

2022/4/28

## 1. 변수

### 1.1. 변수란?

- 특정한 값을 담는 or 저장하는 or 가리키는 공간
- 사용하려면 변수를 선언한 후, 값을 할당해야 함 (선언과 동시에 초기화도 가능)
- (const 제외) 처음 값을 할당한 후에도 언제든지 또 다른 값으로 할당해 줄 수 있음

### 1.2. var

- select에 사용되는 option 태그는 os마다, 브라우저마다 수정할 수 있는 범위가 달라지므로 수정하기 까다로움
- select 역할을 하는 button과 option 역할을 하는 ul을 만들어 button이 클릭되면 ul이 보이게 해야

### 1.3. let

- select에 사용되는 option 태그는 os마다, 브라우저마다 수정할 수 있는 범위가 달라지므로 수정하기 까다로움
- select 역할을 하는 button과 option 역할을 하는 ul을 만들어 button이 클릭되면 ul이 보이게 해야 함

## 1.4. const

- select에 사용되는 option 태그는 os마다, 브라우저마다 수정할 수 있는 범위가 달라지므로 수정하기 까다로움
- select 역할을 하는 button과 option 역할을 하는 ul을 만들어 button이 클릭되면 ul이 보이게 해야 함

## 2. 원시 자료형

### 2.1. font-size: 1px; & text-indent: -9999px; 이용

- 이미지 내 의미 있는 텍스트의 대체 텍스트를 제공할 때 사용
- 들여쓰기 값을 아주 작게 주어 화면 밖으로 글자를 밀어냄
- 스크린 리더에 읽혀야 하기 때문에 폰트 사이즈를 가장 작게 지정해 줌
- 성능 저하에 대한 논란이 있음

### 2.2. color: transparent; 이용

- 이미지 내 의미 있는 텍스트의 대체 텍스트를 제공할 때 사용
- 글자의 색상을 투명하게 지정
- 스크린 리더에 읽혀야 하기 때문에 폰트 사이즈를 가장 작게 지정해 줌

- pc에서는 IE9부터 사용 가능하기 때문에 모바일에서만 사용

### 2.3. width: 0; & height: 0; & text-indent: -9999px; 이용

- 스크린 리더에 읽힐 필요가 없지만 마크업 구조 상 필요한 경우 사용
- 읽힐 필요가 없기 때문에 width와 height를 주지 않음

### 2.4. z-index: -1; 이용

- 이미지가 없을 때 대체 텍스트를 무조건 보여 줘야만 하는 경우 사용
- z-index를 작게 주어서 텍스트를 이미지 뒤로 숨김

### 2.5. clip: rect(0 0 0 0); & margin: -1px; 이용

- 이미지의 대체 텍스트를 제공하는 경우에 전역적으로 사용
- clip: rect에 0px을 주어 요소 전체를 잘라낸 효과를 주어 보이지 않게 함
- 구버전의 IE에서는 이것 만으로는 인식을 못 하는 경우가 있기 때문에, width와 height를 1px씩 준 다음, margin: -1px; 로 크기를 0으로 만드는 방법을 사용

### 2.6. overflow: hidden; & text-indent: -9999px; 이용

- 구버전의 IE에서는 이것 만으로는 인식을 못 하는 경우가 있기 때문에, width와 height를 1px씩 준 다음, margin: -1px; 로 크기를 0으로 만드는 방법을 사용

### 3. 객체 자료형

- 여러 이미지를 하나의 이미지 파일 안에 배치하는 기법
- 이미지를 로드할 때의 시간과 용량을 단축할 수 있다는 장점이 있음
- 이미지의 수정이 필요한 경우 하나만을 수정하기 어렵다는 단점이 있음 (변경점이 없을 것 같은 이미지를 스프라이트로 만들어야 함)

### 4. 레티나 디스플레이 대응법

- width, height 두 배인 고화질 이미지를 준비
- 의도한 크기에 맞춰 사이즈를 적당히 조절

Retina original

