actual del bucle más interno que lo contiene.



### Sentencia Break

- A veces es necesario interrumpir la ejecución Forma de uso: de un bucle for, while o do-while.
- Es válido para **bifurcaciones** y **bucles**.
- Hace que salga inmediatamente del bloque que se está ejecutando.

```
[code]
for (inicialización; expresionBooleana;
postAccion)
Sentencias;
break;
Sentencias;
[/code]
```

#### Sentencia Continue

- La sentencia continue fuerza al bucle a comenzar la siguiente iteración desde el principio.
- Válido solo para bucles.
- Fuerza una próxima iteración sin ejecutar todas las sentencias que están después.

#### Forma de uso:

```
[code]
for (inicialización; expresionBooleana;
postAccion)
{
Sentencias;
continue;
Sentencias;
}
[/code]
```

Los valores no comprendidos en ninguna sentencia case, se pueden gestionar en el default. Si no está el break, se ejecutan todas las sentencias case a continuación.

#### Forma de uso:

```
[code]
switch (expresion)
{
  case valor1: sentencias1; break;
  case valor2: sentencias2; break;
  case valor3: sentencias3; break;
  default: sentencias4;
}
[/code]
```



#### **Diagramación:**

