

2022/5/2

## 1. String

- substr()은 더 이상 사용하지 않음
- 템플릿 리터럴은 IE에서는 지원하지 않음
- replace()는 기본적으로는 맨 처음 나오는 것만 바꾸지만, 정규식을 이용하면 전체를 바꿀 수 있음 (ex. "hello world".replace(/l/g, "k") -> "hekko workd"))

## 2. Boolean

- == 는 값만 비교(한 쪽을 자동 형변환), ===는 타입도 비교 (ex. 0 == false -> true, 0 === false -> false)
- != 는 ==의 반대, !==는 ===의 반대
- !!을 앞에 붙이면 그것의 정확한 Boolean 값을 알 수 있음
- null, undefined, ""(공백), 0, false의 Boolean 값은 false, 나머지는 true
- [], {} 도 true인 객체로 취급되는 것에 주의

### 3. Object

- Object.prototype.method() 형태의 메소드는 객체에서 직접 사용할 수 있음 (ex. let a = "123"; a.toString();)
- Object.method() 형태의 메소드는 객체 원형과 함께 사용해 줘야 함 (ex. let a = "123"; Number.isNaN(a);)
- 객체 접근 시 객체이름["key1"]["key2"]... 식으로 접근하는 것과 객체이름.key1.key2... 식으로 접근하는 것은 동일한 결과
- key 선언 시 따옴표를 쓰지 않으면 띄어쓰기 했을 때 오류가 생기기도 함